感知机

In [1]:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
```

In [2]:

```
from sklearn.datasets import make_classification, make_blobs
from sklearn.linear_model import LogisticRegression

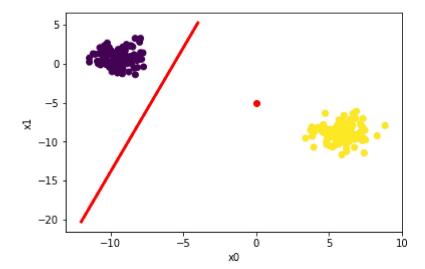
np.random.seed(600)
# 生成数据
X, y = make_blobs(n_samples=200, n_features=2, centers=2)
# 这里创建了一个逻辑回归模型
model = LogisticRegression(solver='lbfgs')
model.fit(X, y)

w0, w1 = model.coef_[0]
b = model.intercept_
line_x0 = [-12, -4]
line_x1 = [(-b-w0*(-12))/ w1, (-4*w0-b) / w1]
```

首先直观的认识一下感知机:对于下图的二维空间中的两类数据,我们能找到一条直线将两类数据分开(直线上方为一类,直线下方为一类),这么这条直线和其符号函数(激活函数)sign也就是一个我们的找到的感知机。

```
In [7]:
```

```
plt.plot(line_x0, line_x1, color='r', linewidth=3)
plt.scatter(0, -5, color='r')
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], marker='o', c=y)
plt.xlabel('x0')
plt.ylabel('x1')
plt.show()
```



In []:

```
w0*x0 + w1*x1 + b = 0
```

In [10]:

1en(X)

Out[10]:

200

In [11]:

X[:5]

Out[11]:

In [12]:

```
len(y) == len(X)
```

Out[12]:

True

y[:5]

Out[14]:

array([1, 0, 1, 1, 0])

这里,什么是符号函数sign呢?

首先了解一下我们的数据,用集合 $T=(\vec{x}_0,y_0),(\vec{x}_1,y_1),\ldots,(\vec{x}_n,y_n$ 表示。其中 (\vec{x}_i,y_i) ,表示数据中的第i个样本, x_i 是样本的特征向量, x_i 的维度是由数据本身决定,或者我们打算采用的特征数决定的, y_i 是样本对于的分类标签。

那么以二维空间为例,即: x_i 是二维的。假设我们现在有一条直线,其表达式是 $w_0x^{(0)}+w_1x^{(1)}+b=0$,其中 $x^{(0)}$, $x^{(1)}$ 代表过该直线的任意一点, $x^{(0)}$ 是横坐标, $x^{(1)}$ 是纵坐标。

现在有一点(2,5), 怎么判断他是在直线上方还是下方呢?

我们需要把(2,5)带入上面的公式, $\hat{y}=w_0*2+w_1*5+b$ \hat{y} 是这个线性方程算出来的,代表预测值。如果 $\hat{y}>0$ 也就是点在直线上方,这个点被记作属于C1类。如果 $\hat{y}<0$ 也就是点在直线上方,这个点被记作属于C2 类。

根据上面的解释,由于 \hat{y} 大于0的值最多可能和 x_i 的个数一样多,小于0的值也是同样的情况,所以,能不能经过一个函数 $sign=f(\hat{y})$,使得 \hat{y} 为变为一个的值,又能反应类别呢。伟大的数学家们就定义了这么一个函数,确实能做到。

$$sign(\hat{y}) = \begin{cases} \hat{y} = 1, \, \hat{y} \ge 0 \\ \\ \hat{y} = -1, \, \hat{y} < 0 \end{cases}$$

 \hat{y} 经过上面sign函数后,我们就能把(2,5)点分为 +1类 或者 -1类 了。

那么,我们怎么确定这条直线呢?

我们现在已经知道了X,所以就要用这些X来确定这条直线了。这里X是大写,表示一个矩阵,矩阵的每一行代码我们的一个样本,每一列代表样本的每个特征。

那么怎么开始求解呢,先随机生成我们的 $\vec{w} = [w_0, w_1]$ 和 b,这就能在二维空间中确定一条直线了。然后接着看看这条直线能否把这两堆数据分开,如果不能全部分开,那么计算下还差多少(损失函数)才能分开,根据偏差的成调整 \vec{w} 和b的值。

一直重复这个过程,知道找到合适的 \vec{w} 和b,能把这两堆数据划分开。 计算过程使用梯度下降法,损失函数使用:

$$L(w,b) = -\sum_{x_i \in M} y_i (\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b)$$

关于为什么要使用梯度下降法的一点想法:

怎么求 $L(\vec{w}, b)$ 在最小值呢? 我们知道数学上,可以使用导数,即 $L'(\vec{w}, b) = 0$ 的解。

对L求导数可能出现的情况:对系数矩阵X(因为x已知,我们求解的w和b)
$$X=\begin{bmatrix} --x_0--\\ --x_1--\\ & \cdots \\ --x_m-- \end{bmatrix}$$

 $X \ge m * n$ 矩阵,是方程的系数矩阵。同时代表着每个样本的特征向量 \vec{x}_i 是n维的,样本总数是m个。

- a. 如果系数矩阵的秩r(X)小于增广矩阵的秩r(X, -b), r(XS) < r(X, -b), 那么方程组无解 r(X) < r(X, -b), 那么方程组L'(w, b) = 0无解;
- b. 如果系统矩阵的秩小于方程组未知数个数, r(X) = r(X, -b) < n, 那么方程组有多个解 r(X) = r(X, -b) < n, 那么方程组L'(w, b) = 0有多个解。
- c. 如果系统矩阵的秩等于方程组未知数个数,r(X) = r(X, -b) = n,那么方程组有唯一解r(X) = r(X, -b) = n,那么方程组L'(w, b) = 0有唯一解。
 - 1. 样本数量m**大于**特征维度n,则以上三种情况都有可能发生
 - 2. 样本数量m**小于**特征维度n,则会发生a和b两种情况。

而只有c情况才能用逆求解。

所以不能直接使用 $w = -X^{-1}b$ 求解。

于是有了梯度下降法求解。

下面来解释下损失函数的意义:

对于二维空间来说,那么,二维空间中的任一个点到直线 $w_0x^{(0)i}+w_1x^{(1)i}+b=0$ 的距离就是:

$$\frac{|w_0 x_i^{(0)} + w_1 x_i^{(1)} + b|}{\sqrt{w_0^2 + w_2^2}} = \frac{1}{||\vec{w}||} |\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b|$$

拓展到n维空间,右边的式子也是成立的,表示空间中的任一点到超平面 $S(\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b)$ 的距离。

下面引用《统计学习》中的话

对于未分类的数据(\vec{x}_i, y_i)来说, $-y_i(\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b) > 0$ 成立。因为当 $\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b > 0$ 时, $y_i = -1$;而当 $\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b < 0$ 时, $y_i = +1$ 。所以,误分类点到 x_i 到超平面的S的距离为:

$$-\frac{1}{||\vec{w}||}|\vec{w}\cdot\vec{x}_i+b|$$

这样,假设超平面S的误分类点集合为M,那么所有误分类点到超平面S的总距离就是:

$$-\frac{1}{||\vec{w}||} \sum_{x_i \in M} y_i (\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b)$$

不考虑 $\frac{1}{||\vec{x}||}$,就得到了感知机学习的损失函数,M是误分类点的集合:

$$L(w, b) = -\sum_{x_i \in M} y_i(\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b)$$

因此,如果没有误分类点,损失函数值是0。而且,误分类点越少,误分类点离超平面就越近,损失函数就越小。 所以,我们感知机算法的求解问题就相当度找到使得 $L(\vec{w},b)$ 最小(这里由于L是大于等于0的,所以L的最小值是0)的 $\vec{w} \setminus b$ 。

梯度下降法求得是损失函数极小化问题的解,也就是说,求出的解有可能出现局部最优解,二不是全局最优解。

一下引用书中的步骤:

假设误分类点M的集合是固定的,那么损失函数 $L'(ec{w},b)$ 的梯度由

$$\nabla_w L(\vec{w}, b) = -\sum_{x_i \in M} y_i \vec{x}_i$$
$$\nabla_b L(\vec{w}, b) = -\sum_{x_i \in M} y_i$$

给出。

随机选取一个误差分类点 (x_i, y_i) , 对w, b进行更新:

$$\vec{w} < -\vec{w} + \eta y_i \vec{x}_i$$

$$b < -b + \eta y_i$$

式中 η 是步长,又称为学习率(learning rate),控制w和b更新的幅度。这样,通过迭代可以期待损失函数 $L'(\vec{w},b)$ 不断减小,直到为0。

算法 2.1 (感知机学习算法的原始形式)

输入: 训练数据集 $T = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \cdots, (x_N, y_N)\}$, 其中 $x_i \in \mathcal{X} = \mathbb{R}^n$, $y_i \in \mathcal{Y} = \{-1, +1\}$, $i = 1, 2, \cdots, N$; 学习率 $\eta(0 < \eta \le 1)$;

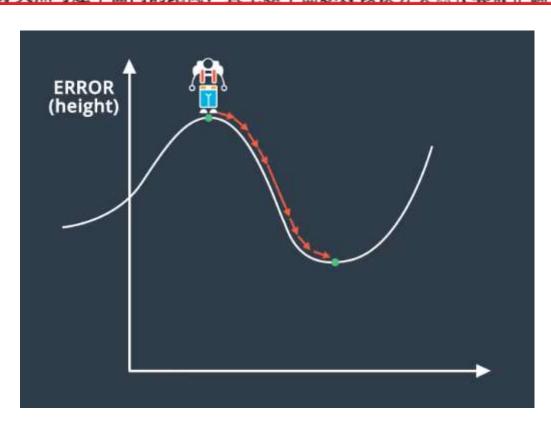
输出: w,b: 感知机模型 $f(x) = sign(w \cdot x + b)$.

- (1) 选取初值 wo,bo
- (2) 在训练集中选取数据(x_i,y_i)
- (3) 如果 $y_i(w \cdot x_i + b) \leq 0$

$$w \leftarrow w + \eta y_i x_i$$
$$b \leftarrow b + \eta y_i$$

(4) 转至(2), 直至训练集中没有误分类点.

这种学习算法直观上有如下解释: 当一个实例点被误分类,即位于分离超平面的错误一侧时,则调整 w, b 的值,使分离超平面向该误分类点的一侧移动,以减少该误分类点与超平面间的距离,直至超平面越过该误分类点使其被正确分类



代码实现

In [15]:

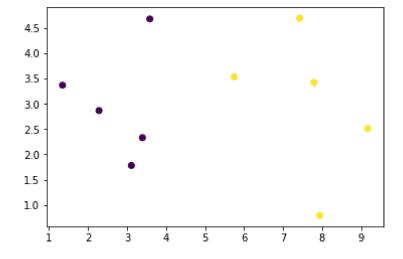
```
X = np. array([
      [3.393533211, 2.331273381],
      [3.110073483, 1.781539638],
      [1.343808831, 3.368360954],
      [3.582294042, 4.679179110],
      [2.280362439, 2.866990263],
      [7.423436942, 4.696522875],
      [5.745051997, 3.533989803],
      [9.172168622, 2.511101045],
      [7.792783481, 3.424088941],
      [7.939820817, 0.791637231]
])
      y = np. array([-1, -1, -1, -1, -1, 1, 1, 1, 1])
```

In [16]:

```
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], marker='o', c=y)
```

Out[16]:

<matplotlib.collections.PathCollection at 0x2c7376c6e48>



In [17]:

```
# 符号函数
def sign(x, w, b):
    if x.dot(w) + b >= 0:
        return 1
    else:
        return -1
```

In [18]:

```
# 损失函数

def loss_func(w, b):
    loss = 0
    for xi, yi in zip(X, y):
        y_hat = sign(xi, w, b)
        if yi != y_hat:
            loss += yi * (xi. dot(w) + b)
        return -loss
```

In [19]:

```
def train(X, y, eta=le-1, epoch=100):
   w_list = []
   b_list = []
   loss_list = []
   # 随机生成w和b的初始值
   w = np. random. random(X[0]. shape)
   b = np. random. random()
   # epoch 代表了所有的样本要循环多少遍
   for e in range (epoch):
       # 通过损失函数计算1oss
       loss = loss func(w, b)
       print('epoch {}: loos={}'.format(e, loss))
       # 把w b loss 存了起来,为了画图
       w_list.append(list(w)) # 注意list(w)
       b_list.append(b)
       loss list.append(loss)
       # 1oss 为0的时候就可以结束计算了
       if loss == 0:
           break
       # 对于预测错误的样本, 更新w 和 b
       for xi, yi in zip(X, y):
           if yi * (xi. dot(w) + b) < 0:
              w += eta * yi * xi
              b += eta * yi
   return w_list, b_list, loss_list
```

In [20]:

```
w_list, b_list, loss_list = train(X, y, eta=1e-2)
cpoch oo. 1005 v.oooottivoovolool
epoch 39: loos=0.4713324575054806
epoch 40: loos=0.5628718622522432
epoch 41: loos=0.6583320560104728
epoch 42: loos=0.8001353145728162
epoch 43: loos=0.9419385731351597
epoch 44: loos=1.0837418316975032
epoch 45: loos=1.2270710063039871
epoch 46: loos=0.19802605543999505
epoch 47: loos=0.6358923480187293
epoch 48: loos=0.7776956065810728
epoch 49: loos=0.9194988651434164
epoch 50: loos=1.0613021237057598
epoch 51: loos=0.11675923337651209
epoch 52: loos=0.4966554982563221
epoch 53: loos=0.613452640026986
epoch 54: loos=0.7552558985893294
epoch 55: loos=0.8970591571516728
epoch 56: loos=0.0435242679202645
epoch 57: loos=0.43590441604210667
```

In [22]:

```
# 生成直线数据
line_x0 = [1, 9]
line_x1_list = [((-bi-wi0*(9))/ wi1, (1*wi0-bi) / wi1) for (wi0, wi1), bi in zip(w_list, b_list)]
```

In [28]:

```
# 画图代码
 from \ {\tt matplotlib}. \ animation \ import \ {\tt FuncAnimation} \\
%matplotlib notebook
fig, ax = plt.subplots()
ax. set_ylim(-5, 10)
ax. set_xlim(0, 10)
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], marker='o', c=y)
line_x1 = line_x1_list[0]
line, = ax.plot(line_x0, line_x1, 'r-', linewidth=2)
def update(i):
    label = 'epoch {}'.format(i)
    line.set_ydata(line_x1_list[i])
    ax. set_xlabel(label)
    return line, ax
anim = FuncAnimation(fig, update, frames=np.arange(0, len(loss_list)), interval=500)
plt.show()
```

