



“UNIVERSIDAD ESTATAL AMAZONICA “

Carrera

Tecnología de la Información

Tema

Tipos de datos Primitivos

Actividad

Código en C

Autor

Porozo castro Andy Jair

Curso

Tercer ciclo Tecnologías de la información

Paralelo

“B”

Docente

Mgtr. Santiago Israel Nogales Guerrero

Materia

Estructura De Datos

Lugar

Quito

Año

2024-2025

 www.uea.edu.ec

 Km. 2. 1/2 vía Puyo a Tena (Paso Lateral)

 032892-118 / 032892-188 032892-098 / 032896-188 032896-476

#UEAesExcelencia



```
using System;

// Clase para representar un círculo
public class Circulo
{
    // Atributo privado que guarda el valor del radio
    private double radio;

    // Constructor para inicializar el radio
    public Circulo(double radio)
    {
        this.radio = radio;
    }

    // Método para calcular el área del círculo
    public double CalcularArea()
    {
        // Área = PI * radio^2
        return Math.PI * radio * radio;
    }

    // Método para calcular el perímetro (circunferencia)
    public double CalcularPerimetro()
    {
        // Perímetro = 2 * PI * radio
        return 2 * Math.PI * radio;
    }
}

// Clase para representar un rectángulo
public class Rectangulo
{
    // Atributos privados: base y altura
    private double baseRect;
    private double altura;

    // Constructor para inicializar base y altura
    public Rectangulo(double baseRect, double altura)
    {
        this.baseRect = baseRect;
        this.altura = altura;
    }
}
```

```
public double CalcularArea()
{
    // Área = base * altura
    return baseRect * altura;
}

// Método para calcular el perímetro del rectángulo
public double CalcularPerimetro()
{
    // Perímetro = 2 * (base + altura)
    return 2 * (baseRect + altura);
}
}
```

