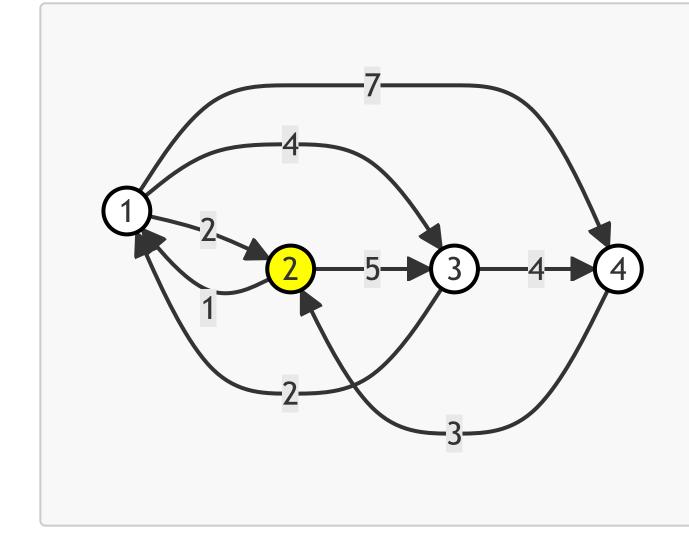
파티 풀이

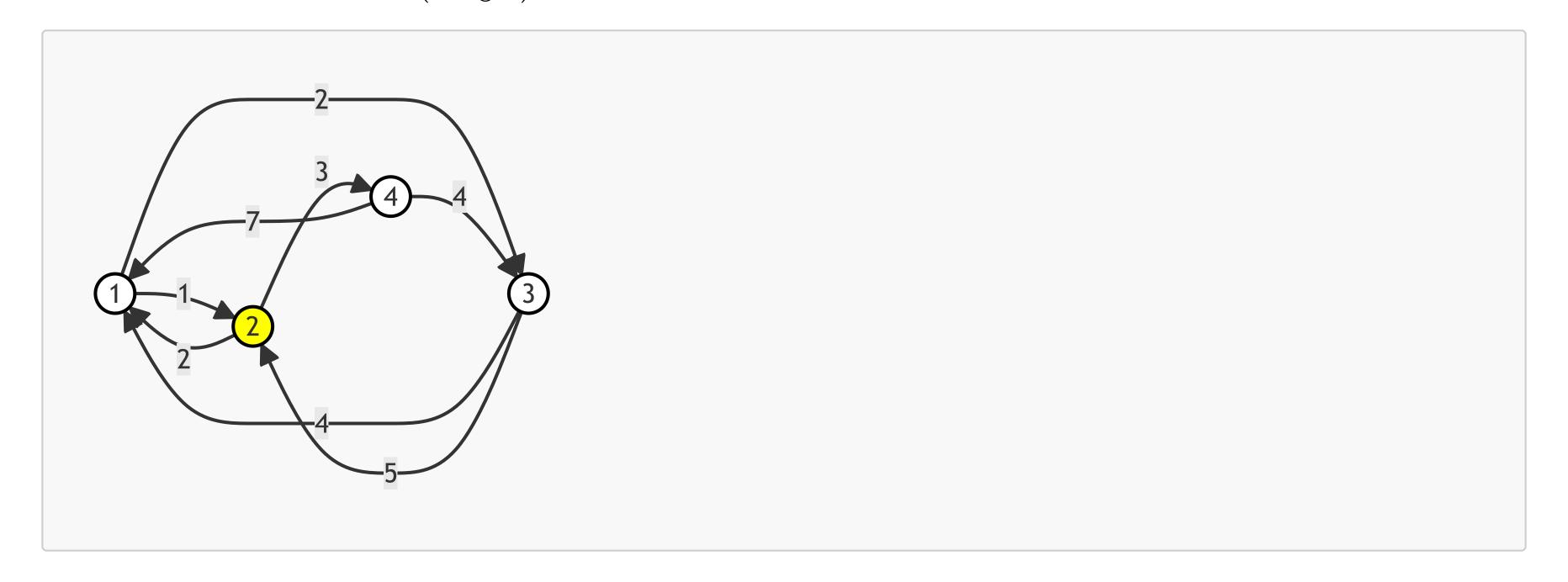
N개의 숫자로 구분된 각각의 마을에 한 명의 학생이 살고 있다. 어느 날 이 N명의 학생이 X (1 ≤ X ≤ N)번 마을에 모여서 파티를 벌이기로 했다. 이 마을 사이에는 총 M개의 단방향 도로들이 있고 i번째 길을 지나는데 Ti(1 ≤ Ti ≤ 100)의 시간을 소비한다. 각각의 학생들은 파티에 참석하기 위해 걸어가서 다시 그들의 마을로 돌아와야 한다. 하지만 이 학생들은 워낙 게을러서 최단 시간에 오고 가기를 원한다. 이 도로들은 단방향이기 때문에 아마 그들이 오고 가는 길이 다를지도 모른다. N명의 학생들 중 오고 가는데 가장 많은 시간을 소비하는 학생은 누구일지 구하여라.



방향 그래프 G가 주어지고, $\operatorname{dist}(x,y)$ 를 정점 x와 y의 최단 거리라고 할 때 $\max_{1 \leq y \leq N} (\operatorname{dist}(y,x) + \operatorname{dist}(x,y))$ 를 구하는 문제입니다.

데이크스트라 알고리즘은 한 정점에서 다른 모든 정점까지의 최단 거리를 구하는 알고리즘이기 때문에 $\mathrm{dist}(x,y)$ 는 x 정점에서 시작하는 데이 크스트라 한 번으로 구할 수 있습니다.

 $\operatorname{dist}(y,x)$ 를 구하기 위해 $y=1,2,\cdots,N$ 에 대해서 모두 데이크스트라 알고리즘을 수행할 수 있습니다. 정점의 개수 N=1,000 이고 데이크스트라 알고리즘의 시간 복잡도는 $\mathcal{O}(N\log N)$ 이므로 이 방법으로 문제를 해결할 수 있습니다.



혹은 모든 간선의 방향을 뒤집은 그래프 G^T 를 만들어서 데이크스트라 알고리즘을 한 번만 수행할 수 있습니다. 방향 그래프 G에서 u와 v의 최단 경로는 그래프 G^T 에서 v와 u의 최단 경로와 같기 때문입니다.

소스 코드

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main() {
    int n, m, x;
    cin >> n >> m >> x;
    vector<vector<pair<int, int>>> adj(n + 1), adj t(n + 1);
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        int u, v, w;
        cin >> u >> v >> w;
        adj[u].emplace_back(v, w);
        adj_t[v].emplace_back(u, w);
    auto dijkstra = [&](int s, vector<vector<pair<int, int>>> adj) {
```

```
priority_queue<pair<int, int>, vector<pair<int, int>>, greater<pair<int, int>>> pq;
   vector<int> d(n + 1, 1e9);
   pq.emplace(∅, s);
   d[s] = 0;
   while (!pq.empty()) {
        auto [cost, here] = pq.top();
        pq.pop();
       if (d[here] < cost) continue;</pre>
        for (auto [there, weight] : adj[here]) {
            auto there_cost = cost + weight;
            if (d[there] > there_cost) {
                d[there] = there_cost;
                pq.emplace(there_cost, there);
    return d;
    };
auto d = dijkstra(x, adj), d_t = dijkstra(x, adj_t);
```

```
int max = 0;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
    max = ::max(max, d[i] + d_t[i]);
}

cout << max << '\n';
}</pre>
```