

Tema:

Nombre: Aníbal Martin Yucailla Padilla

Docente: Cristian Muñoz

Fecha:02/06/2024

Subir la aplicación de la pagina web con los siguientes aspectos

- Maquetación del CRUD con CSS, JavaScript
- Consumo de la API con tokens
- Figma con la UX del proyecto

Subir un archivo con el link de los proyectos en GIT HUB y Figma

Diseño UX Figma:

 $\underline{https://www.figma.com/design/8wYKX4NVCdjt43fEDkmBUJ/Untitled?m=dev\&node-id=0-1\&t=y1bbdPxydErlGOL2-1$

Git Hub (código del proyecto)

 $\underline{Programacion-de-aplicaciones-Web-y-mobiles-Anibal-Yucailla/weektwo/Tarea3_1\ at\ Crud-Css-HTML-figma\cdot AMYUCAILLA/Programacion-de-aplicaciones-Web-y-mobiles-Anibal-Yucailla\cdot GitHub$