

# Introdução á Programação Web



**Trabalho:** Projeto Época de Recurso

**Realizado por:** André Mendes

**Número de estudante:** 201902460

# Índice

- Introdução
- Paleta de cores
- Organização de Conteúdos
- Conclusão

# Introdução

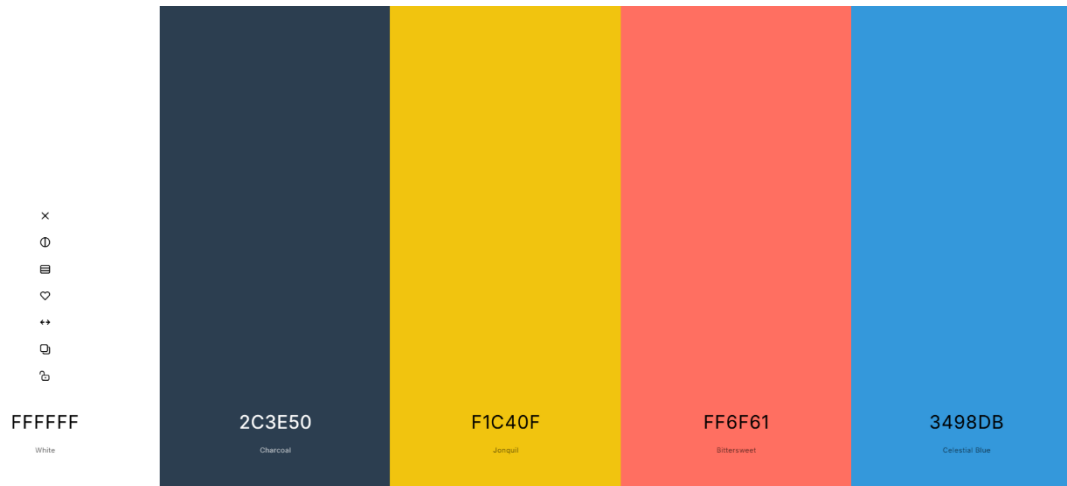
O abandono de animais de companhia continua a ser uma realidade preocupante em Portugal, afetando milhares de cães e gatos todos os anos. Para além de ser um crime punível por lei, o abandono coloca em risco a saúde, a segurança e o bem-estar destes animais, contribuindo para o aumento de animais errantes nas ruas e para a sobrelotação de associações de acolhimento.

Neste contexto, o presente projeto, desenvolvido no âmbito da unidade curricular de Introdução à Programação para a Web, tem como objetivo a criação de um **website estático para divulgação e adoção de animais abandonados**, de forma a sensibilizar a comunidade e a facilitar o processo de adoção responsável.

A implementação do projeto recorre a tecnologias web fundamentais, nomeadamente HTML e CSS, sendo a interatividade assegurada através de funcionalidades de JavaScript, de forma a criar um website apelativo, intuitivo e funcional. A reserva de animais será efetuada por email, simplificando o processo e garantindo que os interessados possam manifestar de imediato o seu interesse na adoção de um determinado animal.

Este projeto representa, assim, uma oportunidade para aplicar os conhecimentos adquiridos na unidade curricular, desenvolvendo competências práticas em programação para a web, enquanto se contribui para uma causa social de grande relevância.

# Palete de cores



Cor de fundo

Footer e Header

Botão Principal

Botão Secundário

Acordeão

Do site

Optando ainda por Preto para a cor de letra no fundo branco e Branco ou Charcoal nos fundos com imagem ou botões

# Organização de conteúdos

A navegação entre as páginas é assegurada através de um **menu presente em todas as páginas e botões**, permitindo ao utilizador regressar facilmente à página inicial (index.html) ou navegar entre diferentes categorias de animais.

Para além das páginas de apresentação dos animais, existe uma página de **Autores (autores.html)**, onde me apresento de forma sucinta, conforme solicitado no enunciado do projeto.

Relativamente à estrutura de ficheiros, foram criadas as seguintes pastas e organização:

- **css/** – Contém os ficheiros de estilos (indexCss.css, adocaoCss.css, autoresCss.css, opcoesCaesCss.css), garantindo a uniformidade visual do website.
- **js/** – Contém os ficheiros JavaScript responsáveis pela interatividade das páginas, tais como inserção e eliminação de comentários e animações (indexScript.js, adocaoScript.js, autores.js, opcoesCaesScript.js, pequenoPorteScript.js).
- **imgs/** – Contém as imagens dos animais e elementos gráficos utilizados no website.

# Conclusão

A realização deste projeto permitiu consolidar os conhecimentos adquiridos na unidade curricular de Introdução à Programação para a Web, aplicando-os de forma prática e orientada para um tema de grande relevância social: a divulgação e adoção de animais abandonados.

Através da criação de um **website estático funcional, organizado e apelativo**, foi possível explorar a utilização de HTML, CSS e JavaScript para estruturar conteúdos, implementar funcionalidades de interação com o utilizador e garantir uma navegação intuitiva entre as diferentes secções do site. Adicionalmente, a preocupação com a responsividade e o design contribuiu para a criação de um projeto visualmente agradável e de fácil utilização.

Este projeto demonstrou ainda a importância da **organização de conteúdos e planeamento da estrutura de pastas e ficheiros**, facilitando tanto a manutenção do código como a experiência de utilização do website. Para além de ser um exercício técnico, este trabalho serviu também como ferramenta de sensibilização para o problema do abandono de animais, promovendo a adoção responsável e contribuindo para um maior conhecimento desta realidade na sociedade.

Concluindo, este projeto constituiu uma oportunidade valiosa para desenvolver competências técnicas e de trabalho em equipa, aliando a componente prática de programação a uma causa que merece atenção e dedicação, preparando-nos para futuros desafios no âmbito do desenvolvimento web.