

Um único esforço, uma única base de código, múltiplas plataformas, múltiplos dispositivos



TParallel - Framework Nativo SEP para Computação Paralela





Kelver Merlotti

- Gerente de Treinamentos e Serviços da E do Brasil
- Coordenador Editorial da Active Delphi
- +14 anos de diversão com Delphi! :)







O que tínhamos...

```
type
  TMyThread = class(TThread)
 private
    { Private declarations }
  protected
    procedure Execute; override;
  end;
implementation
  TMyThread }
procedure TMyThread.Execute;
begin
   Synchronize(UpdateCaption);
end;
procedure TMyThread.UpdateCaption;
begin
   Form1.Caption := 'Updated in a thread';
end;
```



TThread.CreateAnonymousThread





Um pouco mais fácil...

```
var
  LocalVar: TSomeType;
begin
  TThread.CreateAnonymousThread(
    procedure
    begin
      // ... some code which uses LocalVar
      TThread.Synchronize(
        TThread.CurrentThread,
        procedure
        begin
          Form1.Caption := 'Updated in a thread ' + LocalVar.ToString;
        end;
    end) .Start;
end;
```



TParallel ...threads made easy! :)





- Novo framework para computação paralela
- Tira proveito de CPU's muti-core
- Multi-plataforma e multi-device
- Escalonável e auto dimensionável
- Pool de threads customizável, se necessário
- Tudo em uma única unit: System.Threading





• Executa uma estrutura de repetição com quantidade predefinida, dividindo as iterações entre processos paralelos (threads)





- TTask é uma classe que permite criar e gerenciar instâncias de ITask, que podem ser compreendidas como tarefas.
- Antes de seguir adiante com o código, pode-se optar por esperar todas as tarefas em execução terminarem, usando o método WaitForAll, ou esperar por qualquer uma delas através do método WaitForAny)
- Também pode ser usado para um processamento simples necessariamente em background







- Implementa um ITask para criar uma função que retorna um tipo específico, usando Generics
- Permite que o código seja executado sem interrupção, até que o valor de IFuture seja requisitado







- Automaticamente gerenciado, aumenta ou diminui seu tamanho baseado na demanda da CPU durante a execução da aplicação
- Apesar de desnecessário, pode ser customizado
- Por padrão, considera a criação de 25 threads por núcleo de processamento (MaxThreadsPerCPU), sendo o máximo de threads definido pela expressão:
 - TThread.ProcessorCount * MaxThreadsPerCPU





Customizando o Thread Pool

- Variáveis globais para armazenar um TThreadPool tem mais performance do que locais
- Exemplo de uso:

```
var
  CustomPool: TThreadPool;
Procedure ButtonXClick(Sender: Tobject);
begin
  if CustomPool = nil then
  begin
    CustomPool := TThreadPool.Create;
    CustomPool.SetMaxWorkerThreads(10);
  end:
  TParallel.For(2, 1, Max, procedure (I: Integer)
    begin
      if IsPrime (I) then
        TInterlocked. Increment (Tot);
    end, CustomPool);
end;
```



- TParallel é um conjunto de classes que facilitam a programação paralela, com aproveitamento e controle automático do uso de CPUs, podendo ainda customizar este Pool de Threads;
- TParallel.For executa um "for" quebrando-o em Threads;
- Tasks permitem aguardar um conjunto de processamentos ser executado, ou ainda executar um ou mais processos em segundo plano;
- Future permitem executar um código em paralelo, interrompendo o fluxo principal caso a thread não tenha sido finalizada ainda.





Links úteis:

http://community.embarcadero.com/index.php/blogs/entry/parallel-programming-using-the-new-rad-studio-xe7-runtime-library

docwiki.embarcadero.com/Libraries/XE7/en/System.Threading

www.embarcaderobr.com.br/servicos

www.embarcaderobr.com.br/treinamentos

https://www.facebook.com/EmbarcaderoBR

https://www.youtube.com/user/EmbarcaderoTechNet

https://www.youtube.com/user/embarcaderodobrasil

www.activedelphi.com.br

