



Embarcadero Conference



Dados no Device com IBLite e SQLite

[Adriano Santos]

[Mini-Impressora]

- Primeiro passo:
 - Declarar o UUID de impressão;

const

```
UUID = '{00001101-0000-1000-8000-00805F9B34FB}';
```

- Segundo passo:
 - Declarar uma variável para envio de comandos;

```
FSocket : TBluetoothSocket;
```


[Mini-Impressora]

- Terceiro passo:
 - Criar os métodos de Busca, Seleção da Impressora e Conexão

```
procedure CarregarDispositivos;
```

```
function CarregarImpressoraPorNome (ANomeImpressora: String): TBluetoothDevice;
```

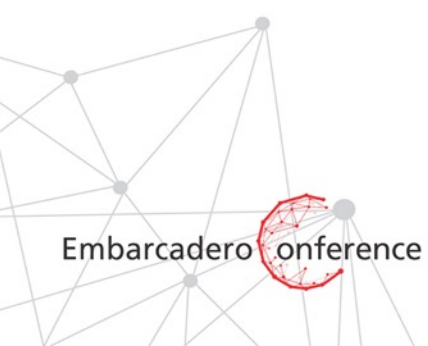
```
function ConectarImpressora (ANomeImpressora: String): Boolean;
```

- Quarto passo:
 - Envio de comandos ESC/POS para a impressora;

[Impressão por Tethering]

- O que é Tethering?
 - **Tethering** é um termo em inglês que corresponde à prática de utilizar-se de um dispositivo móvel, como um smartphone ou tablet, que atua como uma ponte para oferecer acesso de rede a outros equipamentos, remotamente.

Também tem a ver com o fato de conectar vários dispositivos uns aos outros no intuito de compartilhar informações, tais como fotos, música, etc.



@ tdevrocks@tdevrocks.com.br

@tdevrocks

fb.com/tdevrocks

youtube.com/tdevrocks

[OBRIGADO]

Embarcadero





Embarcadero Conference

embarcadero®