

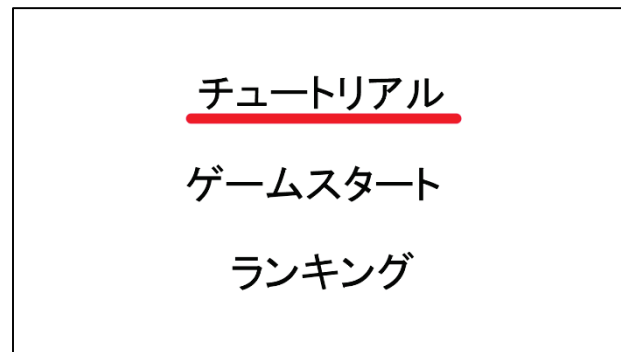
タイトル画面



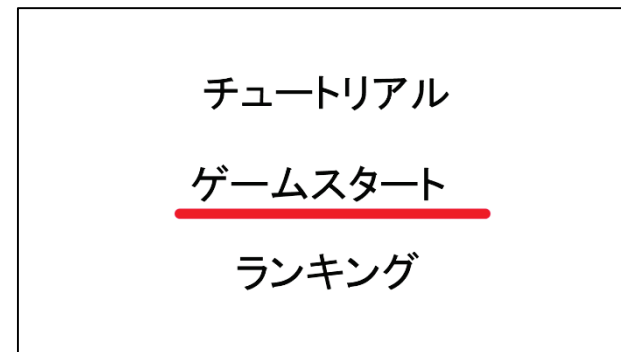
※背景はゲームのデモ画面を使います

選択時と非選択時がわかるように

(例)

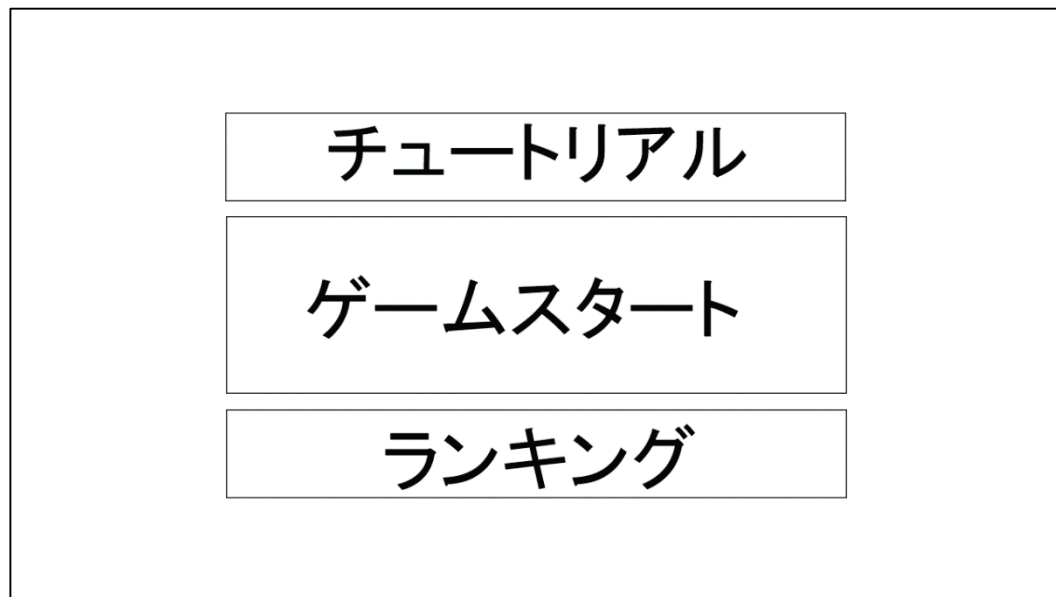


チュートリアル選択時



ゲームスタート選択時

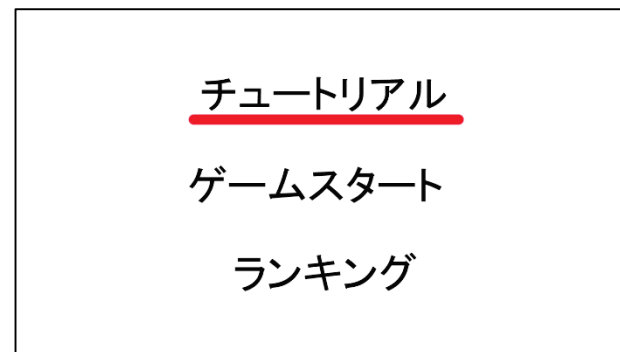
メニュー画面



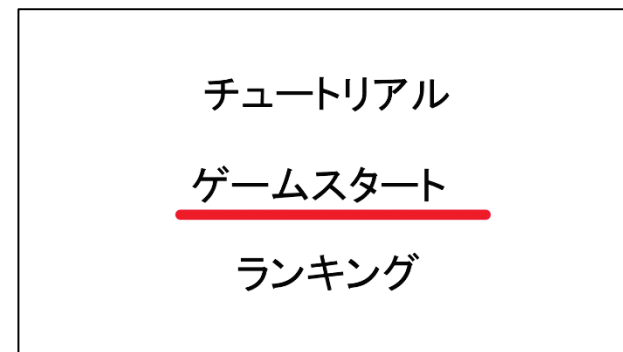
※背景はゲームのデモ画面を使います

選択時と非選択時がわかるように

(例)

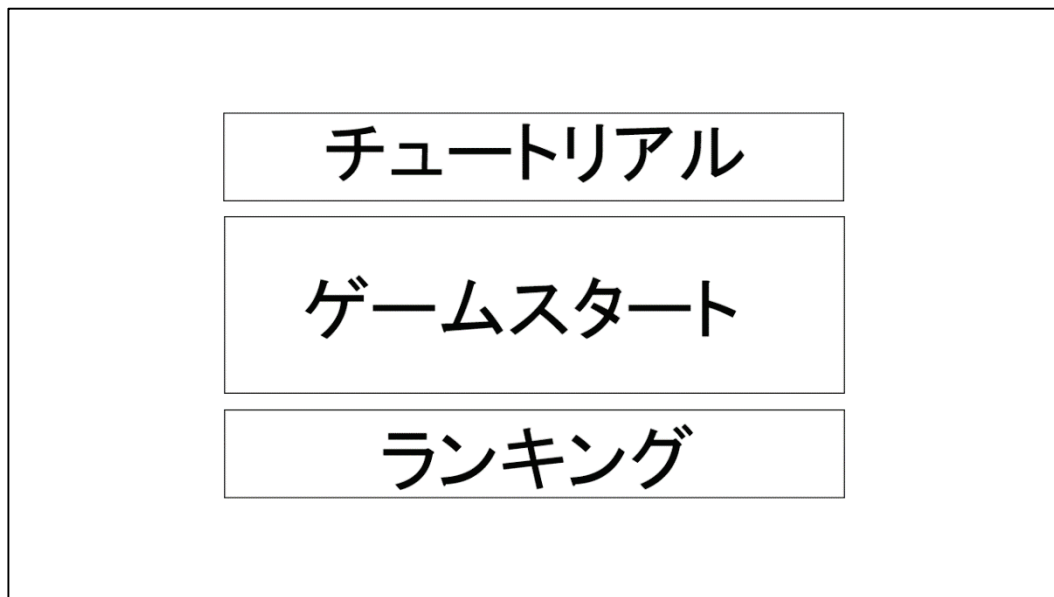


チュートリアル選択時



ゲームスタート選択時

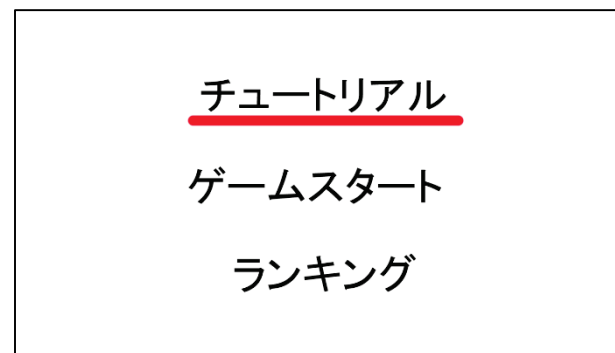
ゲーム 画面



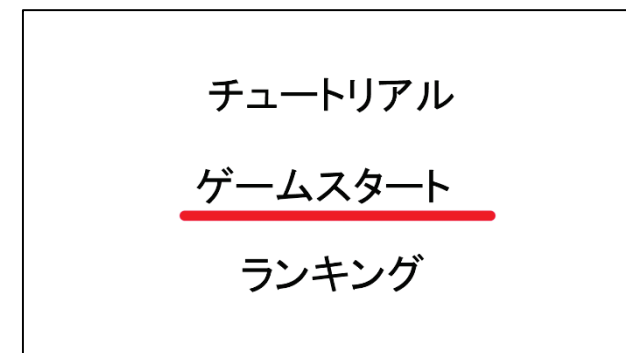
※背景はゲームのデモ画面を使います

選択時と非選択時がわかるように

(例)

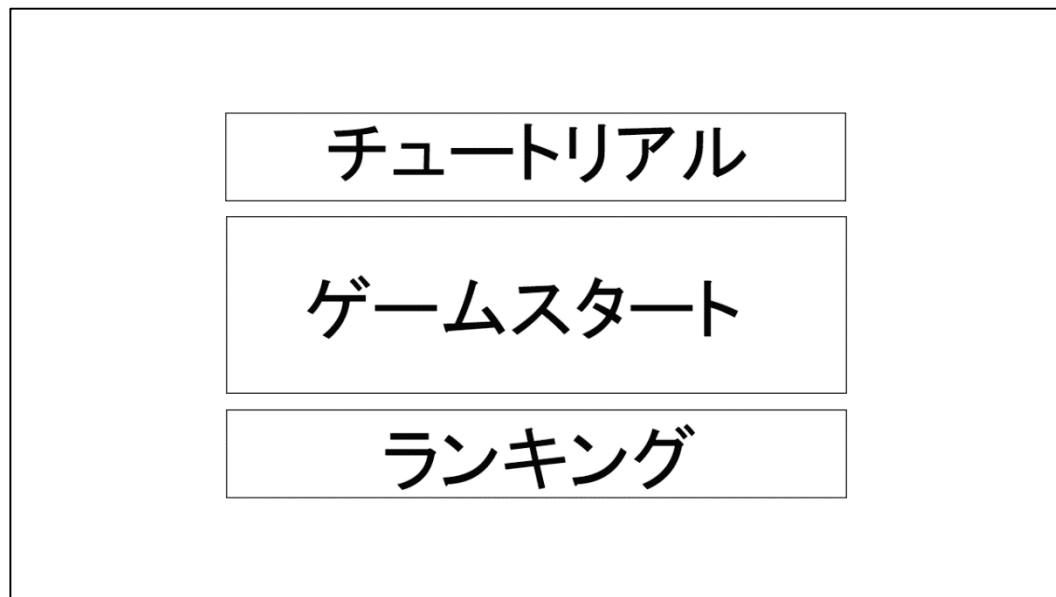


チュートリアル選択時



ゲームスタート選択時

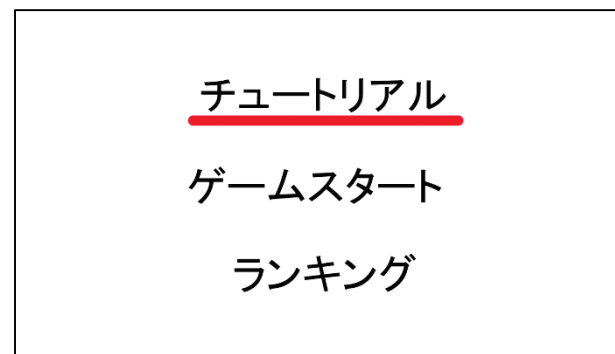
リザルト画面



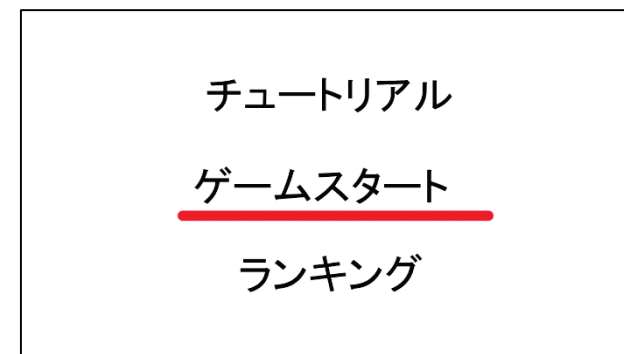
※背景はゲームのデモ画面を使います

選択時と非選択時がわかるように

(例)



チュートリアル選択時



ゲームスタート選択時