



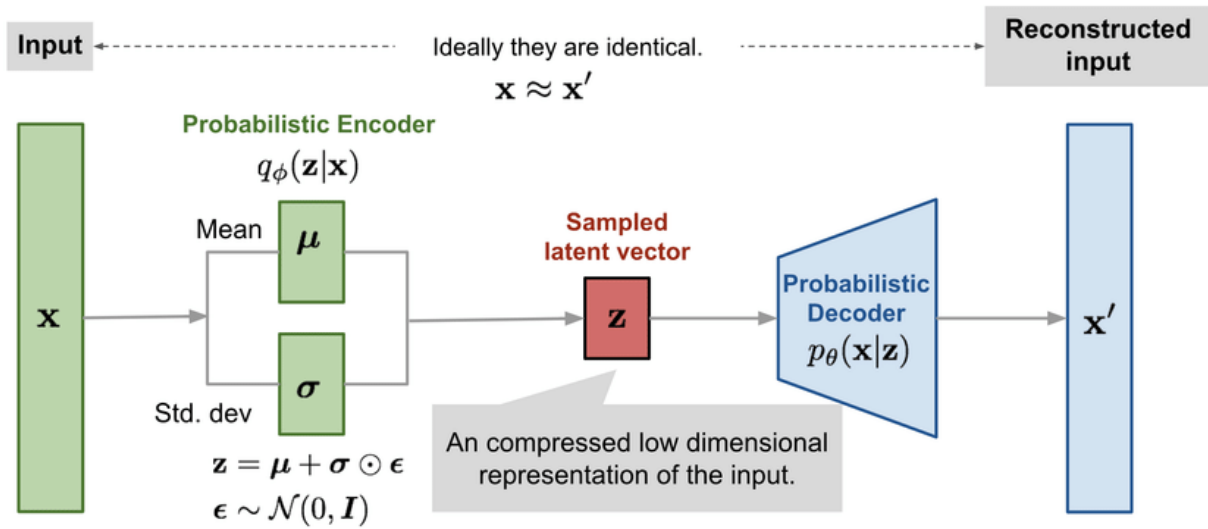
دانشگاه صنعتی شریف
دانشکده‌ی مهندسی کامپیوتر

تمرین سری پنجم
گزارش کار VAE

امیرحسین محمدی
۹۹۲۰۱۰۸۱

بهمن ۱۴۰۰

معماری VAE :



تابع هزینه ی VAE :

$z = \text{latent vector}$

$x = \text{input data}$

$Encoder = q_{\theta}(z | x)$

$Decoder = p_{\varphi}(x | z)$

$p(z) = \text{Normal}(0, 1)$

$Loss = \text{Reconstruction Loss} + \text{Regularizer}$

$Loss = E_{q_{\theta}(z|x)}[\log p_{\varphi}(x | z)] - KL(q_{\theta}(z|x) || p(z))$

❖ کتابخانه های مورد نیاز:

```
import torch
import torch.nn as nn
import numpy as np
from tqdm import tqdm
from torchvision.utils import save_image, make_grid
```

❖ تنظیم پارامترهای اولیه یعنی ابعاد اولیه، لایه های مخفی و لایه ی latent و تنظیم Device مورد نظر:

```
DEVICE = torch.device('cuda' if torch.cuda.is_available() else 'cpu')
batch_size = 100
x_dim = 784
hidden_dim = 400
latent_dim = 200
lr = 1e-3
epochs = 30
```

❖ دانلود دیتاست Mnist و انجام عملیات ترنسفورم بر روی داده ها:

```
from torchvision.datasets import MNIST
import torchvision.transforms as transforms
from torch.utils.data import DataLoader
mnist_transform = transforms.Compose([
    transforms.ToTensor(),
])

train_dataset = MNIST("./mnist/", transform=mnist_transform, train=True, download=True)
test_dataset = MNIST("./mnist/", transform=mnist_transform, train=False, download=True)

train_loader = DataLoader(dataset=train_dataset, batch_size=batch_size, shuffle=True)
test_loader = DataLoader(dataset=test_dataset, batch_size=batch_size, shuffle=False)
```

تعریف بخش encoder که در معماری VAE تعریف شده است. این معماری از چهار لایه ی linear تشکیل شده است. دو تا از این چهار لایه برای محاسبه ی واریانس و میانگین توزیع به جود آمده در بخش encoder طراحی شده است. پس از آن از یک تابع فعال ساز Leaky relu استفاده شده است. همچنین از یک تابع forward استفاده شده است که عملیات پیاده سازی شد در بخش encoder را اجرا می کند:

```
class Encoder(nn.Module):

    def __init__(self, input_dim, hidden_dim, latent_dim):
        super(Encoder, self).__init__()

        self.FC_input = nn.Linear(input_dim, hidden_dim)
```

```

self.FC_input2 = nn.Linear(hidden_dim, hidden_dim)
self.FC_mean = nn.Linear(hidden_dim, latent_dim)
self.FC_var = nn.Linear(hidden_dim, latent_dim)
self.LeakyReLU = nn.LeakyReLU(0.2)
self.training = True

```

```

def forward(self, x):
    h_ = self.LeakyReLU(self.FC_input(x))
    h_ = self.LeakyReLU(self.FC_input2(h_))
    mean = self.FC_mean(h_)
    log_var = self.FC_var(h_)
    return mean, log_var

```

❖ تعریف بخش decoder که در معماری VAE تعریف شده است. این معماری از سه لایه ی linear تشکیل شده است. پس از آن از یک تابع فعال ساز Leaky relu استفاد شده است همچنین در انتها از یک تابع Sigmoid استفاده شده است تا روند محاسبه ی خطا و تولید خروجی را تسهیل کند. همچنین از یک تابع forward استفاده شده است که عملیات پیاده سازی شد در بخش encoder را اجرا می کند:

```

class Decoder(nn.Module):
    def __init__(self, latent_dim, hidden_dim, output_dim):
        super(Decoder, self).__init__()
        self.FC_hidden = nn.Linear(latent_dim, hidden_dim)
        self.FC_hidden2 = nn.Linear(hidden_dim, hidden_dim)
        self.FC_output = nn.Linear(hidden_dim, output_dim)
        self.LeakyReLU = nn.LeakyReLU(0.2)

    def forward(self, x):
        h = self.LeakyReLU(self.FC_hidden(x))
        h = self.LeakyReLU(self.FC_hidden2(h))
        x_hat = torch.sigmoid(self.FC_output(h))
        return x_hat

```

❖ نمونه برداری اپسیلون و پیاده سازی تکنیک reparameterization و ایجاد لایه ی Latent و تعریف بخش encoder و decoder در کلاس model

```

class Model(nn.Module):
    def __init__(self, Encoder, Decoder):
        super(Model, self).__init__()
        self.Encoder = Encoder
        self.Decoder = Decoder

    def reparameterization(self, mean, var):
        epsilon = torch.randn_like(var).to(DEVICE)
        z = mean + var*epsilon

```

```
return z
```

```
def forward(self, x):  
    mean, log_var = self.Encoder(x)  
    z = self.reparameterization(mean, torch.exp(0.5 * log_var))  
    x_hat= self.Decoder(z)  
    return x_hat, mean, log_var
```

❖ تعریف بخش encoder و decoder و تعریف مدل:

```
encoder = Encoder(input_dim=x_dim, hidden_dim=hidden_dim, latent_dim=latent_dim)  
decoder = Decoder(latent_dim=latent_dim, hidden_dim = hidden_dim, output_dim = x_dim)  
model = Model(Encoder=encoder, Decoder=decoder).to(DEVICE)
```

❖ تعریف تابع هزینه Binary cross entropy و پیاده سازی تابع هزینه VAE که در بالا به آن اشاره شده و شامل دو بخش reconstruction و KLD است همچنین تعریف تابع بهینه ساز آدام:

```
from torch.optim import Adam
```

```
BCE_loss = nn.BCELoss()
```

```
def loss_function(x, x_hat, mean, log_var):  
    reproduction_loss = nn.functional.binary_cross_entropy(x_hat, x, reduction='sum')  
    KLD = - 0.5 * torch.sum(1+ log_var - mean.pow(2) - log_var.exp())  
  
    return reproduction_loss + KLD
```

```
optimizer = Adam(model.parameters(), lr=lr)
```

در این بخش گام آموزش model پیاده سازی شده است، ابتدا یک batch از داده های دوره train_loader می خوانیم سپس به devise انتقال می دهیم، داده ها به مدل انتقال داده می شود و پس از عبور از بخش decoder و encoder دو مقدار میانگین و واریانس و داده های بازسازی شده را بر می گرداند. و سپس با اساس این سه مقدار، تابع هزینه ی VAE را محاسبه می کنیم که همانطور که گفته شد از دو بخش تشکیل شده است.

```
print("Start training VAE...")  
model.train()
```

```
for epoch in range(epochs):  
    overall_loss = 0  
    for batch_idx, (x, _) in enumerate(train_loader):
```

```

x = x.view(batch_size, x_dim)
x = x.to(DEVICE)

optimizer.zero_grad()

x_hat, mean, log_var = model(x)
loss = loss_function(x, x_hat, mean, log_var)

overall_loss += loss.item()

loss.backward()
optimizer.step()

print("\tEpoch", epoch + 1, "complete!", "\tAverage Loss: ", overall_loss / (batch_idx*batch_size))

print("Finish!!")

```

❖ پیاده سازی تابعی برای تولید تصاویر از ورودی های نویزی:

```

import matplotlib.pyplot as plt
def show_image(x, idx):
    x = x.view(batch_size, 28, 28)

    fig = plt.figure()
    plt.imshow(x[idx].cpu().numpy())
with torch.no_grad():
    noise = torch.randn(batch_size, latent_dim).to(DEVICE)
    generated_images = decoder(noise)
show_image(generated_images, idx=12)

```

نمونه ای از ورودی های تولید شده:

