

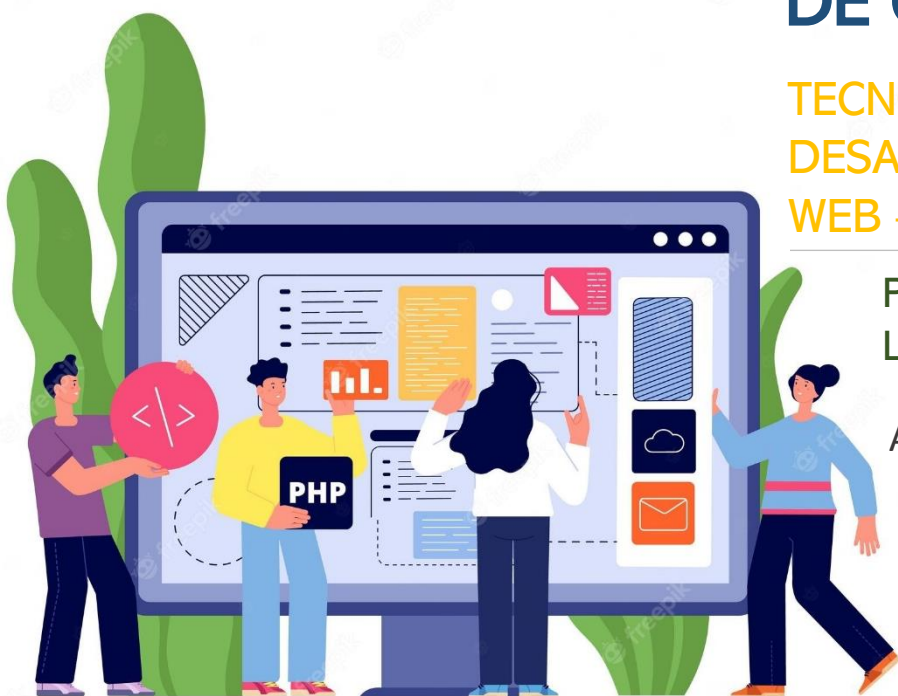


ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO

TECNOLOGIAS PARA DESARROLLO DE APLICACIONES WEB – *Practica 2*

Profa. Morales Guitron Sandra
Luz

Alejandro Morales Torres – 4CV3



INDICE

Introducción.....	3
Desarrollo.....	4
Ejercicio 1.....	4
Ejercicio 2.....	5
Ejercicio 3.....	6
Ejercicio 4.....	7
Ejercicio 5.....	8
Ejercicio 6.....	9
Ejercicio 7.....	10
Conclusiones.....	11

INTRODUCCION

Las paginas web han sido una de las primeras herramientas de comunicación entre los seres humanos al inicio de la era del internet, fue gracias a ARPANET y al gobierno de estados unidos que la red antes menciona se creo y en consecuencia dio el primer paso para ser lo que hoy en día conocemos con la web. Una pagina web consta en general de 3 elementos, no es muy diferente de un documento, aunque, el diseño y la presentación de esta hará que los visitantes se sientan mas o menos cómodos, es algo que el diseñador de la pagina tiene que suplir y por lo tanto también es una parte fundamental de lo que conforma la web.

Es así, que el día de hoy veremos de forma simple algunas de las etiquetas que existen en HTML junto con alguno de los atributos que las mismas poseen. Es importante tener en cuenta estos pequeños detalles pues es gracias a ellos que hasta cierto punto podemos disfrutar de una interacción amena con las pagina web en las que navegamos. Dicho esto, empezamos.

Ejercicio 1

Para la etiqueta `a` tenemos el atributo “href”, este mismo nos permite adjuntar una imagen mediante un vínculo o link. Esta etiqueta HTML define el punto inicial y final del hipervínculo. El atributo href se utiliza dentro del texto de anclaje y define el link de destino objetivo. Además de una página web interna o externa, aquí también se pueden enlazar, por ejemplo, documentos PDF o imágenes.

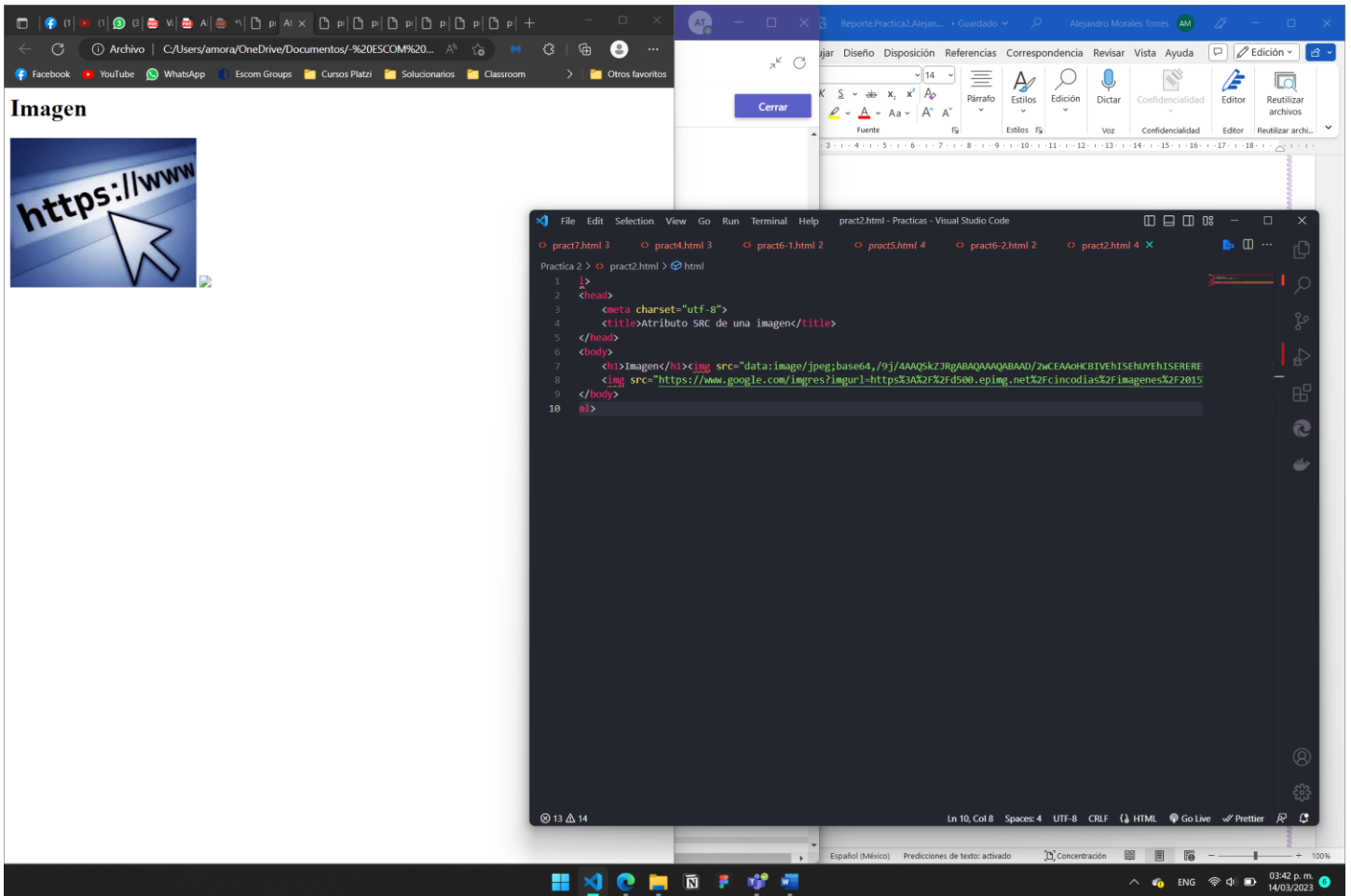
The screenshot displays a desktop environment with three overlapping windows. The top-left window is a web browser showing a page titled "El atributo href" with the text "Las ligas HTML están definidas con una etiqueta y la dirección con el atributo href" and a link "Visitar ESCOM". The top-right window is a word processor (Microsoft Word) with a ribbon menu showing options like "Inicio", "Insertar", "Dibujar", etc. The bottom window is a code editor (Visual Studio Code) showing the HTML code for the page. The code is as follows:

```
1 <html>
2   <head>
3     <meta charset="utf-8">
4   </head>
5   <body>
6     <h2>El atributo href </h2>
7     <p>Las ligas HTML están definidas con una etiqueta y la dirección con el atributo href</p>
8     <a href="https://www.escom.ipn.mx">Visitar ESCOM</a>
9   </body>
10 </html>
```

The code editor window also shows the file explorer on the left with files like "pract1.html" and "pract2.html". The status bar at the bottom indicates "Página 11 de 11", "174 palabras", "Español (México)", and "Predicciones de texto: activado".

Ejercicio 2

Las **URL absolutas** son aquellas que incluyen toda la información necesaria para acceder al recurso, mientras que las **relativas** son aquellas que sólo declaran la parte de la ruta que el navegador tiene que agregar a la URL actual para acceder al recurso.



Ejercicio 3

Estos atributos nos permiten manipular la dimensión de una imagen, en este caso pues los atributos pueden afectar a mas elementos pertenecientes a HTML. El tamaño se determina en función de cantidad de pixeles.

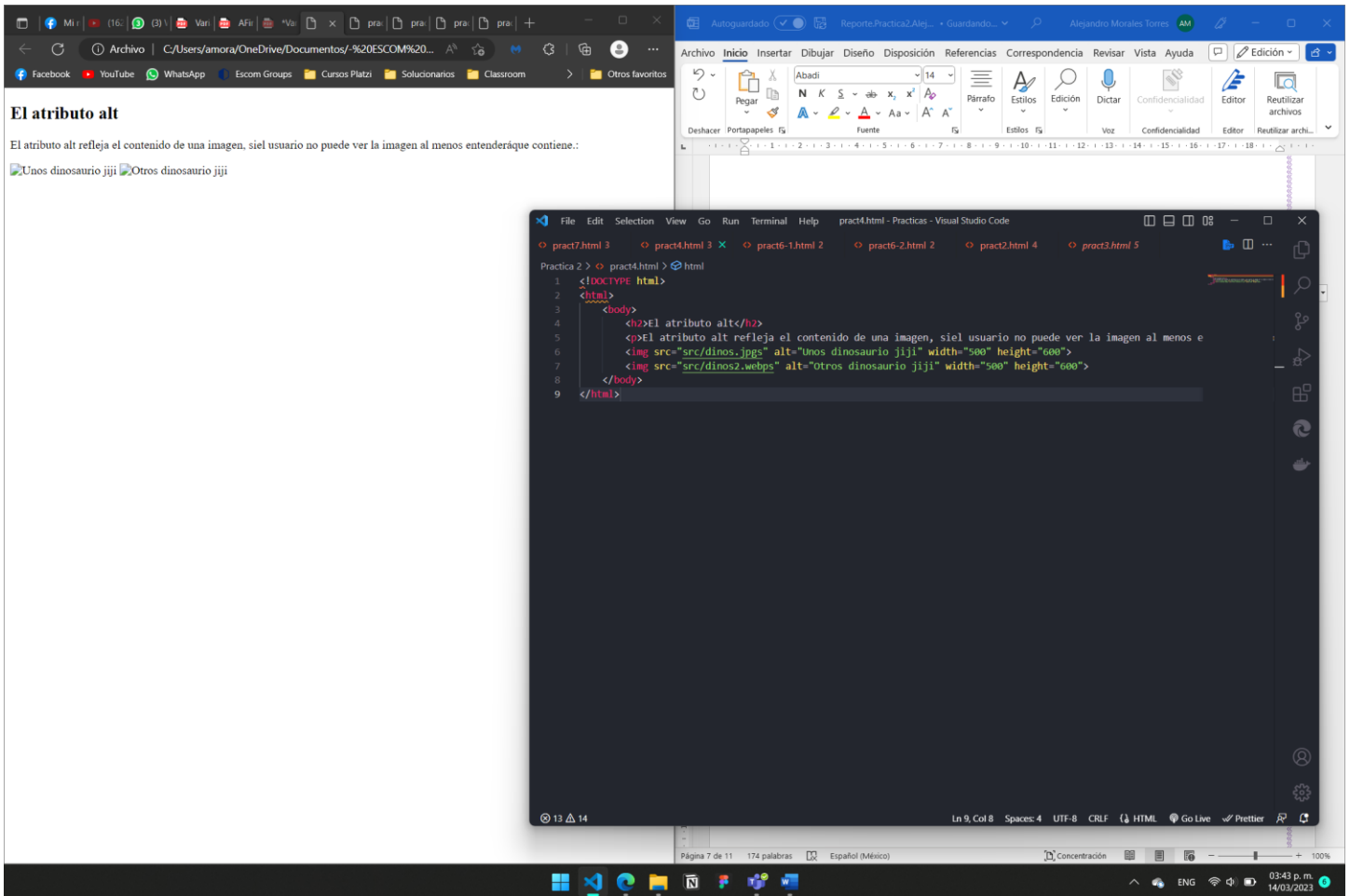
The screenshot displays a web browser window on the left and a code editor (Visual Studio Code) on the right. The browser window shows a page titled "Atributos alto y ancho" with a subtitle "Un archivo de imagen se especifican los atributos alto y ancho de una imagen". The page content consists of a grid of ten colorful cartoon dinosaur illustrations. The code editor shows the HTML code for the page, which includes the following structure:

```
1 <html>
2 <body>
3   <h2>Atributos alto y ancho</h2>
4   <p>Un archivo de imagen se especifican los atributos alto y ancho de una imagen</p>
5   
6   
7 </body>
8 </html>
```

The code editor also shows the file explorer on the left with the following files: pract7.html, pract4.html, pract6-1.html, pract6-2.html, pract2.html, and pract3.html. The status bar at the bottom indicates the page is 6 of 11, 174 palabras, and the language is Español (México). The system clock shows 03:43 p.m. on 14/03/2023.

Ejercicio 4

El atributo alt está definido en un conjunto de etiquetas (concretamente, img , área y, opcionalmente, en input y applet) para permitir proporcionar un texto equivalente al objeto.



Ejercicio 5

Este atributo especifica el valor del atributo style en el elemento HTML table (elemento span , en el caso del código scalar y del código list) que contiene los elementos de datos. El atributo style contiene información de CSS que se aplica al elemento table (span , en el caso del código scalar y del código list).

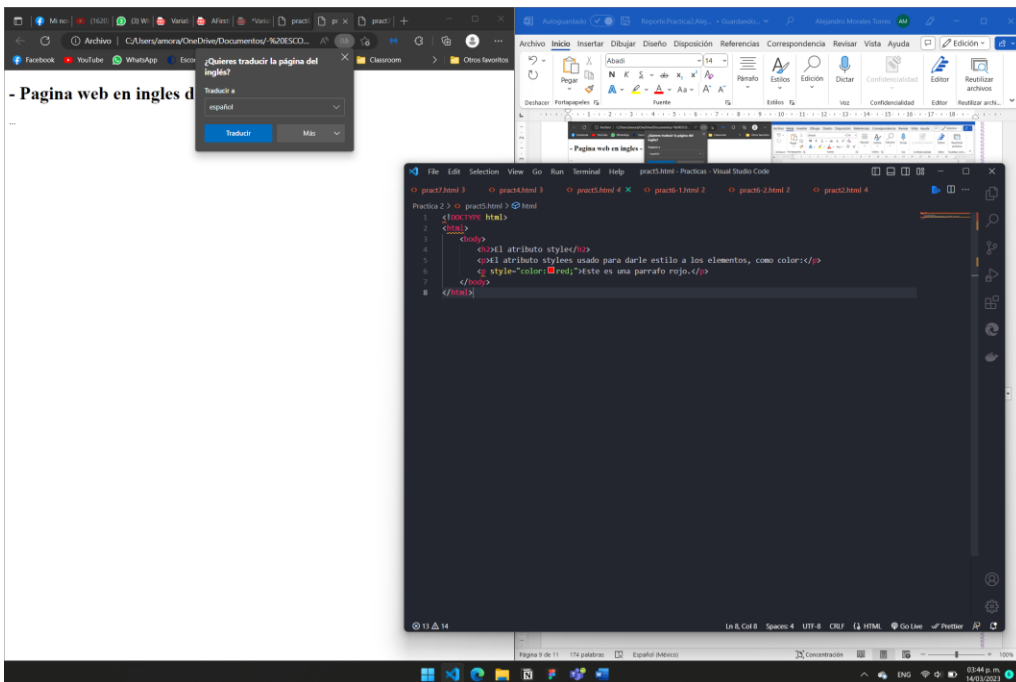
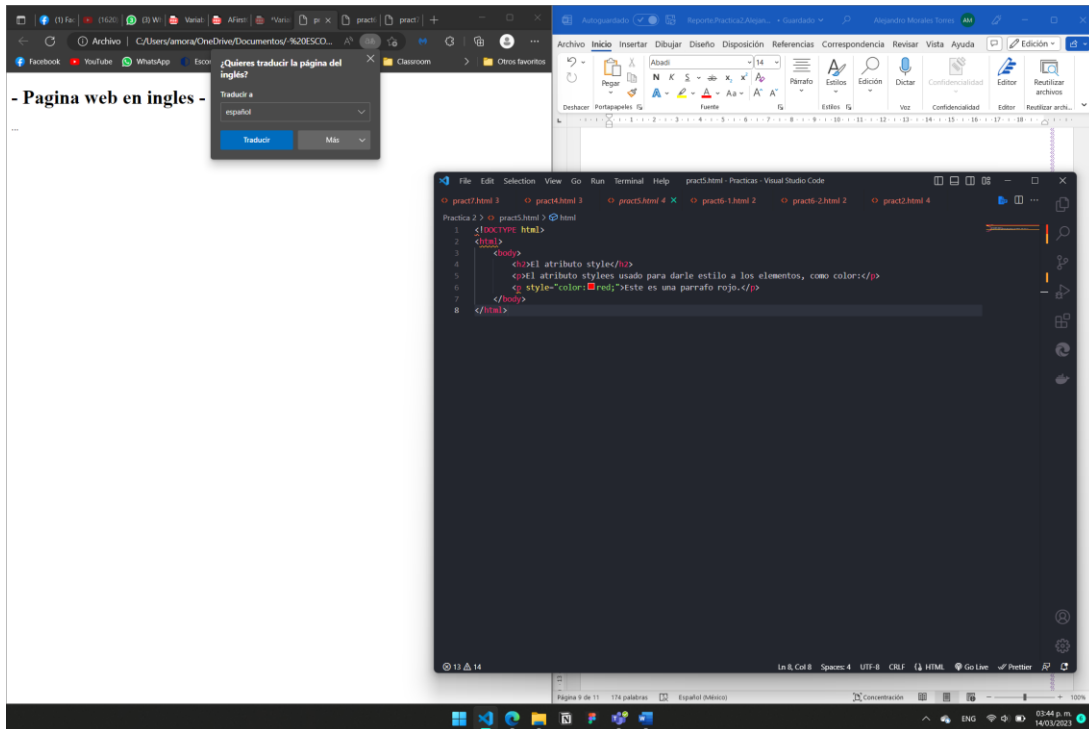
The image shows a web browser window on the left and a Visual Studio Code editor window on the right. The browser window displays the title "El atributo style" and the text "El atributo stylees usado para darle estilo a los elementos, como color:". Below this text, the sentence "Este es una parrafo rojo." is displayed in red. The Visual Studio Code editor window shows the HTML code for the page. The code is as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4 <h2>El atributo style</h2>
5 <p>El atributo stylees usado para darle estilo a los elementos, como color:</p>
6 <p style="color:red">Este es una parrafo rojo.</p>
7 </body>
8 </html>
```

The status bar at the bottom of the Visual Studio Code window indicates "Ln 8, Col 8", "Spaces: 4", "UTF-8", "CRLF", "HTML", "Go Live", "Prettier", and "100%". The system tray at the bottom of the screen shows the time as "03:44 p. m." and the date as "14/03/2023".

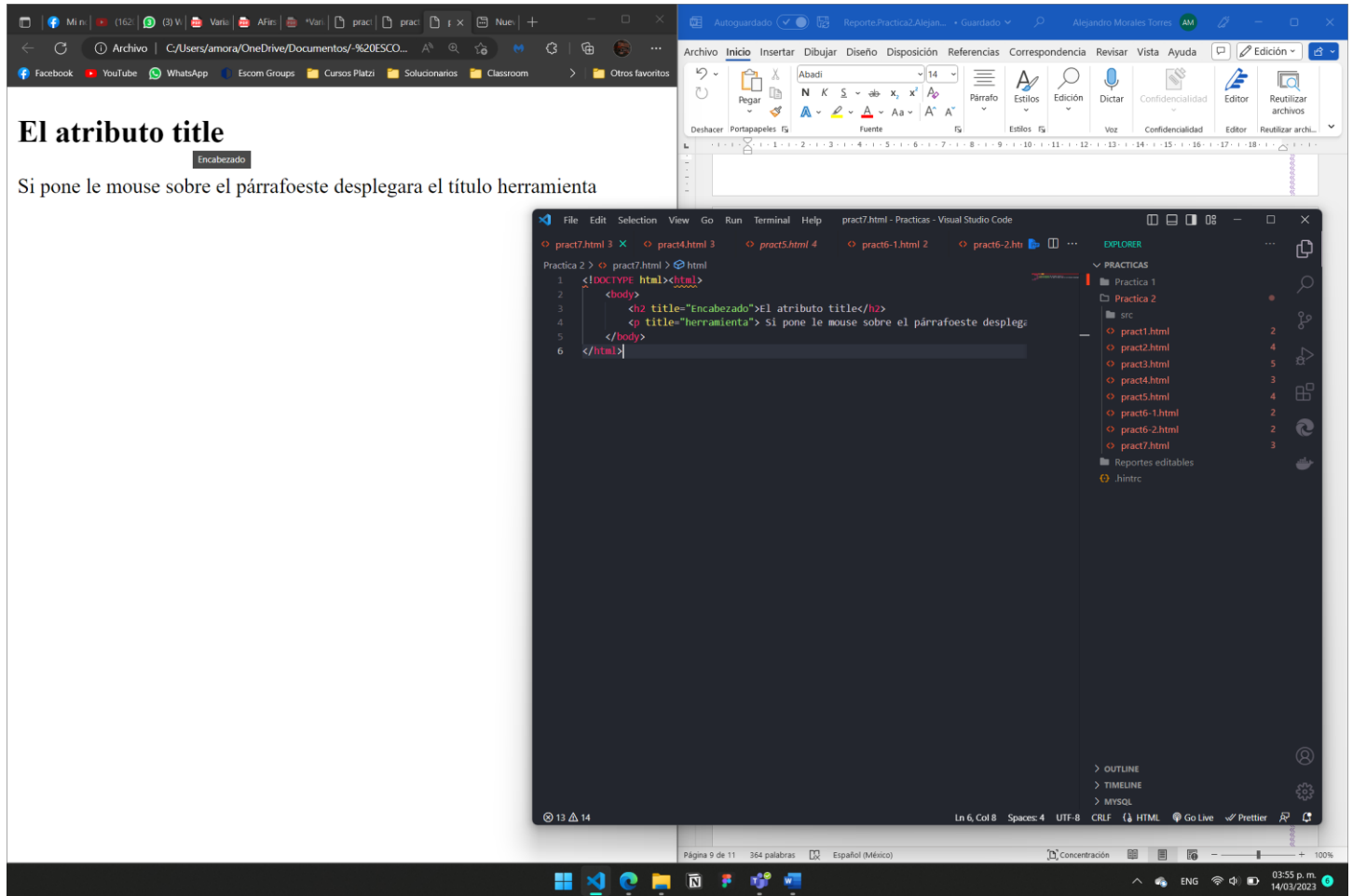
Ejercicio 6

Para HTML (es decir, servido como text/html), use el atributo lang para establecer el idioma del documento o un rango de texto. De esta forma podemos establecer como determinado el idioma de nuestra preferencia.



Ejercicio 7

El atributo global title contiene un texto representado información relacionada al elemento al cual pertenece. Tal información puede típicamente, pero no necesariamente, ser presentada al usuario como un tip



CONCLUSIONES

Durante esta práctica no pude evitar sentirme atraído por el fascinante mundo de la web, aprendí que los distintos elementos que existen en HTML 5 no solo están ahí y ya, sino que tienen un trasfondo más complejo, aunque no lo parezca, el uso de atributos y de funciones que se podrían tomar hasta como interactivas hacen que la experiencia del usuario o la persona que navega en esa web sea mucho más amena y hasta cierto punto se podría tomar como interactiva. Espero que con futuras practicas el conocimiento que tengo se nutra de la mejor forma posible y aprenda cada vez más y más cosas.