

# Plan de la Gestión de la Configuración

## **INTEGRANTES:**

Benites Leiva, Yordy Marlon

Bustamante Torres, Anais Milagros

Montes Perez, Josue

Morillo Acuña, David Alexander

Paguada Tavares, Piero Alexander



# **PLAN DE GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN**

**Grupo: 2**

**PALPA\_DEVELOPERS**

**Versión 1.0**

## 1. Introducción

### Situación de la empresa

Ante el crecimiento de los cementerios debido a las muertes que ocurren a lo largo de los años por ley de la vida; y debido la frágil memoria de las personas, las probabilidades de perderse a la hora de buscar a su ser querido irán aumentando.

### Propósito del plan

Ante esta problemática nuestro equipo plantea una página web que haga más fácil y práctica la búsqueda de un ser querido. Teniendo capacidad de compartir la ubicación con mayor precisión. Asimismo, se podrá hacer el guardado tanto de los usuarios como el de los datos de los fallecidos. Todo esto para que la visita al cementerio sea muy agradable.

## 2. Gestión de la SCM

### 2.1 Roles o responsabilidades

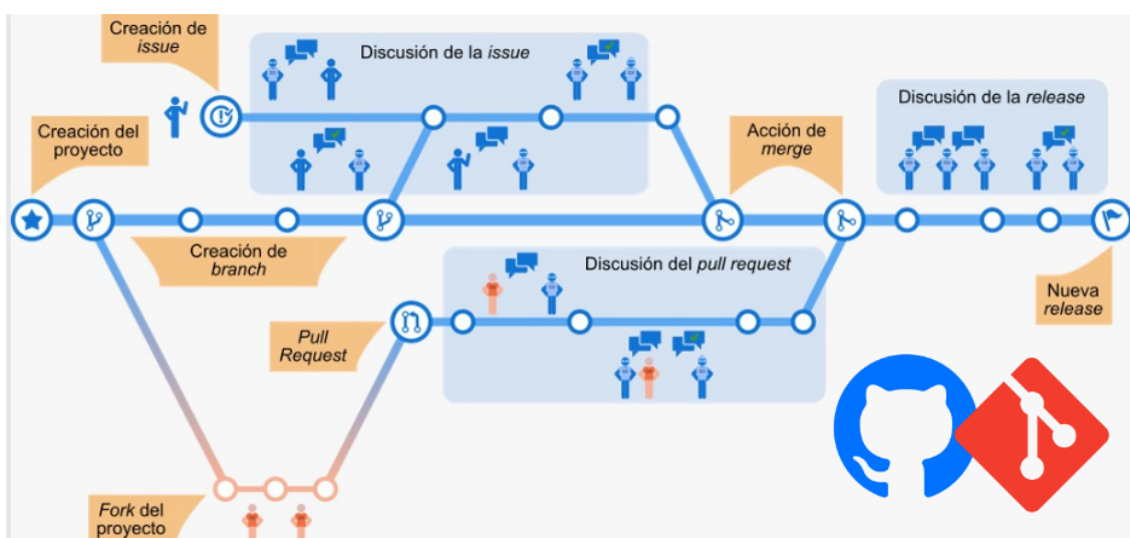
ROL	RESPONSABILIDADES
Project Manager	Responsable del desarrollo, la organización y la entrega del proyecto, del diseño y del flujo de trabajo de los contratos, presupuestos y los tiempos.
Gestor de Configuración	Responsable de ejecutar todas las tareas de la Gestión de la Configuración(GCS)
Bibliotecario	Encargado del repositorio, de los accesos y de la configuración de esta.
Comité de control de Cambio(CCC)	Responsable de analizar el efecto de los cambios hechos dentro del software.
Miembros del equipo de los proyectos	Responsable del rendimiento general, consultar la información de la Gestión de la Configuración de Software según los niveles de autoridad.

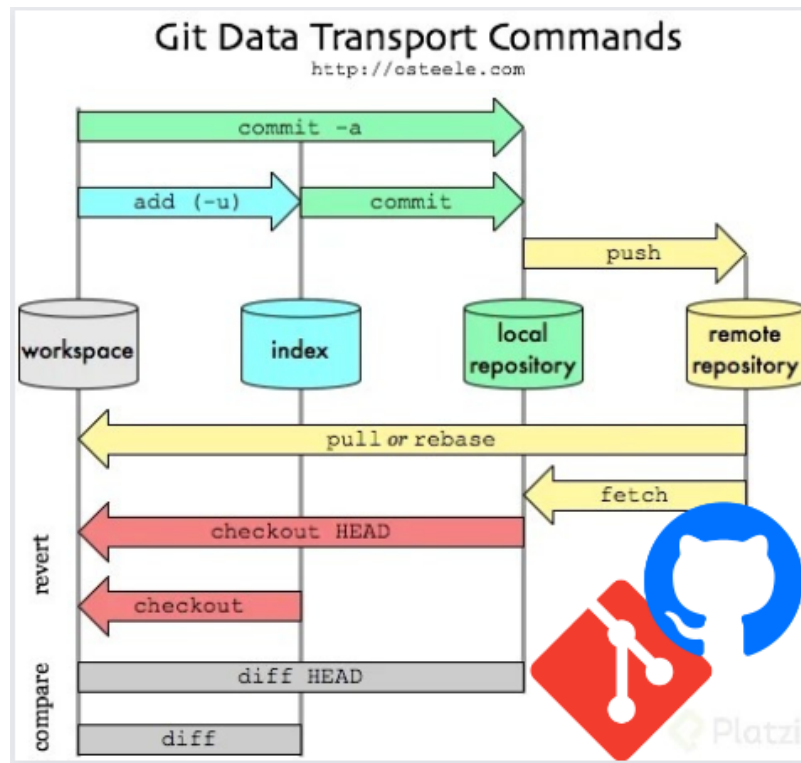
### 2.2 Herramientas (Benchmarking)

BENCHMARKING			
HERRAMIENTAS DE CONTROL DE VERSIONES			
Características	Git	SVN	Mercurial
Control de versiones	Distribuido	Centralizado	Distribuido
Repositorio	Copias locales	Central único	Copias locales
Acceso	Totalidad del directorio	Desde una ruta de acceso	Desde un servidor
Seguimiento de Cambios	Basado en contenidos	Basado en archivos	Basado en archivos
Historial	En el repositorio y copias de trabajo	En el repositorio	En el repositorio
Conectividad	Necesaria solo para la sincronizacion	Necesaria en cada acceso	Necesaria solo para la sincronizacion
Curva de aprendizaje	Alta	Baja	Baja
Precio	Gratis	Gratis	Gratis
Cientes GUI	Si	Si	Si
PLATAFORMAS COLABORATIVAS GIT			
Características	Github	GitLab	BitBucket
Repositorios publicos	Gratis	Gratis	Gratis
Repositorios privados	Gratis	Gratis	Gratis
Funcionalidad de integracion continua integrada	NO	SI	SI
Interfaz intuitiva	SI	SI	NO
Open source	SI	SI	NO
Funcion de Project Analytics	NO	SI	SI

La herramienta elegida para el control de versiones fue Git a través de la plataforma colaborativa GitHub. pues es un sistema de control de versiones distribuido, brinda servicios gratis como el trabajo colaborativo y plataformas GUI.

## 2.3 Diagrama de arquitectura de la herramienta elegida





### 3. Actividades de la SCM

#### 3.1 Identificación de las SCM

##### 3.1.1. Definición de nomenclaturas de ítems

- Plan de gestión de la Configuración — PGC.txt
- Benchmarking-Sistemas de Versiones — BSV.xlsx
- Diagrama de estructura de Software — DES.pdf
- Documento de Especificación de Requisitos — UL-DER.docx
- Documento de Especificación de UI — UL-DEUI.docx
- Documento de Guía de Estilos — UL-DGE.docx
- Documento de Arquitectura del Software — UL-DAS.docx
- Index de la app web — UL-IAM.html
- Visual Studio Code 1.67.2 — UL-VSC.rar
- GUI de login — GUILogin.java
- GUI de registro — GUIRegistro.java

##### Nomenclatura 1

Acrónimo del ítem + "." + extensión

### **Nomenclatura 2**

Acrónimo del proyecto + “-”+Acrónimo del ítem +”.”+ extensión

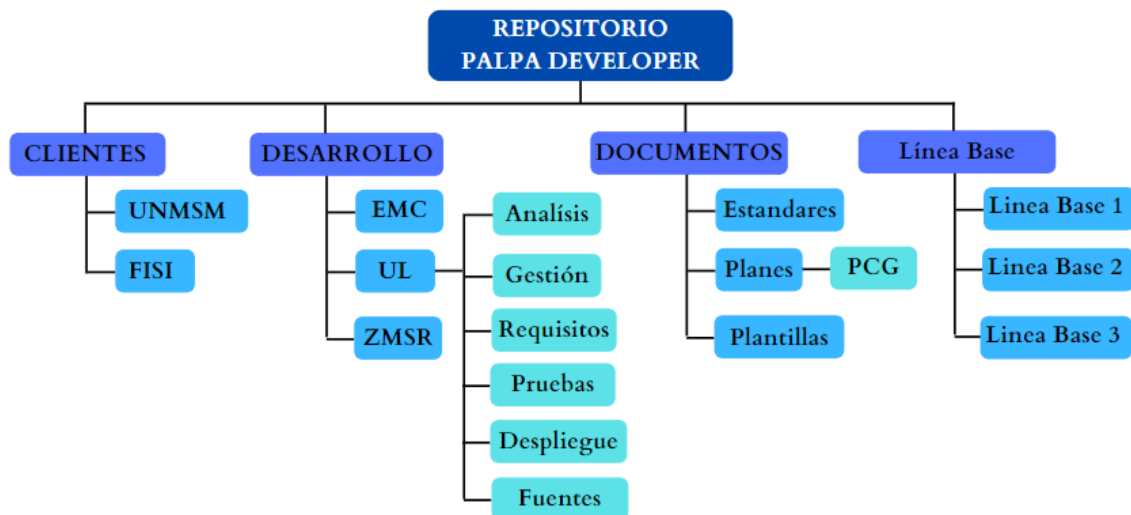
### **Nomenclatura 3**

“GUI” + “-”+Tema con inicio mayúscula +”.”+ extensión

## **3.1.2. Clasifique los ítems de un proyecto**

<b>Tipo</b> (E= Evolución F= Fuente S= Soporte)	<b>Nombre del Item</b>	<b>Nomenclatura</b>	<b>Extensión</b>	<b>Proyecto</b>
E	Plan de gestión de la Configuración	PGC	txt	
E	BenchMarking-Sistemas de Versiones	BSV	xlsx	
E	Diagrama de estructura de Software	DES	pdf	
E	Directrices	DRT	txt	
E	Documento de Especificación de Requisitos	DER	docx	UL
E	Documento de Especificación de UI	DEUI	docx	UL
E	Documento de Guía de Estilos	DGE	docx	UL
E	Documento de Arquitectura del Software	DAS	docx	UL
E/F	Index de la app web	UL-IAM	html	UL
S	Visual Studio Code 1.67.2	UL-VSC	rar	UL
E/F	GUI de login	GUILogin	java	UL
E/F	GUI de registro	GUIRegistro	java	UL

## **3.1.3. Diseño de la estructura del repositorio (Diagrama y explicación)**



❖ **Librería Línea Base:**

- **Responsable:**  
Project Manager y Gestor de la Configuración
- **Actividades:**  
Mantener actualizadas las líneas base establecidas durante el transcurso del proyecto.
- **Contenido:**
  - Línea Base 1
  - Línea Base 2
  - Línea Base 3

❖ **Línea Clientes:**

- **Responsable:**  
Jefe de Proyecto
- **Actividades:**  
Redacción y actualización de los archivos informativos de cada cliente.
- **Contenido:**
  - FISI
  - UNMSM
- **Accesos:**

ROL	TIPO DE ACCESO
Jefe de Proyectos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Leer</li> <li>• Escribir</li> <li>• Ejecutar</li> <li>• Eliminar</li> </ul>

❖ **Línea Desarrollo:**

- **Responsable:**  
Jefe de Proyecto
- **Actividades:**  
Check in y check out de los diferentes niveles de integración y de los ítems pertenecientes a la biblioteca.

➤ **Contenido:**

Código y documentación de los subsistemas, componentes y módulos aprobados

Documentación de las pruebas de integración, sistema y aceptación: procedimientos y casos de prueba, datos de prueba, análisis de resultados.

➤ **Accesos:**

ROL	TIPO DE ACCESO
Jefe de Proyecto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Leer</li><li>• Escribir</li><li>• Ejecutar</li><li>• Eliminar</li></ul>

❖ **Línea Documentos:**

➤ **Responsable:**

Jefe de Proyecto

➤ **Actividades:**

Redacción del Plan de la Gestión de la Configuración del Software  
Documentos de Estándares, Planes y Plantillas.

➤ **Contenido:**

Documentación general de la empresa.

➤ **Accesos:**

ROL	TIPO DE ACCESO
Jefe del proyecto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Leer</li><li>• Escribir</li><li>• Ejecutar</li><li>• Eliminar</li></ul>
Analista de Software	<ul style="list-style-type: none"><li>• Leer</li><li>• Escribir</li><li>• Ejecutar</li></ul>
Programador Frontend	<ul style="list-style-type: none"><li>• Leer</li><li>• Escribir</li><li>• Ejecutar</li></ul>
Programador Backend	<ul style="list-style-type: none"><li>• Leer</li><li>• Escribir</li><li>• Ejecutar</li></ul>



### 3.1.4. Definición de Líneas Base

Nombre de línea base	Items
Línea Base 1	Documento de Especificación de Requisitos Documento de Especificación de UI Documento de Guía de Estilos Documento de Arquitectura del Software BenchMarking-Sistemas de Versiones Plan de gestión de la Configuración Reporte del Primer Sprint
Línea Base 2	Documento de Especificación de Requisitos Documento de Especificación de UI Reporte del Segundo Sprint
Línea Base 3	Documento de Especificación de Requisitos Documento de Especificación de UI Documento de Arquitectura del Software Manual de usuario Documento de pruebas del software