



Database



universidade
de aveiro



Base de Dados 23-24

Guilherme Duarte –107766

André Rodrigues-108412

P1– G3

Contextualização

A escolha do nosso projeto foi motivada pelo nosso interesse comum no jogo “League of Legends”. A aplicação permitirá o acompanhamento dos jogadores de cada equipa durante a temporada atual da liga, bem como informações sobre temporadas passadas.

Mais especificamente, os utilizadores poderiam acompanhar o ranking da temporada, informações sobre equipas específicas e os seus jogadores, além de poder consultar o *merchandising* de cada equipa.

Além disso, a nossa aplicação oferecerá informações sobre estatísticas de jogos realizados, estatísticas dos jogadores (campeões favoritos, posição no jogo com preferência) , etc. Isto permitirá aos utilizadores manterem-se atualizados sobre as últimas novidades do LOL numa única plataforma.

Para desenvolver a nossa aplicação, planeamos recolher dados de diversas fontes, incluindo *websites* das diversas equipas.

Em resumo, a nossa aplicação, por agora, forneceria uma solução completa para os fãs do LOL e dos seus ídolos de eSports, oferecendo informações atualizadas e relevantes e a possibilidade de procura de informações pessoais de cada jogador.

Requisitos

Funcionalidades

Entidade	Funcionalidades
Utilizador	<ul style="list-style-type: none">• Procurar estatísticas das equipas e de respetivos jogadores (média de cada jogo)• Procurar informações sobre <i>merchandising</i> de cada equipa• Procurar informações sobre os respetivos treinadores das equipas• Acompanhar a classificação da liga atual como consultar anteriores• Procurar informações sobre jogos
Administrador	<ul style="list-style-type: none">• Inserir/remover dados sobre jogos (estatísticas e afins)• Inserir/remover dados sobre merchandising de cada equipa• Inserir/remover dados sobre treinadores e jogadores

Entidades

Team – Representa uma equipa que tem uma loja, uma média de estatísticas, um treinador, vários jogadores. Também participa numa liga onde está numa posição de classificação, participa em vários jogos.

Player – Representa um jogador da equipa, que tem um contrato pela equipa que joga e uma média de estatísticas que é calculada pela estatística de cada jogo que faz.

Coach – Representa um treinador da equipa, que tem um contrato pela mesma.

League – Representa uma liga de LOL Esports , onde participam várias equipas, tendo várias classificações das mesmas.

Store – Representa uma loja que vende produtos de uma dada equipa.

Product – Representa um produto vendido na loja da equipa.

Contract – Representa um contrato assinado por um treinador ou por um jogador.

Team Statistics – Representa a média das estatísticas de uma equipa, calculada através das médias das estatísticas individuais de cada jogador pertencente à equipa.

Average Individual Statistics – Representa a média da estatística individual de um jogador, calculada através da estatística conseguida em cada jogo que participou.

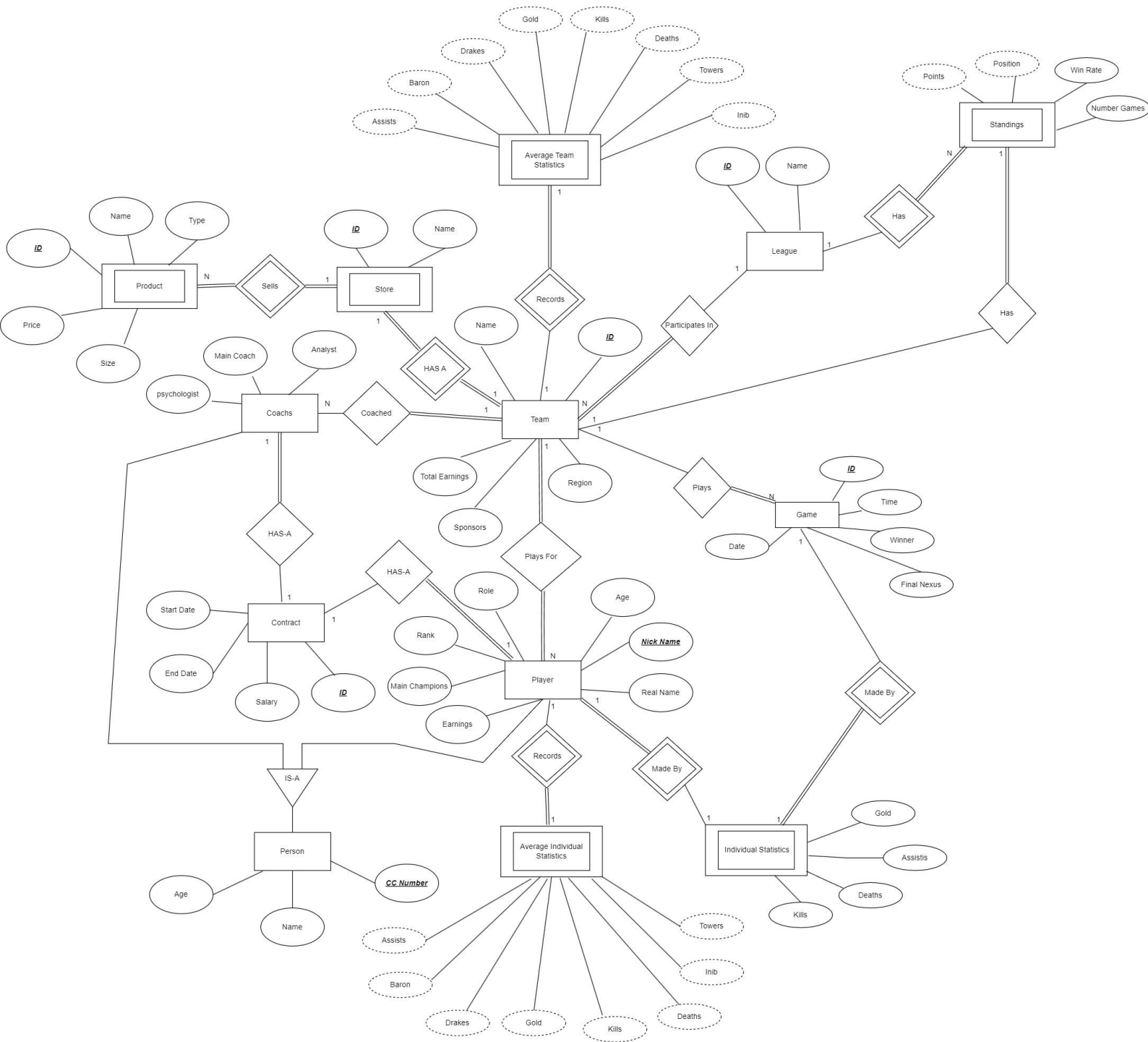
Game – Representa um jogo entre duas equipas, que consiste na quantidade de pontos de cada equipa.

Standings – Representa a classificação de uma equipe na liga.

Individual Statistics – Representa a estatística que um jogador conseguiu num determinado jogo.

Person – Representa a instância mais geral do treinador e do jogador.

Diagrama entidade-relacionamento



Esquema relacional

