

ФИСКАЛЬНОЕ ЯДРО 2.0

Руководство разработчика

Отличия от версии 1.xx

По структуре документов

- Атрибуты «Место расчетов» и «Адрес расчетов» перенесены в объект Location
- Атрибут «Кассир» перенесен в объект Signature
- Данные о ККМ у фискализированного документа перенесены в объект Signer принадлежащий объекту Signature
- Добавлена единица измерения в класс «Предмет расчета»
- Информация о текущей смене доступна из объекта Shift
- В объекты «Чек» и «Предмет расчета» добавлен класс AgentData содержащий данные об агенте

По методам

- В методы добавились шаблоны документов (см. ниже)
- Метод «открыть смену» и «закрыть смену» объединены в один «переключить состояние смены»
- Получение данных о состоянии обмена с ОФД вынесено в отдельный метод
- Добавлен метод печати произвольного документа

Обновления от 04.09.2019

- Добавлены методы работы с остатками наличности
- Добавлен метод повторной печати/получения в виде изображения произвольного фискального документа по номеру

Принцип работы Фискального ядра

Фискальное ядро функционирует как сервис системы, к которой приложения могут подключаться посредством IPC.

Для связи с Фискальным ядром предназначен интент с ACTION **rs.fncore2.FiscalStorage** и с именем пакета **rs.fncore2**.

После подключения к сервису следует создать прокси-объект класса **FiscalStorage** и с его помощью взаимодействовать с Фискальным ядром.

Кроме этого доступны два document provider, для доступа к сменным остаткам и к архиву документов.

Класс FiscalStorage реализует следующие методы:

int init(); - инициализация фискального накопителя (при необходимости). Должен быть вызван перед началом работы. Возвращает код ошибки-состояния ФН.

int readKKMInfo(KKMInfo info); - получить данные о состоянии ФН и параметры регистрации ККМ

int resetFN(); - произвести сброс фискального накопителя (для МГМ). Так же удаляет все сменные остатки и документы в архиве

void cancelDocument(); - отменить незавершенный документ

int doFiscalization(int reason, in OU operator, in KKMInfo info, out KKMInfo signed, String template) — выполнить регистрацию/изменение параметров ККМ

int toggleShift(in OU operator, out Shift shift, String template); - изменить состояние смены

int updateOFDStatistic(out OFDStatistic statistic); - получить данные о состоянии обмена с ОФД

int requestFiscalReport(in OU operator, out FiscalReport report, String template); - сформировать отчет о состоянии расчетов

int doSellOrder(in SellOrder order, in OU operator, out SellOrder signed, boolean doPrint, String header, String item, String footer, String footerEx); - сформировать чек продаж/возврата

int doArchive(in OU operator, out ArchiveReport report, String template); - выполнить перевод ФН в постфискальный режим

int doCorrection(in Correction correction, in OU operator, out Correction signed, String template); - сформировать чек коррекции

int doXReport(out XReport report, boolean doPrint, String template); - сформировать отчет о сменных остатках

OFDSettings getOFDSettings(); - получить настройки сервера ОФД

void setOFDSettings(in OFDSettings settings); - сохранить настройки сервера ОФД

PrintSettings getPrintSettings(); - получить настройки параметров печати

void setPrintSettings(in PrintSettings settings); - установить настройки параметров печати

void doPrint(String text); - напечатать произвольный документ

void pushDocuments(); - немедленно начать отправку документов в ОФД

Методы для прямой работы с последовательным портом

int openTransaction(); - открыть соединение

int writeB(int transaction, in byte [] data, int offset, int size); - отправить байты в последовательный порт

int readB(int transacion, out byte [] data, int offset, int size); - прочитать данные из последовательного порта

void closeTransaction(int transaction); - закрыть ранее открытое соединение.

Структура объектов для работы с Фискальным ядром

Для работы с фискальным ядром используются TLV-based объекты, которые являются наследником от класса TLV. Все эти объекты содержат экземпляры класса Tag, который содержит данные полей.

В любом методе обычно используются два экземпляра одного класса — первый содержит данные, заполняемые при вызове метода и передается в Фискальное ядро, второй экземпляр возвращается Фискальным ядром и содержит документ с заполненными полями фискальных данных и/или информацией, возвращаемой ядром.

Таким образом, дополнительные теги могут быть добавлены разработчиком напрямую в документ. Однако, некоторые теги могут быть перекрыты полями документа, о чем будет написано отдельно.

Регистрация/изменение параметров ККМ

Для регистрации или изменения параметров регистрации ККМ используется метод **doFiscalization(int reason, in OU operator, in KKMInfo info, out KKMInfo signed, String template)**. Метод принимает следующие параметры

reason — причина изменения данных. Константа REASON_xxx из класса KKMInfo (описание констант смотри в javadoc).

info — экземпляр класса KKMInfo с заполненными данными. В этом классе следующие поля перекрывают теги, которые может определить пользователь:

getOwner().setName — заменяет тег 1048 если значение не пустое

ofd().setName(), ofd().setINN() - заменяют теги 1046 и 1017 соответственно

setFFDProtocolVersion() - заменяет тег 1209

operator — данные оператора (кассира). Заменяет теги 1021, 1203

signed — возвращаемый Фискальным ядром документ, содержащий Фискальный Номер и Фискальную Подпись документа, а так же информацию о ККМ выполнившей операцию.

template — шаблон для печати документа, или null если используется внутренний шаблон Фискального Ядра. Правила построения шаблонов описаны в соответствующем разделе.

Пример регистрации ККМ.

```
KKMInfo nfo = new KKMInfo();
nfo.setKKMNumber("0000000011032845");
nfo.getTaxModes().add(TaxMode.Common); // Общая система налогообложения
nfo.setOfflineMode(false);
nfo.getOwner().setINN("7718776723");
nfo.getOwner().setName("ООО «РАЙТСКАН»");
nfo.getLocation().setAddress("Москва, ул. Малая Семеновская 11/2 стр.
```

```

4");
nfo.getLocation().setPlace("Офис, 2ой этаж");
nfo.ofd().setINN("7704211201");
nfo.ofd().setName("Такском ОФД");
int r = _fs.doFiscalization(KKMInfo.REASON_REPLACE_FN, signer,
nfo,info,null);
OU signer = new OU(«Администратор»);
Toast.makeText(this,String.format("Result %02X", r),
Toast.LENGTH_SHORT).show();

```

Данную процедуру рекомендуется выполнять в потоке, хотя она и не занимает много времени.

Получение/установка параметров сервера ОФД.

Данная операция является нефискальной и может быть выполнена в любое время. Она реализуется с помощью методов **getOFDSettings()** и **setOFDSettings()**. Использование этих методов имеет смысл только если не выбран автономный режим работы ФН. Этот метод может быть выполнен в UI потоке. Пример

```

OFDSettings s = _fs.getOFDSettings();
s.setServerAddress("f1test.taxcom.ru");
s.setServerPort(7778);
s.setServerTimeout(180);
s.setImmediatelyMode(true);
_fs.setOFDSettings(s);

```

Настройка параметров печати

Вы можете управлять размером и гарнитурой шрифта по умолчанию и отступами от края слева и справа. Стоит помнить, что размер чека шириной 58 мм в точках составляет 384. Исходя из этой цифры стоит устанавливать размер полей и шрифта. Для управления печатью используются методы **getPrintSettings()/setPrintSettings()**. Их параметр описан в javadoc. Эти методы могут быть выполнены в UI потоке.

Операции со сменой

Для операций со сменой предназначен метод **toggleShift()**. Этот метод работает со следующими параметрами

operator — описание оператора (кассира) выполняющего операцию

shift — возвращаемый Фискальным ядром экземпляр класса Shift содержащий описание открытой(закрытой) смены и данные фискализации

template — шаблон документа открытия/закрытия смены или null

Этот метод меняет состояние смены. Т.е. если смена была закрыта — открывает ее и наоборот. Метод рекомендуется выполнять в отдельном потоке. Так же, при закрытии смены, если в сетевых настройках ОФД стоит **setImmediatelyMode(false)** то начинается отправка данных в ОФД, если ККМ не находится в автономном режиме.

При открытии смены сменные остатки сбрасываются.

Метод рекомендуется выполнять в отдельном потоке.

Перевод ФН в постфискальный режим

Для перевода ФН в постфискальный режим рабочая смена должна быть закрыта. Операция выполняется методом **doArchive()**. Метод использует следующие параметры

operator — описание оператора (кассира) выполняющего операцию

report — отчет о закрытии фискального накопителя содержащий данные фискализации.

Возвращается Фискальным ядром

template — шаблон печати отчета или null

Метод рекомендуется выполнять в потоке. Сразу после успешного выполнения метода начинается передача данных в ОФД если ККМ не находится в автономном режиме.

Формирование отчета о состоянии расчетов

Для формирования отчета о состоянии расчетов достаточно вызвать метод

requestFiscalReport. Этот метод использует следующие параметры

operator — описание оператора (кассира) выполняющего операцию

report — отчет о состоянии расчетов, содержащий данные фискализации. Возвращается Фискальным ядром

template — шаблон печати отчета или null

Метод рекомендуется вызывать в отдельном потоке.

Отчет о сменных остатках.

Для формирования отчета о сменных остатках предназначен метод **doXReport()**. Этот метод не создает фискальный документ. Метод использует следующие параметры

report — документ, содержащий значение счетчиков остатков, заполняется Фискальным ядром.

doPrint — признак печати отчета. Если false то предыдущее поле заполняется, но отчет не выводится на принтер

template — шаблон отчета или null

Метод может быть вызван из UI-потока.

Формирование чека продаж/возврата

Для формирования корректного чека продаж/возврата сначала требуется создать и заполнить экземпляр класса `SellOrder`. При создании требуется указать тип чека и используемую СНО.

```
SellOrder order = new SellOrder(OrderType.Income, TaxMode.Common);
```

После чего требуется добавить предметы расчета, используя метод `addItem()`. Следует учесть что вы можете добавить только один предмет расчета с типом оплаты «Оплата кредита» и он должен быть единственным. Для создания предмета расчета используется класс `SellItem`. Обратите внимание, что следующие поля в `SellItem` заменяют добавленные разработчиком теги при формировании чека

`PaymentType` заданный в конструкторе заменяет тег 1214

`ItemType` заданный в конструкторе заменяет тег 1212

`Name` заменяет тег 1030

`MeasureName` заменяет тег 1197

`Price` заменяет тег 1079

`Qtty` заменяет тег 1023

Значение ставки НДС переданное в конструкторе заменяет тег 1199

При значениях ставки НДС отличных от 0 и «не облагается» значение ставки заменяет тег 1200

Сумма (перемножение `Price` на `Qtty`) заменяет тег 1043

Если установлены агентские данные (`setType()` у метода `getAgentData()` вызван с ненулевым параметром) то заменяются теги 1224 и 1223 на данные полученные из `AgentData`

Пример создания предметов расчета приведен ниже.

```
order.addItem(new SellItem("Какой-то товар", 1.0f, 555.23,
VAT.vat_20)); // Добавление "простого" предмета расчета
order.addItem(new
SellItem(SellItemType.Service,ItemPaymentType.Full,"Какая-то
услуга",1.0f,"шт.",220.56,VAT.vat_10)); // Услуга
order.addItem(new
SellItem(SellItemType.Reserved2,ItemPaymentType.Full,"10",1.00f,"рубль",8
000,VAT.vat_20)); // Тип, ПФ которого определяется ФФД

SellItem item = new
SellItem(SellItemType.Good,ItemPaymentType.Full,"Комиссионный
товар",1f,"шт.",300,VAT.vat_none); // Товар с агентскими данными
item.getAgentData().setType(AgentType.Commissionare); // Заполнение данных
об агенте
item.getAgentData().setProviderName("ООО Рога и Копыта");
item.getAgentData().setProviderPhone("8-800-000-00-00");

order.addItem(item);
```

Так же вы можете указать агентские данные для всего чека, используя `getAgentData()` у экземпляра `SellOrder`.

После добавления предметов расчета нужно добавить способы оплаты с помощью метода `addPayment()`. Можно добавить по одной оплате каждого типа. При попытке добавить уже определенный тип оплаты метод вернет `false`. Сумма оплат должна быть равна сумме всех предметов расчета. Превышение суммы оплат возможно только для типа оплат «Наличные», в этом случае будет заполнено поле «Сдача».

Пример формирования оплаты.

```
order.addPayment(new Payment(PaymentType.Card, 1075.79)); // Добавление  
безналичного платежа  
order.addPayment(new Payment(PaymentType.Cash, 8000)); // Добавление  
наличного платежа
```

При формировании чека следующие поля заменят теги, определенные ранее разработчиком:

Значения по соответствующим ставкам НДС заменят соответствующие теги 1102-1107,

Значения оплат заменят соответствующие теги 1215,1216,1217,1031,1081.

Значения из поля AgentData заменят теги 1025,1223,1224

Значение поля setRecipientAddress() заменит тег 1008.

После формирования документа чека можно вызвать метод **doSellOrder()** которому передаются следующие параметры

order — сформированный документ

operator — описание оператора (кассира)

signed — документ, сформированный на основании входящего чека и дополненный данными фискализации и информации о сдаче (при наличии),

doPrint — признак, осуществлять ли печатать чека

header — шаблон заголовка чека (до списка предметов расчета)

item — шаблон строки предмета расчета

footer — шаблон подвала чека (способы оплаты, общие суммы и т. д.)

footerEx — дополнительный подавал, который может быть напечатан после основного (информация о скидках, акциях и т. д.)

Этот метод рекомендуется выполнять в потоке.

Формирование чека коррекции

Механизм формирования чека коррекции похож на предыдущий механизм, т. е. сначала формируется экземпляр класса Correction, потом вызывается соответствующий метод Фискального ядра, который вернет объект дополненный данными фискализации.

Пример создания коррекции приведен ниже.

```
Correction cor = new Correction(CorrectionType.byArbitrariness,  
OrderType.Outcome, 4000, VAT.vat_20, TaxMode.Common);  
cor.setBaseDocumentDate(System.currentTimeMillis());  
cor.setBaseDocumentNumber("Возврат чека 11");  
cor.addPayment(new Payment(4000));
```

Следующие теги в экземпляре Correction заменяют указанные пользователем

Используемая ставка НДС задаваемая в конструкторе заменяет тег 1055

Тип коррекции задаваемый в конструкторе заменяет тег 1173

Данные документа-основания заменяют тег 1174

Значение ставки НДС заменяют соответствующие теги 1102-1107

Данные о платежах заменяют теги 1215,1216,1217,1031,1081

Этот метод рекомендуется вызывать в потоке.

Доступ к архиву проведенных документов

Для того, что бы обратиться к данным которых были фискализированы накопителем надо сделать выборку из content-provider **content://rs.fncore2.data/documents** Эти данные доступны только для чтения. Запрос вернет следующие поля

FNSN — строка, серийный номер ФН

DOCNO — число, фискальный номер документа

DOCDATE — число, дата документа в мс с 01.01.1970

DOCTYPE — строка, имя класса документа

CASIER — строка, имя оператора

BODY — двоичные данные, сериализованный документ

OFD — двоичные данные, ответ оператора ОФД если документ успешно отправлен.

Для восстановления документа нужно воспользоваться методом **deserializeDocument** из класса **Utils**.

Доступ к сменным остаткам.

Для доступа к сменным остаткам предназначен content-provider

content://rs.fncore2.data/registers. Он предоставляет данные только для чтения и содержит в себе суммовые значения остатков за смену по типам платежа. Он предоставляет следующие поля

PType — тип платежа, соответствует значению ordinal() элемента перечисления PaymentType

PDIR- «направление» платежа (0 — приход, 1 - расход)

PVALUE — сумма платежей.

Таким образом вы можете получить значения по суммам прихода и расхода за смену для каждого типа платежей.

Доступ и корректировка остатков наличности

Для быстрого получения остатков наличности можно использовать метод **double**

getCashRest() Этот метод возвращает сумму остатков (приход-расход) по типу платежей «Наличные». Для корректировки этого значения используется метод **int**

putOrWithdrawCash(double v, in OU operator, String template) который так же печатает нефискальный документ внесения/изъятия денежных средств. В этот метод передается сумма (положительная — внесение, отрицательная — изъятие), реквизиты оператора (кассира) проводящего операцию и шаблон печати.

Повторная печать документа

Для повторной печати (получения изображения чека) используется метод **int**

printExistingDocument(int number,in ParcelableStrings template,boolean doPrint, out

ParcelableBytes result); В него передается номер документа, список шаблонов используемых для печати или пустой ParcelableStrings если используются шаблоны по умолчанию,признак осуществлять ли печать на принтере и сериализуемый массив байт. При doPrint == false в него будет помещено PNG изображение документа, к которому можно получить доступ через метод **getRawBytes()**.

Шаблоны документов

Для печати документов используется свой текстовый язык шаблонов. Для форматирования используется блок, синтаксис которого выглядит следующим образом

`{\тег параметры\данные блока}`

Теги могут быть вложенными. Параметры описываются следующим образом:

имя:значение;

Общие параметры для всех блоков:

fontSize — размер шрифта. Может задаваться как в абсолютных величинах (точках) так и в процентах от размера шрифта по умолчанию. Пример:

fontSize:20; fontSize:80%;

style — тип шрифта. Допускает значения **normal**(обычный), **bold** (жирный) **italic** (наклонный) **stikeout** (зачеркнутый) **underline** (подчеркнутый). Типы могут комбинироваться через запятую. Пример:

style:bold; style:bold,italic; style:italic,underline;

if — условие, при котором будет печататься блок (не применим к блоку **s**). Синтаксис **if:lvalue cond rvalue**; где **lvalue** и **rvalue** сравниваемые значения, **cond** — оператор сравнения (**= != > <**). Операторы «больше» и «меньше» применимы только для числовых выражений, если аргументы не являются числом то всегда возвращается истина. Аргументы стоит указывать в двойных кавычках Пример:

if:"\$substitute\$"!=""; if:"\$numValue\$">"10";

nobreak — запрет переноса в блоке. Значения могут быть **true/false**. Если установлен **nobreak:true** то текст внутри блока не переносится а обрезается по границе блока. Пример:

nobreak:true;

padding — отступы от границ блока (не применим к блоку **s**). Параметрами являются 4 числа через запятую задающие левую, верхнюю, правую и нижнюю границы в точках.

«Хвостовые» значения можно опускать. Пример:

padding:20,10,5,5; padding:20,0,5; padding:10;

border — ширина рамки вокруг блока в точках (не применим к блоку **s**). Правила такие же как и для параметра **padding**. Пример:

border:2,2; border:0,0,0,2;

height — высота блока (не применим к блоку **s**). Может быть указана как в пикселях, так и в процентах от размера предыдущего. Может быть использован для одного дочернего блока символ ***** - остаток высоты. Пример

{\block height:100;

{\block height:10%;\Высота блока 10 точек }

{\block height:*\ \Высота блока 90 точек}

}

align — выравнивание текста по блоку. Параметры **right, left, center**.

valign — вертикальное выравнивание в блоке. Параметры **top,center,bottom**.

width — ширина блока (не применим к блоку **s**). Параметры соответствуют блоку **height**.

Пример

{\block width:100%;

{\block width:40%;\ Ширина блока 40%}

{\block width:*\ \Ширина блока 60%}

}

Значение параметров style и fontSize наследуются для вложенных блоков. Т.е.

```
{\block style:bold\Это жирный шрифт
  {\block\ Это тоже будет жирный шрифт}
}
{\block\ Это будет обычный шрифт}
```

Используемые типы блоков

s — определение стиля. Этот блок не отображается на печати переносом, он просто задает стиль. Пример

Это {\s style:bold\жирный} а это {\s style:italic\наклонный текст}

p — параграф. Этот блок формирует перенос строки перед собой.

Тут находится текст{\p\не смотря ни на что, это будет на новой строке}

table — начало табличной разметки. В таблице может быть произвольное число строк, каждая из которых может содержать произвольное (не обязательно одинаковое во всех строках) число ячеек

tr — строка табличной разметки

td — ячейка табличной разметки

Ниже приведен пример простой таблицы

```
{\table width:300;\
  {\tr\
    {\td width:40%;\ Ячейка 1}
    {\td width:*\;\ Ячейка 2}
  }
  {\tr\
    {\td width:100%;align:center;\Ячейка 3 }
  }
}
```

image - печать картинки. Содержимым тега должна быть картинка в формате base64

Пример

```
{\image
width:40;height:40;\iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAAAgAAAAIACAMAAADDpiTIAAA
AA3NCSVQICAjb4U/gAAAACXBIWXMAAEbeAABG3gGOJjJbAAAAGXRFWHRTb2Z0
d2FyZQB3d3cuaW5rc2NhcgUub3Jnm+48GgAAAv1QTFR...}
```

barcode — печать штрихкода. Значением штрихкода является текст внутри блока. Содержит дополнительный параметр type определяющий тип баркода. Может принимать значения code128, ean8, ean13, code39, code93, qr и dm. Если не указан используется code128. Пример

```
{\barcode type:qr;width:150;height:150;\rightscan.ru}
```

Переменные используемые в шаблонах

Для каждого типа документов используется свой набор переменных. Переменная шаблона это значение ограниченное символами \$. Т.е. \$order.Number\$ и \$T_1022.1045\$ являются переменными шаблона.

Для всех типов шаблонов кроме шаблона предмета расчета существуют общие переменные
signature.Date — фискальная дата документа
signature.Number — фискальный номер документа

signature.sign — фискальная подпись документа
device.Number — заводской номер ККМ
device.regNo — регистрационный номер ККМ
device.FN — серийный номер ФН
device.Version — версия ПО на устройстве
operator.Name — наименование оператора (кассира)
operator.INN — ИНН оператора (кассира)
Address — адрес расчетов
Location — место расчетов
owner.Name — наименование владельца ККМ
owner.INN — ИНН владельца ККМ
T_XXXX[.YYYY] — получение значения тега по номеру. Если сам тег является TLV то через точку можно указать значение «вложенного» тега. Это поле так же применимо для строки предмета расчета

Для документа **Регистрация/изменение информации о ККТ** доступны следующие переменные

reason.Type — тип причины перерегистрации (регистрация, замена ФН, изменение данных о ККМ)
reason.Name — наименование причины перерегистрации
TaxModes — список СНО через запятую
encryption — режим «Шифрование» (Да/Нет)
isInternetMode — режим «Продажа в сети Интернет»
isServiceMode — режим «Оказание услуг»
isExcisesMode — режим «Продажа подакцизного товара»
isCasinoMode — режим «Проведение азартных игр»
isLotteryMode — режим «Проведение лотереи»
fns_url — адрес сайта ФНС
sender_email — почтовый адрес отправителя
ofd.INN — ИНН ОФД
ofd.Name — наименование ОФД

Для документа **Отчет о закрытии/открытии смены** доступны следующие переменные
shift.NumDocuments — номер последнего документа за смену
shift.NumChecks — количество чеков за смену
ofd.NumUnsent — количество не отправленных в ОФД документов
ofd.DateUnsent — дата первого неотправленного документа в формате ДД/ММ/ГГГГ, ЧЧ:мм
ofd.FirstUnsentNo — номер первого неотправленного документа
shift.Number — номер смены
shift.IsOpen — признак «Смена открыта»

Для документа **Чек продаж/возврата** доступны следующие переменные
order.Type — тип чека (приход, расход, возврат прихода, возврат расхода)
order.Number — номер чека
order.Sum.Total — общая сумма по чеку
order.Payment.xxxx — сумма платежа по типу, где xxxx — имя из перечисления PaymentType
order.Refund — сумма сдачи наличными по чеку

order.Barcode — значение qr кода чека

order.AgentType — тип агентской услуги (если задан)

Для строки **предмета расчета**

item.name — наименование предмета расчета

item.qty — количество с точностью 3 знака после запятой

item.measure — наименование единицы измерения

item.price — цена

item.sum — сумма

item.Vat.Name — наименование ставки НДС

item.Vat.Value — значение ставки НДС

item.PaymentType — наименование типа оплаты

item.ItemType — наименование типа предмета расчета

item.AgentType — наличие признака агента

Для документа **внесения/изъятия** ДС

owner.INN — ИНН владельца ККМ

owner.Name — наименование владельца ККМ

Date — дата документа

isIncome — признак внесения

sum — сумма операции

Шаблоны для документов по умолчанию находятся в составе СДК.