

# Algorytmy i stuktury danych - Lista 2

Alicja Myśliwicz - gr. wtorek 7:30

<p><b>Zad. 2</b> Trójką pitagorejska to trzy całkowite liczby dodatnie <math>a, b</math> i <math>c</math> spełniające równanie</p> $a^2 + b^2 = c^2$ <p>Istnieje tylko jedna trójką taka, że</p> $a + b + c = 1000$ <p>Znajdź <math>abc</math>.</p>
---

```
In [167]: import math
import time
```

Pierwsze rozwiązanie, które będzie stopniowo optymalizowane

```
In [168]: def pythagorean_triple_1(l):
    operations = 0
    for a in range(1, l):
        for b in range(1, l):
            for c in range(1, l):
                operations += 9
                if a ** 2 + b ** 2 == c ** 2 and a + b + c == l:
                    return True, [a, b, c], operations
    return False, [-1, -1, -1], operations

Out[168]: (False, [-1, -1, -1], 197568)

In [170]: pythagorean_triple_1(30)

Out[170]: (True, [5, 12, 13], 33264)
```

Wiemy, że  $b$  musi być większe o  $a$ , tak jak  $i$   $c$  musi być większe od  $c$  - stąd ograniczymy range pętli.

```
In [231]: def pythagorean_triple_2(l):
    operations = 0
    for a in range(1, l):
        operations += 1
        for b in range(a + 1, l):
            operations += 1
            for c in range(b + 1, l):
                operations += 9
                if a ** 2 + b ** 2 == c ** 2 and a + b + c == l:
                    return True, [a, b, c], operations
    return False, [-1, -1, -1], operations

In [232]: pythagorean_triple_2(100)

Out[232]: (False, [-1, -1, -1], 1416591)

In [233]: pythagorean_triple_2(132)

Out[233]: (True, [11, 60, 61], 746065)
```

Trójką pitagorejska ma swoje zastosowanie w trójkątach, dlatego też dla kolejnej optymalizacji skorzystamy z nierówności trójkąta.

$c < a + b$

```
In [234]: def pythagorean_triple_3(l):
    operations = 0
    for a in range(1, l):
        operations += 1
        for b in range(a + 1, l):
            limit = a + b
            operations += 2
            for c in range(b + 1, limit):
                operations += 9
                if a ** 2 + b ** 2 == c ** 2 and a + b + c == l:
                    return True, [a, b, c], operations
    return False, [-1, -1, -1], operations

In [256]: pythagorean_triple_3(100)

Out[256]: (False, [-1, -1, -1], 1421442)

In [237]: pythagorean_triple_3(132)

Out[237]: (True, [11, 60, 61], 57033)
```

Warunek  $a + b + c == l$  oraz samą pętlę dla  $c$  można uprościć poprzez założenie, że  $c = l - a - b$

```
In [238]: def pythagorean_triple_4(l):
    operations = 0
    for a in range(1, l):
        operations += 1
        for b in range(a + 1, l):
            c = l - a - b
            operations += 7
            if a ** 2 + b ** 2 == c ** 2:
                return True, [a, b, c], operations
    return False, [-1, -1, -1], operations

In [239]: pythagorean_triple_4(160)

Out[239]: (True, [32, 60, 68], 31259)

In [240]: pythagorean_triple_4(162)

Out[240]: (False, [-1, -1, -1], 90321)
```

Mozna również spróbować obejść pętlę dla  $b$ , wyznaczając jego wartość z dwóch danych nam równań.

$$\begin{cases} c = l - a - b \\ a^2 + b^2 = c^2 \end{cases} \Rightarrow b = \frac{l^2 - 2al}{2l - 2a}$$

```
In [241]: def pythagorean_triple_5(l):
    operations = 0
    for a in range(1, l):
        b = int((l ** 2 - 2 * a * l) / (2 * (l - a)))
        c = l - a - b
        operations += 16
        if a ** 2 + b ** 2 == c ** 2 and b > a:
            return True, [a, b, c], operations
    return False, [-1, -1, -1], operations

In [242]: pythagorean_triple_5(1000)

Out[242]: (True, [200, 375, 425], 3200)
```

Coś co można by zrobić na początku, ja jednak robię na końcu - ograniczenie  $a$ , ponieważ zakładając że jest to najmniejsza liczba z szukanej trójki, nigdy nie będzie większa niż 1/3 całej sumy.

```
In [243]: def pythagorean_triple_6(l):
    limit = l // 3
    operations = 1
    for a in range(1, limit):
        b = int((l ** 2 - 2 * a * l) / (2 * (l - a)))
        c = l - a - b
        operations += 14
        if a ** 2 + b ** 2 == c ** 2:
            return True, [a, b, c], operations
    return False, [-1, -1, -1], operations

In [244]: pythagorean_triple_6(1000)

Out[244]: (True, [200, 375, 425], 2801)
```

Jak widać w przypadku, gdy istnieje trójką, jest to subtelna optymalizacja - jednak jest to w stanie 3 krotnie skrócić poszukiwania, gdy taka trójką nie istnieje:

```
In [247]: pythagorean_triple_5(100)

Out[247]: (False, [-1, -1, -1], 1584)

In [248]: pythagorean_triple_6(100)

Out[248]: (False, [-1, -1, -1], 449)
```

## Parametryzacja $a, b$ i $c$

Z pomocą parametrów  $m$  i  $n$  jesteśmy w stanie zoptymalizować jedną pętlę, jednak są one w stanie znaleźć tylko trójki pierwotne - czyli takie, które nie mają innych wspólnych dzielników niż 1.

Jeśli  $m > n$  są liczbami całkowitymi dodatnimi, to

$$\begin{aligned} a &= m^2 - n^2, \\ b &= 2 \cdot m \cdot n, \\ c &= m^2 + n^2 \end{aligned}$$

```
In [185]: def primary_pythagorean_triple_parametric(l):
    n, c, operations = 1, 1, 0
    list_true, list_false = [True], [False, [-1, -1, -1]]

    while c < l:
        for m in range(1, n):
            a = n ** 2 - m ** 2
            b = 2 * m * n
            c = n ** 2 + m ** 2

            sum = a + b + c
            operations += 11

            if sum == l:
                list_of_numbers = [a, b, c]
                list_of_numbers.sort()

                for ele in [list_of_numbers, operations]:
                    list_true.append(ele)
                    return list_true

            operations += 1
            n += 1

        list_false.append(operations)
        return list_false

In [186]: print(primary_pythagorean_triple_parametric(40))

[True, [8, 15, 17], 47]

In [262]: print(primary_pythagorean_triple_parametric(200))

[False, [-1, -1, -1], 616]
```

Z wcześniejszych wywołań wiemy, że liczba 150 ma swoją trójkę. Nie jest ona jednak trójką pierwotną, dlatego powyższa funkcja jej nie znajdzie - potrzebna jest modyfikacja.

```
In [249]: def pythagorean_triple_parametric(l):
    n, c, operations = 1, 1, 0
    list_true, list_false = [True], [False, [-1, -1, -1]]

    while c < l:
        for m in range(1, n):
            a = n ** 2 - m ** 2
            b = 2 * m * n
            c = n ** 2 + m ** 2

            sum = a + b + c
            operations += 11
            if l % sum == 0:

                factor = l // sum
                operations += 2

                if factor != 0:
                    operations += 3

                    list_of_numbers = [a * factor, b * factor, c * factor]
                    list_of_numbers.sort()

                    for ele in [list_of_numbers, operations]:
                        list_true.append(ele)
                        return list_true

            operations += 1
            n += 1

        list_false.append(operations)
        return list_false

In [250]: print(pythagorean_triple_parametric(1000))

[True, [200, 375, 425], 52]

In [255]: print(pythagorean_triple_parametric(1200785))

[False, [-1, -1, -1], 3308476]
```

Porównanie czasu wykonania oraz wykonanych operacji

```
In [97]: start = time.time()
data_1 = pythagorean_triple_1(1000)
stop = time.time()
print(stop-start, data_1[2])

554.3041272163391 1790786250

In [162]: start = time.time()
data_2 = pythagorean_triple_2(1000)
stop = time.time()
print(stop-start, data_2[2])

235.42063212394714 888566250

In [163]: start = time.time()
data_3 = pythagorean_triple_3(1000)
stop = time.time()
print(stop-start, data_3[2])

51.32726311683655 205070100

In [164]: start = time.time()
data_4 = pythagorean_triple_4(1000)
stop = time.time()
print(stop-start, data_4[2])

0.610797643661499 1432608

In [165]: start = time.time()
data_5 = pythagorean_triple_5(1000)
stop = time.time()
print(stop-start, data_5[2])

0.000997304916381836 3200

In [166]: start = time.time()
pythagorean_triple_parametric(1000)
stop = time.time()

print(stop-start)

0.0

In [98]: start = time.time()
for i in range(1, 1000):
    pythagorean_triple_parametric(1000)
stop = time.time()
data_p = pythagorean_triple_parametric(1000)
print((stop-start)/1000, data_p[2])

3.1697511672973636e-05 56
```

Jak widać nienajlepszym pomysłem jest wywołanie funkcji dla 1000 w przypadku 3 pierwszych funkcji, dopiero od 4 optymalizacji (obcięcie jednej pętli) jakkolwiek opłacalne jest czekać na wynik - dla rozwiązania z parametrem sprzęt nie jest w stanie zmierzyć czasu funkcji wykonanej jednokrotnie :)

## Szukanie wszystkich trójek

```
In [263]: def all_pythagorean_triple(l):
    operations, triplets = 2, []
    limit = l // 3

    for a in range(1, limit):
        b = int((l ** 2 - 2 * a * l) / (2 * (l - a)))
        c = l - a - b
        operations += 14
        if a ** 2 + b ** 2 == c ** 2:
            triple = [a, b, c]
            triple.sort()
            if triple in triplets:
                break
            triplets.append(triple)

    if len(triplets) == 0:
        return False, [-1, -1, -1], operations
    return True, triplets, operations

In [264]: all_pythagorean_triple(100)

Out[264]: (False, [-1, -1, -1], 450)

In [265]: all_pythagorean_triple(1000)

Out[265]: (True, [[200, 375, 425]], 4650)

In [260]: all_pythagorean_triple(1200)

Out[260]: (True,
[[48, 575, 577],
 [75, 560, 583],
 [200, 480, 520],
 [240, 450, 510],
 [300, 400, 500]],
 5588)

In [261]: all_pythagorean_triple(2100)

Out[261]: (True,
[[140, 975, 985],
 [225, 924, 951],
 [300, 875, 925],
 [336, 850, 914],
 [350, 840, 910],
 [525, 700, 875],
 [600, 630, 870]],
 8822)
```

Sprawdźmy czy wszystkie sugerowane trójki się zgadzają

```
In [208]: def find_c2(a, b):
    return math.sqrt(a ** 2 + b ** 2)

In [209]: find_c2(48, 575) # 577

Out[209]: 577.0

In [210]: find_c2(75, 560) # 565

Out[210]: 565.0

In [211]: find_c2(200, 480) # 520

Out[211]: 520.0

In [212]: find_c2(240, 450) # 510

Out[212]: 510.0

In [213]: find_c2(300, 400) # 500

Out[213]: 500.0
```

## LINK GITHUB

[https://github.com/AlutkaMalutka/Programowanie\\_python/tree/main/semestr\\_3/Listy\\_2-3s-](https://github.com/AlutkaMalutka/Programowanie_python/tree/main/semestr_3/Listy_2-3s-)