

User stories voor de QuizMaster

Huub van Thienen

28 mei 2019

Samenvatting

In dit document worden de user stories beschreven van het systeem dat de MIW2.0 cursisten in het eerste project gaan bouwen.

1 Algemeen

In dit hoofdstuk worden de user stories beschreven die voor alle rollen gelden. Ook is er een overzicht van de rollen.

1.1 Objecten

Bij de beschrijving van het Quizmaster systeem worden een aantal objecten gebruikt die hier worden beschreven.

Gebruiker Een gebruiker is iemand die gebruik mag maken van het systeem. De Quizmaster legt van iedere gebruiker de naam, het password en de rol vast. Gebruikers krijgen toegang tot de Quizmaster door hun naam en password in te voeren in het login scherm.

Cursus Een cursus heeft een naam en een coordinator. Een cursus heeft nul of meer groepen die deze cursus volgen. Bij een cursus horen nul of meer quizzes.

Groep Een groep is een aantal studenten die een bepaalde cursus volgt, daarom heeft iedere groep een cursus. Een student die meerdere cursussen volgt wordt voor iedere cursus in een groep ingedeeld, het is dus niet zo dat een student voor het hele studiejaar in dezelfde groep zit. Iedere groep heeft een naam en een docent. Een coordinator (van de cursus bij deze groep of van een andere cursus) kan ook docent van een groep zijn.

Quiz Een quiz hoort bij een cursus. Een quiz bestaat uit één of meer multiple-choicevragen. Iedere vraag heeft twee of meer antwoorden.

1.2 Rollen

Student Een *student* maakt alle toetsen die voor een cursus vereist zijn.

Docent Een *docent* gebruikt het systeem om de voortgang van de studenten in zijn klas te bewaken. Daartoe vraagt hij overzichten op van de studenten en hun prestaties tot nu toe.

Coördinator Een *coördinator* is verantwoordelijk voor het beheer van de toetsen. Zij voert vragen in (met de antwoorden natuurlijk!) en bepaalt de succesdefinitie. Iedere coördinator is ook docent en kan dus ook alle taken die bij de docentrol horen uitvoeren.

Onderwijsadministratie Een *administrator* maakt klassen, deelt cursisten in en wijst een leraar toe aan die klas. Ook bepaalt hij wie er coördinator is van die cursus.

Technisch beheerder Een *systeembeheerder* is verantwoordelijk voor het functioneren van het systeem. Hij maakt gebruikers aan met een naam en een password. Van iedere gebruiker legt hij de rol vast.

2 User stories

2.1 Algemeen

Inloggen Als gebruiker wil ik in het systeem kunnen inloggen zodat ik de functies die bij mijn rol horen kan uitvoeren. (scherm login.fxml).

Taakselectie Als gebruiker wil ik na het inloggen een overzicht van de mogelijke taken krijgen zodat ik daar een keuze uit kan maken. (scherm welcomeScene.fxml). Bij deze keuze wil ik alleen de taken aangeboden krijgen die bij mijn rol passen.

2.2 User stories voor de rol Student

In- en Uitschrijven Als student wil ik mij voor een cursus kunnen in- of schrijven zodat ik de bij quizzes van die cursus kan maken. Bij de inschrijving wil ik mij voor meerdere cursussen tegelijk kunnen inschrijven.

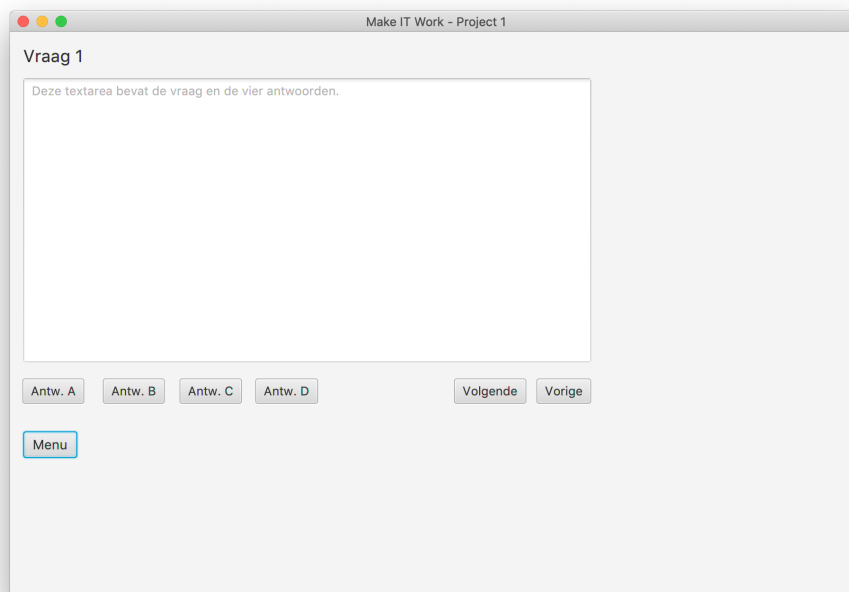
Opmerking Voor het in- en uitschrijven wordt hetzelfde scherm gebruikt. Dit scherm bevat twee lijsten, links de lijst met cursussen waarvoor de student nog niet is ingeschreven, rechts de lijst met cursussen waarvoor zij al wel is ingeschreven. De lijsten ondersteunen multiple selections. Door in

de linker lijst één of meer vakken te selecteren en op de → knop te klikken wordt de student voor die cursussen ingeschreven. Door in de rechter lijst één of meer vakken te selecteren en op de ← knop te klikken wordt de student voor die cursussen uitgeschreven. In beide gevallen worden de lijsten bijgewerkt. (Scherm studentSignInOut.fxml)

Quiz selecteren Als student wil ik een quiz kunnen selecteren zodat ik die vervolgens kan gaan invullen. Op het selectiescherm worden alleen de quizzes aangeboden van de cursussen waarvoor de student is ingeschreven. Een student mag een quiz meerdere keren invullen. Quizes die de student al eerder heeft ingevuld worden in de lijst gemerkt met een sterretje achter de naam. (Scherm selectQuizForStudent.fxml)

Quiz invullen Als student wil ik een quiz kunnen invullen¹ om zo de stof beter te begrijpen en aan de eisen van de cursus te voldoen.

Voor iedere vraag van de quiz wordt het volgende scherm getoond (fillOutQuiz.fxml):



Hou rekening met het volgende:

- Het label ("Vraag 1" in de figuur) moet worden aangepast om het juiste vraagnummer weer te geven.

¹We gebruiken de term invullen ipv "maken om verwarring met het maken van een quiz door de coördinator te voorkomen.

- De text area bevat de vraag en de antwoorden. De antwoorden worden daarbij in willekeurige volgorde gepresenteerd.
- Door op een van de knoppen Antw. A t/m Antw. C te klikken wordt het betreffende antwoord geregistreerd en de volgende vraag getoond.
- Door op Volgende te klikken wordt de volgende vraag getoond maar er wordt geen antwoord geregistreerd.
- Door op Vorige te klikken wordt de vorige vraag getoond zonder een antwoord te registreren.
- Als een student een vraag twee of meer keer beantwoordt, wordt alleen het laatst gegeven antwoord geregistreerd.
- Als de laatste vraag is beantwoord, of als de student bij de laatste vraag op Volgende klikt wordt het feedback scherm getoond.

Quiz afsluiten en feedback Als student wil ik na de beantwoording van de laatste vraag een scherm zien met daarop een overzicht van alle keren dat ik deze quiz heb gedaan met daarbij het behaalde resultaat.

2.3 User stories voor de rol Docent

2.4 User stories voor de rol Coördinator

Cursus selecteren Als coördinator wil ik een overzicht kunnen opvragen van alle cursussen waarvoor ik de rol coördinator heb. In dit overzicht wil ik een cursus kunnen selecteren waarvoor ik de quizzes wil onderhouden. (Scherm coordinatorCourseOverview.fxml)

Selecteer quiz Als coördinator wil ik een overzicht van alle quizzes voor een bepaald vak kunnen opvragen. In dit overzicht wil ik een quiz die ik wil gaan wijzigen kunnen selecteren. Ook wil ik in dit overzicht een quiz kunnen verwijderen en een nieuwe quiz aanmaken. (Scherm quizOverview.fxml)

Selecteer vraag Als coördinator wil ik een overzicht van alle vragen voor een bepaalde quiz kunnen opvragen. In dit overzicht wil ik een vraag die ik wil gaan wijzigen kunnen selecteren. Ook wil ik in dit overzicht een vraag kunnen verwijderen en een nieuwe vraag kunnen aanmaken. (Scherm questionOverview.fxml)

Vragen maken en bewerken Als coördinator wil ik een nieuwe vraag kunnen maken. Een vraag is altijd multiple-choice met vier mogelijke antwoorden. Daarom wil ik:

1. De tekst van de vraag invoeren of wijzigen.
2. De tekst van ieder antwoord invoeren of wijzigen.
3. Een bestaand antwoord wijzigen.

NB! In de lijst van antwoorden moet het eerste antwoord het juiste zijn. De volgende antwoorden in de lijst zijn de onjuiste antwoorden. Bij de presentatie van een vraag aan een student worden de antwoorden in een willekeurige volgorde aangeboden zodat het eerste niet noodzakelijkerwijs het juiste is. (Scherm newQuestion.fxml)

2.5 User stories voor de rol Onderwijsadministratie

Cursus CRUD Als administrator wil ik de volledige crud-functionaliteit voor het beheer van cursussen hebben. (schermen manageCourses.fxml, changeCourse.fxml, newCourse.fxml).

Groepen CRUD Als administrator wil ik de volledige crud-functionaliteit voor het beheer van groepen hebben. Toevoegen en verwijderen van studenten aan groepen hoort hier nog niet bij! (schermen manageGroups.fxml, changeGroup.fxml, newGroup.fxml).

Groepen en cursisten Als administrator wil ik cursisten aan groepen kunnen toevoegen en er weer uit halen.

2.6 User stories voor de rol Technisch beheerder

Overzicht gebruikers Als technisch beheerder wil ik een overzicht kunnen zien van alle geregistreerde gebruikers. (scherm selectUser.fxml)

Gebruiker aanmaken Als technisch beheerder wil ik een nieuwe gebruiker aanmaken en daarbij zijn rol vastleggen zodat deze gebruiker toegang tot het systeem kan krijgen. (scherm newUser.fxml)

Gebruiker wijzigen Als technisch beheerder wil ik de gegevens van een bestaande gebruiker wijzigen zodat de gegevensadministratie up-to-date blijft. (scherm changeUser.fxml)

Gebruiker verwijderen Als technisch beheerder wil ik een bestaande gebruiker verwijderen om te voorkomen dat gebruikers onterecht toegang tot het systeem houden. (scherm deleteUser.fxml)

Schermnavigatie