

Práctica segundo corte

Tercer punto

Para realizar el tercer y último punto de igual manera solo tuvimos que cambiar la velocidad, pero además de eso, las posiciones y los coeficientes de restitución de las partículas, esto no llevó mucho tiempo ya que solo debíamos implementar el vector posición y la variable `kRestitucion` en los 4 if que hicimos anteriormente, de esta manera podíamos modificar todas las partículas dependiendo de lo pedido.