

Practica 3. Poliformismo

#Practica 3. Introducion al poliformismo #Simular un sistema de cobro de al menoaa 4 opciones de pago

```
class pago_tarjeta: def procesar_pago(self,cantidad): return  
f'Procesando pago de ${cantidad} con tarjeta de debito/credito'
```

```
class pago_efectivo: def procesar_pago(self,cantidad): return  
f'Procesando pago de ${cantidad} en efectivo'
```

```
class pago_paypal: def procesar_pago(self,cantidad):  
nombre=input("ingresa tu nombre por favor para efectuar la  
operacion")
```

```
    return f"Procesando pago de{nombre}por la cantidad ${cantidad} con  
paypal"
```

```
class pago_transferencia: def procesar_pago(self,cantidad): comision=20  
cantidad=cantidad+comision return f'Procesando pago de ${cantidad}  
(20 comision) con transferencia'
```

metodos_pago

```
=[pago_tarjeta(),pago_efectivo(),pago_paypal(),pago_transferencia()]
```

```
for m in metodos_pago: print(m.procesar_pago(500))
```

```
#ACTIVIDAD 1 #Procesar difrentes cantidades en cada opcon de  
pago:100 con tarjeta,400 con paypal,600con deposito y 5000 con...
```

```
Pago1=pago_efectivo() pago2=pago_paypal()  
pago3=pago_transferencia() pago4=pago_tarjeta()
```

```
print(Pago1.procesar_pago(100)) print(pago2.procesar_pago(400))  
print(pago3.procesar_pago(600)) print(pago4.procesar_pago(5000))
```

```
#Actividad 2. agregar funcionalidad adicional a metodo  
proesar_pago( ) cuando sea deposito sumar 20 (comision) a cantidad  
#cuando sea paypal, pedirle al usuario su nombre  
print(pago2.procesar_pago(400)) print(pago3.procesar_pago(600))
```