

Dust Shooter

- プラットフォーム:Windows
- プレイ人数:1人
- プレイ時間:3分程度



ゲームの概要

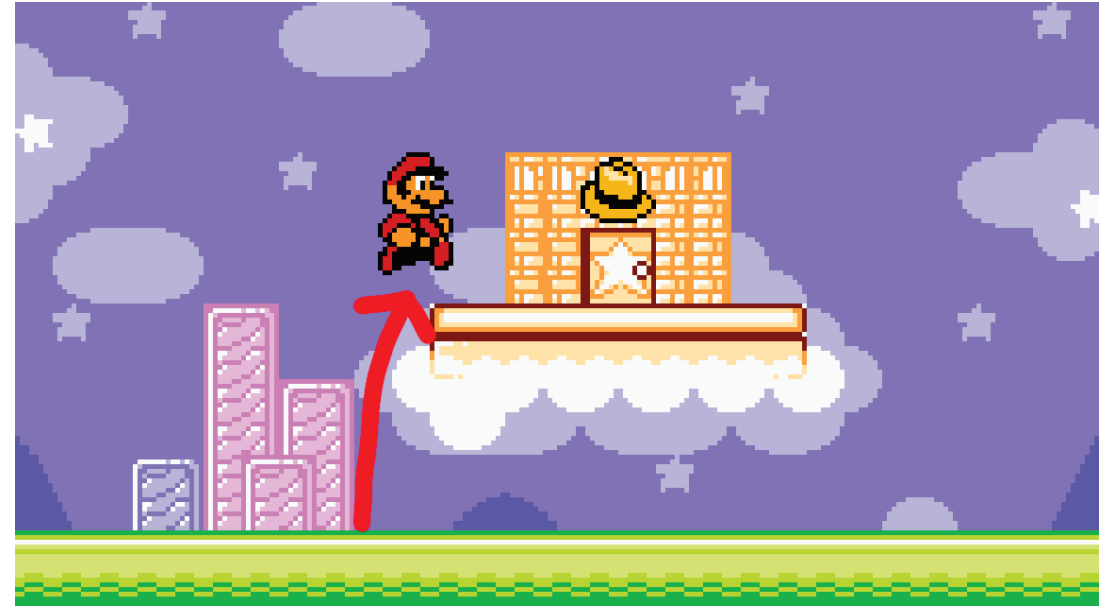
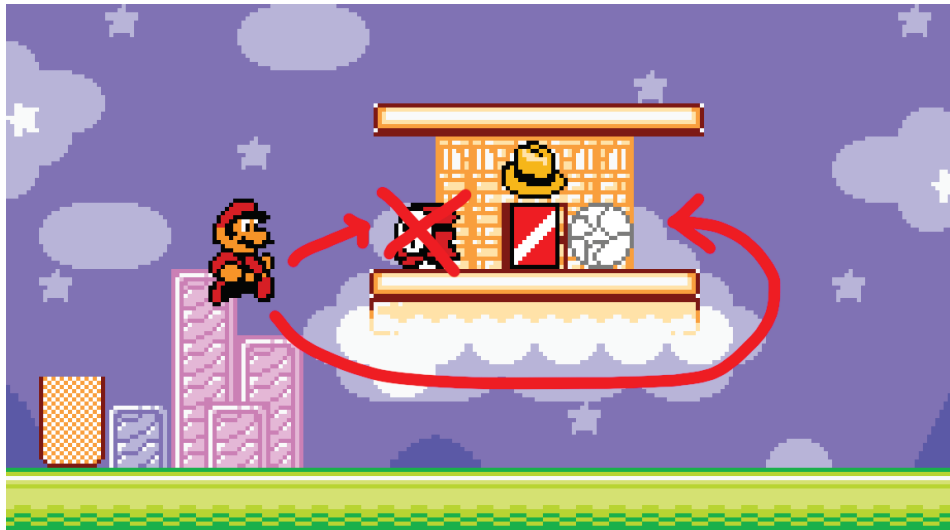
マップ上に散りばめられているごみを集めて、ごみをごみ箱に入れるというルールของเกมです。ゲームには制限時間が設定されており、その間にたくさんのごみをごみ箱に入れ、それによって加算されるスコアを競います。

マップは縦と横軸の2Dで、プレイヤーはジャンプで高い所にも登ることが出来ます。

マップには敵も徘徊しており、当たるとプレイヤーのライフが減ってしまいます。

敵はごみを投げつけて倒すこともできますが、投げたごみは、消えてしまいます。

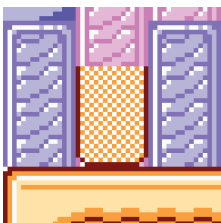
敵は、ごみを投げつけて、近道を作るか、遠回りをしてでも、より多くのごみを集めてスコアを稼ぐか、プレイヤーによって、プレイの仕方も変わると思います。



ゲームで登場するオブジェクトなど

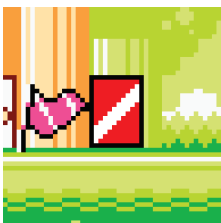


プレイヤー キャラクター プレイヤーが操作するキャラクターです。ごみを集めて、マップの清掃をしています。



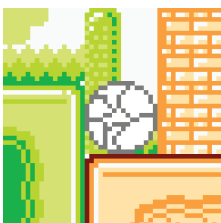
ごみ箱

集めたごみを入れます。ごみを入れると、スコアが加算されます。当たり判定は、ごみ箱に投げたごみが接触するだけで、入ったと判定されます。



ごみ
(空き缶や紙くず等)

ごみにはいくつか種類があり、ごみの種類によっても、配点が異なります。ごみの質量によって、飛距離が変化します。軽いごみは遠くまで飛ばせて、重いごみはあまり遠くまで飛ばせません。空き缶、紙くず以外にもごみはあります。



敵

プレイヤーの邪魔をする敵です。ごみを投げつけて倒せますが、ごみは散り散りになって消えて、スコアも加算されません。

