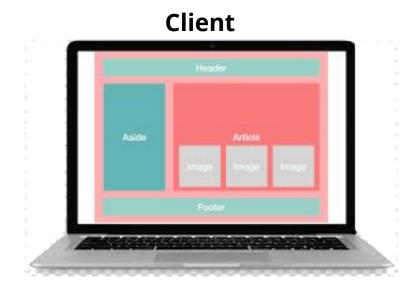
# **Javascript**

Ajax

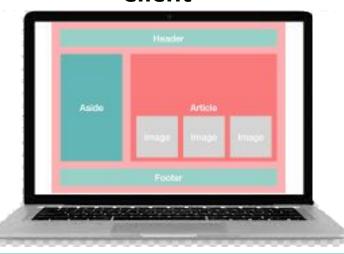


**Javascript** 

CSS

**HTML** 

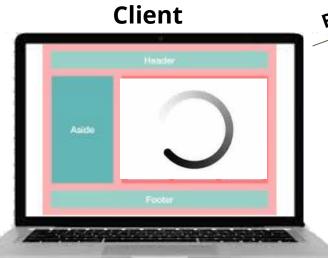
#### Client







Serveur



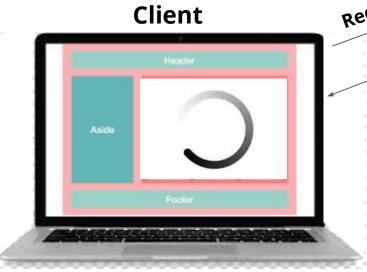
Requête

GET
POST
UPDATE
PATCH
DELETE





Serveur







Réponse (JSON)



Serveur



Requête





Serveur

#### **XMLHttpRequest**

#### **Méthodes**

- **new XMLHttpRequest()**: Créer un objet XMLHttpRequest
- open(method,url,async,user,psw): Définir les paramètres de la requête
- **send()**: Envoyer la requete
- **abort()**: Annuler la requete

#### **Propriétés**

- readyState: Etat actuel de la requête (0, 1, 2, 3, 4)
- Onreadystatechange: La fonction à invoquer au changement de readyState
- **Status :** L'état du retour du serveur (200, 403, 404 ...)
- Response: Les données renvoyées par le serveur

#### XMLHttpRequest (Exemple)

```
exemplesCours > Ch04-JAVASCRIPT1 > 16-Ajax > JS script.js > ...
      // Création d'un objet XMLHttpRequest
      let httpReq=new XMLHttpRequest()
      // Définition des paramètres de la requète
      httpReq.open("GET", "https://api.covid19api.com/summary")
      // La fonction à invoquer au changement de la propriété readyState
      httpReq.onreadystatechange= ()=>{
          console.log(httpReq.readyState)
          if(httpReq.readyState===4 && httpReq.status == 200){
               // httpReq.response est une chaine de caractère
 11
              // resp est un objet javascript
 12
               let resp=JSON.parse(httpReq.response);
 13
              console.log(resp)
 14
 15
      // Envoyer la requète
 17
      httpReq.send();
```