

Block Design



Block Coding (변수 및 블루투스 리스트)

```
전역변수 만들기 control_mode_1 초기값 'web'

안제 블루투스_1_선택 ▼ .선택전에
실행 지정하기 블루투스_1_선택 ▼ . 요소 ▼ 값 '블루투스클라이언트1 ▼ . 주소와이름 ▼

안제 블루투스_1_선택 ▼ .선택후에
실행 만약 호출 블루투스클라이언트1 ▼ .연결

주소 '블루투스_1_선택 ▼ . 선택된항목 ▼

이라면 실행 지정하기 블루투스_1_선택 ▼ . 요소 ▼ 값 '블루투스클라이언트1 ▼ . 주소와이름 ▼

지정하기 블루투스_1_선택 ▼ . 요소 ▼ 값 '블루투스클라이언트1 ▼ . 주소와이름 ▼
```

```
전역변수 만들기 control_mode_2 초기값 ' web '

안제 블루투스_2_선택 ▼ .선택전에
실행 지정하기 블루투스_2_선택 ▼ .요소 ▼ 값 ' 블루투스클라이언트2 ▼ . 주소와이름 ▼

안제 블루투스_2_선택 ▼ .선택후에
실행 안 만약 호출 블루투스클라이언트2 ▼ .연결

주소 ' 블루투스_2_선택 ▼ . 선택된항목 ▼

이라면 실행 지정하기 블루투스_2_선택 ▼ .요소 ▼ 값 ' 블루투스클라이언트2 ▼ . 주소와이름 ▼

지정하기 블루투스_2_연결_텍스트 ▼ . 텍스트 ▼ 값 ' 블루투스가 연결되었습니다. '
```

전역변수 선언: Web 혹은 APP 으로 제어하기 위함 리스트 선택: 블루투스 연결을 위한 블루투스 선택

Block Coding (버튼)

```
언제 APP1_제어 · .클릭했을때
실행 지정하기 전역변수 control_mode_1 · 값 i app '
    지정하기 Control_Mode_1 · . 텍스트 · 값 MAPP control
실행 지정하기 전역변수 control_mode_l 🔻 값 💆 web 🕻
   지정하기 Control Mode 1 · . 텍스트 · 값 WEB control
언제 LED1_ON ▼ .클릭했음때
                 가져오기 전역변수 control_mode_1 · = ·
                       블루투스클라이언트1 - ... 연결여부
             이라면 실행 호출 블루투스클라이언트1 * .텍스트보내기
                      지정하기 APP LED1 제어 상태출력 🔻 . 텍스트 🔻 값 🐫 LED Turned ON
언제 LED1 OFF · .클릭했음
                 가져오기 전역변수 control_mode_1 -
                       블루투스클라이언트1 🔻 . 연결여부
             이라면 실행 호출 블루투스클라이언트1 * .텍스트보내기
                                                  LED OFF APP
                      지정하기 APP_LED1_제어_상태출력 🔻 . 텍스트 🔻 값 👫 LED Turned OFF
언제 AUTO 1MODE - .클릭했음대
                  가져오기 전역변수 control_mode_1 🔻 💷 🥊
                      ■ 블루투스클라이언트1 - ■ 연결여부
             이라면 실행 호출 블루투스클라이언트1 - .텍스트보내기
                                            MALE AUTO MODE APP
                      지정하기 APP_LED1_제어_상태출력 v . 텍스트 v 값 W AUTO_MODE
```

```
언제 APP2_제어 🔻 .클릭했을때
실행 지정하기 전역변수 control_mode_2 * 값 app '
   지정하기 Control_Mode_2 · . 텍스트 · 값 APP control
언제 WEB2 제어 🔻 .클릭했을때
실행 지정하기 전역변수 control_mode_2 · 값 web '
   지정하기 Control_Mode_2 - . 텍스트 - 값 WEB control
언제 LED2_ON v .클릭했을때
                 가져오기 전역변수 control_mode_2 · = ·
                       블루투스클라이언트2 🔻 🔣 연결여부
             이라면 실행 호출 블루투스클라이언트2 🔻 .텍스트보내기
                                                  LED_ON_APP
                     지정하기 APP LED2 제어 상태출력 🔻 . 텍스트 🔻 값 🐫 LED Turned ON
언제 LED2 OFF · .클릭했
                 가져오기 전역변수 control mode 2 · = ·
                       블루투스클라이언트2 🔻 🔣 연결여부
             이라면 실행 호출 블루투스클라이언트2 * .텍스트보내기
                                           텍스트 LED_OFF_APP
                     지정하기 APP LED2 제어 상태출력 🕝 . 텍스트 🕝 값 🚾 LED Turned OFF
AUTO 2MODE •
                 가져오기 전역변수 control_mode_2 🔻 🖃
                       블루투스클라이언트2 - ... 연결여부
             이라면 실행 호출 블루투스클라이언트2 * .텍스트보내기
                                                 AUTO MODE APP
                      지정하기 APP_LED2_제어_상태출력 🔻 . 텍스트 🔻 값 🔰
```

APP_제어: LED를 APP으로 제어하기 위해 전역변수를 'app'으로 지정 WEB_제어: LED를 WEB으로 제어하기 위해 전역변수를 'web'으로 지정 LED_ON: APP으로 LED_ON_APP 시그널을 블루투스를 통해 아두이노로 전송

LED_OFF: APP으로 LED_OFF_APP 시그널을 블루투스를 통해 아두이노로 전송

AUTO_MODE: APP으로 AUTO_MODE_APP 시그널을 블루투스를 통해 아두이노로 전송

Block Coding (Eloll)

```
안제 [ABLE2 * 되어마기작동함에 발구두스글라이언트2 * . 연결여부 * 이라면 실행 지정하기 센서2 값 출력 * . 역스트 * 값 * 호흡 불구두스글라이언트2 * . 역스트 * 값 * 호흡 불구두스글라이언트2 * . 명스트 * 합 불구두스글라이언트2 * . 발문수있는바이트크기가져오기 반에도수 * 호흡 월구두스글라이언트2 * . 발문수있는바이트크기가져오기 반에도수 * 호흡 월2 * . 대스트 * 인결여부 * 이라면 실행 * 호흡 월2 * . 역스트 * 센서2 값 출력 * . 역스트 *
```

LABLE: 센서 값을 3초마다 블루투스를 통해 텍스트로 받아오기 위한 타이머

APP: WEB에 3초마다 POST형태로 텍스트를 전달하기 위한 타이머

Clock: WEB에서 3초마다 값을 받아오기 위한 타이머

실제 화면

