WIMiIP Inżynieria Obliczeniowa

Rozproszona Sztuczna Inteligencja

## **Serwis Yellow Pages**

sprawozdanie z ćwiczeń laboratoryjnych 10:

Agnieszka Majkut

nr indeksu 286116

## Wprowadzenie:

Celem laboratoriów było zapoznanie się z serwisem yellow pages na platformie JADE.

## Należało wykonać:

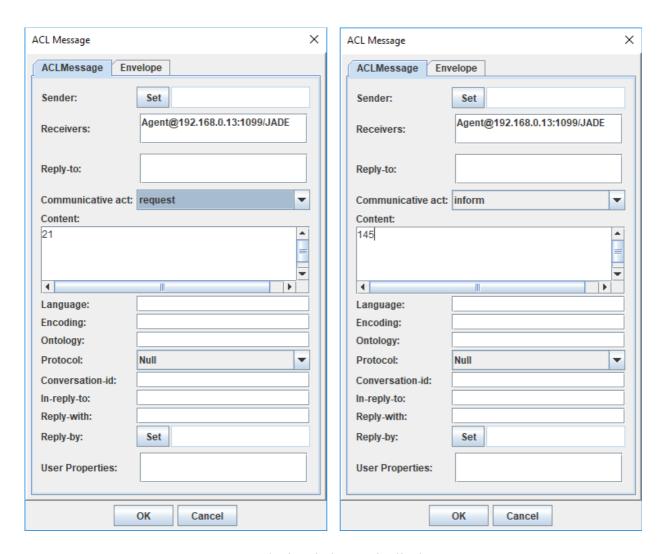
- utworzyć klasę agenta o nazwie wykonawca, agent powinien rejestrować się w serwisie żółtych stron podając typ serwisu oraz przed usunięciem wyrejestrować si z serwisu
- zmodyfikować klasę agenta o nazwie wykonawca, agent powinien wykonywać odpowiednie zadanie po otrzymaniu wiadomości typu REQUEST
- utworzyć klasę agenta o nazwie **zlecający**, który wykonuje szereg zadań

Utworzyłam klasę agenta o nazwie wykonawca. Agent ten:

- a) na początku swojego istenienia rejestruje się w serwisie żółtych stron podając typ serwisu "POTĘGA" (serwis o dowolnej nazwie)
- b) przed usunięciem wyrejestrowuje się z serwisu żółtych stron

Zmodyfikowałam klasę agenta o nazwie **wykonawca**: jeśli agent ten otrzyma wiadomość typu **REQUEST** to wykonuje:

- a) parsuje liczbę podaną w treści wiadomości
- b) oblicza wynik podnosząc do drugej potęgi otrzymaną liczbę
- c) odpowiada na wiadomość przesyłając wynik w treści wiadomości z typem INFORM



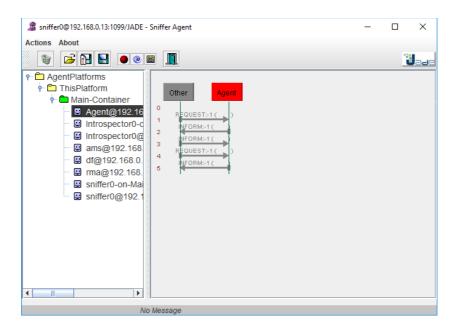
rys1. Wysłanie wiadomości z liczbą

Wykonawca : Odebrano wiadomosc typu REQUEST : 21

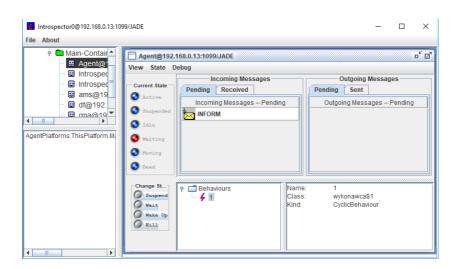
Wykonawca : Wczytana liczba : 21.0

Wykonawca : Wysylam wiadomosc typu INFORM: 441.0

rys2. Wynik działania agenta



rys3. Wynik w snifferze



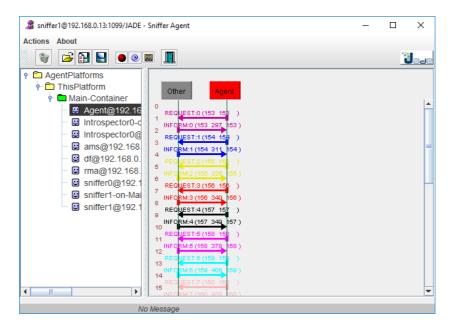
rys4. Wynik w introspektorze

Utworzyłam klasę agenta o nazwie zlecający. Agent ten:

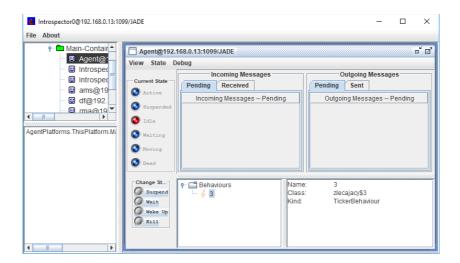
- a) losuje liczbę całkowitą z przedziału od 0 do 100
- b) co 20 sekund dowiaduje się w serwisie żółtych stron, którzy agenci oferują serwis typu "POTEGA"
- c) jeśli zwrócono jakiegokolwiek agenta jako wynik przeszukiwania serwisu z punktu (b) to wykonuje punkty (d), (e) oraz (f)
- d) wysyła do pierwszego agenta z tablicy wyników wiadomość typu **REQUEST** zawierającą wylosowaną liczbę
- e) odbiera wiadomość typu INFORM i wypisuje jej treść na ekranie
- f) usuwa się

```
Zlecajacy: Trwa losowanie liczby
51
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 0
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
```

rys5. Wynik działania agenta



rys6. Wynik sniffera



rys7. Wynik introspektora

Agent komunikuje się z agentem klasy **wykonawca** wysyłając oraz odbierając wiadomości typu **REQUEST** oraz **INFORM** z liczbami.