



embarcadero conference



embarcadero conference

Tudo sobre meios de pagamento em seu app mobile

Para Delphi e C++ Builder



Introdução



Palestrante:

Dion Mai

Cursando Eng. de Controle e Automação(PUCRS)

Delphi Master

Instrutor Delphi

Consultor e Gerente de Desenvolvimento de Sistemas na Aquasoft

O que você verá:

- Como está o mercado para de pagamentos para Mobile. E no Brasil?
- Quais são os processos de pagamento disponíveis para Mobile
- Quais são as maneiras técnicas de integrar com estes processos de pagamento
- Alguns dos principais gateways de pagamento no Brasil
- Código bem como URLs para baixar exemplos



Mercado Mobile e de Pagamentos



"Federação do Comércio do Estado do Rio de Janeiro e Instituto Ipsos, apenas 3% dos entrevistados afirmaram fazer compras online em 2014. Este dado subiu para 8% em 2015 e para 14% em 2016."

MOBILE RETAIL PURCHASES TO EXCEED \$700BN ANNUALLY BY 2018, JUNIPER RESEARCH FINDS

<https://www.juniperresearch.com/press-release/payments-digital-physical-goods-pr1>

Novas infos sobre Mobile e Pay

// Mercado Mobile e de Pagamentos – Brasil



Infos sobre Brasil em Mobile e Pay



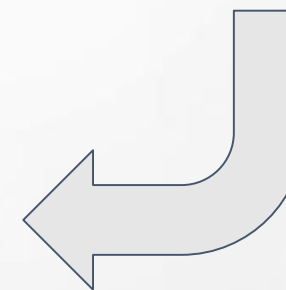
Meios de Pagamento para Mobile



- **Para estabelecimentos (PDV's/Point-of-sale)**
 - Praticidade na implantação
 - Baixo custo operacional e de implantação
 - Praticidade no pagamento
 - Diversificação dos meios de pagamento aceitos
 - Mobilidade
 - Integração "nativa" com seu ERP



Users





Usando mobile como



Você implementa um App, que comunicará com:

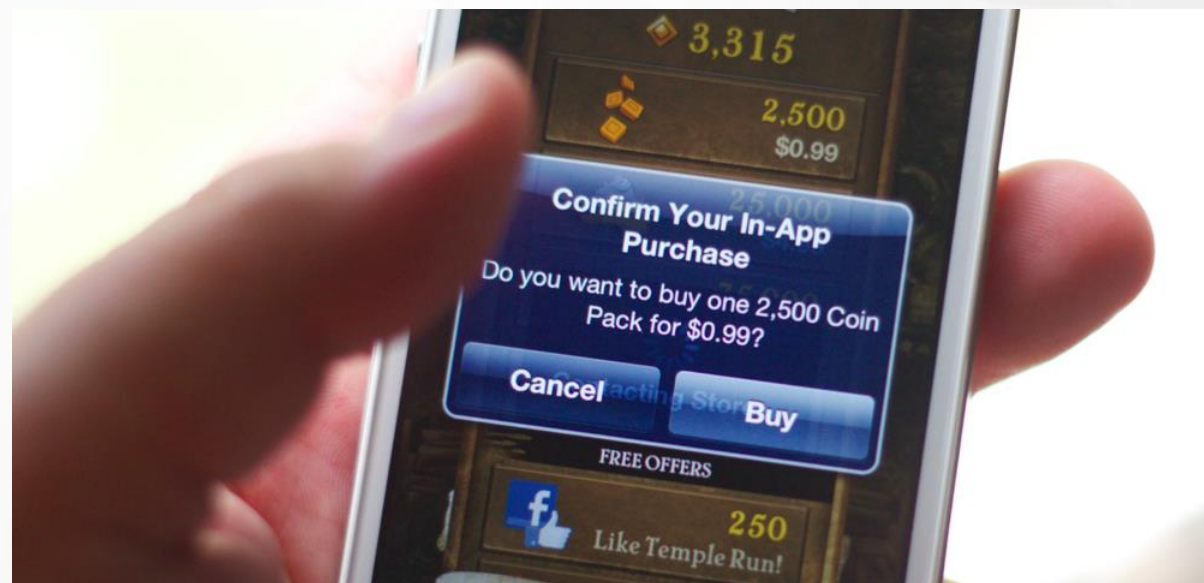
- Web Service -> E apenas exigirá uma autenticação do usuário
 - REST - Json API
 - Soap
- WAP -> acesse o Gateway de pagamentos por meio de uma web app
- Bluetooth -> comunica com Hardware externo de pagamento
- NFC -> Comunica diretamente com o celular do usuário
- DLL -> Acessa o Hardware diretamente pela API do fabricante
- Intents(Android) -> Gera a instrução de pagamento para outro App



Meios de Pagamento para Mobile



- Para usuários (Pay In-App)
 - Comodidade
 - Segurança
 - Diversidade das opções de pagamento
 - Velocidade





Pagando diretamente no seu Mobile



Você adiciona no seu app:

- Comunicação com WebService de pagamentos(gateway, merchant server) - background
- Gera intent para um app de pagamento externo ao seu, exigindo que o usuário possua outro app instalado
- Cobrança direta em app de carteira(wallet) Google Pay e Apple Pay
- Botão de pagamento - navega até o site da integradora
- Redirect - também web, navega até o site da integradora

Vamos ao código:
<https://github.com/diondcm>



Outros métodos



- non cash payment
 - Você cria uma moeda, transacionada entre apps
- QR-Code, leitura normal de qr, porém com token criptografado para efetuar o pagamento, ou a validação do mesmo
- NFC, também dentro dos meios normais, porém com restrições de hardware, pois os dois dispositivos precisam ter
- SMS, USSD, MMS, envia mensagem para de texto para realizar o pagamento
- Beacon, realiza o pagamento via Bluetooth



dion.mai@aquasoft.com.br



facebook.com/dioncm



linkedin.com/in/dion-mai

embarcadero
conference

// obrigado

Dúvidas?!



embarcadero conference