embarcadero

embarcadero conference

PROGRAMACAO DE ELITE

REQUISITO DADO É CÓDIGO IMPLEMENTADO

Samuel "Muka" David

#delphi20anos

Agenda

- Controle de Versão
- Desenvolvimento – Técnicas e padrões
- Testes Unitários – Introdução ao DUnitX

- Não sentimos falta do que não conhecemos
- Não sentimos falta do que não usamos

- **Os corruptos e os fracos são sempre os primeiros a cair.**

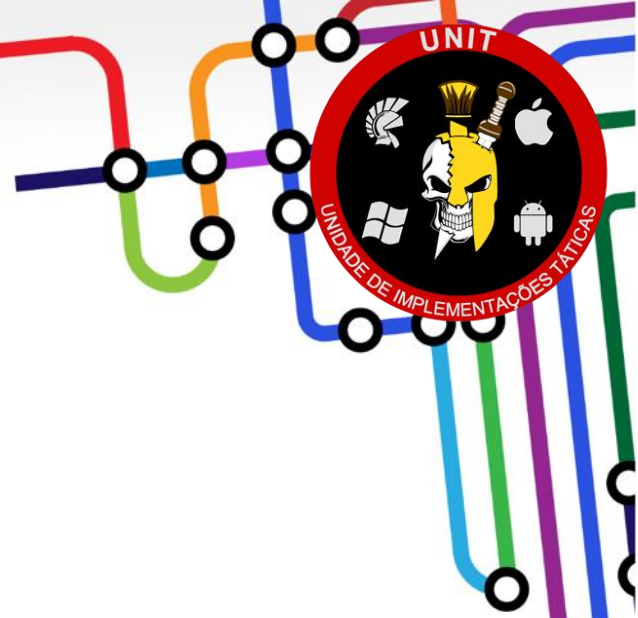
- Aqui não tem lugar para fanfarrão.
- Aqui não tem lugar para programador corrupto.

Controle de Versão

- Prezar pela sua segurança!

Controle de Versão

- Subversion
- Git
- Mercurial



Controle de Versão

Servidores gratuitos:

- bitbucket.org
- assembla.com

Ferramenta de comparação

- O Beyond Compare Lite 4
- Integração com ferramentas externas

(Environment Options > Difference Viewer)

“Quando um programador entra em um código legado para refatorar, não adianta achar que vai dar para apagar tudo e refazer do Zero.

Existe muito código inocente, que foi escrito corretamente e não merece ser apagado.”

“O Programador de Elite não entra em código fonte apagando tudo, ele entra com estratégia, progride de bloco em bloco, método por método.”

Desenvolvimento

- Orientação a Objetos
- Quais os 4 paradigmas da orientação de objetos?

Desenvolvimento

- Abstração
- Herança
- Encapsulamento
- Polimorfismo

Desenvolvimento

- Refatoração
- Padrões de Projeto
- S.O.L.I.D.
- Lei de Demeter, DRY
- Anti-Patterns

S.O.L.I.D

- Os princípios SOLID são cinco princípios básicos de programação e design orientados a objetos, introduzidos por Uncle Bob no início de 2000.

- Aplicados em conjunto, podem diferenciar um desenvolvedor, tornando-o capaz de escrever um código extensível, coeso e de fácil manutenção.

Princípio da responsabilidade única

- Uma classe deve ter apenas um único motivo para **mudar**.

Principio da inversão da dependência

- "Código contra abstrações não implementadas”.
- "Sempre dependa de uma interface, não uma implementação.”
- "Módulos de alto nível não devem depender de módulos de baixo nível, ambos devem depender de abstrações. Abstrações não devem depender de detalhes. Os detalhes devem depender abstrações”.

Testes Unitários

- DUnitX

Perguntas?

Samuel “Muka” David

mukadavid@gmail.com

samuel.david@aquasoft.com

facebook.com/mukadavid

br.linkedin.com/in/mukadavid

http://fb.com/DelphiBrasil
http://fb.com/EmbarcaderoBR
http://www.embarcadero.com/mvp-directory
http://www.embarcaderobr.com.br/treinamentos/

AQUA SOFT