



# embarcadero conference



# embarcadero conference

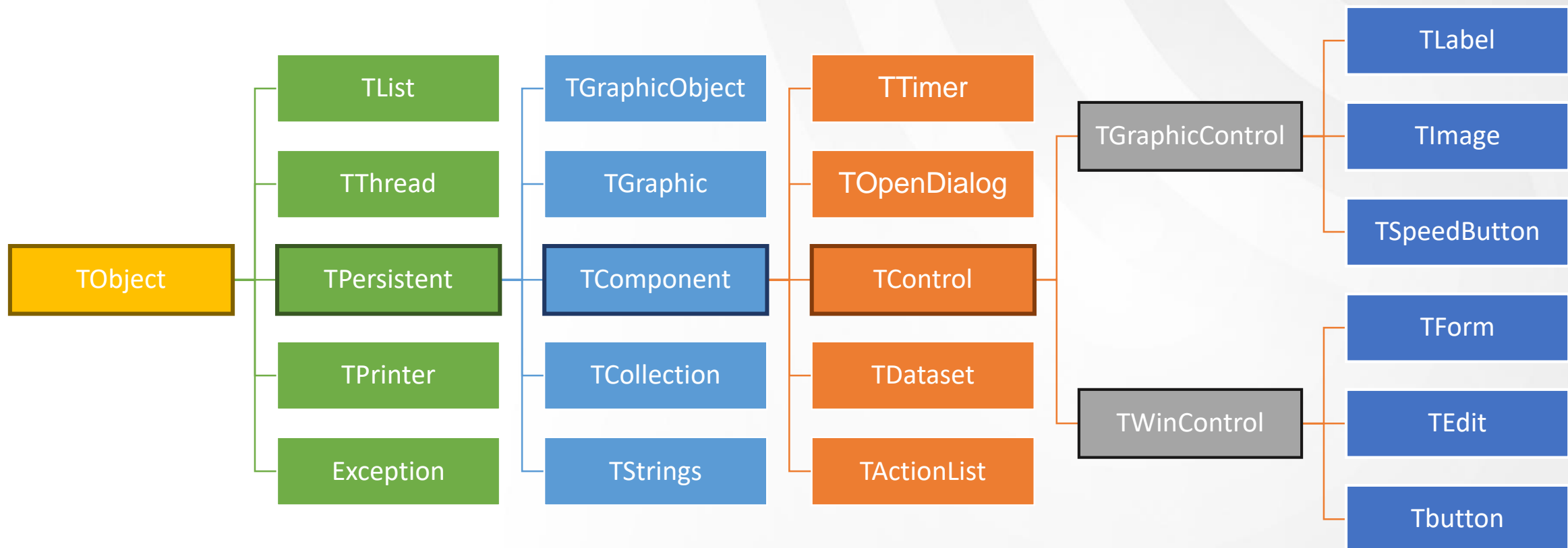
## // Componentes Super Poderosos

Samuel "Muka" David



- VCL
- Editores de Propriedades
- Editores de Componentes
- RTTI
- Recursos Avançados

- Hierarquia VCL



- Criando Componentes

- TComponent
  - Componentes não visuais.
- TGraphicControl
  - São desenhados pelo Delphi e gerenciados pelos seus parentes;
  - Possuem Canvas e método Paint.
- TWinControl
  - Componentes "Ajanelados" (Wrapper com windows);
  - Possuem Handle, Foco e podem ser container de outros controles.
- TScrollingWinControl

# // Editores de Propriedades



- Editores de propriedade permite customizarmos a interação com uma propriedade no object inspector;

# // Editores de Componentes



- Editores de Componentes permite adicionarmos itens ao menu de contexto de um componente, e programar ações para ele.

- Informação de tipo em tempo de execução;
  - Listar informações de tipo;
  - Criar instância de objetos;
  - Serializar objetos;
  - Ler e atribuir valor para Propriedades e Fields;
  - Executar métodos e eventos;
- 
- A RTTI na maior parte das vezes permite que todas suas funcionalidades sejam aplicadas independente do escopo de visibilidade da classe onde ela é aplicada



- TRttiContext
- TRttiType
- TRttiMember
  - TRttiProperty
  - TRttiMethod;
  - TRttiField
  - TCustomAttribute
- TValue

- Vcl Style





Inserir e-mail



Inserir Facebook



Inserir Twitter

embarcadero  
conference

// obrigado





# embarcadero conference