

LA PARTICIPATION À CE Compétition CONSTITUE VOTRE ACCEPTATION DE CES RÈGLES OFFICIELLES

Le **SoLab** est une compétition créé par le DSC UH1 où les participants doivent trouver une idée qui résoudra les problèmes locaux dans différents domaines:

- *Environnement
- *La technologie
- *Santé
- *Éducation

L'idée doit être nouvelle, créative et innovante pour pouvoir gagner et avoir la chance de devenir une solution applicable.

CONTRAT OBLIGATOIRE: Pour participer au compétition , vous devez accepter le présent règlement officiel (le «règlement»). Par conséquent, veuillez lire ces règles avant de vous inscrire pour vous assurer que vous comprenez et acceptez. Vous acceptez que la soumission d'une inscription au concours constitue un accord avec le présent règlement. Vous ne pouvez pas soumettre de participation au concours et vous n'êtes pas admissible à recevoir les prix décrits .dans le présent règlement, sauf si vous acceptez ce règlement

ADMISSIBILITÉ: Tout étudiant de plus de 18 ans de l'UH1 qui souhaite participer peut former une équipe d'au moins deux membres (max 4), l'équipe doit être inscrite sous un nom et avoir au moins une idée de solution

Les technologies:

Vous pouvez utiliser un ou plusieurs produits ou plates-formes Google, y compris, mais sans s'y limiter: (LISTE CI-DESSOUS) ou d'autres technologies, mais si vous utilisez des produits Google, seule votre solution aura la chance de participer au défi de la solution 2021:

- [Google Cloud](#)
- [Kubernetes](#)
- [ML Services](#)
- [Data engineering](#)
- [Android](#)
- [Flutter](#)
- [Actions on Google](#)
- [Tensorflow](#)
- [Progressive Web Apps](#)
- [Firebase](#)
- [Other Google Technology](#)

COMMANDITAIRE:

PÉRIODE DU Compétition:

COMMENT PARTICIPER:

JUGEMENT: Chaque candidature sera jugée par un panel d'experts qui sont des employés .chaque candidature sera évaluée par les juges sur la base des critères suivants:

Impact [50%] L'entrée établit-elle un défi clair rencontré dans la communauté locale de l'équipe? Est-ce expliqué de manière claire? La solution a-t-elle été testée en profondeur avec de vrais utilisateurs? Existe-t-il des preuves que la solution a été itérée sur la base des commentaires des utilisateurs? Cette solution améliorera-t-elle la vie des gens? Y a-t-il des preuves d'une prochaine étape... l'équipe affiche-t-elle un plan pour une future extension si elle devait continuer?

Technologie [40%] La solution relève-t-elle le défi identifié par l'équipe? La solution est-elle efficace? La démonstration vidéo montre-t-elle l'application qui fonctionne et comment un utilisateur va interagir avec la solution? pourquoi et a inclus des conseils sur la façon d'exécuter leur code?

Évolutivité [10%] La technologie, dans sa forme actuelle ou avec des changements structurels mineurs, peut-elle prendre en charge plus d'utilisateurs, de nouvelles régions et une échelle accrue souvent attribuées au succès et à la croissance?

Les juges évalueront et attribueront une note à chaque entrée composée de notes en fonction des critères énumérés ci-dessus. Les 10 inscriptions qui obtiennent les scores globaux les plus élevés seront sélectionnées comme gagnants potentiels

PRIX POUR LES GRANDS GAGNANTS:

DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE: En soumettant une participation à ce concours, le participant garantit et déclare qu'il possède ou a le droit d'utiliser la propriété intellectuelle de la participation aux fins de la participation

GARANTIE, INDEMNITÉ ET DIFFUSION: Les participants garantissent que leurs entrées sont leur propre œuvre originale et, à ce titre, ils sont le propriétaire unique et exclusif et le détenteur des droits de l'inscription soumise et qu'ils ont le droit de soumettre l'inscription au concours. et accorder toutes les licences requises.

ÉLIMINATION: Toute fausse information fournie dans le cadre du concours par tout participant concernant l'identité, l'adresse postale, le numéro de téléphone, l'adresse e-mail, la propriété du droit ou le non-respect du présent règlement ou similaires peut entraîner l'élimination immédiate du participant au concours.