

2 Spring MVC

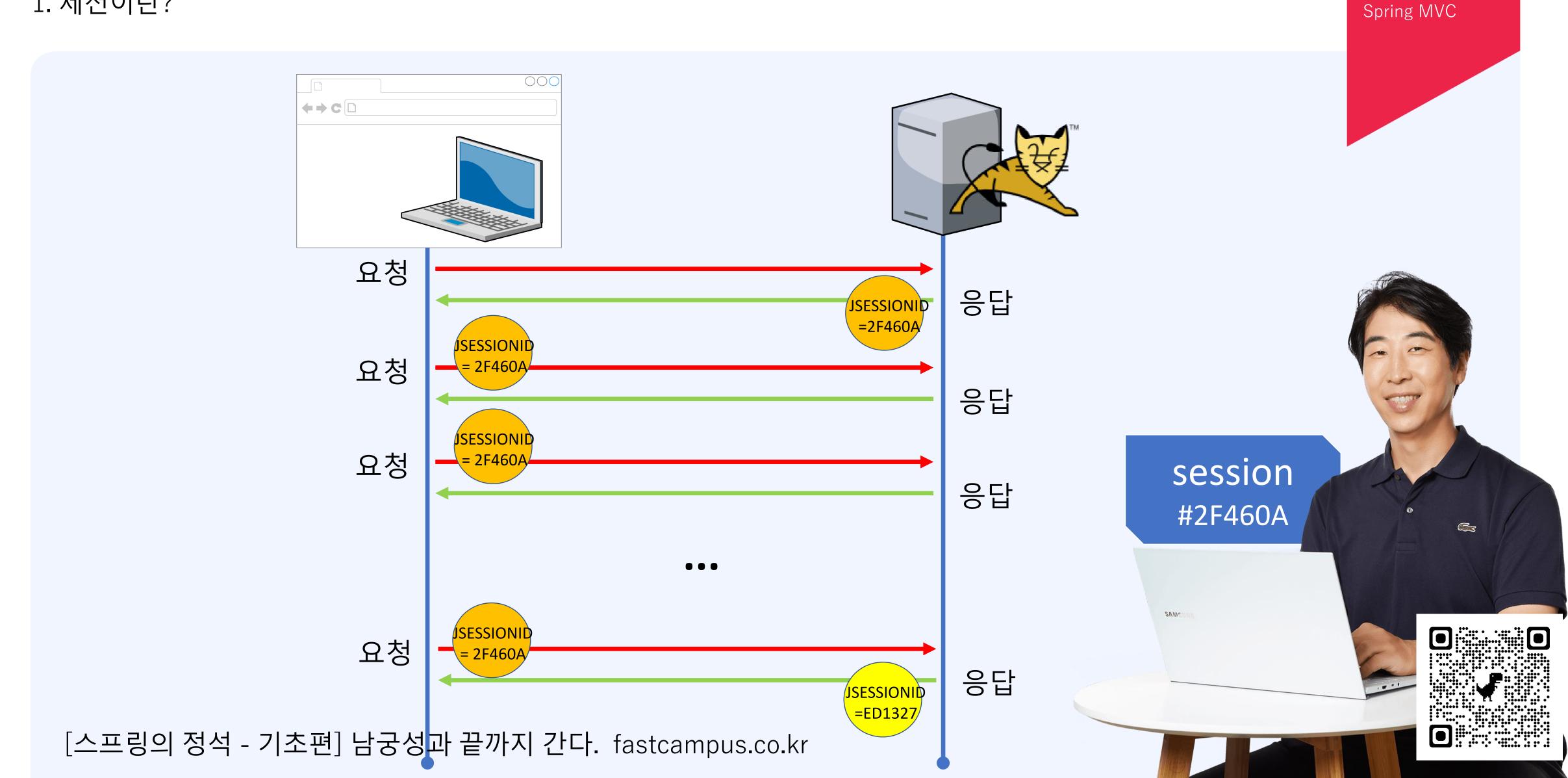
세션(Session) - 이론 1. 세션이란?

> 서로 관련된 요청들을 하나로 묶은 것 – 쿠키를 이용 browser마다 개별 저장소(session객체)를 서버에서 제공

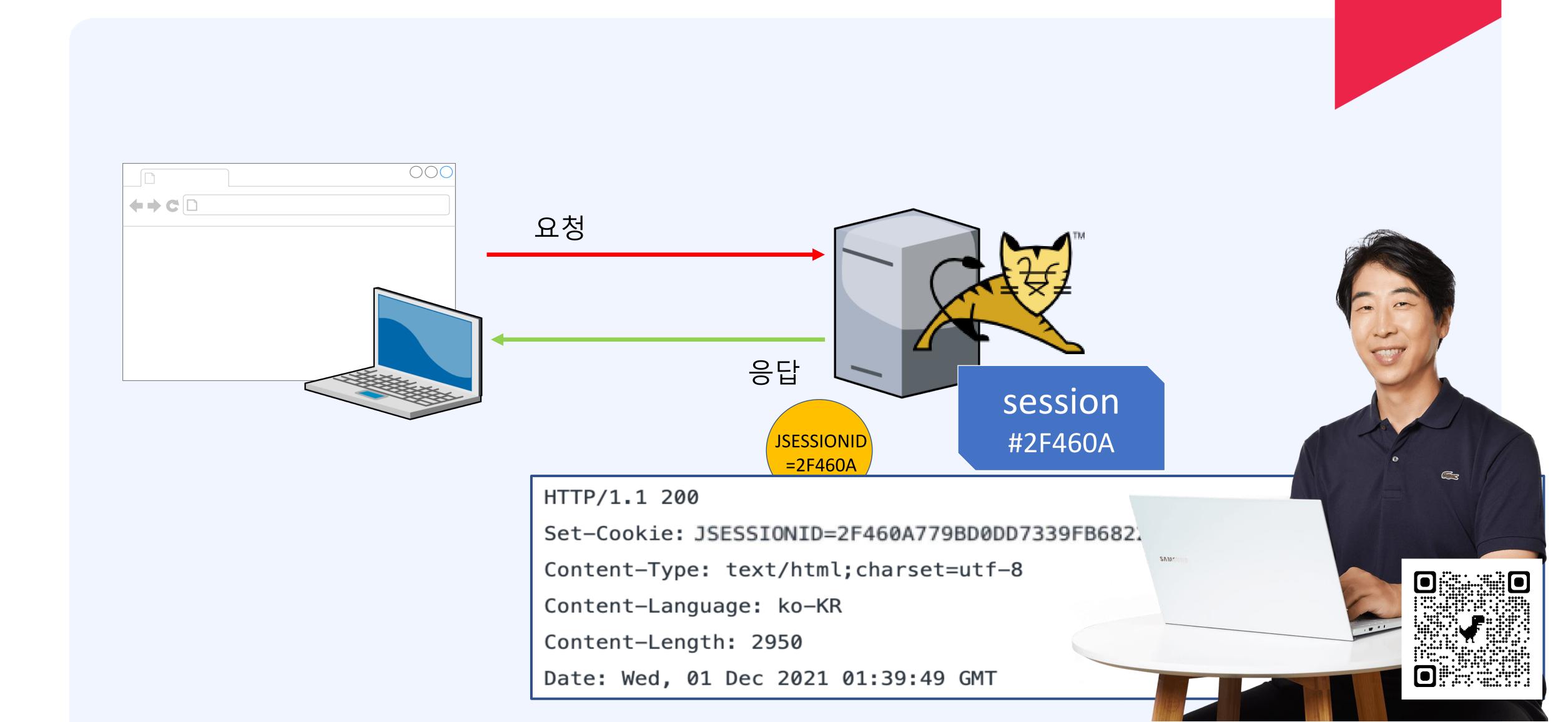
> > " a collection of related HTTP transactions made by one browser to one server."



1. 세션이란?



세션(Session) - 이론 2. 세션의 생성 과정



POST /ch2/login/login HTTP/1.1

Host: localhost

Connection: keep-alive

Content-Length: 26

Cache-Control: max-age=0

Cookie: id=asdf; JSESSIONID=2F460A779BD0DD7339FB68220B814B75

2.
Spring MVC



요청
Session
#2F460A

HTTP/1.1 200

Set-Cookie: JSESSIONID=2F460A779BD0DD7339FB68220

Content-Type: text/html;charset=utf-8

Content-Language: ko-KR

Content-Length: 2950

Date: Wed, 01 Dec 2021 01:39:49 GMT



## 세션(Session) - 이론 4. 세션과 관련된 메서드

2 Spring MVC

메서드	설명
String getId()	세션의 ID를 반환
long getLastAccessedTime()	세션 내에서 최근 요청을 받은 시간을 반환
boolean isNew()	새로 생성된 세션인지를 반환. request.getSession()호출 후 사용
void invalidate()	세션 객체를 제거(저장된 객체도 함께)
void setMaxInactiveInterval(int interval)	지정된 시간(초)후에 세션을 종료(예약 종료)
int getMaxInactiveInterval()	예약된 세션 종료 시간을 반환

	속성 관련 메서드	설명	
	void setAttribute(String name, Object value)	지정된 값(value)을 지정된 속성 이름(name)으로 저징	;F
	Object getAttribute(String name)	지정된 이름(name)으로 저장된 속성의 값을 반환	Samo
	void removeAttribute(String name)	지정된 이름(name)의 속성을 삭제	SUMERINO
	Enumeration getAttributeNames()	기본 객체에 저장된 모든 속성의 이름을 반환	
[:	[스프링의 정석 - 기초편] 남궁성과 끝까지 간다. fastcampus.co.kr		

2 Spring MVC

#### 세션(Session) - 이론 5. 세션의 종료

# 1. 수동 종료

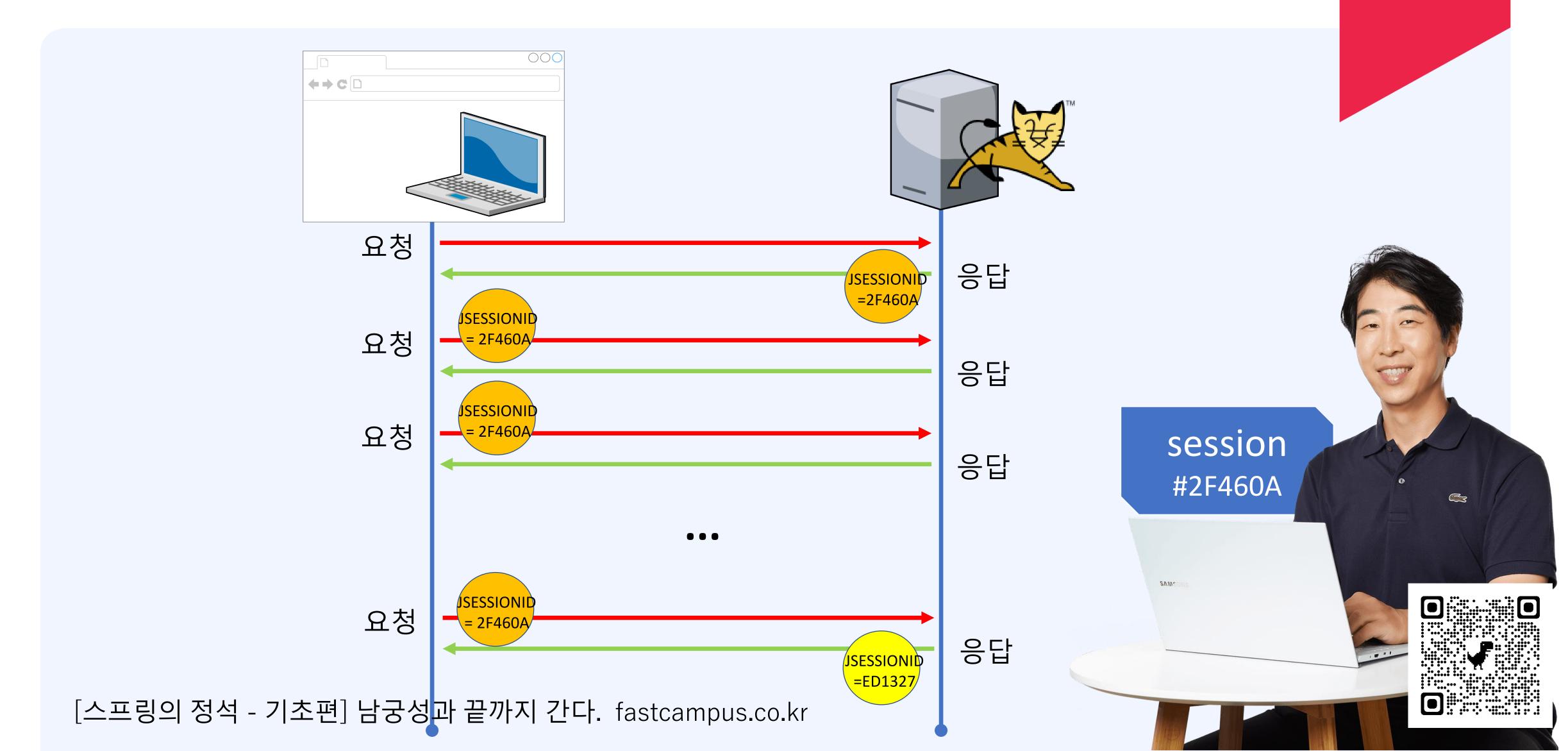
```
HttpSession session = request.getSession();
session.invalidate(); // 1. 세션을 즉시 종료
session.setMaxInactiveInterval(30*60); // 2. 예약 종료(30분 후)
```

## 2. 자동 종료 – web.xml

```
<session-config>
    <session-timeout>30</session-timeout>
    </session-config>
```







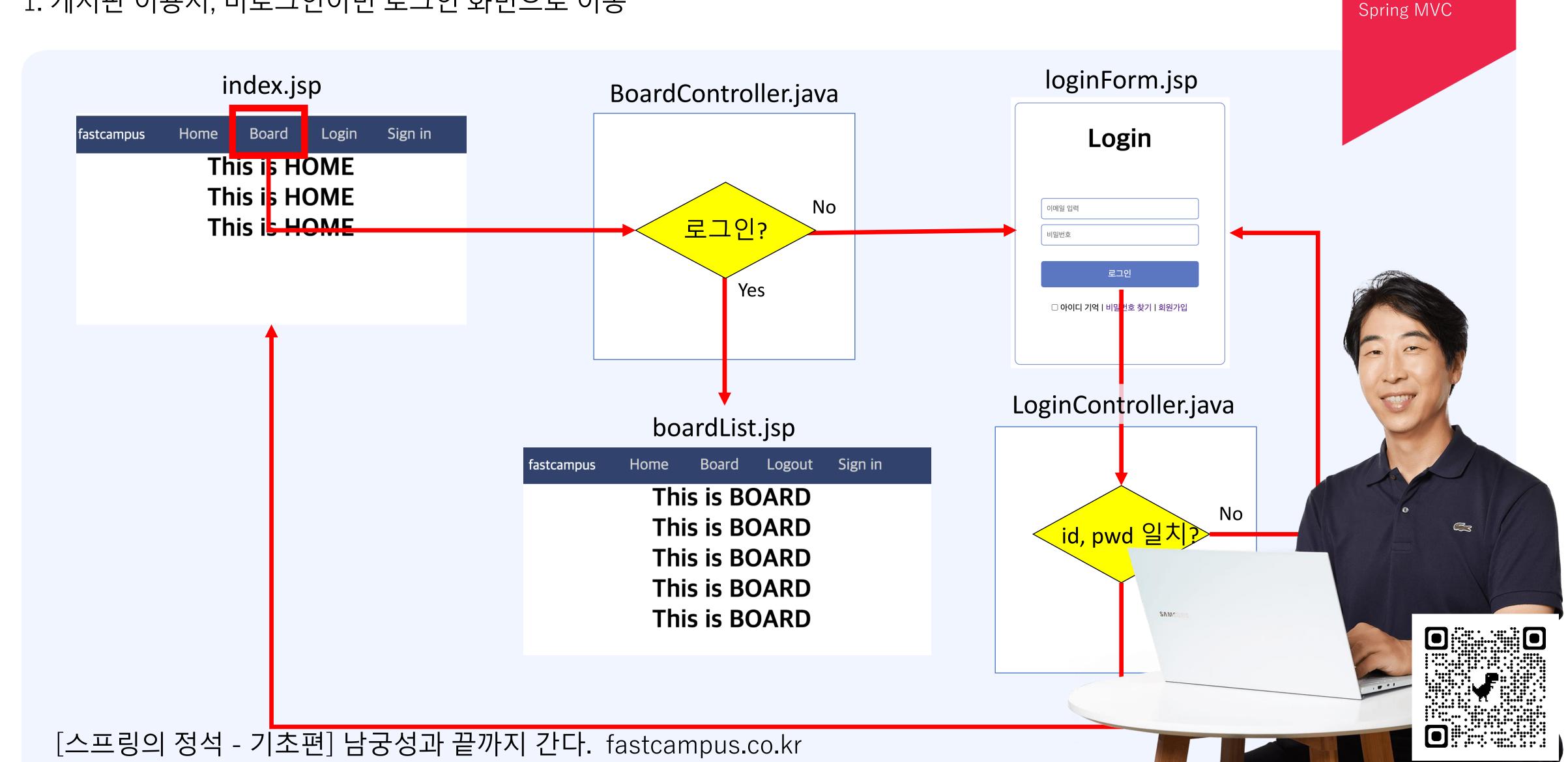
## 세션(Session) - 이론 6. 쿠키 vs. 세션

쿠키(Cookie)	세션(HttpSession)
브라우저에 저장	서버에 저장
서버 부담 ×	서버 부담 〇
보안에 불리	보안에 유리
서버 다중화에 유리	서버 다중화에 불리

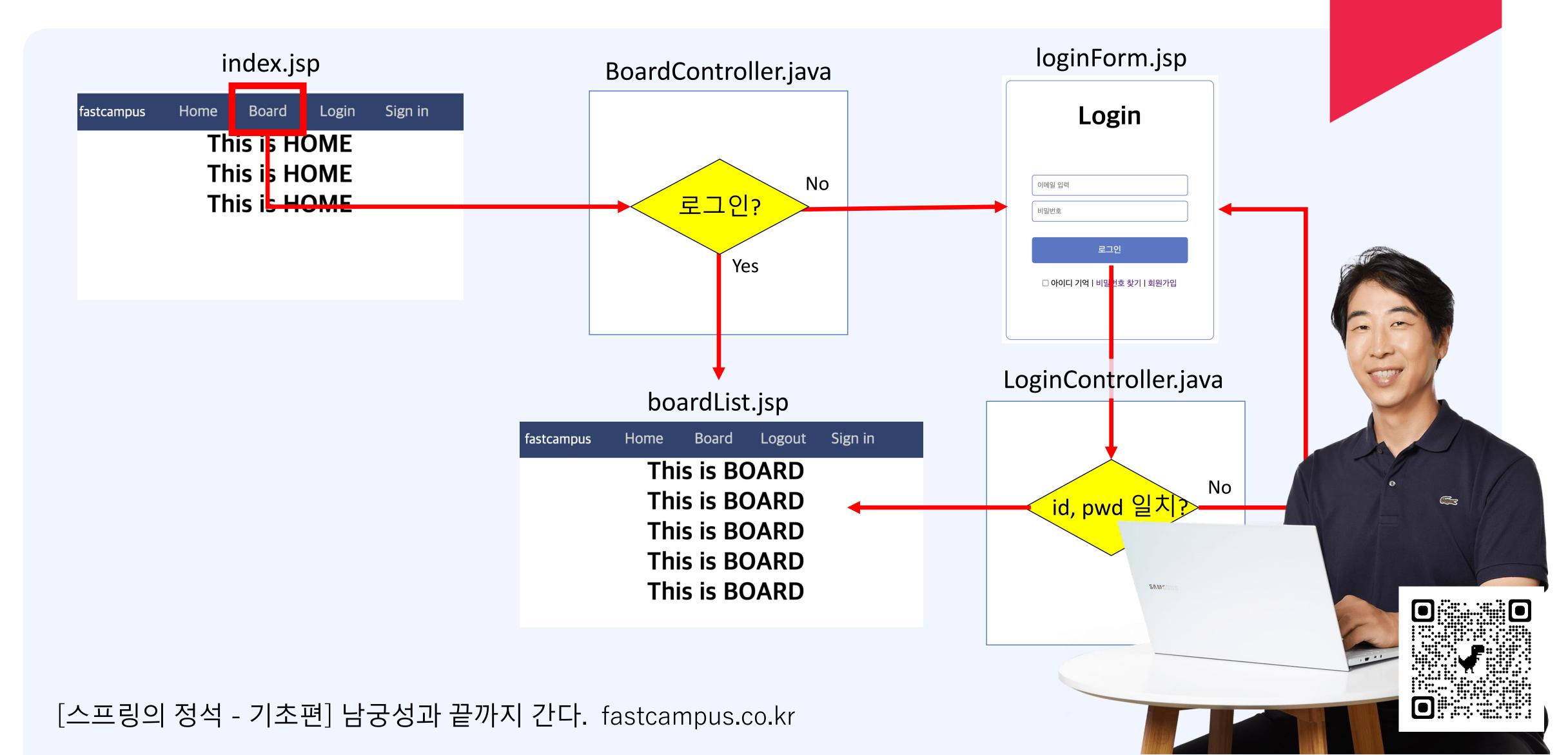




1. 게시판 이용시, 미로그인이면 로그인 화면으로 이동







2

Spring MVC

세션(Session) – 실습

3. 세션을 시작할까? session = "true" or session="false"?

