

Practica 4 Herencia

```
#Practica 4 . HERENCIA class ticket: def init(self,id,tipo,prioridad):  
    self.id=id self.tipo=tipo self.prioridad=prioridad self.estado="pendiente"  
    def imprimir(self): print(f'ID: {self.id} Tipo: {self.tipo} Prioridad:  
    {self.prioridad} Estado: {self.estado}')  
  
#CLASE PADRE class empleado: def init(self, nombre):  
    self.nombre=nombre def ticket(self,ticket): print(f'Empleado:  
    {self.nombre} con el ticket {ticket.id}')  
  
class desarrollador(empleado): def ticket(self,ticket): if  
    ticket.tipo=="software": ticket.estado="resuelto" print(f'Empleado:  
    {self.nombre} con el ticket {ticket.id}') else: print("No puedes pedir un  
    ticket de software")  
  
class tester(empleado): def ticket(self,ticket): if ticket.tipo=="prueba":  
    ticket.estado="resuelto" print(f'Empleado: {self.nombre} con el ticket  
    {ticket.id}') else: print("No puedes pedir un ticket de software")  
  
class projectmanager(empleado): def asignar(self,ticket,emplado):  
    print(f'{self.nombre} asigna el ticket {ticket.id} al empleado  
    {emplado.nombre}') emplado.ticket(ticket)  
  
#Crear ticket y empleados (intancias de objetos )  
ticket1=ticket(1,"software","alta") ticket2=ticket(2,"prueba","baja")  
  
desarrollador1=desarrollador("Alfredo") tester1=tester("Pedro")  
projectmanager1=projectmanager("Maria")  
  
projectmanager1.asignar(ticket1,desarrollador1)  
projectmanager1.asignar(ticket2,tester1)  
  
ticket1.imprimir() ticket2.imprimir()
```

```

#Aregar un menu interactivo con while y con if para: # 1.Crear un
ticket # 2. Ver los tickets # 3. Asignar un ticket # 4. Salir

tickets=[ticket1,ticket2]

while True: print("— Menú Interactivo —") print("1. Crear un ticket")
print("2. Ver los tickets") print("3. Asignar un ticket") print("4.
Salir")

opcion=input("Elige una opción: ")

if opcion=="1":
    id=len(tickets)+1
    tipo=input("Tipo de ticket (software/prueba): ")
    prioridad=input("Prioridad (alta/baja): ")
    nuevo=ticket(id,tipo,prioridad)
    tickets.append(nuevo)
    print("Ticket creado exitosamente.")

elif opcion=="2":
    print("\nLista de Tickets:")
    for t in tickets:
        t.imprimir()

elif opcion=="3":
    if not tickets:
        print("No hay tickets disponibles.")
    else:
        id_ticket=int(input("ID del ticket a asignar: "))
        for t in tickets:
            if t.id==id_ticket:
                if t.tipo=="software":
                    projectmanager1.asignar(t,desarrollador1)
                elif t.tipo=="prueba":
                    projectmanager1.asignar(t,tester1)
                else:
                    print("No hay empleados para ese tipo de ticket.")
                    break
            else:
                print("Ticket no encontrado.")

elif opcion=="4":
    print("Saliendo del menú...")
    break

```

```
else:  
    print("Opción no válida.")
```