

## PROGRAMACION ORIENTADO A OBJETOS

## TRABAJO EN CASA

## PROCEDIMIENTO DE TRABAJO CON LOS CODIGOS DE GIT

**NOMBRE: PABLO ANDRES TIPAN CHANCUSIG** 

**CURSO: SEGUNDO "A"** 

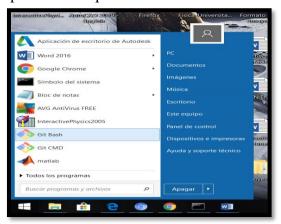
**DOCENTE: Ing. NANCY JACHO** 

NRC:

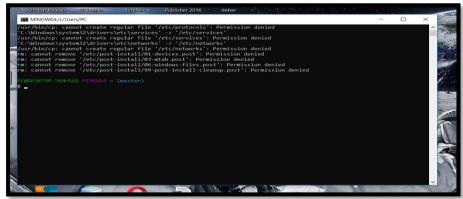
BIBLIOGRAFIA: www.hostinger.es

PERIODO ACADEMICO: OCT.2018-FEB.2019

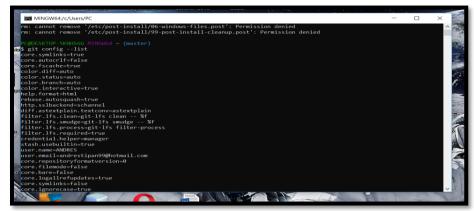
1. Abrir el GIT BASH que se encuentra en la ventana de Windows o también podemos acceder mediante la opción de búsqueda.



2. Inmediatamente aparecerá una ventana como la que se muestra a continuación en la cual empezaremos a efectuar los códigos y el proceso de guardado de proyectos.



3. Insertamos el código (git config –list) para que nos muestre toda la información acerca de nuestra computadora que nos muestra ciertas características importantes.



En caso de que no nos muestre el nombre de usuario y el correo electronico tenemos que crear ambas instancias utilizando los siguientes códigos:

git config --global user.name "Nombre del usuario": Nombre de usuario git config --global user.email "correo electrónico": Correo electronico

4. Introducimos el código (pwd) que nos visualiza en que carpeta o en qué lugar del computador nos encontramos.

```
AGODAN KAGAGE GUARDAR Bytehense Publisher 2016 deber

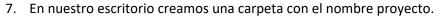
MINGW64/c/Users/PC

color.diff=auto
color.status-auto
color.status-auto
color.interactive-true
help.format-shtml
help.format-status
help.format-help.format-status
help.format-help.format-status
help.format-help.format-help.format-
redential.helper-manager
status
help.format-help.format-help.format-
help.format-help.format-help.format-
help.format-help.format-help.format-
help.format-help.format-
help.format-he
```

5. Nos dirigimos al escritorio de nuestro computador y para eso insertamos el código (cd desktop). Nos aparecerá lo siguiente:

```
diff.astextplain.textconv=astextplain
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.nequired=true
credential.helper=manager
stash.usebuiltin=true
user.name=ANDRES
user.email=andrestipan99@hotmail.com
core.repositoryformatversion=0
core.filemode=false
core.logallrefupdates=true
core.symlinks=false
core.logallrefupdates=true
PC@DESKTOP-5KNHSGG MINGW64 ~ (master)
$
PC@DESKTOP-5KNHSGG MINGW64 ~ (master)
$ pwd
/c/Users/PC
PC@DESKTOP-5KNHSGG MINGW64 ~ (master)
$ cd desktop
PC@DESKTOP-5KNHSGG MINGW64 ~/desktop (master)
$
```

6. Insertamos el codigo (ls) para que nos indique las carpetas y archivos que se encuentran en el escritorio, mostrándonos ciertas características de cada una de estas.





8. Ahora nos dirigimos nuevamente a la ventana de códigos git y vamos a introducir el codigo (cd proyecto) para que nos dirija hasta esta carpeta.

```
MINGW64:/c/Users/PC/desktop/proyecto

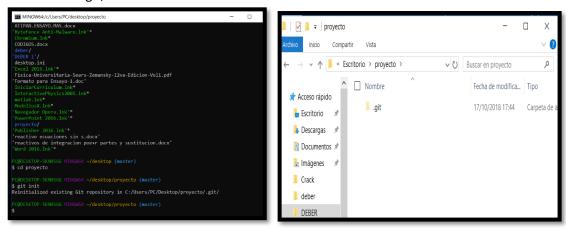
c d desktop

C@DESKTOP-5KNHS6G MINGW64 ~/desktop (master)

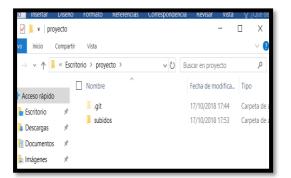
is
ATIPAN.ENSAYO.MAS.docx

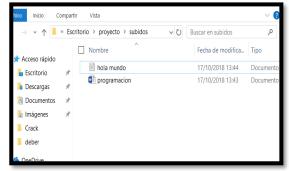
ByteFence Anti-Malware.lnk'*
CODIGOS.docx
deber/
'DEBER 1'/
desktop.ini
'Excel 2016.lnk'*
Fisica-Universitaria-Sears-Zemansky-12va-Edicion-Voll.pdf
'Formato pana Ensayo-1.doc'
IniciarCurriculum.lnk*
InteractivePhysics2005.lnk*
matlab.lnk*
ModellusX.lnk*
Navegador Opera.lnk'*
'PowerPoint 2016.lnk'*
'PowerPoint 2016.lnk'*
'reactivo ecuaciones sin s.docx'
'reactivo ecuaci
```

9. Para inicializar un nuevo git vamos a introducir el comando (git init). Si revisamos el archivo proyecto que creamos en nuestro escritorio vemos que se creo un archivo oculto llamado .git, como se muestra a continuación:



10. En nuestra carpeta proyecto creamos una nueva carpeta con el nombre subidos y en esta creamos dos archivos en diferentes formatos como se muestra a continuación:



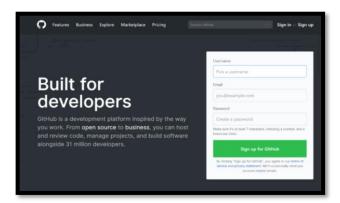


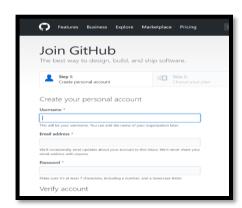
11. Introducimos el comando (git status) que nos muestra el estado de los archivos dentro de la carpeta proyecto. Como podemos observar las carpetas que se marcan de color rojo son aquellas que no están agregadas.

12. Para agregar los archivos vamos a insertar el código (git add "nombre del archivo"), dependiendo de los archivos que queramos agregar. Cuando hayamos terminado los archivos nuevamente insertamos el código (git status) y los archivos cambiaran a un color verde que significa que ya están agregados.

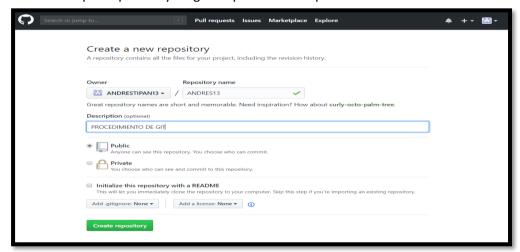
13. Para empezar el proceso de guardado insertamos el siguiente código (git commit -m "Mi primera actualización") para dar un nombre general a nuestro archivo.

14. Ingresamos via internet a la página oficial de GIT HUB (github.com) y nos creamos una respectiva cuenta en donde conste nuestro nombre de usuario, nuestro correo y nuestra contraseña. Además, nos pedirán otros requisitos para crear la cuenta.

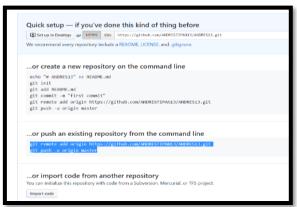


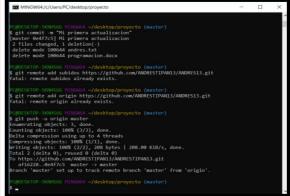


15. Una vez creada nuestra cuenta damos clic en start proyecto y nos aparecerá una ventana donde nos pedirán la información con la que queremos guardar nuestro archivo. Marcamos la opción pública y luego la opción crear repositorio.



16. Nos aparecerá una pantalla con ciertos códigos y copiamos los señalado en nuestra ventana git. Una vez que este copiado vamos a cambiar la palabra origin por la palabra subidos. Cuando realicemos esta operación nos aparecerá un codigo que nos dice que los archivos se han subido correctamente a nuestra cuenta, como se muestra a continuación





17. Aquí observamos que nuestro archivo ya se ha guardado con el mismo nombre que le dimos (PROCEDIMIENTO DE GIT)

