

Implementação de um cadastro de clientes em modo texto, com persistência em arquivos, baseado na tecnologia Java.

André Luis Gonçalves Carvalhal - Matrícula: 20220318540

Campus Barra World Iniciando o Caminho pelo Java - 9001 - 2023.3

Objetivo da Prática

- 1. Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- 2. Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- 3. Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- 4. Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- 5. No final do projeto, o aluno terá implementado um sistema cadastral em Java, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

Link GitHub

https://github.com/ANDREC1986/RPG0014-202203185403

1º Procedimento | Criação das Entidades e Sistema de Persistência

Conclusão:

a) Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

As vantagens estão na reutilização do código, podendo desenvolver em uma superclasse e reutilizá-lo nas subclasses, você obtém extensibilidade ao poder estender a classe pai, criando novas subclasses, o código fica organizado de forma mais de compreender, pois estabelece uma hierarquia no código. As desvantagens são, o forte acoplamento entre a superclasse e as subclasses, tornando o sistema mais frágil, já que a alteração na superclasse afetará todos as subclasses relacionadas. As classes podem se tornar muito complexas, atrapalhando a reutilização do código.

b) Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface "Serializable" permite ao mecanismo de serialização do java saber que determinada classe pode ser convertida em um forma binária, para posteriormente pode ser transmitida ou persistida em arquivo.

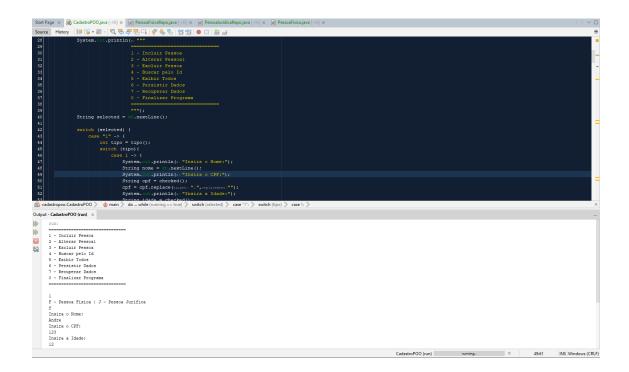
c) Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

A API Stream no Java utilizando o paradigma funcional, assim como no Javascript que tivemos no mundo 2, ela permite a redução, ordenação, agrupamento, filtragem e mapeamento de dados em coleções de forma concisa.

d) Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

A Serialização, método que permite que classes sejam transformadas em bytes e operadas utilizando os ObjectOutputStream e ObjectInputStream para gravar e carregar os dados respectivamente.

2º Procedimento | Criação do Cadastro em Modo Texto



Conclusão:

a) O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Métodos estáticos são os métodos que não dependem do estado de um objeto, podendo ser invocados diretamente da classe, sem a necessidade de

se instanciar um objeto. O Main utiliza pois o mesmo será acessado direto pela JVM, não tendo a necessidade de ser instanciado como um objeto.

b) Para que serve a classe Scanner?

A classe Scanner é uma classe usada para ler dados, podendo ler dados de diversas fontes, como teclado, arquivos, streams, strings.

c) Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

Permitiu a melhor leitura do código, separando o modelo do controle, permitindo a implementação mais rápida do método main.

Conclusão:

Foi um trabalho interessante, não tomou muito tempo, acredito que a separação poderia ter sido mais elaborado, separando os controladores da pasta model e colocados em uma pasta controller, para trazer maior clareza para aqueles que ainda não estão acostumados com o modelo MVC.