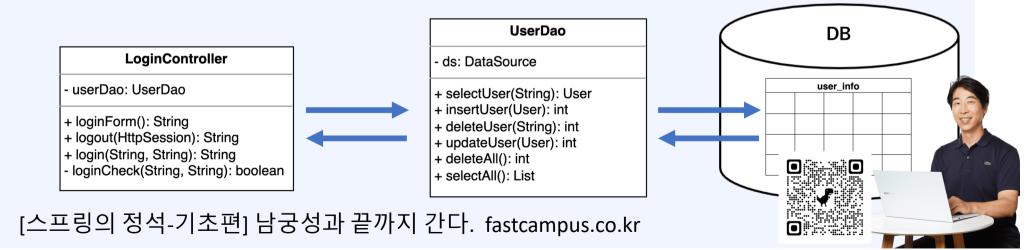


DAO의 작성과 적용

1. DAO(Data Access Object)란?

데이터(data)에 접근(access)하기 위한 객체(object)
Database에 저장된 데이터를 읽기, 쓰기, 삭제, 변경을 수행
DB테이블당 하나의 DAO를 작성



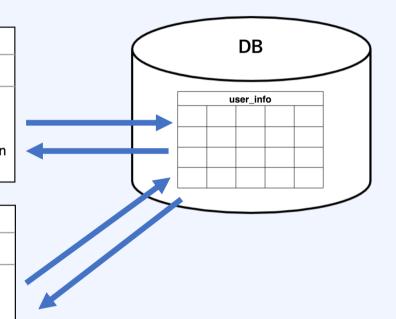
DAO의 작성과 적용 2. 계층(layer)의 분리

LoginController

- ds: DataSource
- + loginForm(): String
- + logout(HttpSession): String
- + login(String, String): String
- loginCheck(String, String): boolean
- + selectUser(String): User

RegisterController

- ds: DataSource
- + toDate(WebDataBinder): void
- + register(): String
- + save(User, BindingResult): String
- loginCheck(String, String): boolean
- + selectUser(String): User
- + insertUser(User): int
- + deleteUser(String): int
- + updateUser(User): int
- + selectAll(): List







Spring DI와 AOP

DAO의 작성과 적용

2. 계층(layer)의 분리

LoginController

- userDao: UserDao

+ loginForm(): String

+ logout(HttpSession): String

+ login(String, String): String

- loginCheck(String, String): boolean

RegisterController

- userDao: UserDao

+ toDate(WebDataBinder): void

+ register(): String

+ save(User, BindingResult): String

- loginCheck(String, String): boolean

UserDao

- ds: DataSource

+ selectUser(String): User

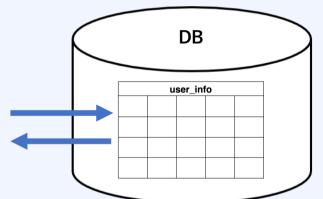
+ insertUser(User): int

+ deleteUser(String): int

+ updateUser(User): int

+ deleteAll(): int

+ selectAll(): List







[스프링의 정석-기초편] 남궁성과 끝까지 간다. fastcampus.co.kr