WIMiIP Inżynieria Obliczeniowa

Rozproszona Sztuczna Inteligencja

# **Podstwy Javy**

sprawozdanie z ćwiczeń labolatoryjnych 2:

Agnieszka Majkut

nr indeksu 286116

#### Wprowadzenie:

Celem laboratoriów było zapoznanie się z podstawami dotyczącymi środowiska programowania jakim jest Java.

#### Zadania do wykonania:

- wybranie jednego z tematów
- implementacja typów, pęli i instrukcji warunkowych oraz wyboru

Wybrałam temat 9 dotyczący drukarnii. Program symulujący działanie drukarnii napisałam w środowisku IntelliJ IDEA 2017.3.4. Użytkownik podaje jaką czynność chce wykonać (dodać zamówinie czy sprawdzić stan zamówienia), wybiera również ilość kopii, które chce wyrdrukować oraz format kopii.

## Zmienne zadeklarowane w programie:

- priceBulk cena hurtowa druku w drukarnii
- price cena detaliczna druku w drukarnii
- order zmienna umożliwiająca sprawdzenie statusu zamówienia
- format zmienna umożliwiająca wybór formatu druku
- count zmienna zapoamiętująca ilość kopii
- finish tablica jednowymiarowa do wypisania na ekranie końca procesu przy zakończeniu działania programu
- index tablica dwuwymiarowa, w której zapisane jest położenie zamówienia, pierwszy indeks oznacza numer drukarki, natomiast drugi położenie zamówienia klienta wśród innych zamówień z danej drukarki

## Kod programu:

```
import java.awt.*;
```

```
mport java.awt.desktop.SystemSleepEvent;
               System.out.println("Wybrano format A3.");
```

```
statusOrder(order);
```

# Przykładowe działanie programu:

```
WITAMY W DRUKARNII!
Wybierz co chcesz zrobic.
1. Dodaj zamowienie.
2. Sprawdz status zamowienia.
3. Wyjscie.
Podaj ilosc kopii:
Podaj format kopii:
1. A4
3. B4
Wybrano format B4.
Cena detaliczna. Do zaplaty:12560.0
Dodales zamowienie.
WITAMY W DRUKARNII!
Wybierz co chcesz zrobic.
1. Dodaj zamowienie.
2. Sprawdz status zamowienia.
3. Wyjscie.
Zamowienie gotowe do odbioru.
WITAMY W DRUKARNII!
Wybierz co chcesz zrobic.
1. Dodaj zamowienie.
2. Sprawdz status zamowienia.
3. Wyjscie.
Proces zakonczony.
Do widzenia!
Process finished with exit code 0
```

Jak można zauważyć język Java różni się od znanego już języka programowania, tj C++, ale widać duże podobieństwa. Język Java jest trochę bardziej złożony niż C++. Wszystko zawiera się w klasach – o czym trzeba pamiętać.