

Embarcadero Conference

Um único esforço, uma única base de código, múltiplas
plataformas, múltiplos dispositivos



William Duarte

APIs do Facebook no Android e IOS

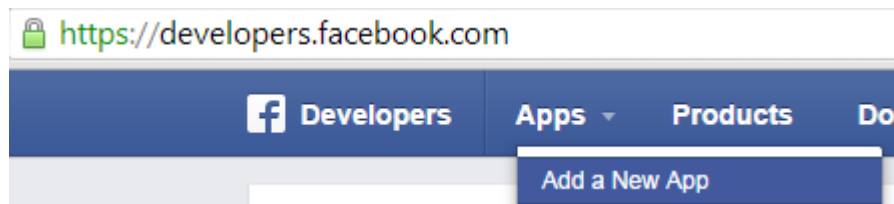
Quem sou eu?

- Delphi Certified Developer, com 10 anos de experiência em desenvolvimento de aplicativos.
- Trabalha atualmente como Analista Desenvolvedor na Nasajon Sistemas, no Rio de Janeiro.



Primeiros Passos – Criar o App no Facebook

- Conectar no Facebook, com seu usuário e senha.
- Entrar no seguinte endereço :
<https://developers.facebook.com>



Add a New App

Select a platform to get started



iOS



Android



Facebook Canvas



Website

If you're developing on another platform or would like to setup Audience Network please use the [advanced setup](#).

Delphi XE7

**Create New Facebook App ID****Create App**Create **Delphi XE7** App?☐ NãoIs this a test version of another app? [Saiba mais.](#)

Categoria

Escolha uma categoria ▼✓ **Escolha uma categoria**

Aplicativos para Páginas

Clima

Comida e Bebida

Compras

Comunicação

Diversão

Educação

Esportes

Estilo de vida

Finanças

Foto

the Facebook Platform Policies

Cancelar

Confirmar

[Start Over](#)[Skip Quickstart](#)

WWW

Quick Start for Website



Delphi XE7



Setup SDK

App Configuration

Test

Finished

Delphi XE7 ▼

[Dashboard](#)[Settings](#)[Status & Review](#)

Dashboard



Delphi XE7

This app is in development mode [?]

App ID

839151989438967

App Secret

●●●●●●●●

[Show](#)

TMS

- Dashboard
- Settings**
- Status & Review
- App Details
- Roles
- Open Graph
- Alerts
- Localize
- Payments
- Insights

Basic

Advanced

Migrations

App ID

App Secret

••••••••

Show

Display Name

TMS

Namespace

App Domains

localhost x

Contact Email

Website x

Site URL

http://localhost

Mobile Site URL

URL of your mobile site

☐ NO

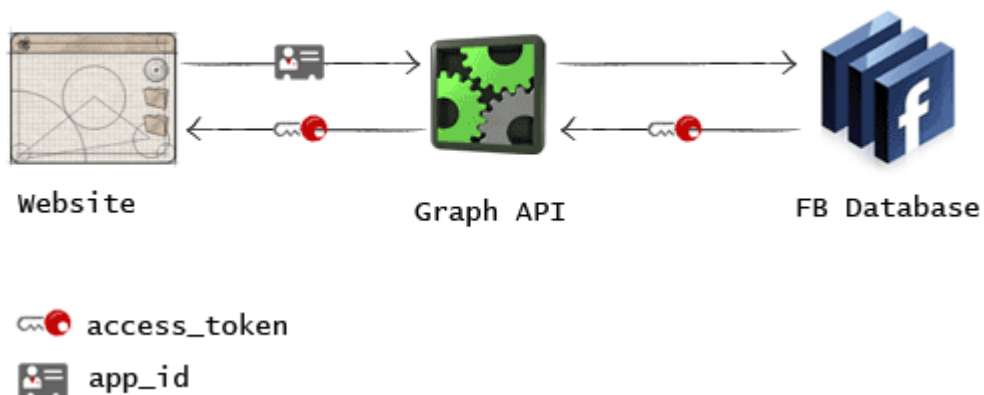
Accept Mobile Web Payments

If your app accepts payments through any non-iOS approved service, it will be restricted on iOS. [Learn More](#)

Configurando o Ambiente no Delphi

- Veremos a forma nativa de conexão, através da Graph API, conectando via REST.

Facebook Graph API Connect

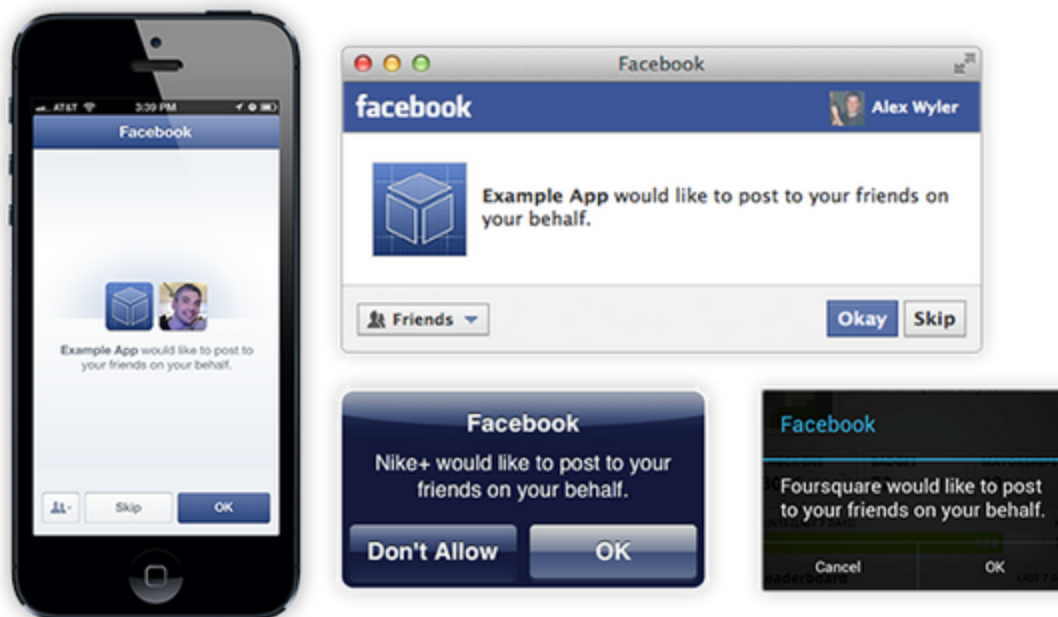


- Componentes nativos do Delphi utilizados para a conexão com o Facebook, via REST :
 - RestClienteLibrary, com suporte a retorno em JSON, não suportando o formato XML.
 - TRESTRequest, TRESTClient, TRESTResponse.
 - OAuth2, necessário para conexão segura com a API do Facebook.
-
- Para o componente RESTClient, você tem que definir a propriedade BaseURL, que é o principal ponto de entrada para acesso a uma API. Neste caso, o BaseURL é definido como <https://www.facebook.com/dialog/oauth>. Todos os pedidos para este serviço deve usar essa URL como base. Nenhuma configuração adicional é necessária para o componente cliente.

- Você tem que solicitar o seu token de acesso ao abrir uma página da Web para uma URL do Facebook. Você precisa adicionar diversos parâmetros, mas apenas os dois primeiros deles são obrigatórios. No entanto, os outros dois são muito úteis:
- `client_id={CLIENTID}` - Aqui você precisa incluir o seu próprio ID de cliente que você recebeu depois de registrar seu aplicativo. Ele é listado como o "App-ID".
- `redirect_uri=https://www.facebook.com/connect/login_success.html`
- Aqui você usa o URI constante fornecido pelo Facebook, porque você está usando um cliente nativo e não há - ao contrário de aplicações Web - Nenhuma página onde o usuário pode ser redirecionado.

- `response_type=token` – O Facebook exige que os aplicativos nativos usem um 'token' como valor para o "tipo de resposta". Isso força o mecanismo de login para entregar o token de acesso como uma parte adicional da URI de redirecionamento.
- `scope={desired scopes}` - O escopo de Parâmetros contém uma lista de permissões para consumir, Por exemplo, "user_about_me, user_birthday". Veja a lista completa de permissões no seguinte site:
- <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/permissions/>

- Exemplo de tela, para aceitação do aplicativo, em diferentes dispositivos :



EXEMPLO DE CÓDIGO : INICIANDO O LOGIN

```
LURL := 'https://www.facebook.com/dialog/oauth'  
+ '?client_id=' + URIEncode( 'SEU APP ID' )  
+ '&response_type=token' + '&scope=' + URIEncode('user_about_me,user_birthday')  
+ '&redirect_uri=' + URIEncode('https://www.facebook.com/connect/login_success.html')
```



Buscar Informações do Usuário

- Você vai precisar dos components: TRESTCient, TRESTRequest, TRESTResponse, e TOAuth2Authenticator.

```
LClient := TRESTClient.Create('https://graph.facebook.com/');
```

```
LOAuth2 := TOAuth2Authenticator.Create(self);
```

```
with (LOAuth2 AS TOAuth2Authenticator) do
```

```
begin
```

```
    AccessToken := 'SEU TOKEN EXTRAIDO NO SLIDE ANTERIOR';
```

```
end;
```

```
LClient.Authenticator := LOAuth2;
```

- Em seguida, você tem que preparar o pedido. O recurso URI foi gerada usando o “Facebook Graph Explorer”.
(<https://developers.facebook.com/tools/explorer>)

```
LRequest := TRESTRequest.Create(nil);
```

```
LRequest.Method := TRESTRequestMethod.rmGET;
```

```
LRequest.Resource := 'me?fields=name,birthday,friends.limit(10).fields(name)';
```

```
LClient.Execute(LRequest);
```

```
JSON := LClient.Response.Content; //Objeto de resposta
```

- O conteúdo codificado JSON pode agora ser encontrado no objeto de resposta do cliente. Observe que este objeto de resposta foi criado em tempo real pelo cliente, pois você não forneceu um objeto de resposta.

GRAPH EXPLORER – TESTE ANTES!

Access Token:



Debug

⇌ Get Access Token

⇌ Get App Token

Graph API

FQL Query

GET ▾

→ /v2.1/me?fields=cover

Exemplo, para montar no seu projeto.

▶ Submit

[Learn more about the Graph API syntax.](#)

Node: me

☒ coverFoto de
Capa

- Search for a field

```
{
  "cover": {
    "id": "403432999728834",
    "offset_y": 0,
    "source": "https://fbcdn-sphotos-b-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xfa1/t31.0-8/s720x720/192406_403432999728834_421888703_o.jpg"
  },
  "id": "722557074483090"
}
```

Formato JSON



Outros componentes

- TTMSFMXCloudFacebook
 - Publicar uma atualização de status
 - Publicar uma imagem
 - Recuperar a lista de amigos
 - Recuperar o feed do usuário
 - Dar Like/Deslike em um Feed.
-
- Compatível com Android, Ios, Windows e Mac.

Suporte a outras APIs REST compatíveis com Delphi XE7



OBRIGADO!!!
wduartec@gmail.com
facebook.com/wduartec
@wduartec
www.williamduarte.com.br