

Embarcadero Conference

Um único esforço, uma única base de código, múltiplas
plataformas, múltiplos dispositivos



Ricardo Boaro

Novidades da VCL e Visual LiveBindings





Agenda

- Novos componentes
 - TaskBar Preview
 - JumpList
 - Sensores para VCL
- Componentes melhorados
 - VCL Styles
 - TWebBrowser – suporte a última versão do IE
 - Suporte a DirectX 11 API
- Visual Live Bindings x Programação Orientada a Objeto
- Perguntas



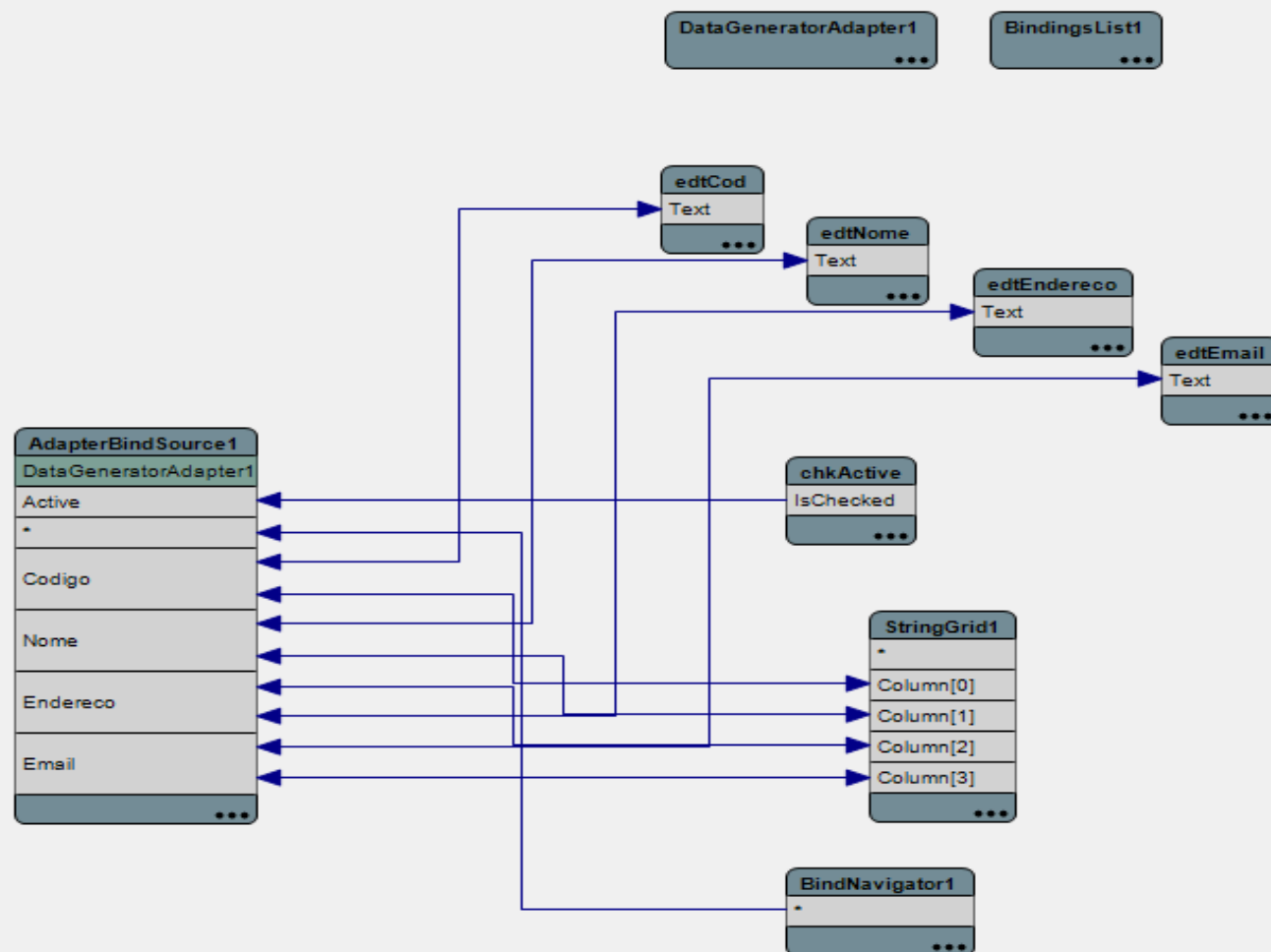
Novos Componentes e Melhorias VCL

- TaskBar Preview
- JumpList
- VCL Styles
- AppTethering

Live Bindings – Conceito, Utilização, Componentes

LiveBindings Designer

FrmCadClientes - Default Layer



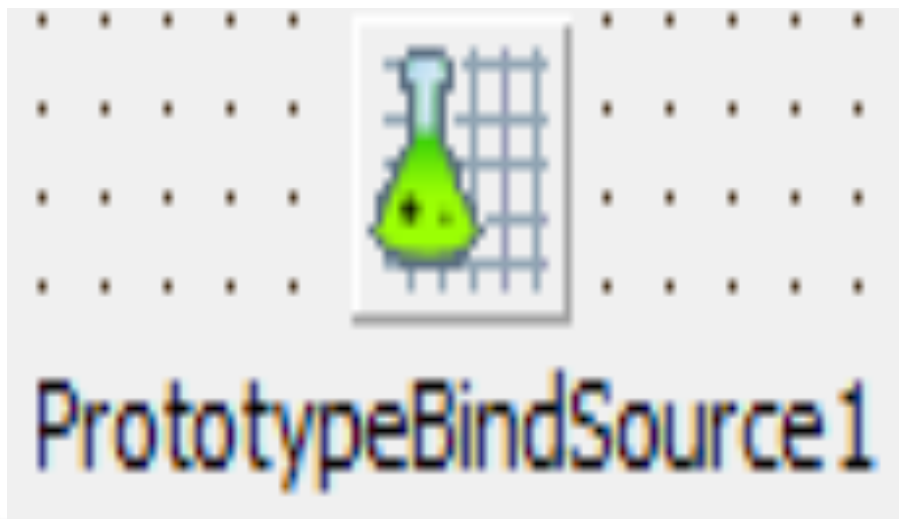
Layers

Default Layer

Live Bindings - Componentes

PrototypeBindSource: ideal para criarmos protótipos para o cliente, podemos apresentar dados em memória e popular grids e edits.

Principais propriedades:
FieldDefs

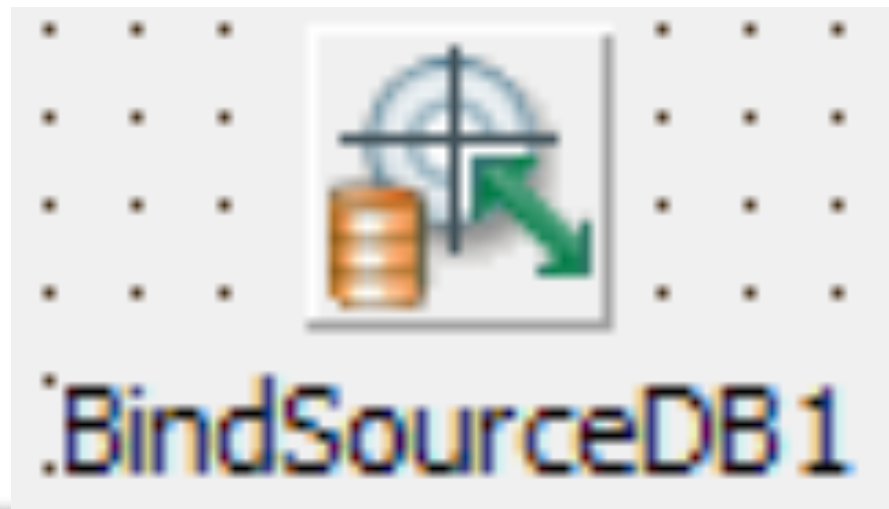




Live Bindings - Componentes

BindSourceDB: pode fazer uma analogia ao DataSource que utilizamos na VCL, ele tem a mesma funcionalidade fornecendo ligação entre DataSet e componentes visuais, grids edits etc.

Principais propriedades:
DataSet



Live Bindings - Componentes

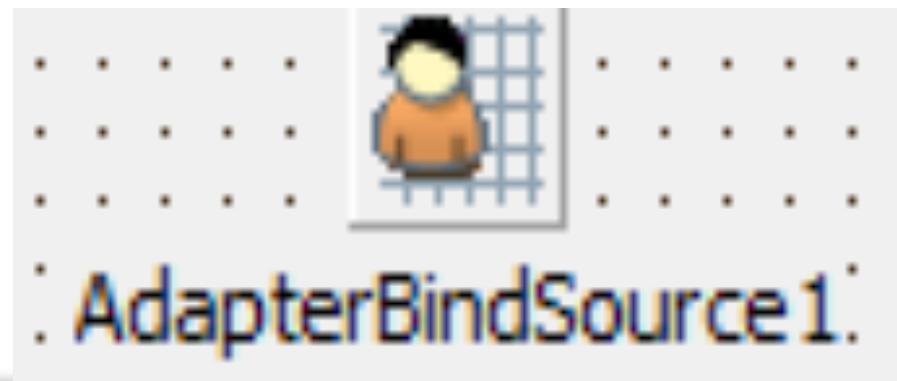
AdapterBindSource: suporta adapter para diferentes tipos de dados

Principais propriedades:

Adapter

Evento:

OnCreateAdapter





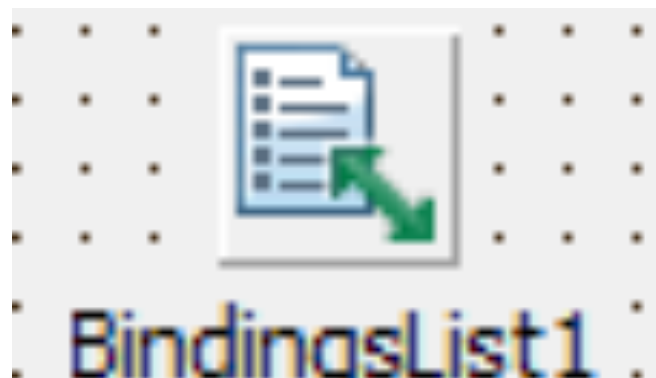
Live Bindings - Componentes

BindingsList: implementa a lista de bindings entre componentes.

Principais propriedades:

- Methods

- Output Converters





Live Bindings L
SEP

X L
SEP

Técnicas de Programação Orientada a Objeto

- Quais as vantagens?
- O que precisa saber para utilizar?
- Componentes necessários?

Perguntas?



Obrigado pela atenção!!!!

rboaro@gmail.com

www.rboaro.com.br

<http://fb.com/ricardo.boaro>

<http://twitter.com/@rboaro>

L
SEP