

**UJIAN TENGAH SEMESTER**

**MATA KULIAH PEMOGRAMAN MOBILE 1**

**Dosen Pengampu : Nova Agustina, ST., M.Kom.**



**Oleh:**

Annisa Nur Fitriani (23552011192)


Kelas 23 CID B Reguler Pagi

**FAKULTAS INDUSTRI KREATIF**

**DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG**

**2025**

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	1 dari 22

Nama Matakuliah/SKS : Mobile Programming 1 / 3 SKS

Dosen : Nova Agustina, M. Kom.

Waktu/Sifat Ujian : Tugas Besar

Kelas : TIF RP 23 CID B

**Perhatikan setiap butir soal berikut dengan teliti. Pastikan Anda sudah memenuhi semua kriteria sebelum disumbit!**

### Essay

1. Apa fungsi setOnClickListener?

Jawab: setOnClickListener digunakan untuk menangani event klik pada komponen UI seperti Button, ImageView, dll. Ketika komponen diklik, method ini akan memicu aksi (fungsi) yang didefinisikan.

2. Apa syarat pemanggilan method setOnClickListener? Buat contohnya dan screenshot source code nya!

Jawab:

- 1) View sudah terhubung (bind)

Objek tombol atau kmponen UI (seperti Button, TextView, dll) harus sudah dikenali lewat findViewById

- 2) Berada dalam context yang sesuai

Biasanya dipanggil di dalam onCreate() (untuk Activity) atau onCreateView() (untuk Fragment).


- 3) Menggunakan Lambda atau Interface

Pemanggilan setOnClickListener harus diikuti lambda ({} ) atau implementasi View.OnClickListener

Contoh Source Code:

activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>		Tanggal Masuk	:	25 April 2025
			Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>		Halaman	:	2 dari 22

```

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/main"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MainActivity">

<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="16dp">
    <Button
        android:id="@+id/btnClick"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Silahkan          klik          disini!"/>

</LinearLayout>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```


MainActivity.kt

```

import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

class MainActivity : AppCompatActivity() {

```

 <b>UTB</b> UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	3 dari 22

```

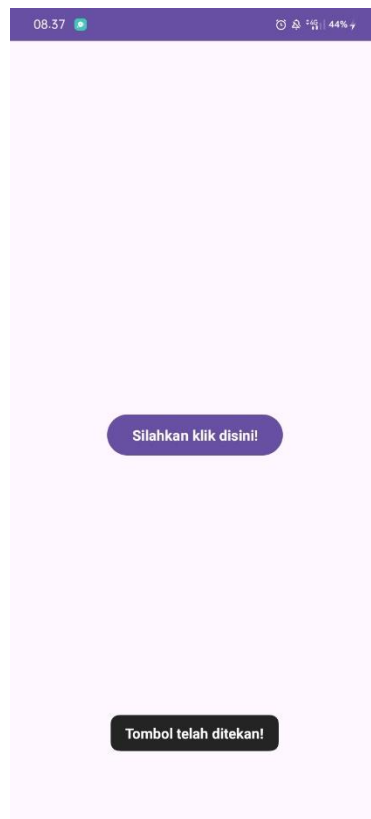
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)


    // Menghubungkan tombol dari XML
    val btnClick = findViewById<Button>(R.id.btnClick)

    // Menambahkan listener klik
    btnClick.setOnClickListener {
        Toast.makeText(this, "Tombol telah ditekan!",
        Toast.LENGTH_SHORT).show()
    }
}

```

Hasil Screenshot:



 <b>UTB</b> UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b>		Tanggal Masuk	:	25 April 2025
	<b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>		Halaman	:	4 dari 22

3. Error apa yang terjadi jika file kotlin salah menginisiasi findViewById atau objek pada xmd belum diinisialisasi? Screenshot logcat nya!

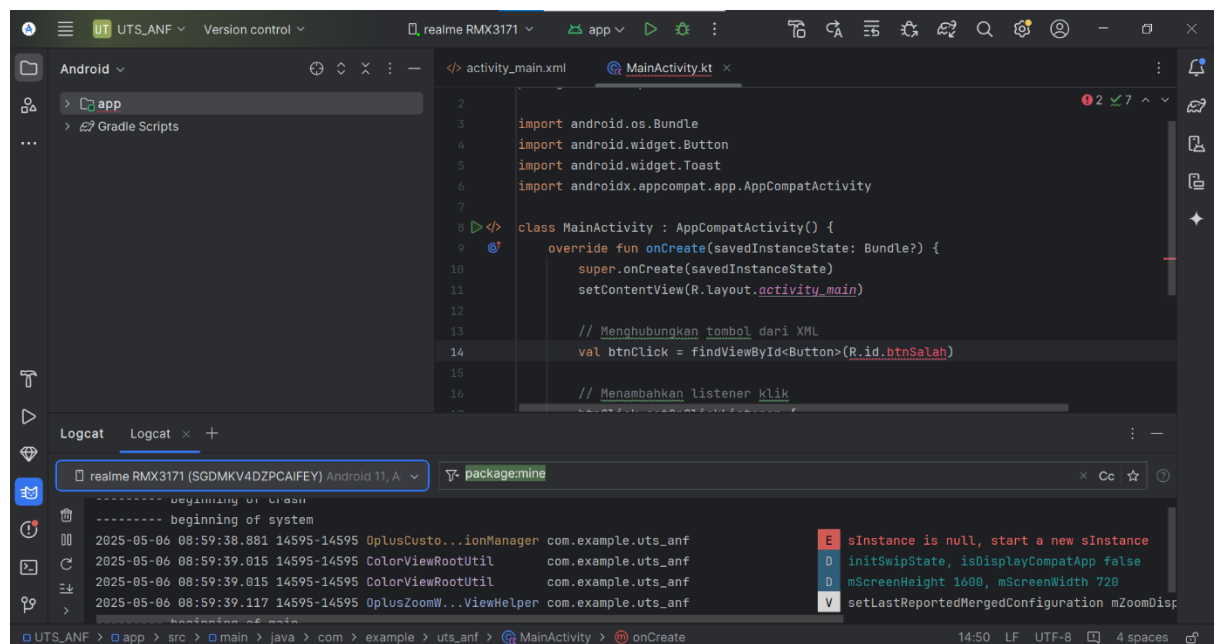
Kesalahan seperti ini biasanya menimbulkan NullPointerException.

Contoh code salah:

```
val btnClick = findViewById<Button>(R.id.btnSalah)

// Menambahkan listener klik
btnClick.setOnClickListener {
    Toast.makeText(this, "Tombol telah ditekan!",
        Toast.LENGTH_SHORT).show()
}
```

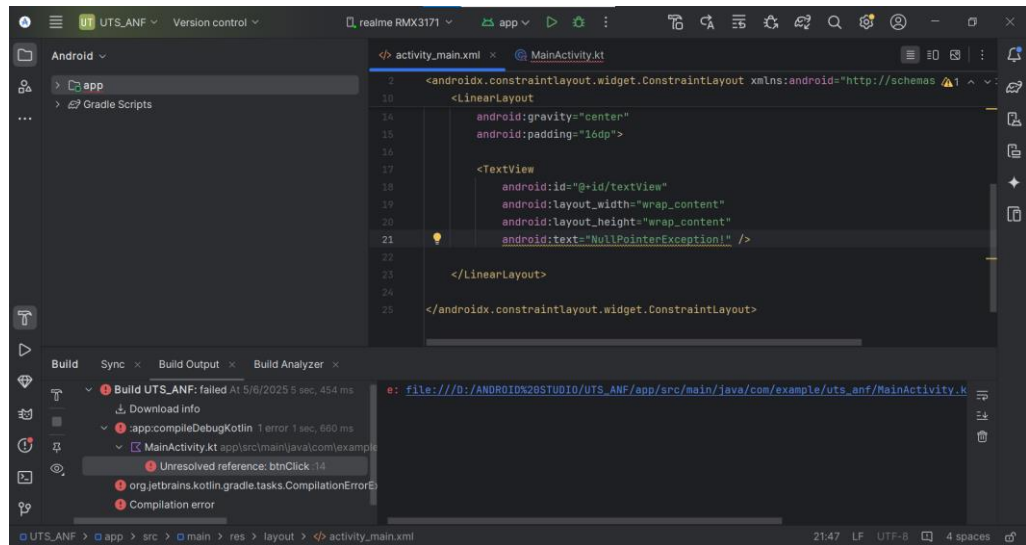
Hasil Screenshot:



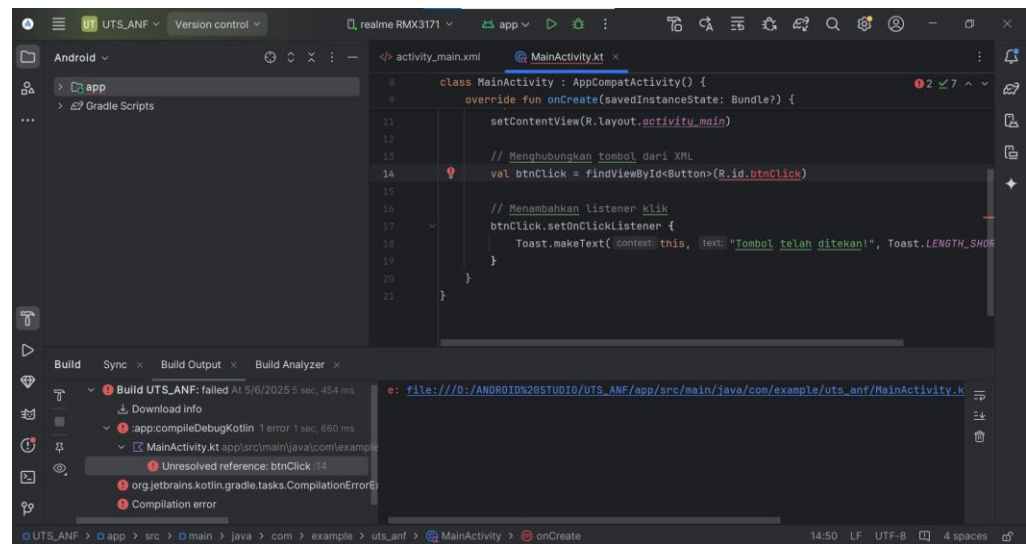
4. Buat sebuah contoh program untuk menampilkan pesan error NullPointerException!

Jawab:

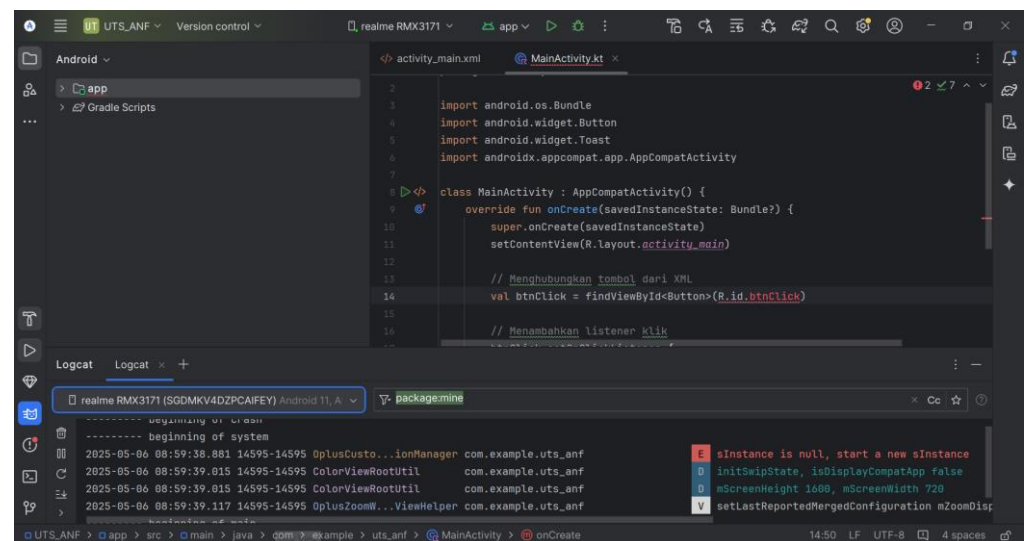
Dibagian activity\_main.xml tidak ada Button dengan id 'btnClick' sehingga ketika mencoba akses Button yang tidak ada di layout maka akan memicu NullPointerException karena btnClick = null.



The screenshot shows the Android Studio IDE with the `activity_main.xml` file open. The XML defines a `TextView` with the text `"NullPointerException!"`. Below the XML, the `Build` tab shows a compilation error: `Unresolved reference: btnClick :14`. The error message in the `Build Output` pane states: `org.jetbrains.kotlin.gradle.tasks.CompilationErrorException: file:///D:/ANDROID28STUDIO/UTS_ANF/app/src/main/java/com/example/uts_anf/MainActivity.kt:14:14: Unresolved reference: btnClick`.



The screenshot shows the `MainActivity.kt` file. The `onCreate` method calls `findViewById<Button>(R.id.btnClick)`, which is highlighted with a red squiggly line. The `Build` tab shows the same error: `Unresolved reference: btnClick :14`. The error message in the `Build Output` pane is: `org.jetbrains.kotlin.gradle.tasks.CompilationErrorException: file:///D:/ANDROID28STUDIO/UTS_ANF/app/src/main/java/com/example/uts_anf/MainActivity.kt:14:14: Unresolved reference: btnClick`.




The screenshot shows the `MainActivity.kt` file with the `onCreate` method. The `findViewById<Button>(R.id.btnClick)` line is highlighted. The `Build` tab shows the error: `Unresolved reference: btnClick :14`. The `Logcat` tab shows the following log entries:

```

2025-05-06 08:59:38.881 14595-14595 OplusCustom...ionManager com.example.uts_anf
2025-05-06 08:59:39.015 14595-14595 ColorViewRootUtil com.example.uts_anf
2025-05-06 08:59:39.015 14595-14595 ColorViewRootUtil com.example.uts_anf
2025-05-06 08:59:39.117 14595-14595 OplusZoomM...ViewHelper com.example.uts_anf

```


The error message in the `Logcat` pane is: `Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: sInstance is null, start a new sInstance`.

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	6 dari 22

5. Kumpulkan dalam bentuk pdf di Elearning (Soal essay digabung dengan soal studi kasus cek point 7 studi kasus)

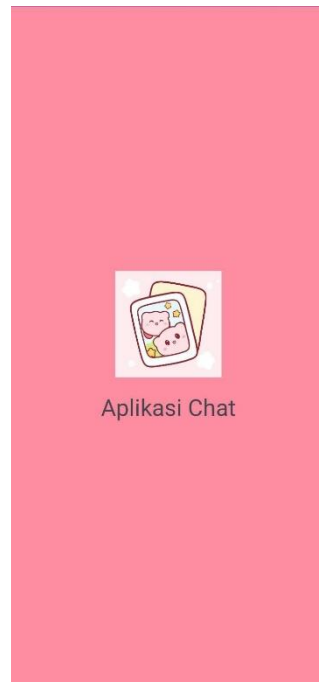
### Studi Kasus

1. Buatlah sebuah program sederhana yang terdiri dari 4 Activity menggunakan Android Native (Java + XML) yang terdiri dari:
  - a. SplashScreen Activity
  - b. Login Activity
  - c. Register Activity
  - d. List Chating
2. Ketentuan: Silahkan membuat splashscreen dengan baik.
3. Pada Register Activity, minimal terdapat objek: TextView, EditText, Button, ImageView!
4. Tampilkan event Log, Toast dan Toast pada saat Button Register di klik.
5. Pada List Chating terdapat data yang ditampilkan dalam listview
6. Upload project di Github ([https://github.com/ANF211/UTS\\_ANF#](https://github.com/ANF211/UTS_ANF#))
7. **Jelaskan fungsi setiap baris source code pada file kotlin dan submit dalam bentuk pdf pada Elearning**
8. **Link Github harus tercantum pada pdf (point 7)**

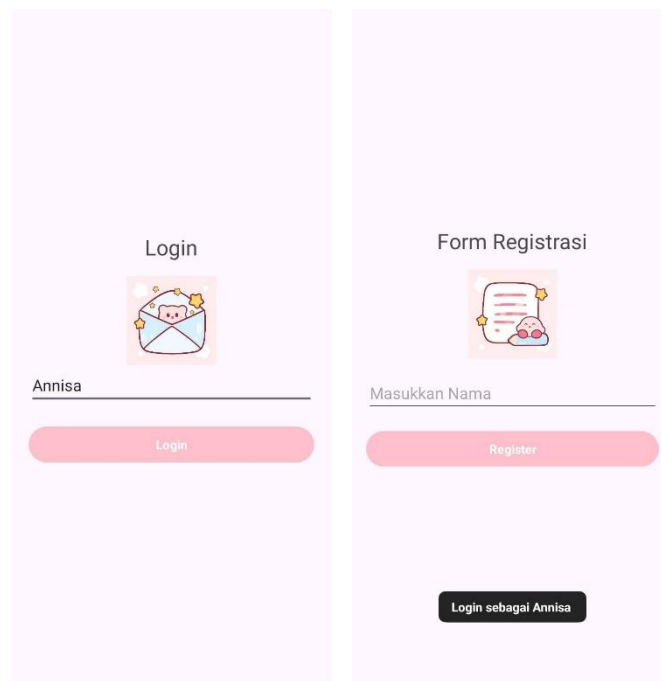
	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	7 dari 22

Buatlah sebuah program sederhana yang terdiri 4 Activity menggunakan Android Native (Java + XML) yang terdiri dari:


- SplashScreen Activity



- Login Activity






	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	8 dari 22

### c. Register Activity

Form Registrasi



Akane

Register

Daftar Chat

茜: ようこそ！

レン: わがアプリに。

白花: 楽しんでね～

Registrasi Berhasil, Akane


### d. List Chating

Daftar Chat

茜: ようこそ！

レン: わがアプリに。

白花: 楽しんでね～

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	9 dari 22

SplashScreenActivity.java

```
package com.example.uts_anf_s;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class SplashScreenActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_splash_screen);


        new Handler().postDelayed(() -> {
            Intent intent = new Intent(SplashScreenActivity.this, LoginActivity.class);
            startActivity(intent);
            finish();
        }, 2000);
    }
}
```

Penjelasan:

```
package com.example.uts_anf_s;
```

Menyatakan bahwa file ini termasuk ke dalam package com.example.uts\_anf\_s. Dan fungsi package adalah untuk mengumpulkan kelas-kelas agar mudah terorganisir.

```
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
```

 <b>UTB</b> UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	10 dari 22

Mengimpor kelas-kelas yang diperlukan:

Intent untuk berpindah antar aktivitas (Activity).

Bundle menyimpan data saat Activity dibuat.

Handler untuk menjadwalkan eksekusi kode di masa depan (delay).

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
```

Impor AppCompatActivity, superclass untuk Activity yang mendukung fitur kompatibilitas ke belakang (backward compatibility) pada Android.

```
public class SplashScreenActivity extends AppCompatActivity {
```

Mendefinisikan kelas SplashScreenActivity yang merupakan turunan dari AppCompatActivity.

```
@Override
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

Metode onCreate dipanggil saat Activity pertama kali dibuat. @Override menandakan bahwa metode ini menimpa metode dari superclass.

```
super.onCreate(savedInstanceState);
```

Memanggil implementasi onCreate dari superclass (AppCompatActivity) untuk memastikan inisialisasi standar tetap dilakukan.

```
setContentView(R.layout.activity_splash_screen);
```

Menetapkan layout XML activity\_splash\_screen.xml sebagai tampilan dari SplashScreenActivity.

```
new Handler().postDelayed(() -> {
```

Membuat Handler baru dan menjadwalkan kode di dalamnya untuk dieksekusi setelah delay tertentu (dalam hal ini 2000 ms atau 2 detik).

```
Intent intent = new Intent(SplashScreenActivity.this, LoginActivity.class);
```


Membuat Intent yang digunakan untuk berpindah dari SplashScreenActivity ke LoginActivity.

```
startActivity(intent);
```

Menjalankan LoginActivity

```
finish();
```

Menutup SplashScreenActivity agar tidak bisa dikembalikan menggunakan tombol back.

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	11 dari 22

```
}, 2000);
```

Menentukan delay 2000 milidetik (2 detik) sebelum kode di atas dijalankan.

activity\_splash\_screen.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:background="#FF8DA1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">


    <ImageView
        android:src="@drawable/ikon1"
        android:layout_width="120dp"
        android:layout_height="120dp"/>

    <TextView
        android:text="Aplikasi Chat"
        android:textSize="26sp"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"/>
</LinearLayout>
```

LoginActivity.java dan penjelasannya

```
package com.example.uts_anf_s;

import android.content.Intent; //untuk berpindah ke activity lain
import android.os.Bundle; //untuk membawa data saat activity dimulai
```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	12 dari 22

```

import android.widget.Button; //komponen tombol
import android.widget.EditText; //komponen input teks
import android.widget.Toast; //untuk menampilkan pesan singkat (pop-up)

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
//Mengimpor AppCompatActivity, superclass yang digunakan untuk mendukung fitur
activity Android modern dengan kompatibilitas ke belakang

public class LoginActivity extends AppCompatActivity {
//Mendeklarasikan LoginActivity sebagai turunan dari AppCompatActivity. Ini adalah
activity untuk halaman login

    EditText edtUsername;
    Button btnLogin;
//Mendeklarasikan variabel edtUsername untuk input teks dan btnLogin untuk tombol
login

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
//onCreate dipanggil saat activity dibuat pertama kali
        super.onCreate(savedInstanceState);
//Memanggil implementasi onCreate milik superclass untuk memastikan inisialisasi
activity dilakukan dengan benar
        setContentView(R.layout.activity_login);
//Menetapkan layout activity_login.xml sebagai tampilan activity ini

        edtUsername = findViewById(R.id.edtUsername);
        btnLogin = findViewById(R.id.btnLogin);
//Menghubungkan komponen layout XML dengan variabel di kode Java:
//edtUsername mengacu ke EditText yang ID-nya edtUsername

```

```
//btnLogin mengacu ke Button dengan ID btnLogin

    btnLogin.setOnClickListener(v -> {
//Menentukan aksi yang dilakukan ketika tombol login diklik

        String name = edtUsername.getText().toString();
//Mengambil teks (nama pengguna) dari input EditText dan menyimpannya ke dalam
variabel name


        if (!name.isEmpty()) {
//Mengecek apakah input tidak kosong

            Toast.makeText(this, "Login sebagai " + name, Toast.LENGTH_SHORT).show();
//Menampilkan pesan Toast: "Login sebagai [nama]"

            Intent intent = new Intent(this, RegisterActivity.class);
//Membuat Intent untuk berpindah ke RegisterActivity

            intent.putExtra("username", name);
//Mengirim data name ke RegisterActivity menggunakan Intent

            startActivity(intent);
//Menjalankan RegisterActivity
        } else {
            Toast.makeText(this, "Masukkan nama terlebih dahulu",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
//Jika input kosong, tampilkan pesan kesalahan melalui Toast
        }
    });
//Menutup blok if-else dan setOnClickListener
```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>		Tanggal Masuk	:	25 April 2025
			Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>		Halaman	:	14 dari 22

```

    }
}
//Menutup method onCreate dan kelas LoginActivity

```

activitylogin.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>


<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="20dp"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:id="@+id/txtTitle"
        android:text="Login"
        android:textSize="24sp"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <ImageView
        android:id="@+id/imgIcon"
        android:src="@drawable/ikon3"
        android:layout_width="100dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_marginTop="16dp" />

    <EditText

```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	15 dari 22

```

    android:id="@+id/edtUsername"
    android:hint="Masukkan nama"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />

<Button
    android:id="@+id/btnLogin"
    android:text="Login"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="20dp"
    android:backgroundTint="@color/pink"/>
</LinearLayout>

```

RegisterActivity.java dan penjelasannya

```


package com.example.uts_anf_s;

import android.content.Intent;//untuk berpindah antar activity
import android.os.Bundle;//menyimpan data saat activity dibuat
import android.util.Log;//untuk mencetak log/debug ke Logcat
import android.widget.Button; komponen UI
import android.widget.EditText; komponen UI
import android.widget.ImageView;//komponen UI
import android.widget.TextView;//komponen UI
import android.widget.Toast;//untuk menampilkan pesan singkat ke pengguna

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
//Mengimpor kelas AppCompatActivity, base class modern untuk activity Android
dengan dukungan kompatibilitas.

```



	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	16 dari 22

```


public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {
//Mendeklarasikan class RegisterActivity sebagai turunan dari AppCompatActivity
    EditText edtName;//input nama
    Button btnRegister;//tombol registrasi
    ImageView imgIcon;//gambar/icon pada layout
    TextView txtTitle;//judul teks di atas tampilan

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
//Method onCreate dipanggil saat activity ini pertama kali dibuat
        super.onCreate(savedInstanceState);
//Memanggil method onCreate milik superclass agar proses inisialisasi tetap berjalan
dengan benar
        setContentView(R.layout.activity_register);
//Menetapkan layout dari activity ini ke file XML activity_register.xml

        edtName = findViewById(R.id.edtName);//untuk input nama
        btnRegister = findViewById(R.id.btnRegister);//untuk tombol registrasi
        imgIcon = findViewById(R.id.imgIcon);//untuk gambar
        txtTitle = findViewById(R.id.txtTitle);//untuk teks judul

        btnRegister.setOnClickListener(v -> {
//Menentukan aksi yang akan dilakukan ketika tombol registrasi diklik
            String name = edtName.getText().toString();
//Mengambil teks dari EditText dan menyimpannya ke variabel name
            Log.d("RegisterActivity", "Register clicked: " + name);
//Mencetak pesan ke Logcat untuk debugging: menampilkan nama yang diinput saat
tombol diklik
            Toast.makeText(this, "Registrasi Berhasil, " + name,
Toast.LENGTH_SHORT).show();

```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	17 dari 22

```
//Menampilkan pesan singkat kepada pengguna bahwa registrasi berhasil
```

```

        Intent intent = new Intent(this, ChatListActivity.class);
//Membuat intent untuk berpindah ke ChatListActivity
        startActivity(intent);
//Memulai activity ChatListActivity
    });
}
}
//Menutup blok kode listener, metode onCreate, dan class RegisterActivity

```

activity\_register.xml

```


<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    android:gravity="center"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:id="@+id/txtTitle"
        android:text="Form Registrasi"
        android:textSize="24sp"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <ImageView
        android:id="@+id/imgIcon"

```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>		Tanggal Masuk	:	25 April 2025
			Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>		Halaman	:	18 dari 22

```

    android:src="@drawable/ikon2"
    android:layout_width="100dp"
    android:layout_height="100dp"
    android:layout_marginTop="16dp" />

<EditText
    android:id="@+id/edtName"
    android:hint="Masukkan Nama"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp" />

<Button
    android:id="@+id/btnRegister"
    android:text="Register"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:backgroundTint="@color/pink" />
</LinearLayout>

```


ChatListActivity.java dan penjelasannya

```

package com.example.uts_anf_s;

import android.os.Bundle;//untuk menyimpan data saat activity dibuat
import android.widget.AdapterView;
//untuk menghubungkan data (dalam array) ke tampilan (ListView)
import android.widget.ListView;//komponen UI yang menampilkan daftar item

```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>		Tanggal Masuk	:	25 April 2025
			Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>		Halaman	:	19 dari 22

```

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

//Mengimpor AppCompatActivity, superclass untuk activity Android yang mendukung
fitur kompatibilitas

public class ChatListActivity extends AppCompatActivity {
//Mendeklarasikan kelas ChatListActivity sebagai turunan dari AppCompatActivity
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
//Method onCreate dipanggil saat activity dibuat
super.onCreate(savedInstanceState);
//Memanggil onCreate dari superclass agar proses inisialisasi standar tetap berjalan
setContentView(R.layout.activity_chat_list);
//Mengatur layout activity ini dengan file XML activity_chat_list.xml


    ListView listView = findViewById(R.id.listChat);
//Menghubungkan komponen ListView dari layout XML (dengan IDE listChat) ke
variabel listView

    String[] chats = {"茜: ようこそ！", "レン: わがアプリに。", "白花: 楽しんでね～"};
//Membuat array string chats berisi tiga item percakapan

    ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<>(this,
        android.R.layout.simple_list_item_1, chats);
//Membuat ArrayAdapter yang menghubungkan array chats ke layout item list standar
bawaan Android (simple_list_item_1)

    listView.setAdapter(adapter);
//Menetapkan adapter ke listView, sehingga data dari array akan ditampilkan dalam
daftar

```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	20 dari 22

```

    }
}
//Menutup method onCreate dan class ChatListActivity

```

activity\_chat\_list.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:text="Daftar Chat"
        android:textSize="20sp"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <ListView
        android:id="@+id/listChat"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_marginTop="16dp" />
</LinearLayout>


```

AndroidManifest.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b>		Tanggal Masuk	:	25 April 2025
	<b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>		Halaman	:	21 dari 22

```
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
```

```
<application
```

```
    android:allowBackup="true"
```

```
    android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
```

```
    android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
```

```
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
```

```
    android:label="@string/app_name"
```

```
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
```

```
    android:supportsRtl="true"
```

```
    android:theme="@style/Theme.UTS_ANF_S"
```

```
    tools:targetApi="31">
```

```
    <activity
```

```
        android:name=".ChatListActivity"
```

```
        android:exported="true"/>
```

```
    <activity
```

```
        android:name=".RegisterActivity"
```

```
        android:exported="true"/>
```

```
    <activity
```

```
        android:name=".LoginActivity"
```

```
        android:exported="true"/>
```

```
    <activity
```

```
        android:name=".SplashScreenActivity"
```

```
        android:exported="true">
```


```
        <intent-filter>
```

```
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
```

```
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
```

```
        </intent-filter>
```

```
    </activity>
```

	<b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG</b> <b>DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA</b>	Tanggal Masuk	:	25 April 2025
		Versi Soal	:	1
	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	Halaman	:	22 dari 22

</application>

</manifest>