

# PIXEL ART + REACT

---

## FUNCIONALIDADES BABY STEPS

### ROTAS

- Login
- Game

### TELA LOGIN

- Campo de Nome
- Campo de Email
- Botão de Login
- Desabilitar Botão
- Validar Campos
- Habilitar Botão
- Redirecionar para tela do jogo

### ESTRUTURA TELA DO LOGIN

- Login.jsx
  - Input.jsx
  - Input.js
  - Button.jsx

### TELA DO PIXEL

- Criar Pixel
- Criar Board
- Pintar o Pixel (cor preta)
- Gerar 04 Paletas de Cores (preto, vermelho, verde, azul)
- Selecionar a cor da Paleta
- Pintar o Pixel com a cor selecionada

### ESTRUTURA TELA DO PIXEL

- Game.jsx
  - ColorPalette.jsx
  - Board.js
    - Line.js
    - Pixel.js

### Bônus (Dever de Casa)

- Tamanho do Board dinâmico

- Gerar Paleta de Cores aleatória
- Botão de limpar o board