

## **"Gołębie i Jastrzębie**

- symulacja środowiska naturalnego za pomocą modelowania populacyjnego w oparciu o teorię gier."

Skład grupy:

1. Natalia Lach,
2. Adam Łojowski,
3. Julia Mazur,
4. Alicja Myśliwiec;

Cele:

1. Symulacja środowiska naturalnego, obejmująca życie, liczebność i strategie przetrwania różnych gatunków ptaków (bazowy model obejmuje gołębie i jastrzębie, ale w dalszych fazach projektu zostanie on rozbudowany);
2. Analiza wpływu innych ptaków na dany gatunek;
3. Analiza wpływu chorób na przetrwanie gatunków ptaków;
4. Wyodrębnienie czynników najsilniej oddziałujących na ekosystem;
5. Porównanie funkcjonowania modelu opartego na teorii gier a przeciętnego ekosystemu;