



# ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO

TECNOLOGIAS PARA
DESARROLLO DE APLICACIONES
WEB – *Practica 5* 

Profa. Morales Guitron Sandra Luz

Alejandro Morales Torres – 4CV3



## INDICE

rtroducción	3
esarrollo	4
Ejercicio 1	. 5
Ejercicio 2	.6
onclusiones	7

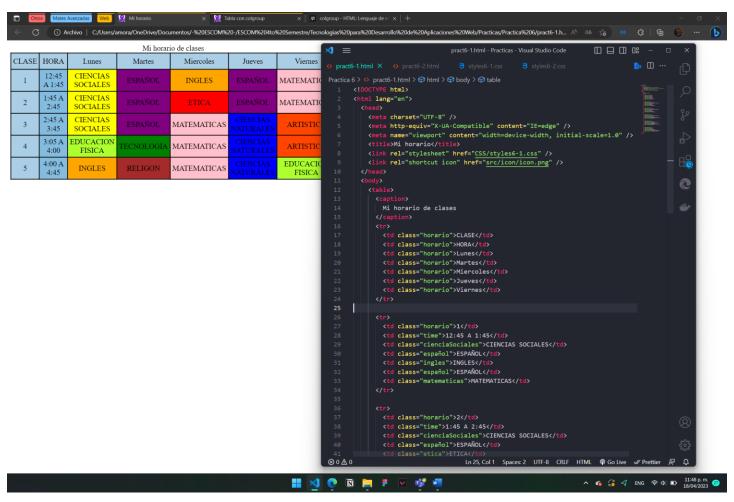
#### **INTRODUCCION**

En este reporte abordaremos información relevante acerca de las tablas en HTML, así mismo, la inclusión de estilos mediante un archivo dedicado a ellos, es decir, un archivo CSS en el que incluimos las líneas correspondientes para ejecutar de forma precisa lo pedido en la práctica, todo lo vertido en este texto puede ser verificado fácilmente mediante las capturas de pantalla incluidas en cada ejercicio, de igual forma, se puede comprobar en el archivo .zip anexo.

#### Ejercicio 1

Una tabla es un conjunto estructurado de datos distribuidos en filas y columnas (datos tabulados). Una tabla permite buscar con rapidez y facilidad valores entre diferentes tipos de datos que indiquen algún tipo de conexión. Por ejemplo, una persona y su edad, o un día de la semana o el horario de una piscina municipal.

Las tablas HTML están pensadas para utilizarse con datos tabulados. Por desgracia, mucha gente utiliza las tablas HTML para hacer compaginaciones de páginas web. Por ejemplo, una fila para contener la cabecera, una fila para contener las columnas de contenido, una fila para contener el pie de página, etc. Puede encontrar más detalles y un ejemplo en Diseños de página en nuestro Módulo de aprendizaje de accesibilidad. Se solía hacer este uso de las tablas porque la compatibilidad CSS entre navegadores solía ser terrible. Los diseños de tablas son mucho menos comunes hoy en día, pero aún se pueden ver en algunos rincones de la web.



## Ejercicio 2

colgroup de column group = Grupo de columnas. Permite crear grupos de columnas.

Sus etiquetas son: <colgroup> y </colgroup> (la de cierre es opcional).

Crea una caja: No.

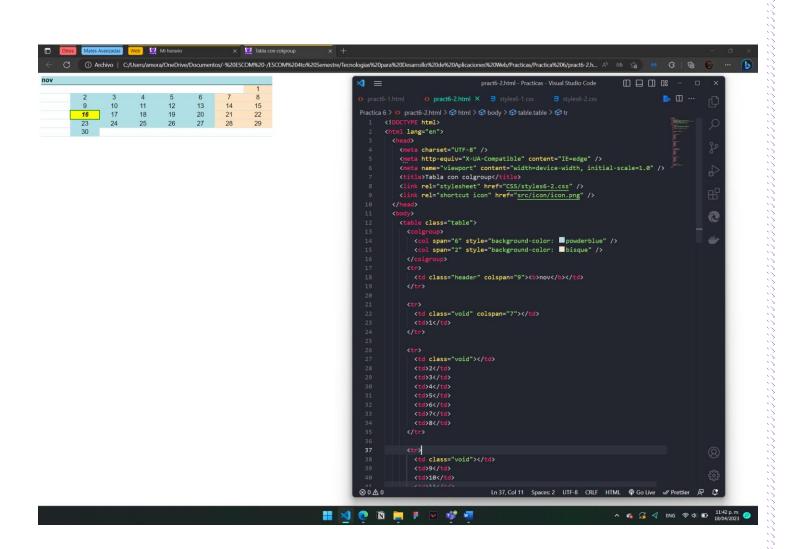
Está definido como: Elemento para tablas.

Puede contener: Cero o más elementos col.

### **Atributos**

atributo	descripción	valor		
Genéricos				
<u>title</u>	Texto informativo o título del elemento. Suele mostrarse a modo de "tool tip".	<u>Texto legible</u> . Sensible a M/m Por defecto: Lo fija el navegador.		
<u>id</u>	Le da un nombre al elemento que lo diferencia de todos los demás del documento.	Un <u>nombre único</u> . Sensible a M/m. Por defecto: Lo fija el navegador.		
class	Asigna nombres de clases al elemento. Por defecto, clases CSS.	Lista de clases separadas por espacio en blanco. Sensible a M/m. <u>cdata</u> . Por defecto: Lo fija el navegador.		
<u>style</u>	Permite especificar <u>información de estilo</u> . Por defecto, estilos CSS.	Declaraciones de estilo. Por defecto: Lo fija el navegador.		
<u>lang</u>	Información sobre el <u>idioma del contenido</u> del elemento y del valor de sus atributos.	Un <u>código de idioma</u> . Por defecto: "desconocido". Lo fija el navegador.		
dir	Indica la <u>dirección de texto</u> y tablas.	Uno de los siguientes: 'ltr' o 'rtl'. Por defecto: En castellano 'ltr'. Lo fija el navegador.		
<b>Eventos</b> : onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup.				
Específicos				
<u>span</u>	Indica el número de columnas que se agrupan.	Un número entero mayor que cero. Por defecto: 1.		
<u>width</u>	Indica la anchura de las columnas del grupo.	Una longitud expresada en píxeles, porcentaje o relativa. Por defecto: Lo fija el navegador.		
align	Indica la alineación horizontal.	Uno de los siguientes: 'left' 'center' 'right' 'justify' y 'char'. Por defecto: Lo fija el navegador.		
char	Carácter que se usará como punto de alineación.	Un carácter. Por defecto: el carácter de punto decimal (puede variar según el idioma). Por defecto: Lo fija el navegador.		
charoff	Indica la distancia entre el borde y el carácter de alineación.	Una longitud expresada en píxeles o porcentaje. Por defecto: Lo fija el navegador.		

valign	Indica la alineación vertical de los contenidos de las celdas.	Uno de los siguientes: 'top' 'middle' 'bottom' y 'baseline'. Por defecto: Lo fija el navegador.		
De transición				
No tiene				
atributo	descripción	valor		



#### CONLUSIONES

Durante esta práctica no pude evitar sentirme atraído por el fascinante mundo de la web, aprendí que los distintos elementos que existen en HTML 5 no solo están ahí y ya, sino que tienen un trasfondo más complejo, aunque no lo parezca, el uso de atributos y de funciones que se podrían tomar hasta como interactivas hacen que la experiencia del usuario o la persona que navega en esa web sea mucho más amena y hasta cierto punto se podría tomar como interactiva. Espero que con futuras practicas el conocimiento que tengo se nutra de la mejor forma posible y aprenda cada vez más y más cosas.

## Bibliografía

colgroup - HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN (mozilla.org)

Conceptos básicos de las tablas HTML - Aprende sobre desarrollo web | MDN (mozilla.org)