Akademia Górniczo – Hutnicza	16.06.2018, Kraków
WIMiIP Inżynieria Obliczeniowa	
Rozproszona Sztuczna Inteligencja	

Platformy agentowe w języku Java - komunikacja

sprawozdanie z ćwiczeń laboratoryjnych 9:

Agnieszka Majkut

nr indeksu 286116

Wprowadzenie:

Celem laboratoriów było zapoznanie się z wysyłaniem komunikatów na platformie JADE.

Należało wykonać:

- utworzyć klasę agenta o nazwie ag_odb, agent powinien cyklicznie odbierać wiadomości ze skrzynki
- utworzyć klasę agenta o nazwie ag_wys_odb, agent powinien w pierwszym kroku losować cyfrę 0 lub 1 i w zależności co wylosował wykonywać odpowiednie zadania, w drugim kroku odbiera wiadomość i wykonuje odpowiednie zadanie
- utworzyć klasę agenta o nazwie ag_pl, agent pobiera ze skrzynki wiadomości, które w polu język mają zawartość "polski", wszystkie inne wiadomości zostają w skrzynce nieodebrane

Utworzyłam klasę agenta o nazwie **ag_odb**. Agent cyklicznie odbiera wiadomości ze skrzynki:

- a) jeśli wiadomość jest typu **REQUEST** wypisuje treść widomości na ekranie i w odpowiedzi wysyła do nadawcy komunikat typu INFORM z zawartością "wykonałem"
- b) jeśli wiadomość jest typu **CFP** wypisuje treść wiadomości na ekranie i w odpowiedzi wysyła do nadawcy komunikat typu REQUEST z zawartością "raz jeszcze"
- c) jeśli wiadomość jest **innych typów** wysyła komunikat typu NOT_UNDERSTOOD z dowolną zawartością

Wiadomość typu **REQUEST**:

```
Received REQUEST message from agent rma@192.168.0.13:1099/JADE
Content : message
```

Wiadomość typu CFP:

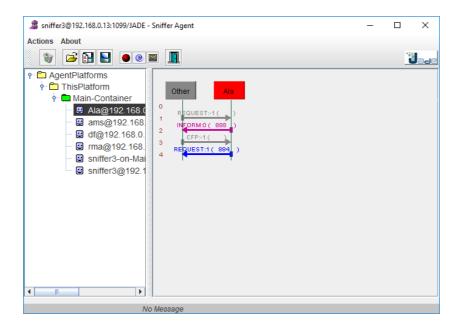
```
Received CFP message from agent rma@192.168.0.13:1099/JADE
Content : message
```

Utworzyłam klasę agenta o nazwie **ag_wys_odb**. Agent w pierwszym kroku losuje liczbę 0 lub 1. Jeżeli wylosowano:

- a) 0 agent ten wysyła komunikat typu CFP o dowolnej treści do agenta o nazwie Ala
- b) 1 agent ten wysyła komunikat typu REQUEST o dowolnej treści do agenta o nazwie Ala

Po wysłaniu wiadomości agent przechodzi do drugiego kroku. W drugim kroku agent odbiera dowolną wiadomość, a następnie:

- a) wypisuje ją na ekranie
- b) jeśli jest typu INFORM agent się usuwa
- c) jeśli jest innego typu to przechodzi do kroku pierwszego



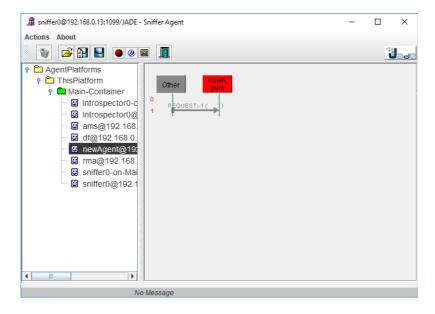
Uruchomiłam agenta klasy **ag_odb** o nazwie Ala, a następnie agenta klasy **ag_wys_odb**. Działanie wymiany komunikatów przeanalizowałam za pomocą sniffera.

Uruchomiłam klasę agenta o nazwie **ag_pl**. Agent pobiera ze skrzynki wiadomości, które w polu język mają zawartość "polski". Wszystkie inne wiadomości zostają w skrzynce nieodebrane. Po odebraniu wiadomość jest wypisana na ekranie. Przeanalizowałam działanie agenta z użyciem sniffera i introspektora.

Agent cyklicznie wykonuje zachowanie, w naszym wypadku agent sprawdza skrzynkę wiadomości.



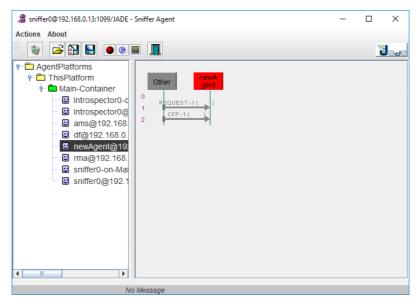
W skrzynce odebranych widzimy wiadomość dla zachowania o zawartości "polski" w komunikacie typu REQUEST.



W snifferze widać wykonaną akcję.



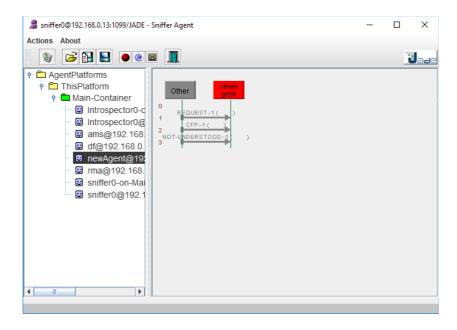
W skrzynce odebranych widzimy wiadomość dla zachowania o zawartości "polski" w komunikacie typu CFP.



W snifferze widać wykonaną akcję.



W skrzynce odebranych widzimy wiadomość dla zachowania o zawartości "english", zostaje ona nieodebrana.



W snifferze widać wykonaną akcję.