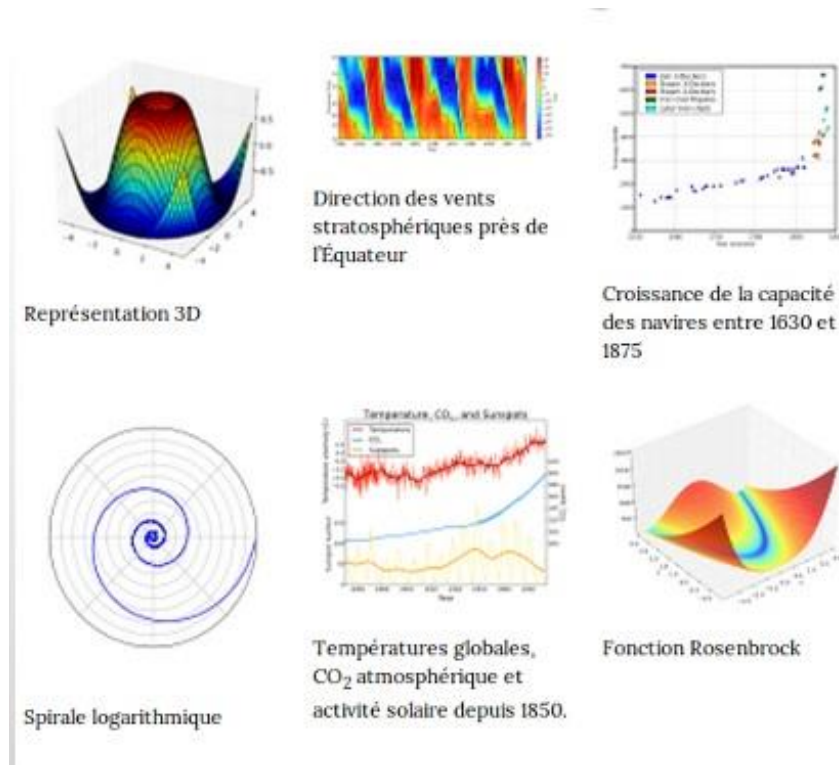


# Python TP4 : Matplotlib

## Graphiques avec Matplotlib



<http://matplotlib.org/>

<http://apprendre-python.com/page-creeer-graphiques-scientifiques-python-apprendre>

Pour installer des nouvelles bibliothèques, aller dans File/Settings/Project/Project Interpreter puis cliquer sur le + vert.

## Travail du TP

1. Générer des nombres aléatoires
2. Afficher la courbe de ces données dans une fenêtre matplotlib
3. Afficher plusieurs courbes avec styles et couleurs variés
4. Modifier les noms des axes, la légende, ajouter des flèches pour montrer des zones...
5. Afficher un histogramme et un camembert
6. Afficher une surface 2D dans un espace 3D (mesh)