

Anexo	Lista de Cotejo	Modo:	Recuperación 2
Materia:	Arquitectura de Software	Unidad:	II. Modelado de Arquitectura de Software
Objetivo			
El alumnado elaborará el modelo de arquitecturas de software para establecer el marco de referencia y guiar el proceso de desarrollo de software.			
Resultado del Aprendizaje			
Elabora un documento a partir de un caso de estudio que incluya: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Modelo y lenguaje seleccionado ➤ Diagramas de la arquitectura de software ➤ Elabora prototipo funcional de software en el que aplique una arquitectura 			
SABER HACER (Procedimiento Correcto) – Valor 5.0 Ptos			
A continuación, se enlistan 5 problemas a resolver, generando una solución profesional, dinámica y que genere buena experiencia al usuario. El problema será asignado por el profesor. Se espera además de profesionalidad, creatividad e ingenio para el producto a construir.			
<p>Problemática 1.</p> <p>El proyecto a considerar será para realizar el registro de un estudiante a cierta universidad. <i>Para este registro deberá considerarse lo siguiente:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Matricula del joven • Nombre completo del joven, separados por nombre, apellido paterno y materno • Domicilio – Calle, No, Colonia, Ciudad (Seleccionable), código postal • Teléfono de casa. • Teléfono del joven. • Teléfono de la madre o del padre. • Correo electrónico del joven. • Nombre del bachillerato de procedencia del joven (Seleccionable) • Promedio obtenido en Bachillerato del joven. • Especialidad cursada durante el bachillerato del joven (Seleccionable) • Nombre de la madre (misma estructura que el nombre del joven) • Nombre del padre (misma estructura que el nombre del joven) • Fecha de Registro (considerar la fecha de sistema al momento del registro, no deberá incluirse la hora en la fecha) • Carrera que cursara (Seleccionable). • Se deberá permitir subir la foto del joven. • Se deberá permitir subir el certificado de bachillerato del joven. • Se deberá permitir subir el comprobante de domicilio del joven. • Se deberá considerar como elemento adicional al registro, la generación automática de su clave de matrícula, como identificador único dentro universidad, la clave se compondrá de la siguiente forma: Dos primeras letras del apellido Paterno, Dos primeras letras del apellido Materno, primera letra de su primer nombre, un “-”, dos dígitos del mes y los dos últimos dígitos del año. Ejemplo: RAALJ-0123, las letras en mayúsculas. Se le deberá enviar un correo al joven, indicando su número de matricula y dando la bienvenida a la universidad. <p>Para la forma de realizar este registro, se debe considerar un aplicativo vía Web.</p>			
<p>Problemática 2.</p> <p>El proyecto a considerar será para realizar el registro de un proyecto, para cierta empresa. <i>Para el registro deberá considerarse lo siguiente:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Folio del proyecto (generado de manera automática) • Nombre del proyecto. • Nombre Corto del proyecto, no mayor a 10 caracteres. • Descripción General del proyecto. • Fecha de Inicio del Proyecto. 			



- Fecha de Término del proyecto.
- Stakeholder de lado del cliente (pueden ser varios), es de interés, nombre completo, correo electrónico, teléfono de contacto.
- Responsable del Proyecto (en la empresa), deberá ser un dato seleccionable (solo mostrará empleados con el perfil “Líder de Proyecto”, además de la cantidad de proyectos, de los cuales ya es responsable, al momento del registro.
- Estado del proyecto, al momento del registro, este será “Activo”. No se captura.
- Costo del proyecto, además los pagos parciales a realizarse durante la realización del proyecto, deberá permitir registrar estos, Considerar: Fecha en que se pagará, monto que se pagará. Se podrán adicionar tantos, como pagos se vayan a realizar
- Permitir Adjuntar cualquier cantidad de documentos (solo PDF) referentes a la documentación del proyecto.
- Se deberá considerar como elemento adicional al registro, la generación automática de su número de folio, el cual será de la siguiente forma: Dos últimos dígitos del año, dos dígitos del mes, “-”, nombre corto del proyecto, “-” y un consecutivo de 1 a N, pero considerar tres dígitos. Ejemplo: 2301-SIGA-001. Deberá enviarse un correo a los stakeholder que participan en el proyecto, para dar a conocer este número de folio y los datos generales del proyecto.

Para la forma de realizar este registro, se debe considerar un aplicativo vía Web.

Problemática 3.

El proyecto a considerar será para realizar el **registro actividades a realizar por los estudiantes**, para cierta Universidad. (considerando cualquier asignatura, ejecutada por cualquier profesor)

Para el registro deberá considerarse lo siguiente:

- Registrar el nombre de la Unidad que se trabaja (puede haber varias).
- Registrar el tema (se pueden subir varios por unidad).
- Objetivo del tema.
- Descripción General del tema.
- Fecha de inicio.
- Fecha de término.
- Registrar las actividades (varias por tema) a desarrollar por el estudiante, por cada actividad, se especifica: Título, Fecha de inicio (automática de sistema, con el registro), fecha de entrega, se pueden adjuntar uno o varios archivos, como insumos para el estudiante o se puede especificar una liga para acceso a un tema en particular o archivo en la nube. En un proceso posterior, el profesor podrá realizar los comentarios adecuados (retroalimentación) y especificar la calificación que obtiene el estudiante en la actividad.
- Por cada actividad solicitada por el profesor, el estudiante podrá subir uno o varios archivos como resultado del producto que entregará al profesor.
- Como elemento adicional al requerimiento, deberá considerarse lo siguiente: Por cada actividad concluida (se entenderá por concluida cuando el profesor haya registrado la calificación obtenida en la actividad correspondiente), deberá enviarse un correo al estudiante indicando, el nombre de la unidad, el nombre del tema, el nombre de la actividad, el resultado que le proporcione el profesor y la retroalimentación correspondiente.



Para la forma de realizar este registro, se debe considerar un aplicativo vía Web.

Problemática 4.

El proyecto a realizar será para el **Registro de Comandas** (orden de solicitud de alimentos), de cualquier restaurante.

Para el registro deberá considerarse lo siguiente:

- Número de mesa.
- Nombre del cliente.
- Fecha de Registro (fecha sistema).

- Hora de Registro (fecha sistema).
- Nombre del mesero que atiende (seleccionable)
- Selección del alimento a consumir (considerando un menú previamente registrado en tres categorías Desayuno, Comida y Cena).
- Cantidad de platos requeridos del alimento seleccionado
- Considerar como una categoría independiente las bebidas. También deberán registrarse en la comanda junto con los alimentos.
- La comanda se registra por mesa, así sea una persona o N.
- El registro en la comanda es por petición de cada persona, y así debe registrarse.
- Como elemento adicional al requerimiento, se deberá considerar el envío del ticket de consumo al correo de uno de los comensales (con el consumo de todas las personas), o se puede enviar por separado a cada persona con la información del consumo personal. Esto deberá hacerse al momento del pago por parte del comensal global o individual, indicando si se paga en efectivo o con tarjeta, además de se deberá enviar un correo al mesero indicando el monto de propina que se le otorga por cada cliente. Si son varios de la misma comanda, solo se le enviará un correo con el monto total de propina.

Para la forma de realizar este registro, se debe considerar un aplicativo vía Web.

Problemática 5.

El proyecto a realizar será para el **Registro de Participación**, para cualquier ciclo de conferencias y talleres de cualquier evento de tecnología.

Para el registro deberá considerarse lo siguiente:

- Selección de la conferencia o taller a participar (no se mezclan, se tratan por separado). Cada uno de estos, tiene un cupo, que deberá irse restando por cada registro. Cuando el cupo se encuentre completo, ya no deberá mostrarse posteriormente en la lista o mostrarse con la leyenda "Cupo Completo". La información a mostrarse por cada taller o conferencia es la siguiente: Nombre del taller o conferencia, nombre del conferencista o responsable del taller, fecha en que se llevará acabo y lugar. Foto del conferencista o responsable del taller y experiencia laboral de estos.
- Nombre completo del participante.
- Correo electrónico del participante.
- Teléfono del participante.
- Área donde labora el participante (seleccionable).
- Fecha de Registro (Fecha Sistema).
- Foto del participante.
- Como elemento adicional al requerimiento, se deberá enviar un correo al participante, indicando el taller o conferencia en la que participará con los datos mencionados en la primera viñeta, correspondiente al taller o conferencia. Además, su folio de participación que se conformara de la siguiente forma: Primer nombre del participante, "-", su apellido paterno, "-" y un consecutivo de 5 dígitos. Ejemplo: Luís-Juárez-00001.

Para la forma de realizar este registro, se debe considerar un aplicativo vía Web.

Problemática 6.

El proyecto a realizar será para el **Registro de Participación a una Liga Deportiva**, para cualquier tipo de deporte.

Para el registro deberá considerarse lo siguiente:

- Nombre del equipo.
- Logotipo del equipo.
- Colores que identifican al equipo (pueden ser varios).
- Datos de los miembros del equipo: Nombre completo, sexo, fecha de nacimiento, peso, estatura, apodo, posición que juega (dependiendo del deporte), foto, ciudad de nacimiento (seleccionable), años dedicado a la actividad deportiva, Amonestaciones individuales, puntos acumulados, correo electrónico
- Juegos ganados

- Juegos perdidos
- Cantidad de Amonestaciones
- Al seleccionar a un jugador, se mostrará su información personal, pasatiempos, música favorita, su referencia a redes sociales y lo que usted desea adicionar.
- Se deberá poder mostrar información general del equipo, no solo por jugador.
- Al concluir con el registro del equipo y sus miembros, deberá enviarse un correo de participación, con el folio correspondiente para cada persona del equipo, con la siguiente estructura: Nombre del equipo, “-”, un consecutivo en 3 dígitos, “-”, Nombre del miembro (no nombre completo, solo el primer nombre), “-” y un consecutivo interno al equipo. Ejemplo: Aguilas-001-Juan-001, Aguilas-001-Mario-002, y así sucesivamente.

Para la forma de realizar este registro, se debe considerar un aplicativo vía Web.

Se deberá entregar un solo archivo, considerando la estructura de forma y formato mencionado abajo, en el desarrollo del documento se debe considerar lo siguiente:

- **Elaborar el Diagrama de Componentes** correspondiente a la funcionalidad del requerimiento solicitado. Justificar y explicar el diagrama que se diseñará. Incluir de manera obligatoria el diagrama de actividad (considerar tres carriles, usuario, sistema, Base de datos, además para lograr la precisión del requerimiento deberá desarrollar el CU correspondiente). *Valor 3.0 pts*
- **Elaborar el Diagrama de** Despliegue del Proyecto de software desde la perspectiva global (considerar que es un sistema muchos más módulos.). Justificar y explicar el diagrama. Especificar en el mismo diagrama la distribución de los componentes. En diagrama de despliegue, mostrará la arquitectura física e incrustado en este la arquitectura lógica de su propuesta de solución. *Valor 2.0 pts*

Nota: Generar un solo documento PDF, con las indicaciones de formato y contenido, mencionados debajo de esta nota. La “Introducción”, es información general del tema “Diagramas de Componentes, de Despliegue o UML), la “Conclusión”, es información general con respecto a su propuesta, impacto, importancia, etcétera.

Considerar para contenido de este documento a entregar, la siguiente estructura:

- Portada profesional
- Índice (profesional)
- Introducción (una cuartilla). Información general del tema y apertura al lector
- Conclusión (una cuartilla), información de cierre referente al tema.
- Bibliografía

Considerar las características formato:

- *Paginación.*
- *Pie de Página (lado derecho – paginación-, lado izquierdo – Nombre Alumno-), Arial de 8 en Negrita*
- *Encabezado (al centro – Unidad X. Nombre de la Unidad -) Arial de 8, Negrita*
- *Portada (Nombre de la Universidad, Unidad y nombre de la unidad, Nombre del estudiante y número de control, Grupo, en la parte inferior derecha la fecha (esta última en Arial de tamaño 9, justificada a la derecha).*
- *Margen de 2 cms, Izquierda, Derecha, Arriba y Abajo.*
- *Interlineado a 1.5 cms.*
- *Texto Justificado*
- *Títulos Arial de 13, Negrita.*
- *Subtítulos Arial de 11, Negrita*
- *Texto en General, Arial de 10, normal*

- *Imágenes centradas, estandarizar el tamaño y con título (numeradas consecutivamente)*

SABER (Cumplimiento Total de Tareas) – Valor 4.0 pts

Actividad 3 - Valor 3.0 pts

Evidenciar de manera física, la funcionalidad implementada, teniendo como base el diagrama de componente desarrollado. La funcionalidad debe ser completa, creativa, innovadora, bien pensada, etcétera



Actividad 4 - Valor 1.0 pts

Se presenta Quiz en la fecha y hora especificada por el profesor, con el objetivo de evidenciar los conocimientos adquiridos, por la información expuesta en clase y el autoestudio, además, de la investigación propia complementaria al tema.

SER – Valor 1.0 pto

Se evaluará con la entrega a tiempo y forma, así como, la asistencia a la asesoría, donde se revisará avance y se atenderán dudas.

Criterios de evaluación detallados (máximo 10 puntos)

CRITERIO	SABER	SABER HACER
PROCEDIMIENTO CORRECTO	0.0	5.0
CUMPLIMIENTO TOTAL DE TAREAS	4.0	0.0
SER	0.0	1.0
VALOR DEL INSTRUMENTO	4.0	6.0

Fecha de Entrega

SABER HACER: viernes 17 de noviembre de 2023, vía plataforma virtual, hasta las 23:30 hrs

SABER: Revisión del aplicativo solicitado del del 21 al 23 de noviembre de 2023, a la hora especificada por el profesor y en el cubículo de este, edificio “F”, planta alta.

ASESORÍA: 14 al 16 de noviembre de 2023, de las 13:00 a la 14:00 hrs, en el cubículo del profesor, edificio “F”, planta alta. Solicitar vía SIGA y en el día que le corresponde a cada grupo (GIDS4071 → martes, GIDS4072 → miércoles, GIDS4073 → jueves)