## Posición Inicial 9 5 3 曐 季 騀 金 王 金 騀 拝 稥 ₩ 漇 爭 爭 爭 爭 爭 爭 爭 爭 爭 Ξ ᄺ 五 六 歩 歩 歩 歩 歩 歩 歩 歩 七 歩 飛 Ж 角 香 金 香 九 桂 銀 玉 金 銀 桂



- Un turno por jugador. Se decide quien empieza lanzando 5 peones. Si salen la mayoria por la cara del 歩 empieza quien los ha lanzado. El jugador que empiece sera llamado Sente y su oponente Gote.
- Las piezas del rival capturadas pueden ser volver al tablero como propias en el turno de juego.
- No es posible poner 2 peones en la misma columna ni hacer jaque mate con un peón que no este en el tablero.
- Las piezas pueden promocionar en cualquiera de las 3 últimas filas.
- El jaque mate se produce cuando el rey enemigo es atacado por una pieza rival y no puede hacer nada por evitarlo.

## Movimiento de cada pieza Movimiento pieza promocionada 王 **REY** 0 0 0 **TORRE** 0 角 馬 ALFIL 0 0 金 **GENERAL** 0 DORADO 0 0 0 0 0 **GENERAL** 全 銀 0 **PLATEADO** 0 0 0 0 0 0 0 圭 0 CABALLERO 桂 0 0 0 0 杏 0 **LANCERO**

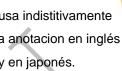
香

0

歩

## Anotacion

En shogifan.com se usa indistitivamente la anotacion en inglés y en japonés.



Generalmente se usan

las 2 para facilitar la comprensión.

Para la anotación en japones se asigna primero la columna con el numero seguido de la fila con el numero en japones. Por ultimo se señala la pieza que se mueve.

Ejemplo: 7 六歩

Para la anotación en inglés se escribe primero la inicial de la pieza.

Rey $\rightarrow$ K, Torre $\rightarrow$ R, Alfil $\rightarrow$ B, Dorado $\rightarrow$ G, Plateado→S,Caballero→N, Lancero→L, Peon  $\rightarrow$ P

Tras indicar la columna la fila se escribe con la letra del abecedario empezando por la fila superior (desde el punto de vista del Sente).

Ejemplo: P7f

0

0

0

0

0

**PEON** 



**Shogi Fan** 

shoqifan.com