

## TD 4 – La communication Client-Serveur

1. Concevez deux programmes Java qui répondent aux demandes suivantes :
  - un programme Serveur qui fournit ses services sur le port 7777. Le Serveur traite les Clients par le biais des fils d'exécution ([Thread](#)). Le Serveur réponds aux Clients connectes par :  
Bonjour Mme. <nom\_de\_la\_personne> !  
ou  
Bonjour M. <nom\_de\_la\_personne> !  
selon le message du Client. Après, la connection avec le Client est fermee.
  - un programme Client qui se connecte au Serveur en envoyant le message :  
Mme./M. <nom\_de\_la\_personne>
  - le résultat doit être visible a la console et dans un fichier nommé BonjourServeur.txt
  - écrivez les commentaires pour obtenir la documentation javadoc correspondante.
  - utilisez la classe **java.util.logging.Logger** pour la traçabilité de l'exécution de vos programmes (Serveur en particulier).