## Exercice 1

```
int i,j;
for ( i = 0;; i++) {
    for ( j = 0;; j++)
        if (j++ < 100) //lorsque j devient 1, on sort de la boucle
            break;
        System.out.printf("%d %d ", i, j);
        if (i == 3) //lorsque i devient 3, on sort de la boucle
            break;
}</pre>
```

Le code précédent est équivalent à :

```
int i, j = 1;
for ( i = 0; i <= 3; i++) {
    System.out.printf("%d %d ", i, j);
}</pre>
```

Donc la sortie est:

 $0\ 1\ 1\ 1\ 2\ 1\ 3\ 1$ 

## Exercice 2

```
class A {
    public int x;

public A() {
        f();
    }

public void f() {
        x += 8;
    }
}

class B extends A {
    public int x;

    public void f() {
        x += 5;
    }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        B b = new B();
    }
}
```

```
System.out.println(a.x);
     //Affiche 8 : x est initialisé à 0 puis incrémenté par 8 (appel de f())
     System.out.println(b.x);
     //Affiche 5 : x est initialisé à 0 puis incrémenté par 5 (appel de f())
     a = new B();
     System.out.println(a.x);
     //Affiche 0 : x est initialisé à 0 (n'est pas modifié par la méthode f() de B)
     System.out.println(b.x);
     //Affiche 5 (la valeur de x n'est pas modifiée)
     a.f();
    b.f();
     System.out.println(a.x);
     //Affiche 0 : (x n'est pas modifiée par la méthode f() de B)
    System.out.println(b.x);
    //Affiche 10 : x est incrémentée par 5 (appel de f())
}
```

## Exercice 3

```
import java.util.Scanner;
public class GestionGarage {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner clavier = new Scanner (System.in);
        Service [] tabServices = new Service [3];
        tabServices [0] = new Service ("Lavage", 60, 30);
        tabServices [1] = new Service ("Vidange", 15, 20);
        tabServices [2] = new Service ("Batterie", 10, 10);
        System.out.println("Liste des services");
        for (int i = 0; i < 3; i++)
            System.out.println(tabServices[i]);
        System.out.println("Veuillez saisir votre choix:");
        String choix = clavier.nextLine();
        System.out.println(choix);
        for (Service service : tabServices)
            if (service.getNom().equals(choix))
                System.out.println(service);
class Service {
    private String nom;
    private int prix, temps;
    public Service(String nom, int temps, int prix) {
```

```
this.nom = nom;
this.prix = prix;
this.temps = temps;
}
public String toString() {
    return nom + " --> temps : " + temps + "min, prix : " + prix + "Dh";
}
public String getNom() {
    return nom;
}
public int getPrix() {
    return prix;
}
public int getTemps() {
    return temps;
}
```

## Exercice 4

```
public class Personne {
    private String nomConnexion, motPasse;

public Personne(String nomConnexion, String motPasse) {
        this.nomConnexion = nomConnexion;
        this.motPasse = motPasse;
    }

public String getNomConnexion() {
        return nomConnexion;
    }

public String getMotPasse() {
        return motPasse;
    }

public void setNomConnexion(String nomConnexion) {
        this.nomConnexion = nomConnexion;
    }

public void setMotPasse(String motPasse) {
        this.motPasse = motPasse;
    }
}
```

```
public abstract class MaterielInfo {
    private String type;
    static int numeroInventaire=100;
```

```
public MaterielInfo(String type) {
    this.type = type;
    numeroInventaire++;
}

public String getType() {
    return type;
}

public abstract void configuration();
}
```

```
public class PC extends MaterielInfo {
    Personne administrateur;
    public PC(String type, Personne administrateur) {
        super(type);
        this.administrateur = administrateur;
    }
    public void configuration() {
            System.out.println("PC");
    }
}
```

```
import java.util.InputMismatchException;
import java.util.Scanner;

public class GestionMaterielInfo {
    public static void main(String[] args) {
        // pour la saisie a partir du clavier
        Scanner clavier = new Scanner(System.in);
        int n;
    }
}
```

```
MaterielInfo [] equipements = new MaterielInfo [4];
    equipements [0] = new Reseau ("Reseau", "routeur", "0000", 2);
    equipements [1] = new Reseau ("Reseau", "switch", "0000", 24);
    equipements [2] = new PC("PC", new Personne("root", "fsoAdmin"));
    equipements [3] = new PC("PC", new Personne("root", "fsoAdmin"));
    for (MaterielInfo equipement : equipements)
        System.out.println(equipement.getType());
    System.out.println("Saisir un entier compris entre 0 et 3");
    try {
        n = clavier.nextInt();
        equipements [n]. configuration();
    } catch (InputMismatchException exp) {
        System.out.println("Vous n'avez pas saisi un entier");
    }catch (ArrayIndexOutOfBoundsException exp) {
        System.out.println("Vous avez depasse le tableau");
}
```