РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6

дисциплина:Операционные системы

Студент: Мартемьянов Александр

Группа: НПМбв-02-18

МОСКВА

2)Задание

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp

3) Последовательность выполнения работы

1. Открыть emacs.

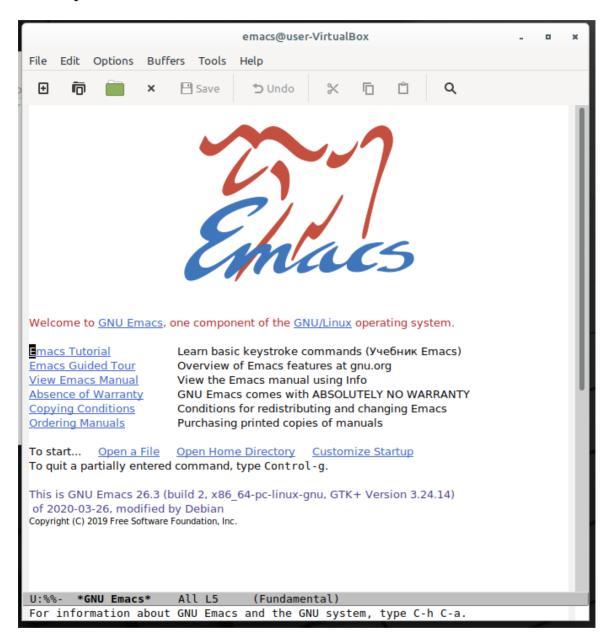


Рис 3. 1 «Открытие текстового редактора EMACS»

2. Создать файл labo7.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

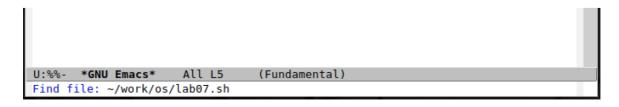


Рис 3. 2 «Создание файла labo7.sh»

3. Наберите текст: #!/bin/bash HELL=Hello function hello { 50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello

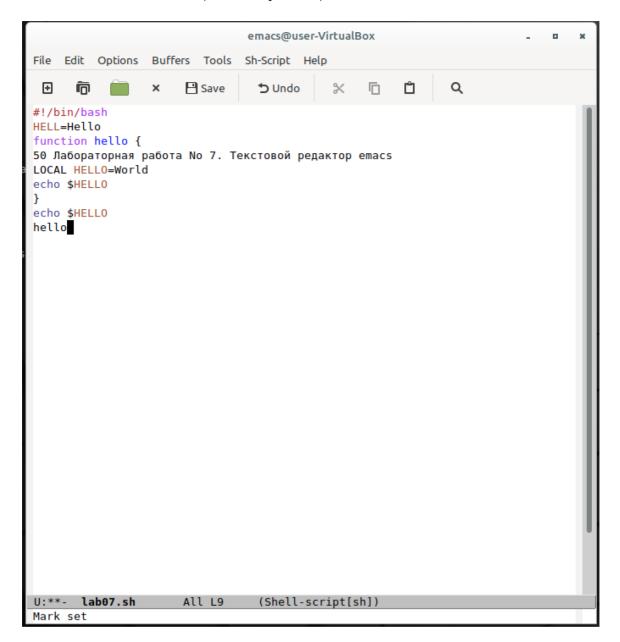


Рис 3. 3 «Набор текста в файле»

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

U:--- lab07.sh All L9 (Shell-script[sh])
Wrote /home/user/work/os/lab07.sh
```

Рис 3. 4 «Сохранение открытого файла»

- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
- 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).

Рис 3. 5 «Вырезание строки»

5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).

```
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
```

Рис 3. 6 «Вставка в конец файла»

5.3. Выделить область текста (C-space).

```
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
pello
#!/bin/bash
```

Рис 3. 7 «Выделение текста»

5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

Скопировали в буфер обмена

5.5. Вставить область в конец файла.

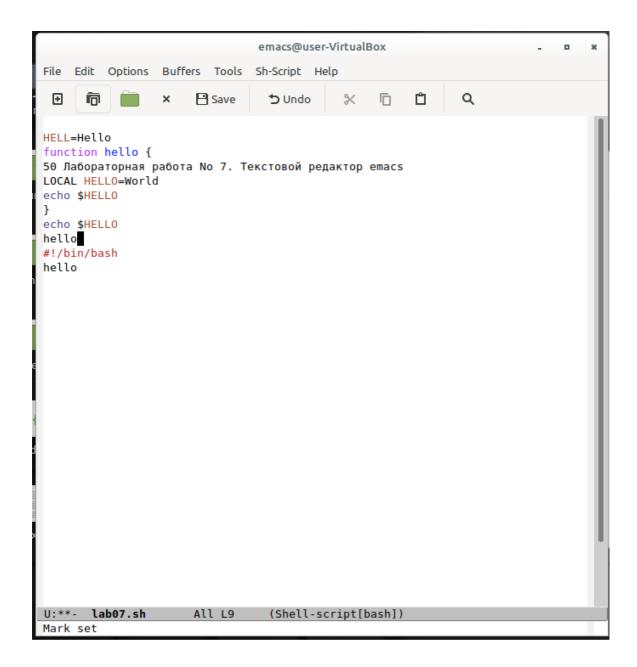


Рис 3. 8 «Вставка скопированного текста из буфера обмена»

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

```
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
#!/bin/bash
hello
```

Рис 3. 9 «Выделение и вырезание области»

5.7. Отмените последнее действие (С-/).

```
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
hello
```

Рис 3. 10 «Отмена последнего действия»

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).

```
#ELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
hello
```

Рис 3. 11 «Перемещение курсора в начало строки»

6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).

```
HELL=Hello function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
hello
```

Рис 3. 12 «Перемещение курсора в конец строки»

6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<).

```
X □ □ X □ Save Undo X □ □ Q

HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
hello
```

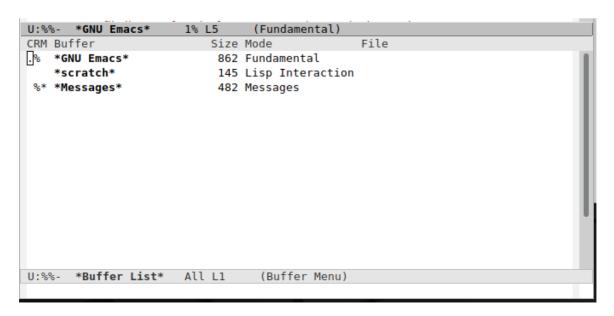
Рис 3. 13 «Перемещение курсора в начало буфера»

6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

```
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
hello
```

Рис 3. 14 «Перемещение курсора в конец буфера»

7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).



7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.



Рис 3. 16 «Переключение на другой буфер»

7.3. Закройте это окно (С-х о).

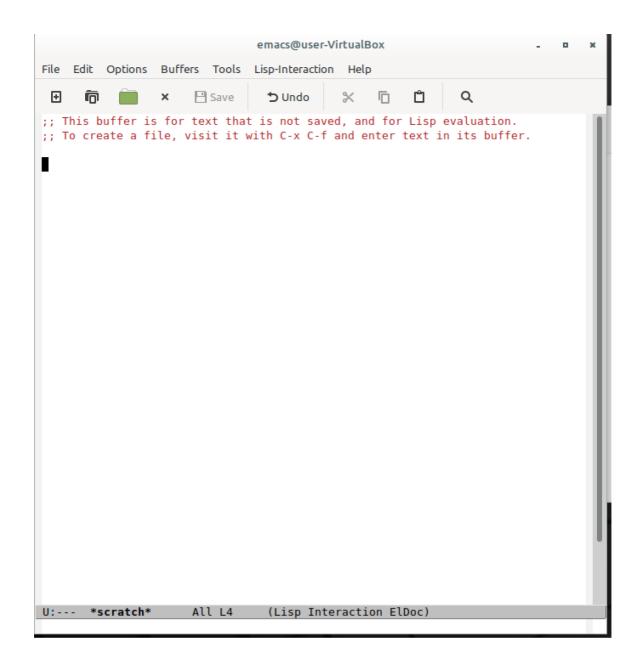


Рис 3. 17 «Закрытие буфера»

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).



Рис 3. 18 «Переключение между буферами без вывода списка»

8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (см. рис. 7.1).

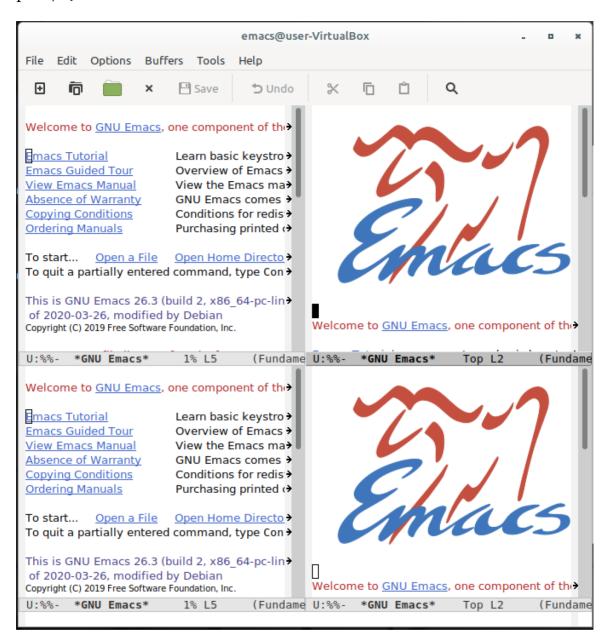


Рис 3. 19 «Разделение фреймов на 4 части»

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

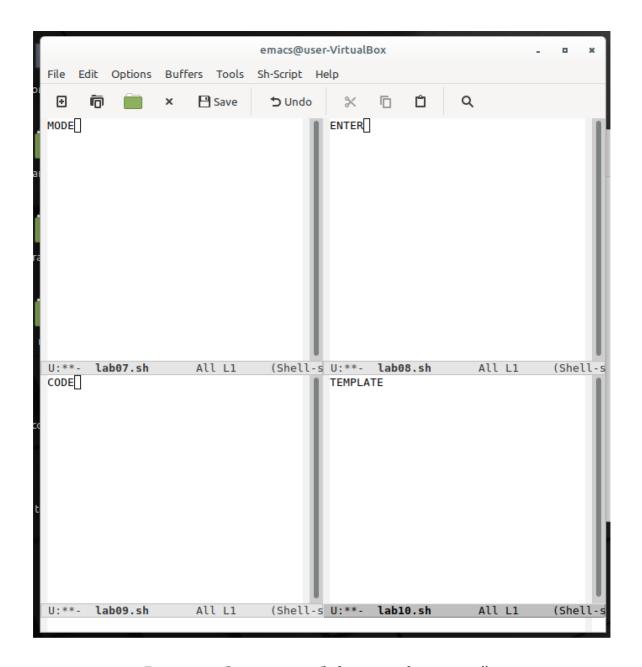


Рис 3. 20 «Заполнение буферов информацией»

9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

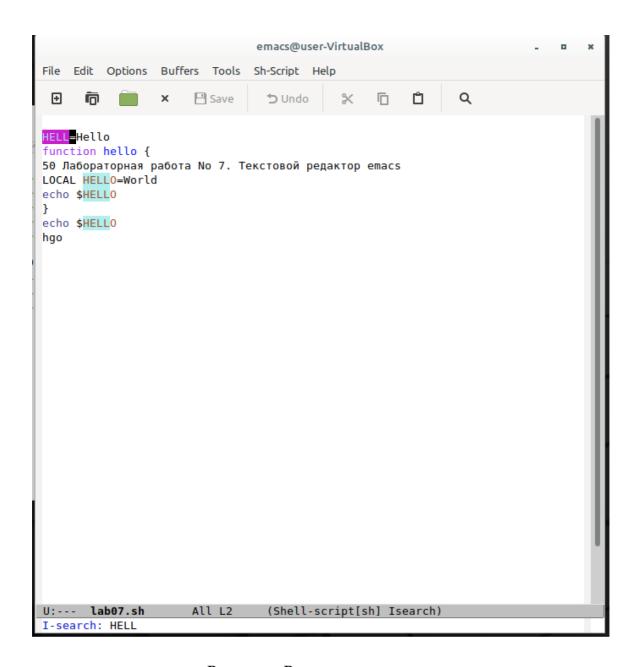


Рис 3. 21 «Результаты поиска»

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.

```
emacs@user-VirtualBox
File
    Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                                                 Q
 \oplus

☐ Save

                                              2<
                                                    ů
                                   ⇒ Undo
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
echo $HELLO
hgo
```

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.

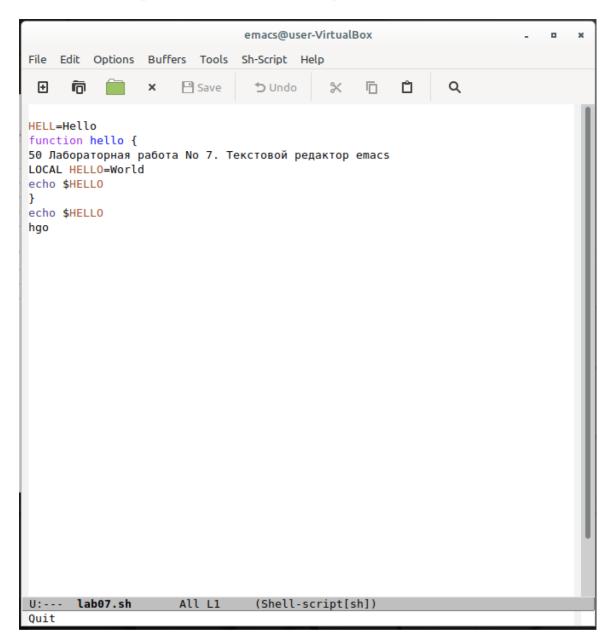


Рис 3. 23 «Выход из режима поиска»

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.

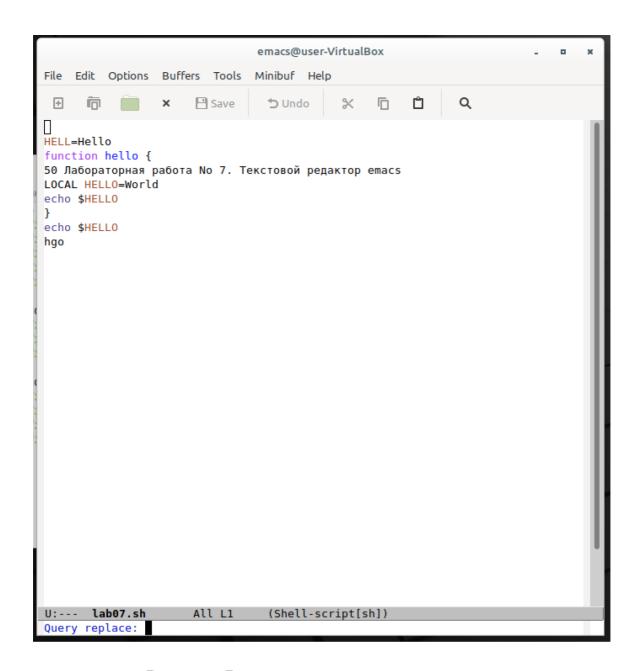


Рис 3. 24 «Выход из режима поиска и замены»

```
emacs@user-VirtualBox
    Edit Options Buffers Tools Minibuf Help
                                                             Q
 +

☐ Save

                                 ⇒ Undo
                                                 Ů
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hgo
U:--- lab07.sh
                      All L1
                                 (Shell-script[sh])
Query replace HELLO with: WORD
```

Рис 3. 25 «Замены слова HELLO на WORD»

```
HELL=Hello
function hello {
50 Лабораторная работа No 7. Текстовой редактор emacs
LOCAL HELLO
world
echo $HELLO
hgo

U:--- Lab07.sh All L5 (Shell-script[sh])
Query replacing HELLO with WORD: (? for help)
```

Рис 3. 26 «Выделение найденных для замены слов»

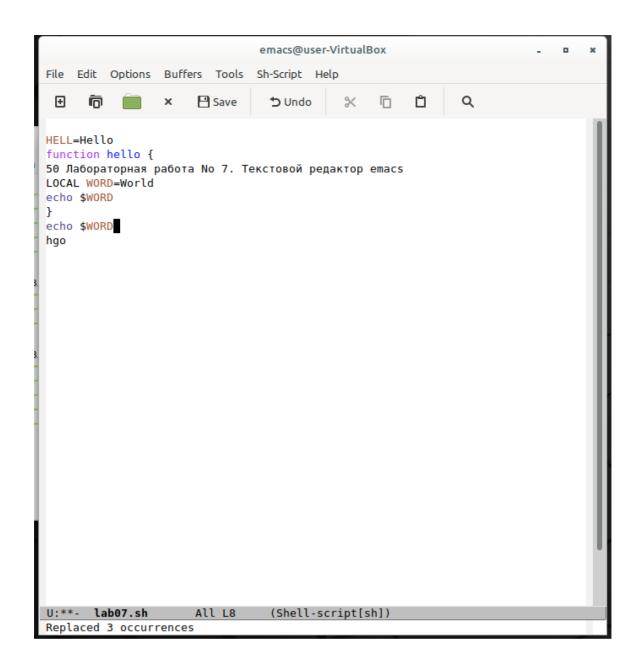


Рис 3. 27 «Результаты замены текста»

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

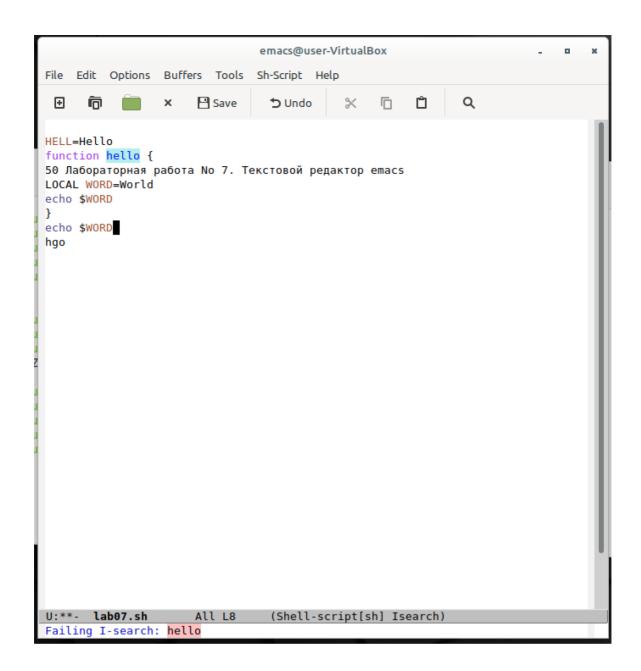


Рис 3. 28 «Альтренативный режим поиска»

Они отличаются например функцией замены искомого текста

4) Выводы согласованные с заданием работы

В результате выполнения этой работы мы поработали с текстовым редактором Emacs

5) Ответы на контрольные вопросы 1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs является одним из наиболее популярных и мощных текстовых редакторов, используемых в Linux (и Unix). Он находится на втором месте по популярности после vi. Он известен своим огромным количеством возможностей возможностей, легкой настройки и отсутствием ошибок.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Алгоритм работы с программой, множество горячих клавиш и сочетаний, логика работы отдельных частей приложения

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер — это основная единица редактирования; один буфер соответствует одному куску редактируемого текста

Окно в Emacs — это область экрана, в которой отображается буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Можно

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

По умолчанию открываются вот эти буферы Messages, scratch, GNU Emacs

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Клавиши C - CTRL, | - Shift+ALt

7. Как поделить текущее окно на две части?

Для этого нажмем С-х 2

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле .emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Эта клавиша выполняет функцию стирания содердимого, например тестового файла

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

emacs - у него более понятная логика работы, перемещение и тд