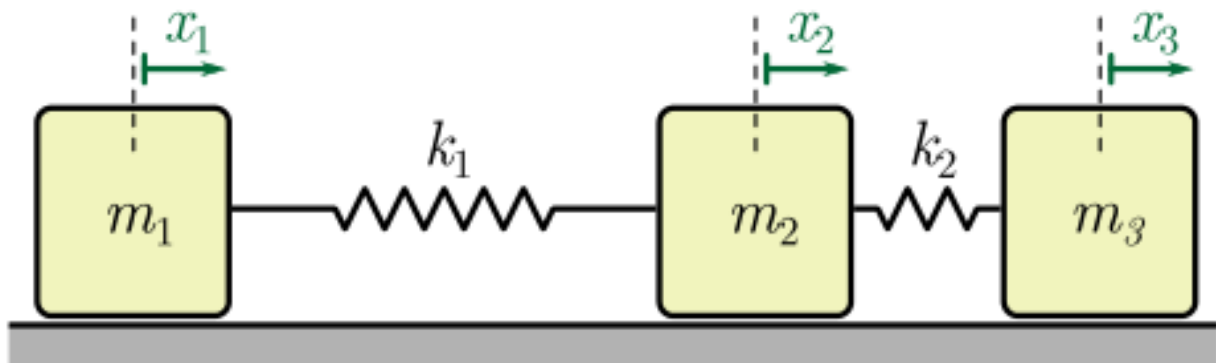


11. Gyakorlat - Rezgésgerjesztő

2021.04.19.

Feladat:



A mellékelt ábrán az m_1 , m_2 és m_3 tömegekből álló 3 szabadságfokú rendszer látható. A testeket egy-egy rugó köti össze melyeknek merevsége k_1 és k_2 . A testek elmozdulásait az x_1 , x_2 és x_3 általános koordináták írják le.

Adatok:

$$\begin{aligned} m_1 &= 2 \text{ kg} & k_1 &= 200 \text{ N/m} \\ m_2 &= 4 \text{ kg} & k_2 &= 500 \text{ N/m} \\ m_3 &= 5 \text{ kg} \end{aligned}$$

Részfeladatok:

1. Írja fel a mozgásegyenleteket!
2. Számítsa ki a többszabdságfokú rendszer sajátkörfrekvenciáit és a hozzá tartozó lengésképvektorokat!

Megoldás:

1. Feladat:

Kis elmozdulások esetén a lineáris mozgásegyenlet mátrixegyütthetős alakja a következő egyenlettel adható meg

$$\mathbf{M}\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C}\dot{\mathbf{q}} + \mathbf{K}\mathbf{q} = \mathbf{Q}^*,$$

ahol \mathbf{q} az általános koordináták vektora, \mathbf{M} a tömegmátrix, \mathbf{C} a csillapítási mátrix, \mathbf{K} a merevségi mátrix, \mathbf{Q}^* pedig az általános erők vektora.

In [1]:

```

1 import sympy as sp
2 from IPython.display import display, Math
3
4 sp.init_printing()

```

In [2]:

```

1 ## Függvények, szimbólumok definiálása
2
3 m1, m2, m3, k1, k2 = sp.symbols("m1, m2, m3, k1, k2", real=True)
4
5 # Készítsünk behelyettesítési Listát az adatok alapján, SI-ben
6 adatok = [(m1, 2), (m2, 4), (m3, 5), (k1, 200), (k2, 500)]
7
8 # általános koordináták
9 t = sp.symbols("t", real=True, positive=True)
10 x1 = sp.Function('x1')(t)
11 x2 = sp.Function('x2')(t)
12 x3 = sp.Function('x3')(t)

```

In [3]:

```

1 ## A kinetikus energia
2 T = sp.Rational(1,2)*m1*x1.diff(t)**2 + sp.Rational(1,2)*m2*x2.diff(t)**2 + sp.Rational(1,2)*m3*x3.diff(t)**2
3
4 display(Math('T = {}'.format(sp.latex(T))))
5
6 ## Potenciális energia
7 U = sp.Rational(1,2)*k1*(x2-x1)**2 + sp.Rational(1,2)*k2*(x3-x2)**2
8
9 display(Math('U = {}'.format(sp.latex(U))))
10
11 ## Disszipatív energia most nincs!
12 ## Külső erő nincs!

```

$$T = \frac{m_1 \left(\frac{d}{dt} x_1(t) \right)^2}{2} + \frac{m_2 \left(\frac{d}{dt} x_2(t) \right)^2}{2} + \frac{m_3 \left(\frac{d}{dt} x_3(t) \right)^2}{2}$$

$$U = \frac{k_1 (-x_1(t) + x_2(t))^2}{2} + \frac{k_2 (-x_2(t) + x_3(t))^2}{2}$$

In [4]:

```

1  ### Mátrix együtthatók Legenerálása
2  """ A mátrix együtthatók egyes elemeit a megfelelő általános koordináta szerinti
3  parciális deriválással lehet előállítani. Ehhez először célszerű egy listába rendezni a
4  """
5  DoF = [x1, x2, x3]
6
7  ## Tömegmátrix (kinetikus energiából)
8  # nulla mátrix létrehozása a tömegmátrixnak
9  M = sp.zeros(3,3)
10 # nullamátrix feltöltése a megfelelő parciális derivált értékekkel
11 for i in range(3):
12     for j in range(3):
13         M[i,j] = T.diff((DoF[i]).diff(t)).diff((DoF[j]).diff(t))
14
15 display(Math('M = {}'.format(sp.latex(M))))
16
17 ## Merevségi mátrix (potenciális energiából)
18 # nulla mátrix létrehozása a merevségi mátrixnak
19 K = sp.zeros(3,3)
20 # nullamátrix feltöltése a megfelelő parciális derivált értékekkel
21 for i in range(3):
22     for j in range(3):
23         K[i,j] = U.diff(DoF[i]).diff(DoF[j])
24
25 display(Math('K = {}'.format(sp.latex(K))))
26
27 # Külső erő és disszipatív energia most nincs, tehát az általános erővektor és a csillag

```

$$M = \begin{bmatrix} m_1 & 0 & 0 \\ 0 & m_2 & 0 \\ 0 & 0 & m_3 \end{bmatrix}$$

$$K = \begin{bmatrix} k_1 & -k_1 & 0 \\ -k_1 & k_1 + k_2 & -k_2 \\ 0 & -k_2 & k_2 \end{bmatrix}$$

Így a mozgásegyenlet

$$M\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{K}\mathbf{q} = \mathbf{0},$$

2. Feladat

A mozgásegyenlet egy homogén lineáris közönséges differenciál egyenlet, melynek megoldását exponenciális próbafüggvénnyel keressük

$$\mathbf{q}(t) = \mathbf{A}e^{i\omega_n t},$$

ahol \mathbf{A} a lengésképvektor. Visszahelyettesítve a próbafüggvényt és annak deriváltját a mozgásegyenletbe adódik

$$(-\omega_n^2 \mathbf{M} + \mathbf{K})\mathbf{A}e^{i\omega_n t} = \mathbf{0}$$

A fenti egyenletnek csak akkor van nem triviális megoldása, ha a következő teljesül

$$\det(-\omega_n^2 \mathbf{M} + \mathbf{K}) = 0.$$

Ez az úgynevezett frekvencia egyenlet, amiből a rendszer sajátkörfrekvenciái kaphatók. A lengéskép vektorokat úgy lehet megkapni, hogy a frekvencia egyenlet megoldásait beírjuk az alábbi egyenletbe

$$(-\omega_{ni}^2 \mathbf{M} + \mathbf{K})\mathbf{A}_i = 0.$$

Mivel ennek az egyenletnek végtelen megoldása van ezért az \mathbf{A}_i lengésképvektor egyik koordinátáját, szokás szerint az első tetszőlegesen 1-nek választhatjuk.

In [5]:

```

1  ## A frekvencia egyenlet
2   $\omega_{n2}, \omega_n = \text{sp.symbols}(\text{"}\omega_{n2}, \omega_n\text{"})$ 
3  # oldjuk meg az egyenletet \omega_n^2-re, majd vonjunk gyököt
4   $\omega_{n2\_val} = \text{sp.solve}((-\omega_{n2}*\mathbf{M}+\mathbf{K}).\text{subs}(\text{adatok}).\text{det}())$ 
5   $\omega_n = [(\text{sp.sqrt}(i)) \text{ for } i \text{ in } \omega_{n2\_val}]$ 
6
7
8   $\text{display}(\text{Math}(\text{'}\omega_{\{n,1\}} = \{\}\text{'}.format(\text{sp.latex}(\omega_n[0]))))$ 
9   $\text{display}(\text{Math}(\text{'}\omega_{\{n,2\}} = \{\}\text{'}.format(\text{sp.latex}(\omega_n[1]))))$ 
10  $\text{display}(\text{Math}(\text{'}\omega_{\{n,3\}} = \{\}\text{'}.format(\text{sp.latex}(\omega_n[2].\text{evalf}(5)))))$ 
11
12 # [rad/s]

```

$$\omega_{n,1} = 0$$

$$\omega_{n,2} = 10$$

$$\omega_{n,3} = 16.583$$

In [6]:

```

1  ## Lengéskép vektorok meghatározása
2  # Hozzunk létre a lengésképvektoroknak egy üres listát, majd töltsük fel 3 lengésképve
3  A = []
4  A2, A3 = sp.symbols("A2, A3")
5  for i in range(3):
6      A.append(sp.Matrix([[1],[A2],[A3]]))
7
8      # oldjuk meg az egyenletet a lengésképekre és írjuk be a megoldásokat a lengésképve
9      """A solver most a két ismeretlen változóra számított megoldást egy dictionary-be r
10     melyben az egyese elemekre a hozzá rendelt névvel, jelen esetben a szimbólumok neve
11     A[i][1] = sp.solve(((( -w_n[i]**2*M+K)*A[i]).subs(adatok)))[A2]
12     A[i][2] = sp.solve(((( -w_n[i]**2*M+K)*A[i]).subs(adatok)))[A3]
13
14     display(Math('A_{1} = {}'.format(sp.latex(A[0]))))
15     display(Math('A_{2} = {}'.format(sp.latex(A[1].evalf(4)))))
16     display(Math('A_{3} = {}'.format(sp.latex(A[2].evalf(4)))))
17
18 # [m]

```

$$A_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$A_2 = \begin{bmatrix} 1.0 \\ 0 \\ -0.4 \end{bmatrix}$$

$$A_3 = \begin{bmatrix} 1.0 \\ -1.75 \\ 1.0 \end{bmatrix}$$

Készítette:

Juhos-Kiss Álmos (Alkalmazott Mechanika Szakosztály)
 Bodor Bálint (BME MM) kidolgozása és ábrái alapján.

Hibák, javaslatok:
 amsz.bme@gmail.com
 csuzdi02@gmail.com
 almosjuhoskiss@gmail.com

2021.04.19