



embarcadero conference



embarcadero conference

// Descobrimos o Desenvolvimento Mobile no RAD Studio

Marcos Antônio Moreira

Embarcadero MVP







PORQUE ME AVENTURAR NO DESENVOLVIMENTO MOBILE?







- Após análise em mais de 550 milhões de sites no mundo inteiro e lojas como a *Google Play* e *Apple Store*, um estudo revela que o número de apps disponíveis cresceram mais de **82%** no último ano.
- O número de smartphones em uso no Brasil bateu os **168 milhões** em junho deste ano, segundo dados da FGV-SP e deve atingir **236 milhões** até 2018. Nada mais logico, portanto, que o mercado de apps também cresça, na esteira do sucesso do universo mobile.

// 2018 SERÁ O ANO IDEAL PARA DESENVOLVER UM APLICATIVO



Sabem quais são os motivos para que o ano de 2018 seja ideal para desenvolver um app? A resposta está em uma palavra cada vez mais presente no mundo mobile: **CONSUMO**. As pessoas estão cada vez mais utilizando aplicativos para consumir tudo aquilo que desejam. E não estamos falando somente da compra de produtos através de e-commerce mobile, mas sim de todo o tipo de conteúdo que possa imaginar.





// AGENDA



- Configuração do ambiente Android e iOS
- Criação da Primeira App
- Comportamento Padrão das Plataformas
- Refinamentos Visuais com FireUI
- Principais Padrões de Design de Apps
- Opções de Menu para Apps
- Principais Diferenças de Componentes

// Instalação do Ambiente

- Trial RAD Studio
 - <https://www.embarcadero.com/products/rad-studio/start-for-free>
- O RAD Studio inclui Delphi e C++ Builder
 - Você pode instalar somente o ambiente desejado
 - Os recursos aqui apresentados funcionam em ambos
- Se você tem a edição PRO, será necessário Mobile Add-On
- Delphi/C++ Builder Starter não oferece suporte para Mobile



docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Mobile_Tutorial:_Set_Up_Your_Development_Environment_on_Windows_PC_(Android)

Create account

Log in

e

mbarcadero®

SEARCH

Search

Go

Search

RAD Studio 10.2 Tokyo

- Topics
- Libraries Reference
- Code Examples

RAD Studio 10.2 Topics

- What's New
- Tutorials
- FireMonkey Application Platform
- Multi-Device Applications
- Getting Started
- Steps in Developing a Project
- Key Application Types
- FireDAC
- Windows Developer's Guide
- Modeling Tools
- IDE Reference and Utilities
- Delphi Reference
- C++ Reference
- Subject Index
- HTML5 Builder

In Other Languages

- Deutsch
- Français
- Русский язык

PAGE

DISCUSSION

VIEW SOURCE

HISTORY

Mobile Tutorial: Set Up Your Development Environment on Windows PC (Android)

Display Preferences

Go Up to Mobile Tutorials: Mobile Application Development (iOS and Android)

During the [RAD Studio installation](#), the required Android development tools are installed and configured on your system. Nothing else is required to start [Android development](#).

In order to be able to run applications on an Android device, you also need to:

- > [Install the USB driver for your Android device](#)
- > [Enable USB debugging on your Android device](#)
- > [Configure your system to detect your Android device](#)

See Also

- > [Mobile Tutorial: Creating an Application for Mobile Platforms \(iOS and Android\)](#)

Categories: [FMX](#) | [Android](#) | [XE5](#)



Configurando iOS



← → ↻ ⓘ docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Mobile_Tutorial:_Set_Up_Your_Development_Environment_on_Windows_PC_(iOS)

embarcadero®

SEARCH

Search Go Search

RAD STUDIO 10.2 TOKYO

- Topics
- Libraries Reference
- Code Examples

RAD STUDIO 10.2 TOPICS

- What's New
- Tutorials
- FireMonkey Application Platform
- Multi-Device Applications
- Getting Started
- Steps in Developing a Project
- Key Application Types
- FireDAC
- Windows Developer's Guide
- Modeling Tools
- IDE Reference and Utilities
- Delphi Reference
- C++ Reference
- Subject Index
- HTML5 Builder

IN OTHER LANGUAGES

- Deutsch
- Français
- English

PAGE DISCUSSION VIEW SOURCE HISTORY

Create account Log in

Display Preferences

Mobile Tutorial: Set Up Your Development Environment on Windows PC (iOS)

Go Up to [Mobile Tutorials: Mobile Application Development \(iOS and Android\)](#)

Before starting this tutorial, you should read and perform the following tutorial session:

- > [Mobile Tutorial: Set Up Your Development Environment on the Mac \(iOS\)](#)

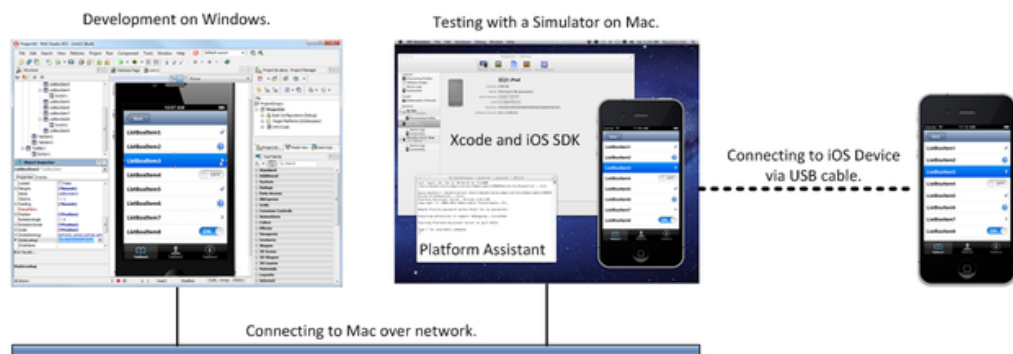
A FireMonkey application destined for the iOS target platform can be tested initially on the **iOS Simulator** available on the Mac. The second half of the testing process uses the **iOS Device** target platform and requires a test iOS device connected to the Mac.

Note: On iOS devices, you can run both Delphi and C++ applications. However, the **iOS Simulator** is not supported by **BCCIOSARM**, so only iOS devices are supported for C++.

To deploy an iOS Application to your iOS device or iOS Simulator for debugging and testing purposes, RAD Studio uses the **Platform Assistant**, which you must **install** and **run** on the Mac. Your hardware and software development environment should have the configuration demonstrated in the following figure. RAD Studio runs on a Windows PC computer. Your PC computer should be connected to a Mac running the **Platform Assistant** and having installed the appropriate versions of **Xcode** and iOS SDK (for iOS development). To run iOS apps on an iOS device, the iOS device must be connected via USB cable to the Mac.

Contents [hide]

- 1 Setting Up Your RAD Studio Environment
 - 1.1 Create a Connection Profile for the Mac
 - 1.2 Add an SDK to the Development System for the iOS Device Connected to the Mac
- 2 See Also

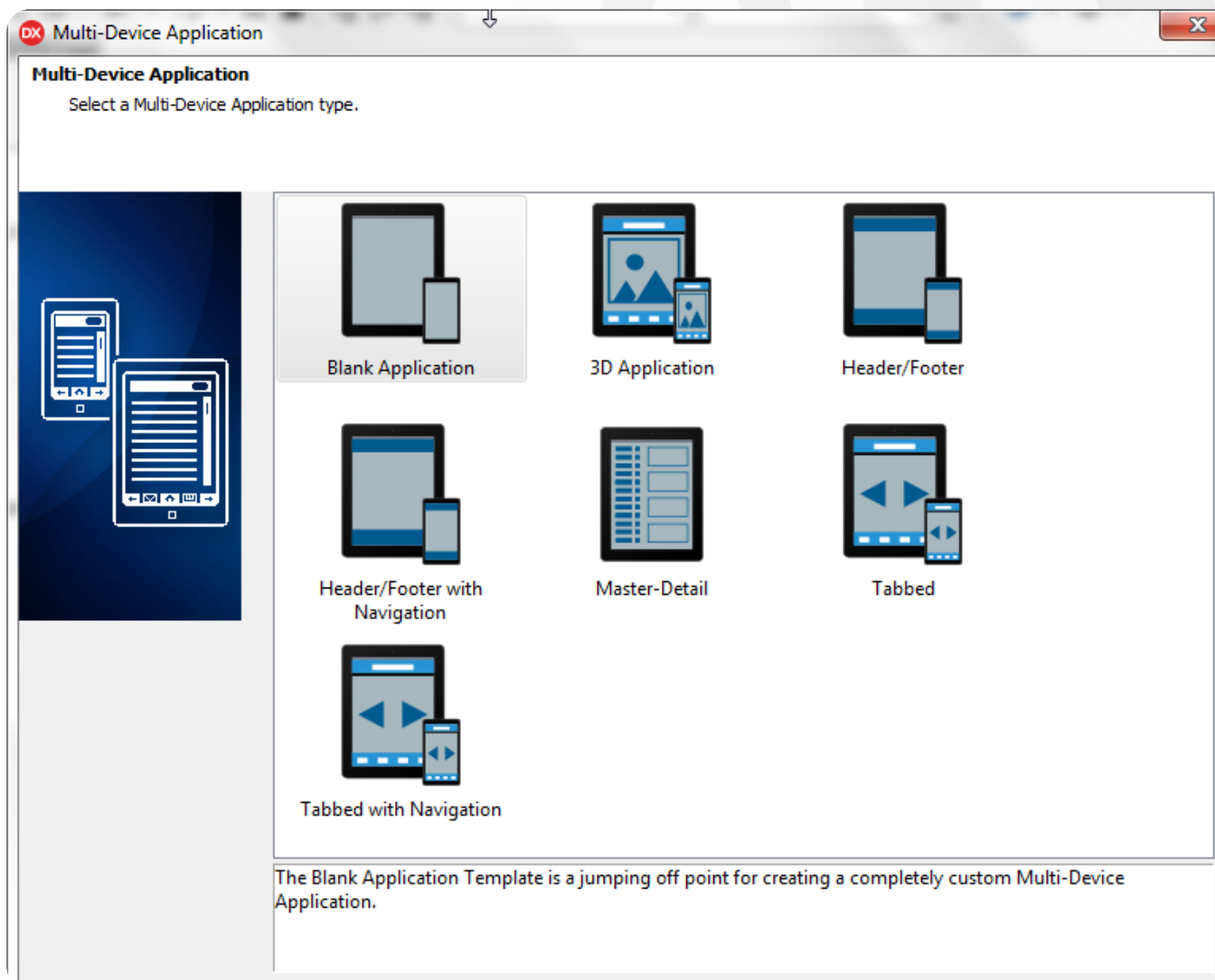


This section describes the steps to set up your development environment **after** you configure your environment on your Mac.

Setting Up Your RAD Studio Environment



Criando sua Primeira APP





Comportamento Padrão da Plataforma



- Muitas propriedades oferecem o **PlatformDefault** como valor
 - Isso altera o comportamento baseado na plataforma
 - Por exemplo **TabControl**, propriedade **TabPosition**
 - <http://embt.co/tabtutorial>
- Você também pode alterar a propriedade **ControlType** de **Styled** para **Platform** para alguns controles
 - Atualmente suporta Windows e iOS, Android em breve
 - <http://embt.co/FMXNative>



Refinamentos Visuais com FireUI



- Coleção de Tecnologias de Suporte ao FireMonkey
- AppPreview
 - [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/FireUI App Preview](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/FireUI_App_Preview)
- Views
 - [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Using FireMonkey Views](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Using_FireMonkey_Views)
- LivePreview
 - http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/FireUI_Live_Preview

// Principais Padrões de Design de Apps



- Siga os padrões de design mais comuns
 - Observe as *apps* ao seu redor
- Utilize gestos (*swipe, pinch, zoom*)
- Utilize animações nas transições
- Ajuste o foco do input / teclado (scroll)
- Considere a quantidade de controles em um mesmo *form*



Principais Padrões de Design de Apps

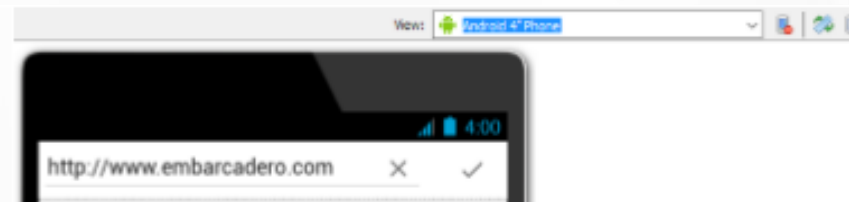
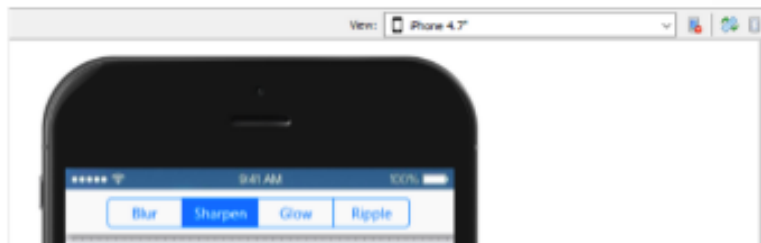
- Não tente replicar sua *app* Desktop para Mobile
- *Apps* devem ser simples de usar, sem longos tutoriais
- Longas entradas de dados – caso necessário – devem ser feitas em etapas, com validações intermediárias
 - Transição de *Tabs* é uma ótima opção para validação de dados
- Otimize as imagens para múltiplas resoluções



Opções de Menu para Apps



- **Navegação Baseada em *Toolbar***
 - Normalmente utilizada para *apps* de tela única
 - Pode ser utilizada com *Tabs* para múltiplos *forms*





Opções de Menu para Apps

- **Navegação Baseada em *Tabs***
 - Usado para dividir a *app* em funções principais
 - Provê uma experiência de usuário intuitiva
 - Pode ser utilizada em conjunto com *Toolbar*
 - Por padrão, *glyphs* no iOS e *texto* no Android

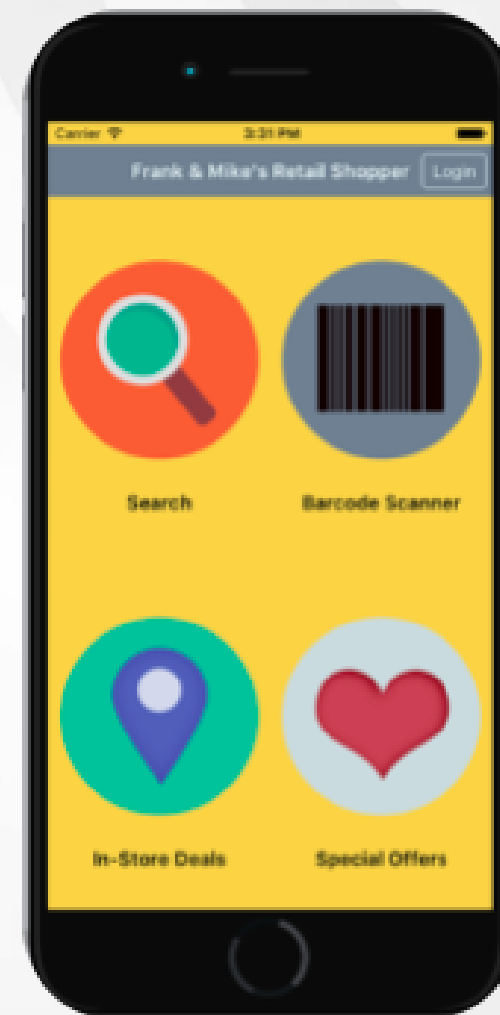




Opções de Menu para Apps



- **Navegação Baseada em *Home Screen***
 - Botões/Imagens organizados em layout de *grid*
 - Podem conter texto como detalhe
 - Podem ocupar mais de uma tela

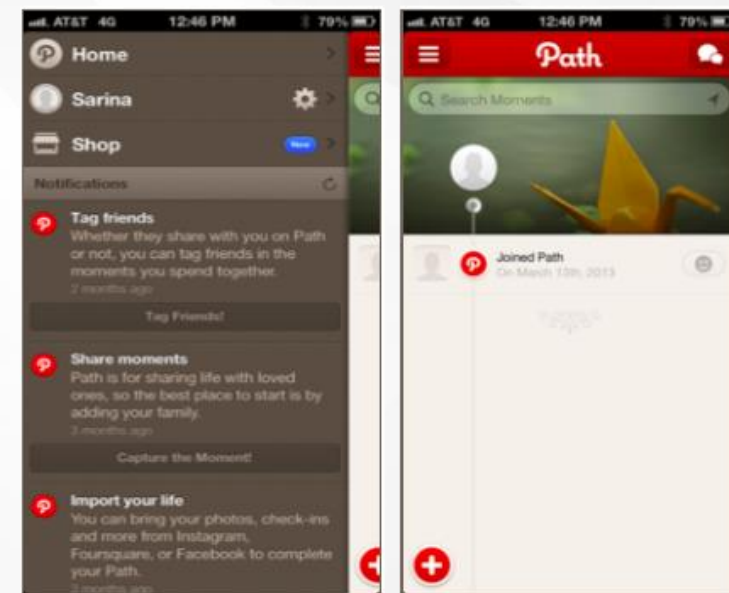
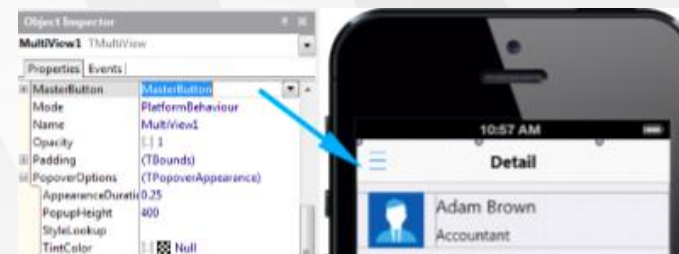




Opções de Menu para Apps



- **Navegação Baseada em *Drawer Menu***
 - Menu principal oculto por padrão
 - Invocado pelo botão de menu ou *swiping left* ou *right*
 - Permite utilizar melhor os espaços da tela





Principais Diferenças de Componentes



Desktop	Mobile
TTreeView TGrid	TListView TListBox
TRadioGroup TRadioButton	Segmented Control (using TSpeedButtons) ListBox TRadioButton (Android only)
TCheckbox	TSwitch (iOS and Android) TCheckBox (Android only)
TMenuBar TMainMenu	TToolBar with TSpeedButtons TTabControl TMultiView



Informações e Documentações



- **Tópicos** docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/
- **Frameworks** docwiki.embarcadero.com/Libraries/en/
- [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/FireMonkey Quick Start Guide - Tutorials - My First FireMonkey Application](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/FireMonkey_Quick_Start_Guide_-_Tutorials_-_My_First_FireMonkey_Application)
- [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Seattle/en/FireMonkey Layouts Strategies](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Seattle/en/FireMonkey_Layouts_Strategies)
- [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Using Multi-Resolution Bitmaps](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Using_Multi-Resolution_Bitmaps)
- <http://www.fmxexpress.com/keep-controls-visible-when-virtual-keyboard-opens-in-delphi-xe8-firemonkey-on-android/>
- <https://translate.google.com/translate?sl=auto&tl=en&js=y&prev=t&hl=en&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fblog.qdac.cc%2F%3Fp%3D2541&edit-text>
- **Exemplos**
 - docwiki.embarcadero.com/CodeExamples/en/
 - docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/Tutorials
 - [docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/FireMonkey Quick Start Guide - Introduction](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/FireMonkey_Quick_Start_Guide_-_Introduction)
 - [docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/Getting Started with RAD Studio](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/Getting_Started_with_RAD_Studio)
- **Tutoriais Mobile** <http://embt.co/MobileTutorials>
- **Configurando para Android** <http://embt.co/TutorialAndroidSetup>
- **Configurando para iOS** <http://embt.co/TutorialIOSSetup>



marcos.moreira@tiesaude.com.br



<https://www.facebook.com/mantmor>



@mantmor

embarcadero
conference

// obrigado

The background features a person's hands holding a smartphone, with a network of white lines and dots overlaid on the image. A large, semi-transparent gear is visible on the left side. In the center, there is a red circular icon with a white arrow pointing upwards and to the right, surrounded by four smaller red circles connected by lines.

embarcadero conference