Título: Historias de Usuario.

**Presentado por:** Angelica Arroyave Duque. **Presentado a:** Jorge Hugo Ospina - Be Bold

Fecha: 11/02/2022

#### • Historia de Usuario 1: Seleccionar vuelo/vuelos

Yo como cliente deseo seleccionar vuelo/vuelos.

Para poder viajar y realizar la posterior reserva.

## Criterios de aceptación:

- 1. Ver la lista de las ciudades origen.
- 2. Al seleccionar una ciudad origen debe cargar la lista de ciudades destino.
- 3. Seleccionar una ciudad destino.
- 4. Ver las opciones de selección del tipo de vuelo, es decir, para seleccionar un vuelo RT (ida y regreso) o un vuelo OW (un solo trayecto).
- 5. Seleccionar un solo tipo de vuelo.
- 6. Ver la opción para ingresar la cantidad de pasajeros.
- 7. Después de ingresar la cantidad de pasajeros a viajar, ingresar los detalles de la cantidad de adultos, niños o infantes.
- 8. Poder seleccionar la fecha de ida, teniendo en cuenta que debe ser igual o mayor a la fecha actual.
- 9. Si es un vuelo de ida y regreso, poder seleccionar la fecha de regreso la cual debe ser igual o mayor a la fecha de ida.
- 10. Poder buscar los vuelos disponibles.
- 11. Ver la lista de los vuelos de ida disponibles de acuerdo a toda la información suministrada
- 12. Seleccionar un vuelo de ida de la lista disponible de vuelos.
- 13. Si el vuelo es de ida y regreso, poder ver la lista de vuelos disponibles de regreso.
- 14. Seleccionar un vuelo de regreso de la lista de vuelos disponibles.

#### Definiciones de hecho:

- 1. El sistema debe soportar 250 tps (transacciones por segundo).
- 2. El sistema debe cargar en un tiempo máximo de 1 minuto.
- 3. El sistema debe permitir la selección de vuelos tanto de ida como de regreso.
- 4. El sistema debe tener al menos dos pruebas unitarias.
- 5. El sistema debe tener 2 escenarios de pruebas de interfaz de usuario automatizadas.

### • Historia de Usuario 2: Compra de tiquete

Yo como cliente deseo comprar un tiquete.

Para poder viajar al destino seleccionado.

# Criterios de aceptación:

- 1. Ver el total a pagar y el valor unitario de cada tiquete, de acuerdo al vuelo/vuelos seleccionado/s en la lista de vuelos.
- Si el usuario no desea continuar con el proceso, éste será cancelado, de lo contrario el sistema mostrará la información a ingresar de cada uno de los pasajeros, se debe tener en cuenta que si la ciudad destino requiere visa, se debe ingresar la fecha de vencimiento.
- 3. Realizar el pago de los tiquetes, para esto se presenta la opción de generar tiquetes.
- 4. Los tiquetes serán enviados al correo electrónico y en formato pdf.
- 5. Realizar la validación de llegada de los tiquetes y automáticamente mostrar el número de la reserva.

#### Definiciones de hecho:

- 1. El sistema debe soportar 250 tps (transacciones por segundo).
- 2. El sistema debe cargar en un tiempo máximo de 1 minuto.
- 3. El sistema debe permitir la compra de vuelos tanto de ida como de regreso.
- 4. El sistema debe permitir el envío de los tiquetes comprados al correo electrónico de los pasajeros.