

DOCUMENTO “DOMA”

Desenvolvedor : André Luis Gonçalves Carvalhal

Matrícula: 202203185403

BRIEFING:

Para uma melhoria na eficiência e na comunicação interna, a empresa “Doma” quer desenvolver um aplicativo Wear OS para assistência aos funcionários que têm necessidades especiais, uma forma de solidificar a interação entre os mesmos.

Assim, com os aplicativos wearables podem usar áudio para fornecer informações em tempo real, como leitura de mensagens de texto, notificações, lembretes e respostas a comandos de voz. Isso pode ser especialmente útil para pessoas com deficiência visual.

Além de serem úteis para treinamento e educação. Aplicativos podem usar áudio para fornecer instruções, dicas e feedbacks durante o aprendizado ou a prática de novas habilidades.

Outra funcionalidade que a empresa quer adotar, é um aplicativo wearable que pode usar o áudio para fornecer alertas de segurança, como notificações de emergência, alertas de tempestades, notícias importantes ou informações críticas.

DEPENDÊNCIAS:

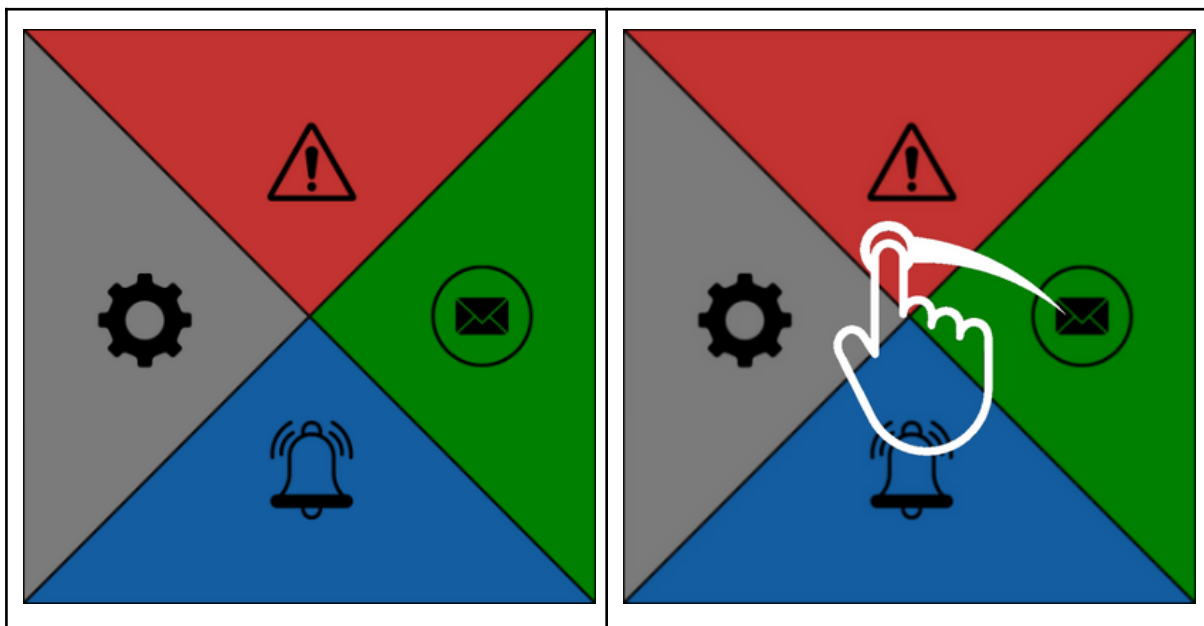
Android Studio

Dispositivo com OS Lollipop ou superior.

INICIALIZAÇÃO:

Abrir o projeto do Android Studio e executar.

SCREENSHOTS:



OBSERVAÇÕES:

Por se tratar de um aplicativo visando acessibilidade, ele conta com um UI simples e as funções são acessadas através do slide da tela, ao arrastar para baixo por exemplo serão lidos os alertas, arrastar para a esquerda, serão lidos as mensagens.

Ao arrastar para a esquerda, é executada a autoconfiguração do audio do aplicativo. Caso haja dispositivo bluetooth esse será selecionado, caso contrário será definido como o speaker padrão do dispositivo, caso não exista um, será solicitado a conexão de um dispositivo bluetooth.

DOCUMENTAÇÃO:

Alerta.java -> Invoca a tela de alertas, que executa a leitura dos alertas (No caso do aplicativo em questão, foi hardcoded um alerta, em caráter de demonstração, já que o aplicativo não conta com um servidor para prover os mesmos, pois o mesmo não foi solicitado.)

AudioHelper.java -> Utiliza os códigos apresentados no enunciado para verificar a disponibilidade de dispositivos de saída, foi reescrito para o Java, no enunciado estava em Kotlin.

Configurar.java -> É uma activity que executa a configuração automática do áudio, priorizando bluetooth em seguida o speaker padrão do dispositivo, caso não encontre nenhum dos dois, espera a conexão de um dispositivo bluetooth.

Home.java -> É a primeira activity a ser chamada pela MainActivity, implementa o método de navegação em slide e apresenta a tela inicial.

Lembretes.java -> É uma activity que executa a leitura do texto informando que não há lembretes. Pois não foi hardcoded nenhum para o mesmo.

MainActivity.java -> É a primeira activity a ser aberta pelo APP, exibe o “logo” da Doma caso o dispositivo tenha um desempenho abaixo do esperado e então inicia a activity home.

Mensagens.java -> É uma activity que executa a leitura do texto informando que não há Mensagens. Pois não foi hardcoded nenhuma para a mesmo.

TSSManager.java -> É uma classe auxiliar que permite a conversão de texto em áudio.