

# **UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ**

**CERTIFICACIÓN #1**

**SEGUNDO PARCIAL**

**OPTATIVA I**

**NIVEL:**

**7MO 'B'**

**DOCENTE:**

**ING. JOHN CEVALLOS MACIAS**

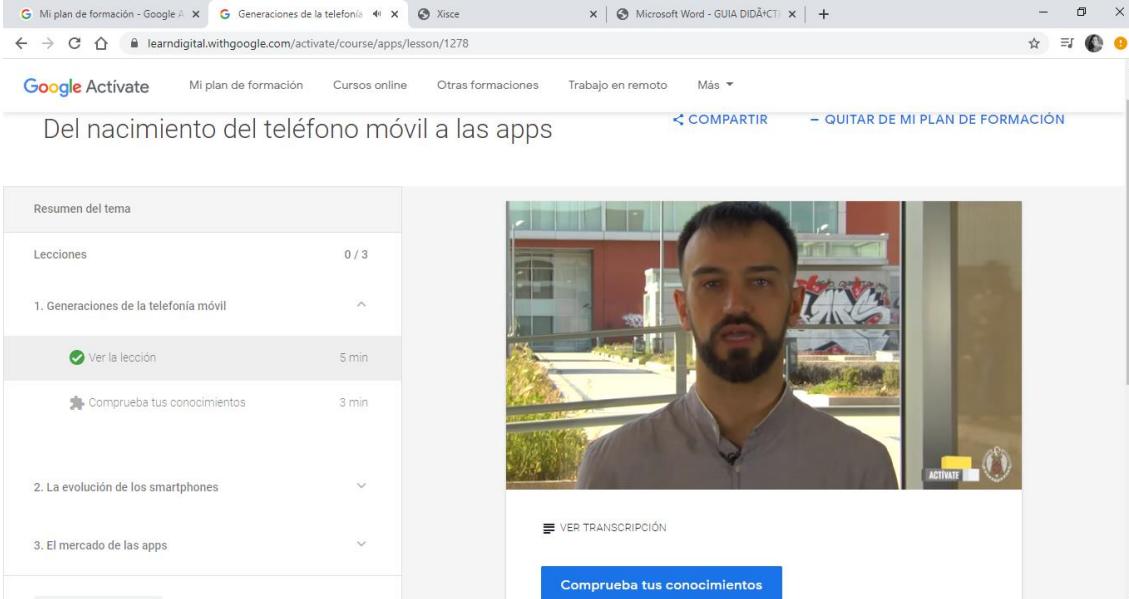
**ALUMNO:**

**GONZALEZ GUTIERREZ ANGIE**

## Contenido

MÓDULO 1: DEL NACIMIENTO DEL TELÉFONO MÓVIL A LAS APPS .....	3
MÓDULO 2: DISEÑO Y CREACIÓN DE APPS .....	5
MÓDULO 3: PLATAFORMAS DE DESARROLLO - ANDROID.....	9
MÓDULO 4: PLATAFORMAS DE DESARROLLO – IOS .....	12
MÓDULO 5: PLATAFORMAS DE DESARROLLO - DESARROLLO MULTIPLATAFORMA.....	14
MÓDULO 6: REALIDAD AUMENTADA .....	18
MÓDULO 7: STORES, COMERCIALIZACIÓN Y ANÁLISIS DE USUARIOS.....	21
MÓDULO 8: LA INDUSTRIA DE LAS APPS - EXPERIENCIAS.....	26
EXAMEN DE CADA MÓDULO.....	30
MÓDULO 1 .....	30
MÓDULO 2 .....	31
MÓDULO 3 .....	31
MÓDULO 4 .....	32
MÓDULO 5 .....	32
MÓDULO 6 .....	33
MÓDULO 7 .....	33
MÓDULO 8 .....	34
ACTIVIDADES DE LOS MÓDULOS.....	34
MÓDULO 1 .....	34
MÓDULO 2 .....	35
MÓDULO 3 .....	35
MÓDULO 4 .....	36
MÓDULO 5 .....	36
MÓDULO 6 .....	37
MÓDULO 7 .....	37
MÓDULO 8 .....	38
EXAMEN FINAL .....	38
ENLACE:.....	39

## MÓDULO 1: DEL NACIMIENTO DEL TELÉFONO MÓVIL A LAS APPS



Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Del nacimiento del teléfono móvil a las apps

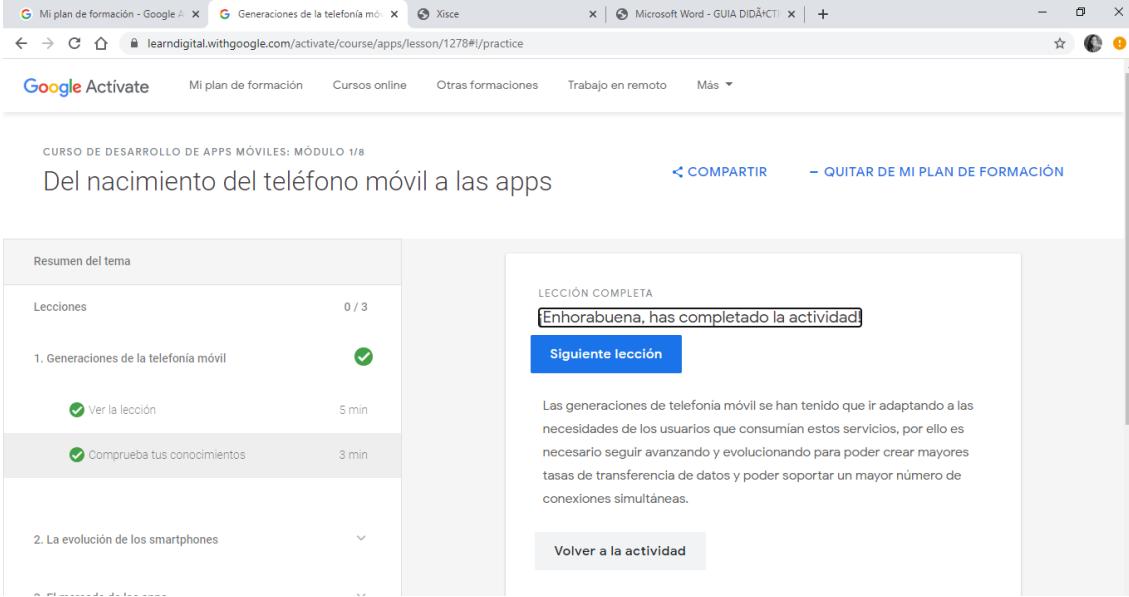
Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Generaciones de la telefonía móvil	Ver la lección 5 min
	Comprueba tus conocimientos 3 min
2. La evolución de los smartphones	
3. El mercado de las apps	

VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

A video player shows a man with a beard speaking. Below the video is a "VER TRANSCRIPCIÓN" button and a blue "Comprueba tus conocimientos" button.



Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 1/8

Del nacimiento del teléfono móvil a las apps

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Generaciones de la telefonía móvil	Ver la lección ✓ 5 min
	Comprueba tus conocimientos 3 min
2. La evolución de los smartphones	

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Las generaciones de telefonía móvil se han tenido que ir adaptando a las necesidades de los usuarios que consumían estos servicios, por ello es necesario seguir avanzando y evolucionando para poder crear mayores tasas de transferencia de datos y poder soportar un mayor número de conexiones simultáneas.

Volver a la actividad

Google Mi plan de formación - Google Sheets X Generaciones de la telefonía móvil X Xisce X Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA X +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1278#/j/practice

telecomunicaciones?

Activa los interruptores de las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Crear mayores tasas de transferencias de datos.

Soportar un mayor número de conexiones simultáneas.

Volver a incorporar la conmutación de circuitos.

Focalizar esta estructura a un escenario y entorno empresarial.

**ENVIAR**

Google Curso de Desarrollo de Apps Móviles - Google Sheets X El mercado de las apps - Google Sheets X Universidad ULEAM X Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA X +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1280#/j%2F

Google Activate

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

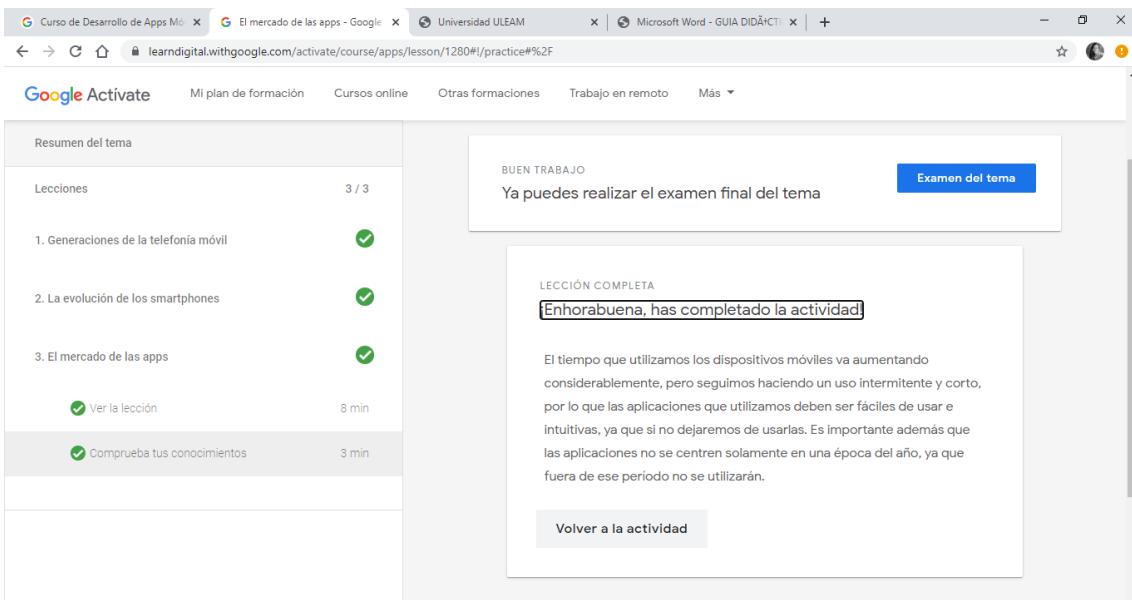
CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 1/8

Del nacimiento del teléfono móvil a las apps

◀ COMPARTIR – QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema	
Lecciones	3 / 3
1. Generaciones de la telefonía móvil	
2. La evolución de los smartphones	
3. El mercado de las apps	
Ver la lección	8 min

**ACTIVATE**



Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	3 / 3
1. Generaciones de la telefonía móvil	✓
2. La evolución de los smartphones	✓
3. El mercado de las apps	✓
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

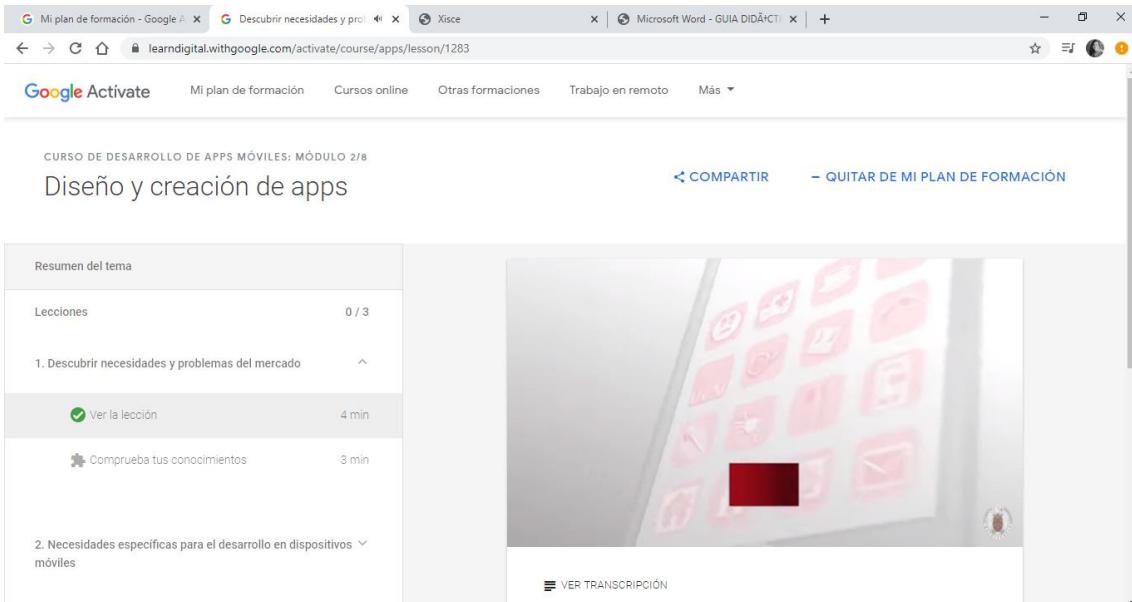
BUEN TRABAJO  
Ya puedes realizar el examen final del tema [Examen del tema](#)

LECCIÓN COMPLETA  
**Enhorabuena, has completado la actividad!**

El tiempo que utilizamos los dispositivos móviles va aumentando considerablemente, pero seguimos haciendo un uso intermitente y corto, por lo que las aplicaciones que utilizamos deben ser fáciles de usar e intuitivas, ya que si no dejaremos de usarlas. Es importante además que las aplicaciones no se centren solamente en una época del año, ya que fuera de ese periodo no se utilizarán.

[Volver a la actividad](#)

## MÓDULO 2: DISEÑO Y CREACIÓN DE APPS



Google Activate

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 2/8

Diseño y creación de apps

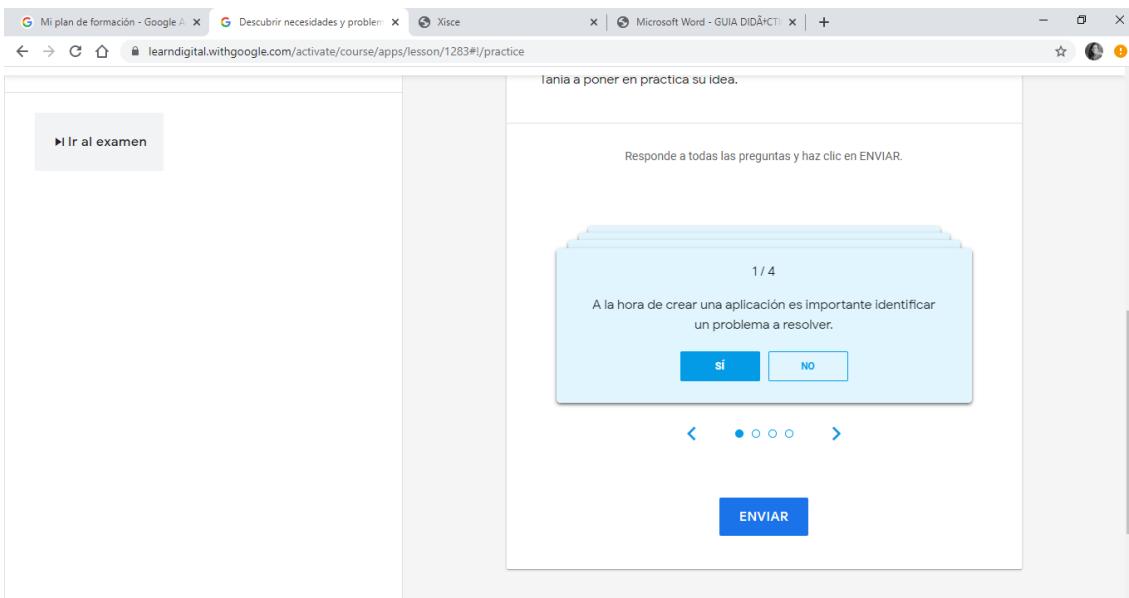
Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Descubrir necesidades y problemas del mercado	^
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles	▼



[VER TRANSCRIPCIÓN](#)

◀ COMPARTIR    - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN



Mi plan de formación - Google | Descubrir necesidades y problemas | Xisce | Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1283#/practice

Iania a poner en práctica su idea.

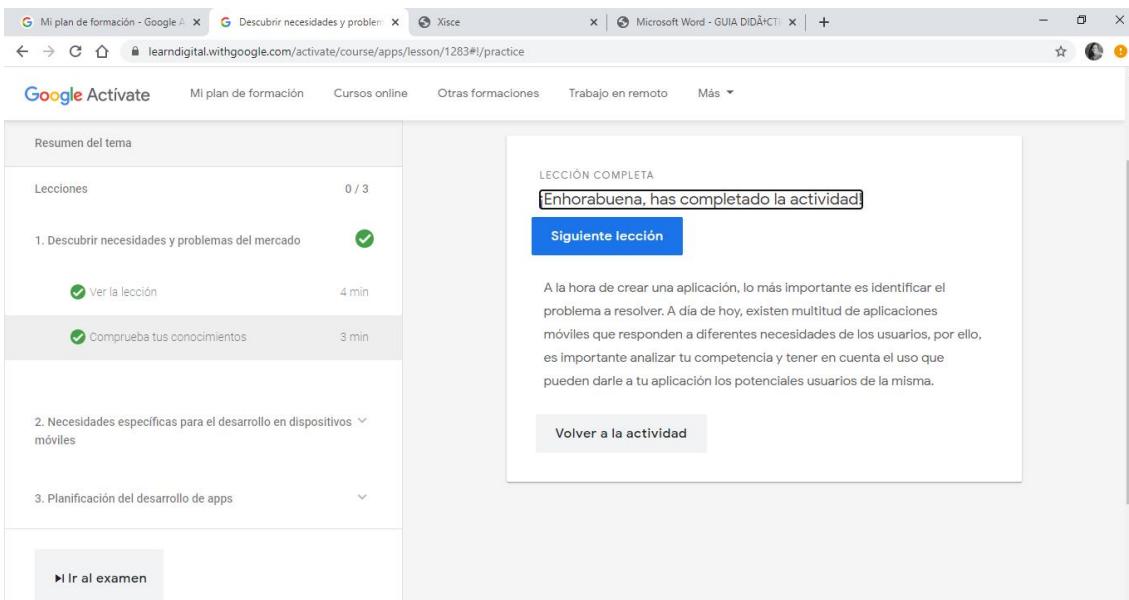
Responde a todas las preguntas y haz clic en ENVIAR.

1 / 4

A la hora de crear una aplicación es importante identificar un problema a resolver.

**Sí**    **No**

ENVIAR



Mi plan de formación | Cursos online | Otras formaciones | Trabajo en remoto | Más

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Descubrir necesidades y problemas del mercado	✓
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles	▼
3. Planificación del desarrollo de apps	▼

► Ir al examen

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad.

**Siguiente lección**

A la hora de crear una aplicación, lo más importante es identificar el problema a resolver. A día de hoy, existen multitud de aplicaciones móviles que responden a diferentes necesidades de los usuarios, por ello, es importante analizar tu competencia y tener en cuenta el uso que pueden darle a tu aplicación los potenciales usuarios de la misma.

**Volver a la actividad**

Curso de Desarrollo de Apps Móviles | Descubrir necesidades y problemas del mercado | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1283

Google Activate MI plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 2/8  
Diseño y creación de apps

Resumen del tema

Lecciones	3 / 3
1. Descubrir necesidades y problemas del mercado	✓
2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles	✓
Ver la lección	8 min

COMPARTE - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN



Curso de Desarrollo de Apps Móviles | Descubrir necesidades y problemas del mercado | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1283#1/practice

Google Activate MI plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

1. Descubrir necesidades y problemas del mercado ✓

2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles ✓

Ver la lección 8 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

LECCIÓN COMPLETA  
Enhorabuena, has completado la actividad!

A la hora de crear una aplicación, lo más importante es identificar el problema a resolver. A día de hoy, existen multitud de aplicaciones móviles que responden a diferentes necesidades de los usuarios, por ello, es importante analizar tu competencia y tener en cuenta el uso que pueden darle a tu aplicación los potenciales usuarios de la misma.

Curso de Desarrollo de Apps Móviles | Planificación del desarrollo | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1285#1%2F

Google Activate MI plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 2/8  
Diseño y creación de apps

Resumen del tema

Lecciones	3 / 3
1. Descubrir necesidades y problemas del mercado	✓
2. Necesidades específicas para el desarrollo en dispositivos móviles	✓
3. Planificación del desarrollo de apps	✓
Ver la lección	8 min

COMPARTE - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN



Curso de Desarrollo de Apps Móviles | Planificación del desarrollo de apps | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1285#/practice#%2F

Ayuda a Inés ordenando correctamente en el siguiente listado las restantes fases.

Haz clic con el ratón y manténlo pulsado para arrastrar los elementos hasta colocarlos en el orden correcto. A continuación, haz clic en ENVIAR.

1	Producción	⋮
2	Testing	⋮
3	Lanzamiento	⋮
4	Soporte	⋮

**ENVIAR**

Curso de Desarrollo de Apps Móviles | Planificación del desarrollo de apps | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1285#/practice#%2F

Google Activate

MI plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 2/8

Diseño y creación de apps

BUEN TRABAJO

Ya puedes realizar el examen final del tema

Examen del tema

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Después de producir siempre hay que testear centrándose en el funcionamiento y la eficiencia en los tiempos de ejecución, orientados a ofrecer la mejor experiencia de usuario. Si después del lanzamiento no damos soporte de forma continuada y no atendemos las deficiencias o posibles mejoras perderemos la confianza de nuestros consumidores. No debemos olvidar que debe haber un respaldo documental de la parte

## MÓDULO 3: PLATAFORMAS DE DESARROLLO - ANDROID

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1288

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 3/8

Plataformas de desarrollo - Android

◀ COMPARTIR – QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema	
Lecciones	0 / 4
1. Android: introducción	^
Ver la lección	7 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Android: recursos	▼
3. Android: elementos de una app	▼



VER TRANSCRIPCIÓN

Google Activate Mi plan de formación Android: introducción Xisce Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1288#l/practice

Entorno que utiliza Android:

Activa los interruptores de las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Sistema Operativo Kernel.

Entorno de ejecución Java.

Entorno de ejecución Java y C o C++.

Sistema Operativo Unix.

ENVIAR

Mi plan de formación - Google | Android: introducción - Google | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1288#/practice

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 3/8

## Plataformas de desarrollo - Android

← COMPARIR – QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	0 / 4
1. Android: introducción	✓
Ver la lección	7 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Android: recursos	▼
3. Android: elementos de una app	▼

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

[Siguiente lección](#)

El sistema operativo se basa en el núcleo de Linux (Kernel) y sobre este Android proporciona un entorno de ejecución. Además de programación en Java también se pueden introducir fragmentos de programa en C y C++. En la plataforma de desarrollo encontramos el kit Android Studio (SDK) y el entorno de desarrollo denominado ID.

[Volver a la actividad](#)

Mi plan de formación - Google | Android: elementos de una app - Google | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1290#/%2F

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 3/8

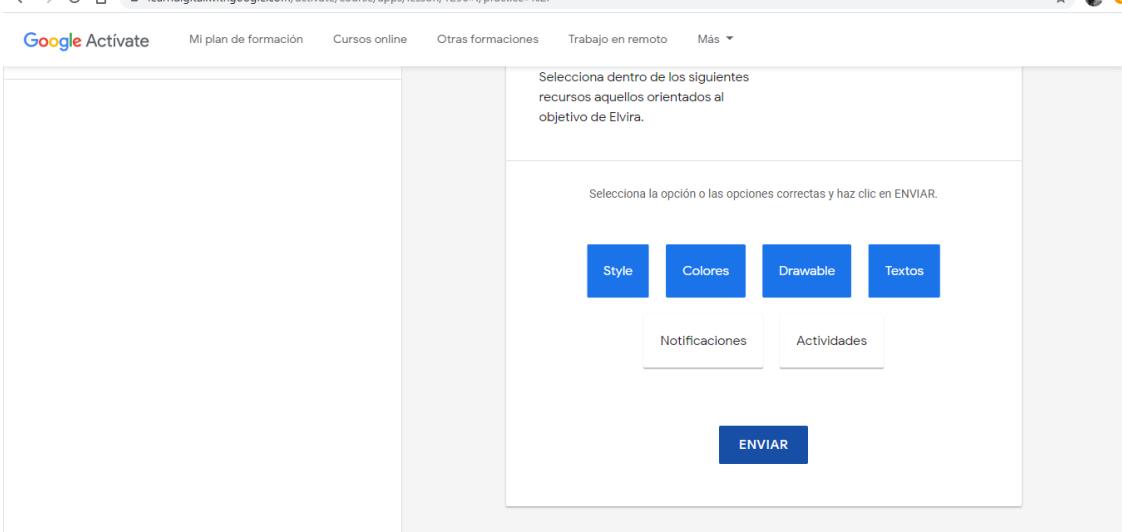
## Plataformas de desarrollo - Android

← COMPARIR – QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	4 / 4
1. Android: introducción	✓
2. Android: recursos	✓
3. Android: elementos de una app	✓
Ver la lección	6 min

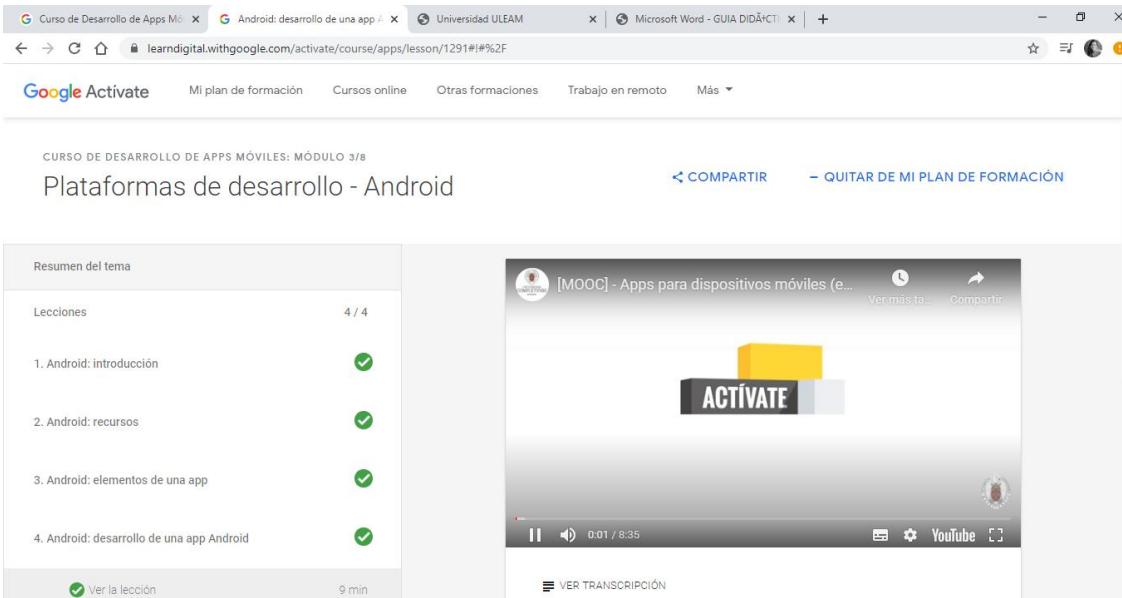




The screenshot shows a Google Activate quiz interface. At the top, there are tabs for "Mi plan de formación", "Cursos online", "Otras formaciones", "Trabajo en remoto", and "Más". Below the tabs, the main content area has two sections:

- Section 1:** Text instructions: "Selecciona dentro de los siguientes recursos aquellos orientados al objetivo de Elvira." Below this are four blue rectangular buttons labeled "Style", "Colores", "Drawable", and "Textos".
- Section 2:** Text instructions: "Selecciona la opción o las opciones correctas y haz clic en ENVIAR." Below this are two grey rectangular buttons labeled "Notificaciones" and "Actividades".

A large blue "ENVIAR" button is located at the bottom right of the main content area.



The screenshot shows a Google Activate course module titled "CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 3/8" and "Plataformas de desarrollo - Android". At the top, there are tabs for "Mi plan de formación", "Cursos online", "Otras formaciones", "Trabajo en remoto", and "Más". To the right of the title are links for "COMPARTE" and "QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN".

The main content area is divided into two sections:

- Left Column (Resumen del tema):** A table showing the status of four lessons:
 

Resumen del tema	
Lecciones	4 / 4
1. Android: introducción	✓
2. Android: recursos	✓
3. Android: elementos de una app	✓
4. Android: desarrollo de una app Android	✓
<a href="#">Ver la lección</a>	9 min
- Right Column:** A video player window showing a video titled "[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e...". The video player includes controls for play/pause, volume, and progress (0:01 / 8:35). Below the video player are links for "VER TRANSCRIPCIÓN" and "YouTube".

Curso de Desarrollo de Apps Móviles | Android: desarrollo de una app | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1291#/practice#%2f

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

Resumen del tema

Lecciones	4 / 4
1. Android: introducción	✓
2. Android: recursos	✓
3. Android: elementos de una app	✓
4. Android: desarrollo de una app Android	✓
Ver la lección	9 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

BUEN TRABAJO  
Ya puedes realizar el examen final del tema [Examen del tema](#)

LECCIÓN COMPLETA  
**Enhorabuena, has completado la actividad!**

Una aplicación está formada por varios bloques y varias actividades además de por otros elementos como servicios y receptores de notificaciones. Una actividad es el elemento funcional de Android que incluye formularios para la interfaz gráfica de usuario. Lo primero para empezar a desarrollar una aplicación es crear un proyecto. Una vez creado hay que definir los dispositivos en los que se podrá ejecutar. Despues se creará la actividad y por último abrirá el entorno para desarrollarla.

[Volver a la actividad](#)

## MÓDULO 4: PLATAFORMAS DE DESARROLLO – IOS

Curso de Desarrollo de Apps Móviles | iOS: introducción - Google | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1294

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 4/8

Plataformas de desarrollo - iOS [COMPARTE](#) [QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN](#)

Resumen del tema

Lecciones	3 / 3
1. iOS: introducción	✓
Ver la lección	5 min



Curso de Desarrollo de Apps Móviles | iOS: introducción - Google | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1294#/practice

Diferencias:

Pasa de una opción a otra. Selecciona la que sea correcta y haz clic en ENVIAR.



Curso de Desarrollo de Apps Móviles | iOS: desarrollo de una aplicación | Universidad ULEAM | Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1296#/practice#%2F

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 4/8  
Plataformas de desarrollo - iOS

Resumen del tema

Lecciones	3 / 3
1. iOS: introducción	✓
2. iOS: recursos para el desarrollo	✓
3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS	✓
Ver la lección	8 min

Xcode interface showing a storyboard with a label and constraints.

Elige la imagen correcta y haz clic en ENVIAR.

Label. Storyboard. Auto layout.

ENVIAR

BUEN TRABAJO Ya puedes realizar el examen final del tema Examen del tema

Resumen del tema

Lecciones	3 / 3
1. iOS: introducción	✓
2. iOS: recursos para el desarrollo	✓
3. iOS: desarrollo de una aplicación iOS	✓
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

LECCIÓN COMPLETA  
Enhorabuena, has completado la actividad!

Xcode es el entorno de desarrollo de iOS que genera un proyecto de forma automática sobre el que se puede empezar a programar una aplicación. El storyboard es una de las partes más importantes de una aplicación. Es un archivo que se crea por defecto y en el cual, a través de Xcode, definiremos la interfaz de las diferentes pantallas de nuestra aplicación así como el flujo que habrá entre ellas.

Volver a la actividad

## MÓDULO 5: PLATAFORMAS DE DESARROLLO - DESARROLLO MULTIPLATAFORMA

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1299

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 5/8

Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma

◀ COMPARIR - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones 0 / 3

1. Introducción

Ver la lección 4 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

2. Desarrollo web

3. Apache Cordova

**MULTIPLATAFORMA VS NO-NATIVO**

Ventajas

- Reduce costes
- Cubre más cuota de mercado

Inconvenientes

- No explota todo el potencial del dispositivo

VER TRANSCRIPCIÓN

Ir al examen

Selecciona la opción o las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Menos costes. Más mercado.

Más funcionalidades. Más velocidad.

ENVIAR

Mi plan de formación - Google | Introducción - Google Activate | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

← → ⌂ ⌂ 🔒 learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1299#/practice

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 5/8

## Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma

◀ COMPARIR – QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Introducción	✓
✓ Ver la lección	4 min
✓ Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Desarrollo web	▼
3. Apache Cordova	▼

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

[Siguiente lección](#)

El trabajar en modelos estandarizados implica siempre reducción de costes y en este caso disponer de una cuota de mercado no cautiva independientemente del sistema operativo. Esta capacidad de adaptación, al margen del dispositivo, es una oportunidad para acceder a un mayor número de consumidores.

[Volver a la actividad](#)

Mi plan de formación - Google | Desarrollo web - Google Activate | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

← → ⌂ ⌂ 🔒 learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1300#/practice

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

✓ Ver la lección	5 min
✓ Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Apache Cordova	▼

[Haz el examen](#)

que utilizan los elementos que le permitan simular una aplicación web en nativo.

¿Cuáles son esos elementos?

Selecciona la opción o las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

HTML5
Angular JS
JQuery mobile
JavaScript

CSS3
Materializecss

[ENVIAR](#)

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Introducción	✓
2. Desarrollo web	✓
Ver la lección	5 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Apache Cordova	▼

**Haz el examen**

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad!

Siguiente lección

Hay tres elementos que permiten simular una aplicación en nativo. Uno de ellos crea la capa de presentación de la Web App, otro de ellos es un estándar que permite realizar modificaciones sobre la visualización de la Web App y el último es un lenguaje de navegación interpretado por el navegador. Aparte de estos tres elementos existen frameworks que hacen que la Web App sea más fácil de consumir por el usuario.

Volver a la actividad

Google Activate

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 5/8

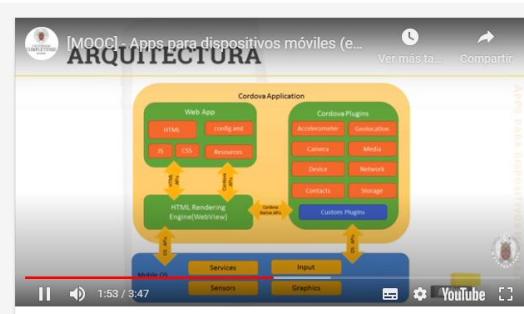
Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma

◀ COMPARTIR    - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

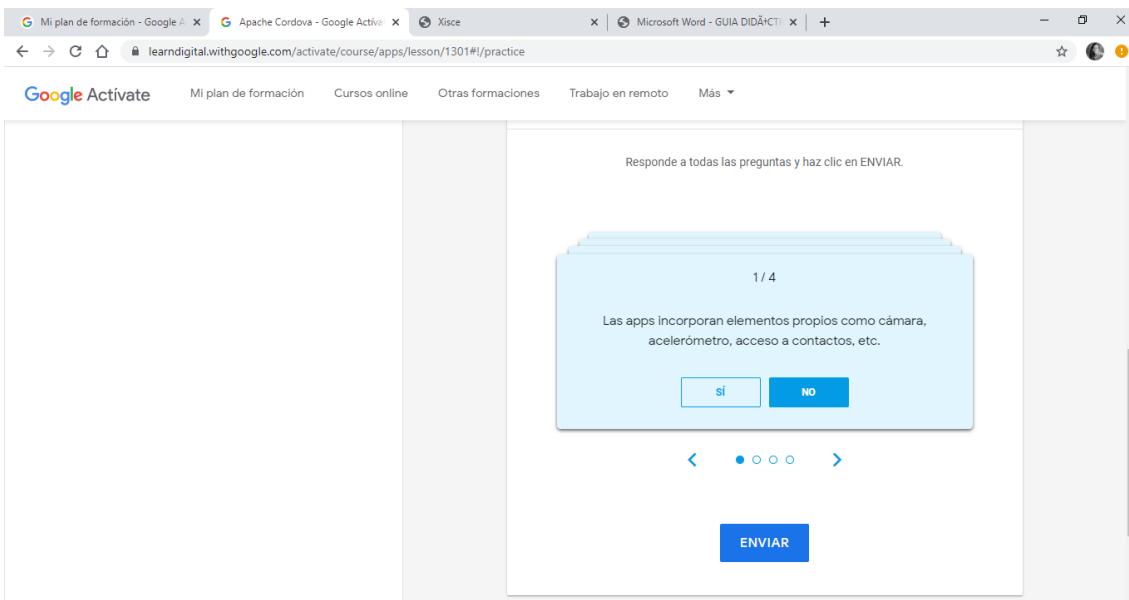
Lecciones	2 / 3
1. Introducción	✓
2. Desarrollo web	✓
3. Apache Cordova	▼
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

[MOOC] Apps para dispositivos móviles (e... ARQUITECTURA



1:53 / 3:47

VER TRANSCRIPCIÓN



Google Activate

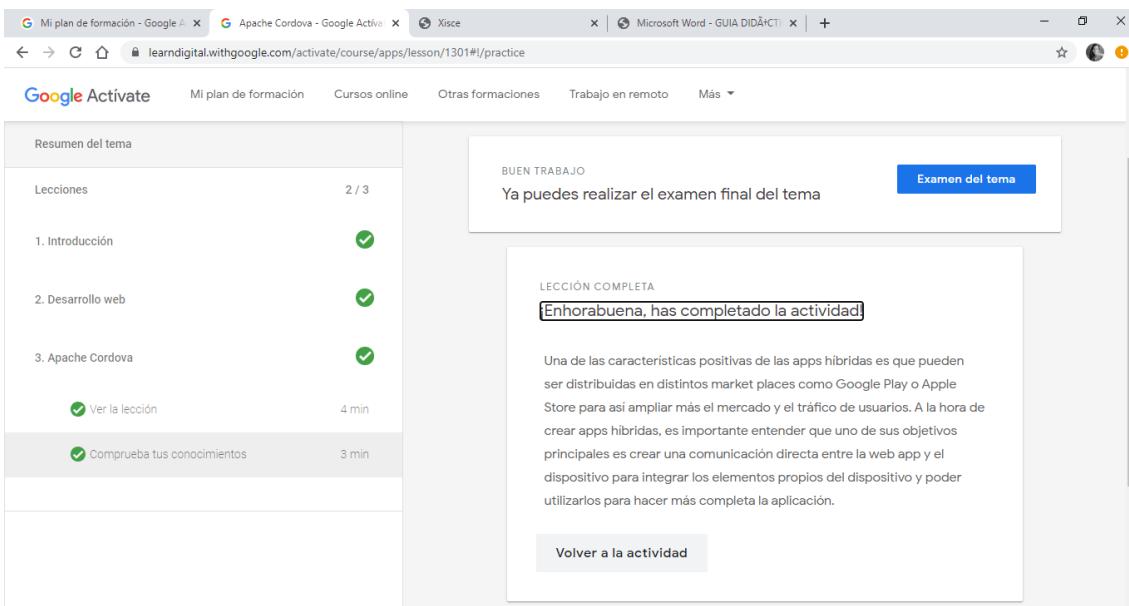
Responde a todas las preguntas y haz clic en ENVIAR.

1 / 4

Las apps incorporan elementos propios como cámara, acelerómetro, acceso a contactos, etc.

SI      NO

ENVIAR



Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	2 / 3
1. Introducción	✓
2. Desarrollo web	✓
3. Apache Cordova	✓

Ver la lección      4 min

Comprueba tus conocimientos      3 min

BUEN TRABAJO  
Ya puedes realizar el examen final del tema

Examen del tema

LECCIÓN COMPLETA  
**Enhorabuena, has completado la actividad!**

Una de las características positivas de las apps híbridas es que pueden ser distribuidas en distintos market places como Google Play o Apple Store para así ampliar más el mercado y el tráfico de usuarios. A la hora de crear apps híbridas, es importante entender que uno de sus objetivos principales es crear una comunicación directa entre la web app y el dispositivo para integrar los elementos propios del dispositivo y poder utilizarlos para hacer más completa la aplicación.

Volver a la actividad

## MÓDULO 6: REALIDAD AUMENTADA

G Mi plan de formación - Google | G Realidad aumentada: introducción | Xisce | Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1304

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 6/8

Realidad aumentada

◀ COMPARTIR - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones 0 / 3

1. Realidad aumentada: introducción

Ver la lección 4 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

2. Resolviendo problemas con realidad aumentada

3. Retos de la realidad aumentada

Localización: Biescas, en el camino que sube de Oliván a Lárrede, Huesca, España

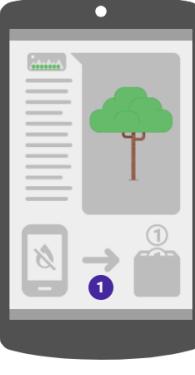


VER TRANSCRIPCIÓN

G Mi plan de formación - Google | G Realidad aumentada: introducción | Xisce | Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1304#/practice

Pasa de una opción a otra. Selecciona la que sea correcta y haz clic en ENVIAR.



Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Realidad aumentada: introducción	
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Resolviendo problemas con realidad aumentada	
3. Retos de la realidad aumentada	

**Ir al examen**

LECCIÓN COMPLETA

**Enhorabuena, has completado la actividad!**

**Siguiente lección**

La Realidad Aumentada enriquece la información recibida por órganos sensoriales ampliando información que se adquiere a través de internet. Combinas así tanto esa información recibida de internet como la información percibida a través del propio dispositivo, ya sea por la localización, la cámara, etc. Esta Realidad Aumentada combinará también la sensación y la percepción.

**Volver a la actividad**

Google Activate

Realidad aumentada

**COMPARTE** **- QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN**

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Realidad aumentada: introducción	
2. Resolviendo problemas con realidad aumentada	
Ver la lección	6 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Retos de la realidad aumentada	



**VER TRANSCRIPCIÓN**

**Comprueba tus conocimientos**

Google Activate

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Activa los interruptores de las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Son necesarios los dispositivos móviles.	<input checked="" type="checkbox"/>
La Realidad Aumentada no se puede utilizar en el área de la educación.	<input checked="" type="checkbox"/>
Supone un esfuerzo tecnológico.	<input checked="" type="checkbox"/>
Supone un esfuerzo de creatividad.	<input checked="" type="checkbox"/>

**ENVIAR**

Google Activate

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Realidad aumentada: introducción	<input checked="" type="checkbox"/>
2. Resolviendo problemas con realidad aumentada	<input checked="" type="checkbox"/>
Ver la lección	6 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Retos de la realidad aumentada	▼

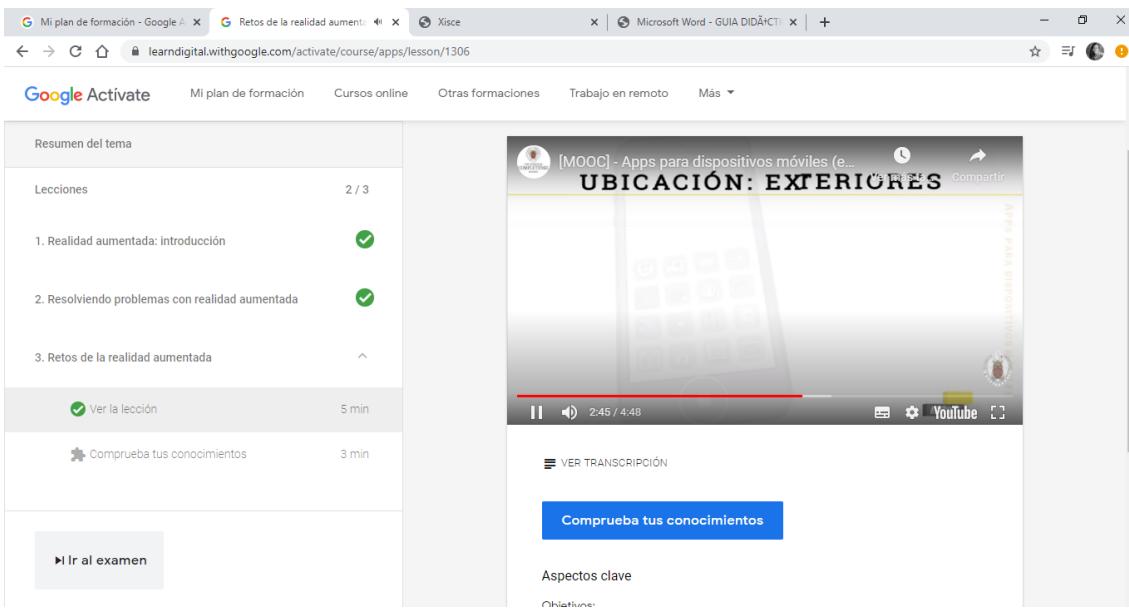
**► Ir al examen**

**LECCIÓN COMPLETA**  
Enhorabuena, has completado la actividad.

**Siguiente lección**

Hoy en día utilizar estas aplicaciones y más en concreto utilizar la Realidad Aumentada es cada vez más sencillo, pero no está al alcance de todos. Esto supone un alto grado de aplicación tecnológica y un esfuerzo para crear ideas originales que integren contenidos artísticos y contenidos de información.

**Volver a la actividad**



Google Activate

Resumen del tema

Lecciones 2 / 3

- 1. Realidad aumentada: introducción ✓
- 2. Resolviendo problemas con realidad aumentada ✓
- 3. Retos de la realidad aumentada

Ver la lección 5 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

Ir al examen

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... UBICACIÓN: EXTERIORES Compartir

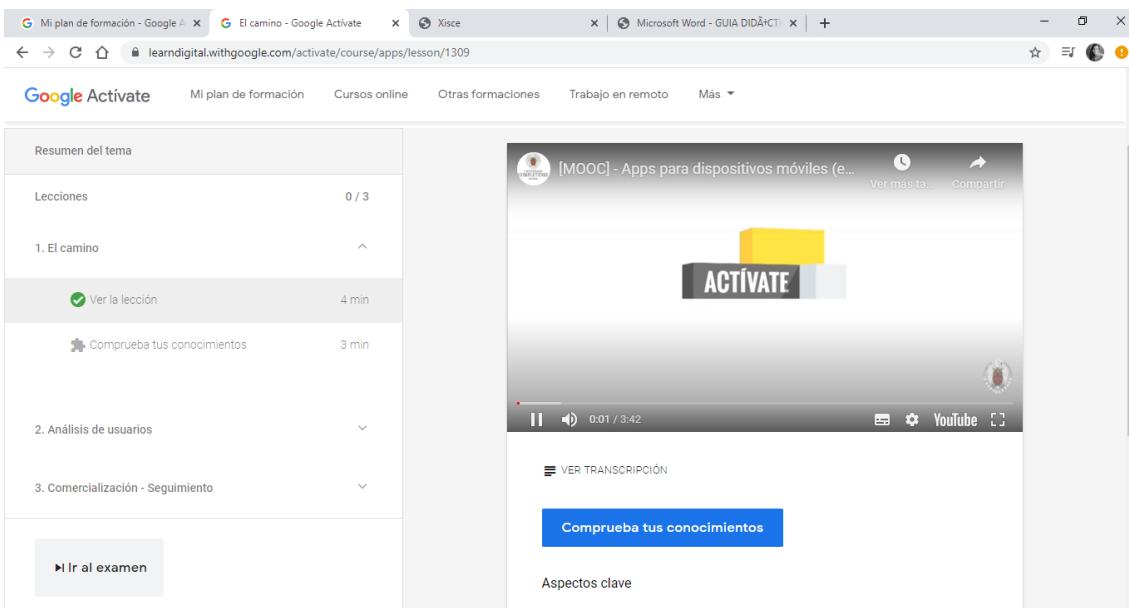
2:45 / 4:48

VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

Aspectos clave

## MÓDULO 7: STORES, COMERCIALIZACIÓN Y ANÁLISIS DE USUARIOS



Google Activate

Resumen del tema

Lecciones 0 / 3

- 1. El camino
- 2. Análisis de usuarios
- 3. Comercialización - Seguimiento

Ver la lección 4 min

Comprueba tus conocimientos 3 min

Ir al examen

[MOOC] - Apps para dispositivos móviles (e... ACTÍVATE Ver más ta... Compartir

0:01 / 3:42

VER TRANSCRIPCIÓN

Comprueba tus conocimientos

Aspectos clave

Mi plan de formación - Google Activate | El camino - Google Activate | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

Ir al examen

Es importante dirigir a la aplicación todo tipo de público

Es importante definir la finalidad de tu aplicación

Es importante estudiar a la competencia

Es importante recopilar información solamente al comenzar a comercializar tu aplicación

ENVIAR

Mi plan de formación - Google Activate | El camino - Google Activate | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones 0 / 3

1. El camino ✓

- ✓ Ver la lección 4 min
- ✓ Comprueba tus conocimientos 3 min

2. Análisis de usuarios

3. Comercialización - Seguimiento

Ir al examen

LECCIÓN COMPLETA

Enhorabuena, has completado la actividad

Siguiente lección

A la hora de comercializar una aplicación es importante saber qué queremos conseguir con dicha aplicación y estudiar a la competencia para ver si ya existen aplicaciones similares a la tuya. Saber su número de descargas o las valoraciones de sus usuarios puede guiarte a la hora de tomar una decisión. Además, tienes que enfocar la app hacia un público específico porque será más fácil conseguir usuarios de esta forma que si no tienes ese objetivo definido.

Volver a la actividad

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 7/8 Stores, comercialización y análisis de usuarios

◀ COMPARTE - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema	
Lecciones	1 / 3
1. El camino	✓
2. Análisis de usuarios	^
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Comercialización - Seguimiento	▼

**FIDELIZACIÓN**

MOOC - Apps para dispositivos móviles (e... Ver más la... Compartir

Gamificación

- Facilita tareas monótonas
- Minimiza tiempos de adopción

3:07 / 3:36 YouTube VER TRANSCRIPCIÓN

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1310#/practice

Selecciona la opción o las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Nombre complicado Icono llamativo

No establecer actualizaciones Valoraciones

Maximizar el ASO Buena descripción

ENVIAR

Google Activate

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. El camino	✓
2. Análisis de usuarios	✓
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Comercialización - Seguimiento	▼

**Haz el examen**

LECCIÓN COMPLETA  
¡Enhorabuena, has completado la actividad!

**Siguiente lección**

Hoy en día existen multitud de aplicaciones, por lo tanto, a la hora de diseñar una aplicación es esencial hacerla atractiva y funcional para identificar al usuario, atraerlo y retenerlo. Establecer un ícono o un screenshot llamativo puede ayudarte a captar más usuarios. Deberás tener en cuenta las valoraciones de los usuarios que hacen uso de tu aplicación y maximizar la App Store Optimization.

**Volver a la actividad**

Google Activate

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 7/8

Stores, comercialización y análisis de usuarios

**COMPARTE** **- QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN**

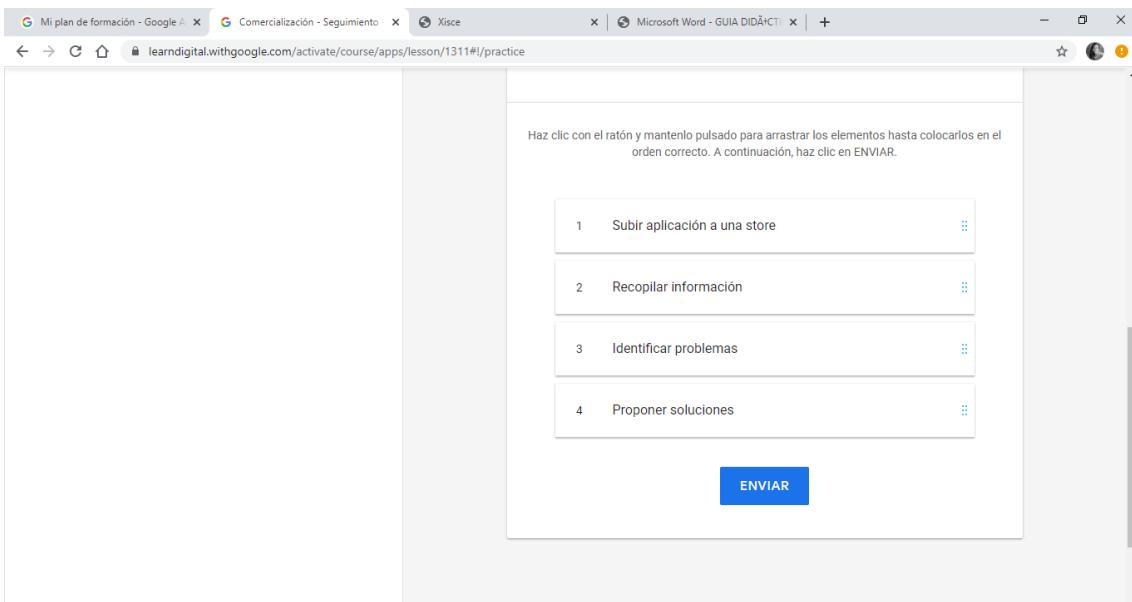
Resumen del tema

Lecciones	2 / 3
1. El camino	✓
2. Análisis de usuarios	✓
3. Comercialización - Seguimiento	▼
Ver la lección	4 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

**HERRAMIENTAS EN LA NUBE**

- Azure
  - AppInsights
    - Información genérica (navegador, idioma, accesos, errores...)
    - Custom event
- Amazon webservices

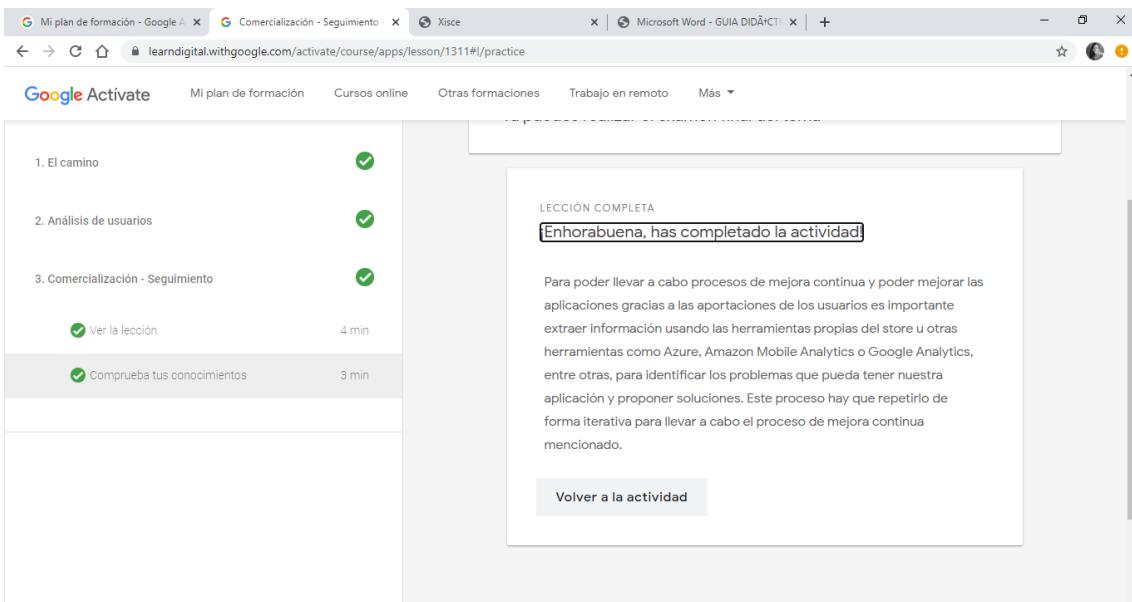
**VER TRANSCRIPCIÓN**



Haz clic con el ratón y manténlo pulsado para arrastrar los elementos hasta colocarlos en el orden correcto. A continuación, haz clic en ENViar.

- 1 Subir aplicación a una store
- 2 Recopilar información
- 3 Identificar problemas
- 4 Proponer soluciones

**ENViar**



**Google Activate**

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

1. El camino	✓
2. Análisis de usuarios	✓
3. Comercialización - Seguimiento	✓
<input checked="" type="checkbox"/> Ver la lección	4 min
<input checked="" type="checkbox"/> Comprueba tus conocimientos	3 min

**LECCIÓN COMPLETA**  
**Enhorabuena, has completado la actividad!**

Para poder llevar a cabo procesos de mejora continua y poder mejorar las aplicaciones gracias a las aportaciones de los usuarios es importante extraer información usando las herramientas propias del store u otras herramientas como Azure, Amazon Mobile Analytics o Google Analytics, entre otras, para identificar los problemas que pueda tener nuestra aplicación y proponer soluciones. Este proceso hay que repetirlo de forma iterativa para llevar a cabo el proceso de mejora continua mencionado.

**Volver a la actividad**

## MÓDULO 8: LA INDUSTRIA DE LAS APPS - EXPERIENCIAS

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y juegos - Go | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1314

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 8/8  
La industria de las apps - Experiencias

◀ COMPARTIR - QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN

Resumen del tema

Lecciones 0 / 3

1. Industria: apps y juegos

- Ver la lección 8 min
- Comprueba tus conocimientos 3 min

2. Industria: apps y salud

3. Consejos para desarrollar un proyecto de app



VER TRANSCRIPCIÓN

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y juegos - Go | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1314#/practice

Práctica

Selecciona la opción o las opciones que quieras tachar y haz clic en ENVIAR.

Poner mayor precio a las descargas de tu videojuego, ya que este será mejor que el anterior y por ello, la gente se lo descargará más

Tener una idea muy innovadora que rompa con las ideas de videojuegos creadas hasta ahora

Asociar tu juego con una propiedad intelectual o IP

ENVIAR

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

Resumen del tema

Lecciones	0 / 3
1. Industria: apps y juegos	
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
2. Industria: apps y salud	
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	

**LECCIÓN COMPLETA**  
Enhorabuena, has completado la actividad!

**Siguiente lección**

Los juegos ya se conciben pensando en la monetización, pero es necesario pensar que la mayoría de usuarios no van a querer pagar por un videojuego, ya que tienen muchas opciones gratis en el market. Esto puede marcar la diferencia entre que los usuarios se descarguen del market tu aplicación o la de un competidor.

**Volver a la actividad**

**Ir al examen**

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 8/8

## La industria de las apps - Experiencias

**COMPARTE** **- QUITAR DE MI PLAN DE FORMACIÓN**

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Industria: apps y juegos	
2. Industria: apps y salud	
Ver la lección	8 min
Comprueba tus conocimientos	3 min
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	

**TIPOS DE USUARIOS Y NECESIDADES**

**Paciente**  
- Usuario principal  
- Necesidades según tipo de enfermedad.

**Cuidador**  
- Familiar o persona cercana.

**VER TRANSCRIPCIÓN**

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y salud - Google | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1315#/practice

Activa los interruptores de las opciones correctas y haz clic en ENVIAR.

Ninguna, ya que los dispositivos llevan integrados elementos basados en datos científicos que dan un diagnóstico fiable.

Muchas personas mayores que tienen teléfono lo utilizan sólo para llamar.

Puede haber limitaciones de hardware en los teléfonos móviles.

Se podrán crear necesidades y herramientas según las enfermedades.

**ENVIAR**

Mi plan de formación - Google | Industria: apps y salud - Google | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1315#/practice

**Google Activate**

Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más ▾

Resumen del tema

Lecciones	1 / 3
1. Industria: apps y juegos	
2. Industria: apps y salud	
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	

**LECCIÓN COMPLETA**

**Enhorabuena, has completado la actividad!**

**Siguiente lección**

Es importante tener en cuenta que una gran cantidad de las personas que acuden al médico son personas mayores. Algunas de estas personas no tiene teléfonos de última generación, lo cual limita el hardware de los mismos. Esto podría ser una gran barrera para un gran sector de la población. Además, los dispositivos no suelen integrar elementos de medición diagnóstica basada en datos científicos.

**Volver a la actividad**

**Haz el examen**

Mi plan de formación - Google | Consejos para desarrollar un | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1316

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 8/8  
La industria de las apps - Experiencias

Resumen del tema

Lecciones	2 / 3
1. Industria: apps y juegos	✓
2. Industria: apps y salud	✓
3. Consejos para desarrollar un proyecto de app	^
Ver la lección	7 min
Comprueba tus conocimientos	3 min

**EL EQUIPO ES FUNDAMENTAL**

Rodéate de un equipo



ACTIVAR

VER TRANSCRIPCIÓN

Mi plan de formación - Google | Consejos para desarrollar un | Xisce | Microsoft Word - GUÍA DIDÁCTICA | +

learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/lesson/1316#1/practice

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

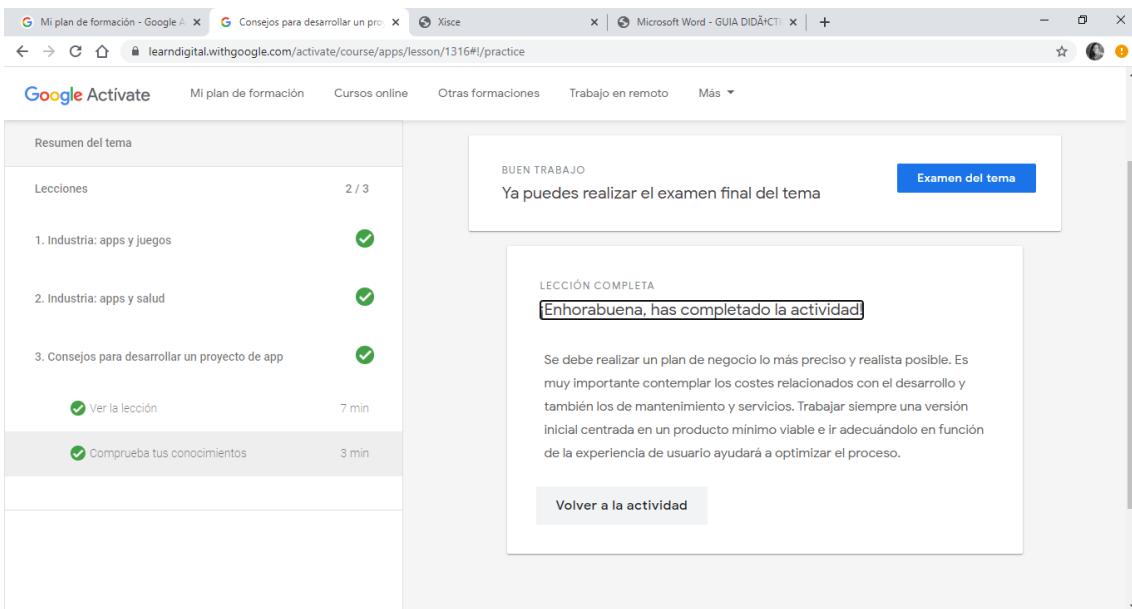
Responde a todas las preguntas y haz clic en ENVIAR.

1 / 4

Analiza el mercado y busca oportunidades de negocio.

si NO

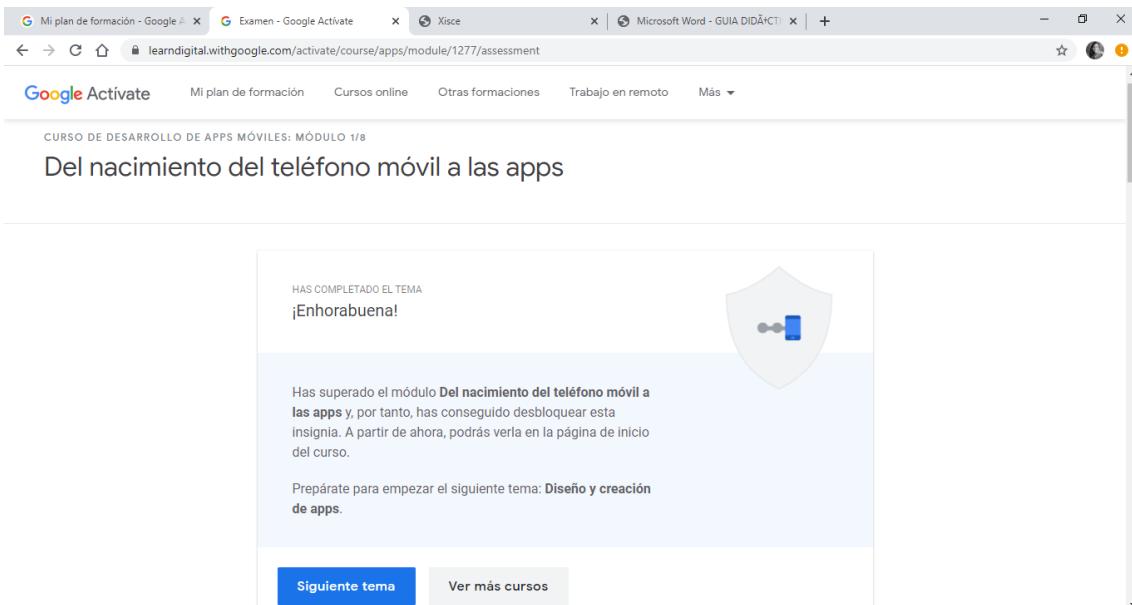
ENVIAR



The screenshot shows a Google Activate dashboard. On the left, a sidebar lists course modules: "Lecciones" (Lessons) with 2/3 completed, "1. Industria: apps y juegos" (Business: apps and games), "2. Industria: apps y salud" (Business: apps and health), and "3. Consejos para desarrollar un proyecto de app" (Advice for developing an app project). Below these are two buttons: "Ver la lección" (7 min) and "Comprueba tus conocimientos" (3 min). To the right, a main panel displays a "BUEN TRABAJO" message: "Ya puedes realizar el examen final del tema" (You can now take the final exam of the topic) with a blue "Examen del tema" button. Below this is a "LECCIÓN COMPLETA" section with the message "Enhorabuena, has completado la actividad" (Well done, you have completed the activity). A descriptive text follows: "Se debe realizar un plan de negocio lo más preciso y realista posible. Es muy importante contemplar los costes relacionados con el desarrollo y también los de mantenimiento y servicios. Trabajar siempre una versión inicial centrada en un producto mínimo viable e ir adecuándolo en función de la experiencia de usuario ayudará a optimizar el proceso." At the bottom is a "Volver a la actividad" button.

## EXAMEN DE CADA MÓDULO.

### MÓDULO 1



The screenshot shows the completion of Module 1 of the "CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 1/8". The title is "Del nacimiento del teléfono móvil a las apps". A message says "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!" (You have completed the topic Well done!). It also states: "Has superado el módulo Del nacimiento del teléfono móvil a las apps y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." (You have passed the module From the birth of the mobile phone to apps, and therefore you have unlocked this badge. From now on, you can see it on the course home page.) Below this, it says "Prepárate para empezar el siguiente tema: Diseño y creación de apps." (Get ready to start the next topic: Design and creation of apps.). At the bottom are two buttons: "Siguiente tema" (Next topic) and "Ver más cursos" (View more courses).

## MÓDULO 2.

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 2/8

### Diseño y creación de apps

HAS COMPLETADO EL TEMA  
**¡Enhorabuena!**



Has superado el módulo **Diseño y creación de apps** y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso.

Prepárate para empezar el siguiente tema: **Plataformas de desarrollo - Android**.

[Siguiente tema](#) [Ver más cursos](#)

## MÓDULO 3

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES: MÓDULO 3/8

### Plataformas de desarrollo - Android

HAS COMPLETADO EL TEMA  
**¡Enhorabuena!**

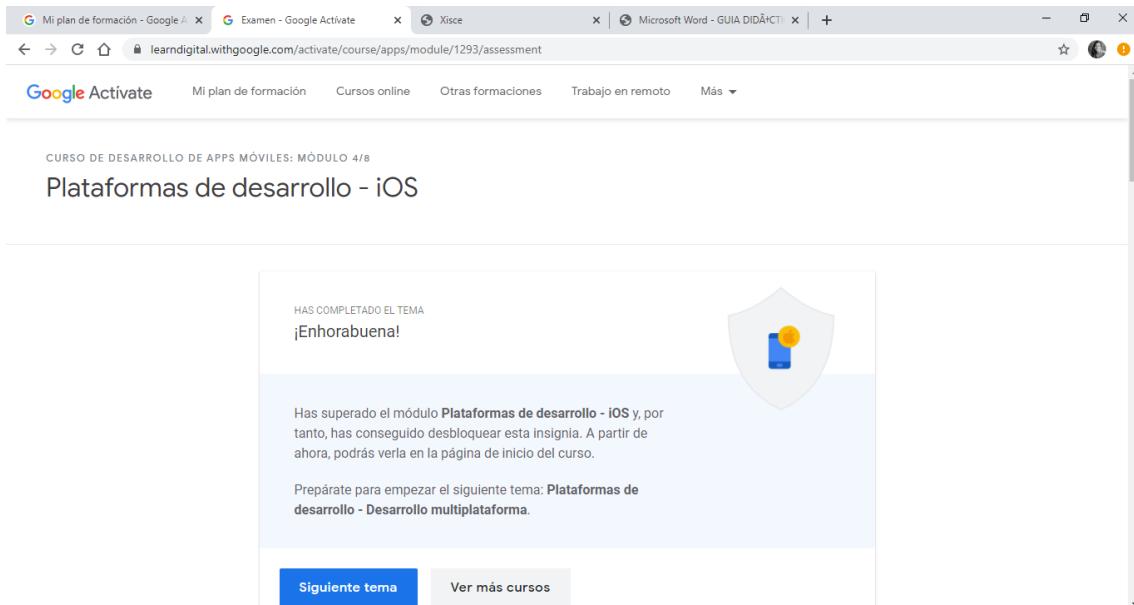


Has superado el módulo **Plataformas de desarrollo - Android** y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso.

Prepárate para empezar el siguiente tema: **Plataformas de desarrollo - iOS**.

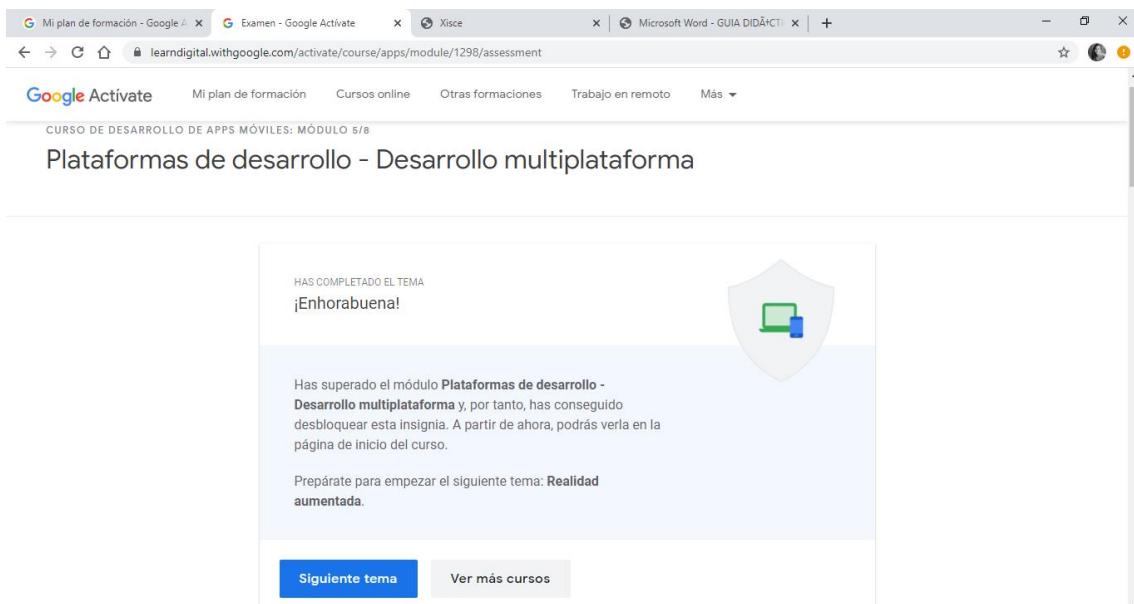
[Siguiente tema](#) [Ver más cursos](#)

## MÓDULO 4



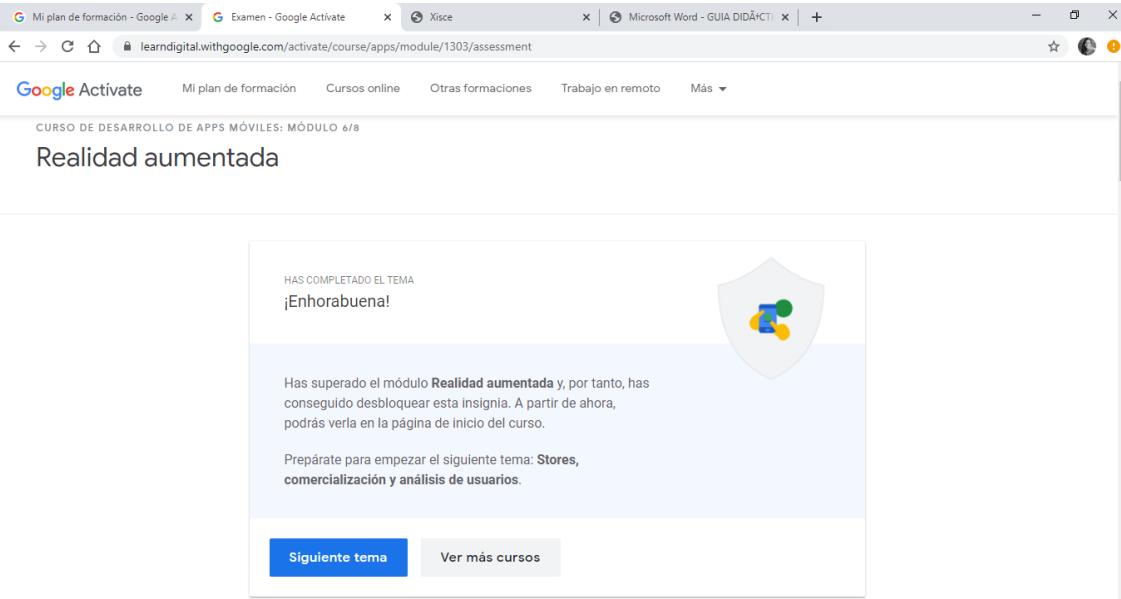
The screenshot shows a web browser window with several tabs open. The active tab is titled "Plataformas de desarrollo - iOS". The page content indicates that the user has completed the module, featuring a shield icon with a blue and yellow design. A message states: "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!". Below this, it says: "Has superado el módulo Plataformas de desarrollo - iOS y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also suggests the next topic: "Prepárate para empezar el siguiente tema: Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma." At the bottom are two buttons: "Siguiente tema" and "Ver más cursos".

## MÓDULO 5



The screenshot shows a web browser window with several tabs open. The active tab is titled "Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma". The page content indicates that the user has completed the module, featuring a shield icon with a laptop and a smartphone. A message states: "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!". Below this, it says: "Has superado el módulo Plataformas de desarrollo - Desarrollo multiplataforma y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso." It also suggests the next topic: "Prepárate para empezar el siguiente tema: Realidad aumentada." At the bottom are two buttons: "Siguiente tema" and "Ver más cursos".

## MÓDULO 6



The screenshot shows a web browser window with several tabs open. The active tab is titled 'learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/module/1303/assessment'. The page content is from 'Google Activate' and displays a completion message for the module 'Realidad aumentada'. It includes a shield icon with a blue and yellow gear, a progress bar, and buttons for 'Siguiente tema' and 'Ver más cursos'.

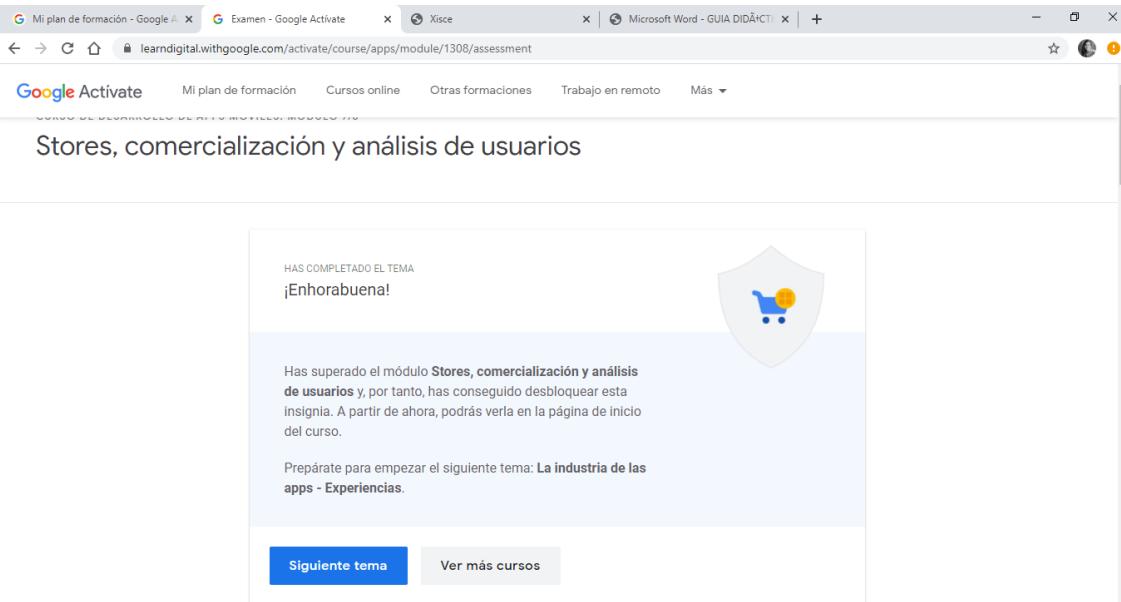
HAS COMPLETADO EL TEMA  
¡Enhorabuena!

Has superado el módulo **Realidad aumentada** y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso.

Prepárate para empezar el siguiente tema: **Stores, comercialización y análisis de usuarios**.

[Siguiente tema](#) [Ver más cursos](#)

## MÓDULO 7



The screenshot shows a web browser window with several tabs open. The active tab is titled 'learndigital.withgoogle.com/activate/course/apps/module/1308/assessment'. The page content is from 'Google Activate' and displays a completion message for the module 'Stores, comercialización y análisis de usuarios'. It includes a shield icon with a shopping cart, a progress bar, and buttons for 'Siguiente tema' and 'Ver más cursos'.

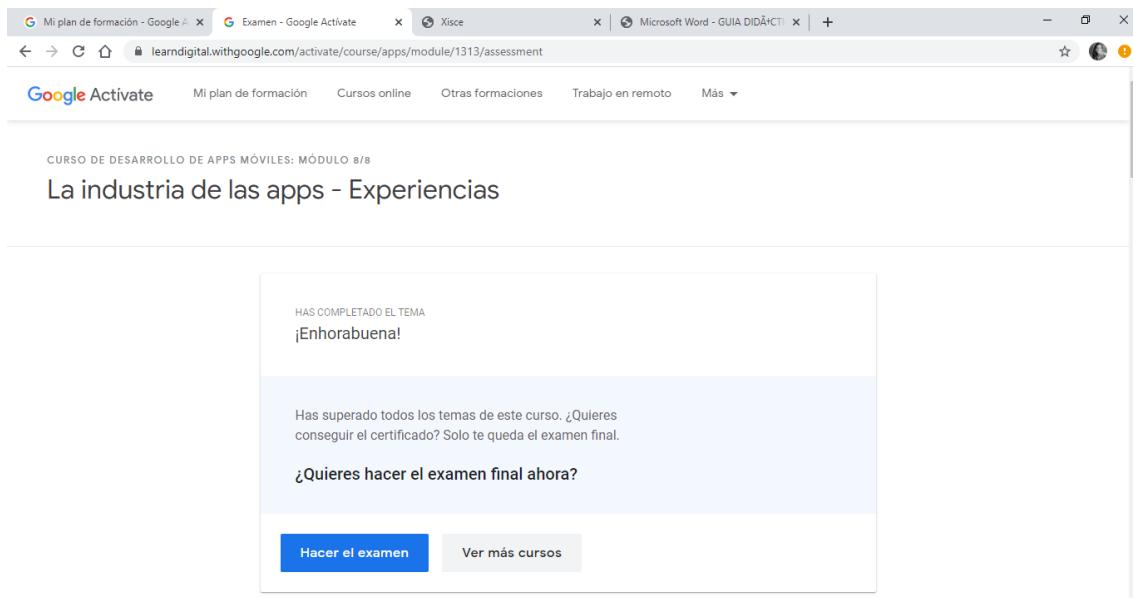
HAS COMPLETADO EL TEMA  
¡Enhorabuena!

Has superado el módulo **Stores, comercialización y análisis de usuarios** y, por tanto, has conseguido desbloquear esta insignia. A partir de ahora, podrás verla en la página de inicio del curso.

Prepárate para empezar el siguiente tema: **La industria de las apps - Experiencias**.

[Siguiente tema](#) [Ver más cursos](#)

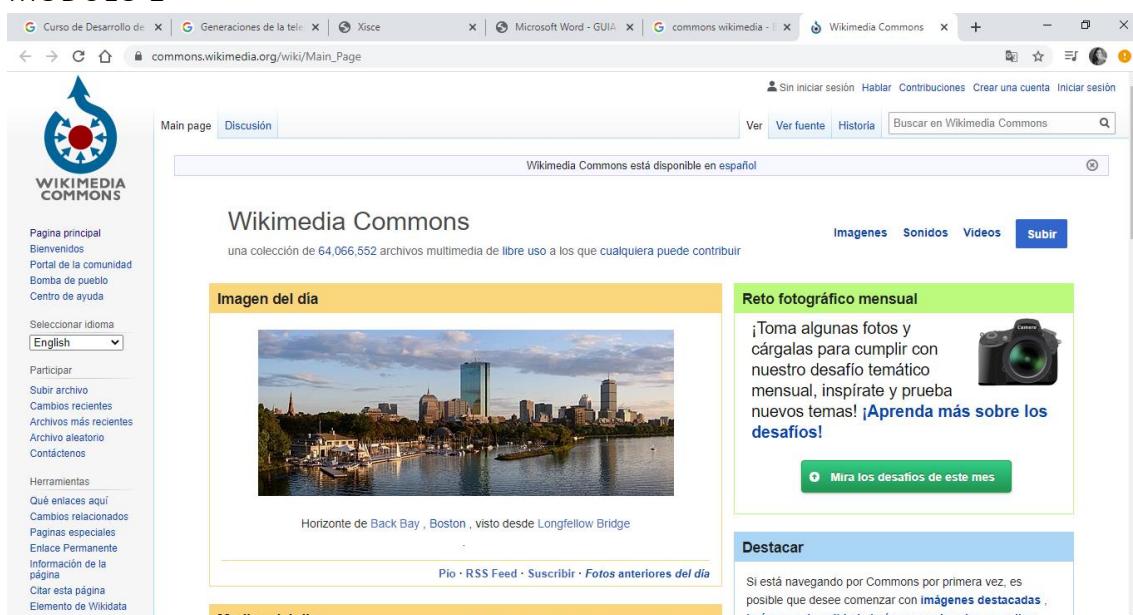
## MÓDULO 8



The screenshot shows a web browser window with several tabs open. The active tab displays a message from "Google Activate" stating: "HAS COMPLETADO EL TEMA ¡Enhorabuena!". Below this, it says: "Has superado todos los temas de este curso. ¿Quieres conseguir el certificado? Solo te queda el examen final." A blue button labeled "Hacer el examen" is visible, along with a link to "Ver más cursos". Other tabs in the background include "Mi plan de formación - Google", "Examen - Google Activate", "Xisce", and "Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA".

## ACTIVIDADES DE LOS MÓDULOS.

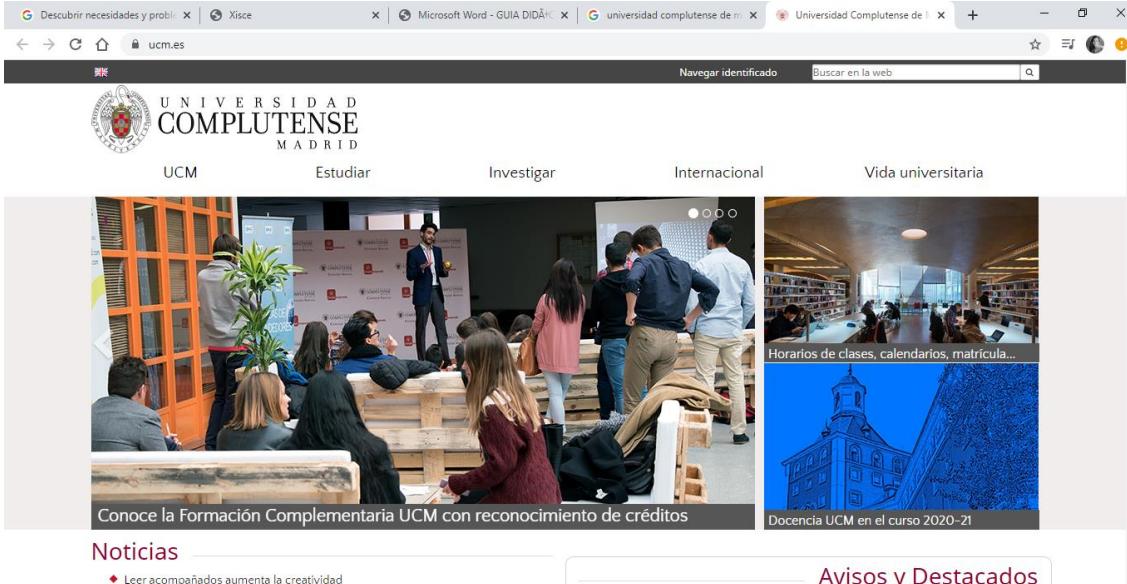
### MÓDULO 1



The screenshot shows the main page of Wikimedia Commons. At the top, there is a navigation bar with links for "Main page", "Discusión", "Ver", "Ver fuente", "Historia", and a search bar. The main content area features a large image of the Boston skyline titled "Horizonte de Back Bay, Boston, visto desde Longfellow Bridge". Below this, there are sections for "Imagen del día" (Image of the day) and "Reto fotográfico mensual" (Monthly photo challenge). The "Imagen del día" section shows a photo of a bridge over water. The "Reto fotográfico mensual" section includes a camera icon and text encouraging users to participate in the monthly challenge. On the left side, there is a sidebar with links for "Wikimedia Commons", "Página principal", "Bienvenidos", "Portal de la comunidad", "Bomba de pueblo", "Centro de ayuda", "Seleccionar idioma" (set to English), "Participar", "Subir archivo", "Cambios recientes", "Archivos más recientes", "Archivo aleatorio", "Contáctenos", "Herramientas", "Qué enlaces aquí", "Cambios relacionados", "Páginas especiales", "Enlace Permanente", "Información de la página", "Citar esta página", and "Elemento de Wikidata".

[https://commons.wikimedia.org/wiki/Main\\_Page](https://commons.wikimedia.org/wiki/Main_Page)

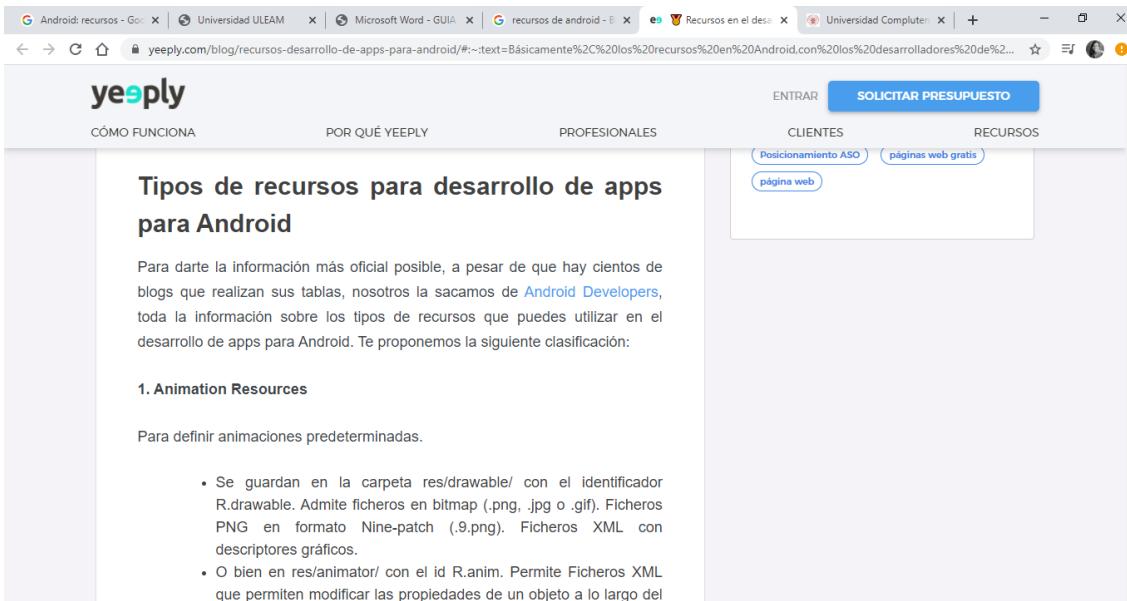
## MÓDULO 2



The screenshot shows the official website of the Universidad Complutense de Madrid (UCM). At the top, there is a navigation bar with links for 'UCM', 'Estudiar', 'Investigar', 'Internacional', and 'Vida universitaria'. Below the navigation, there are two large images: one of a speaker at a podium and another of a modern library interior. A banner at the bottom left promotes 'Formación Complementaria UCM con reconocimiento de créditos'.

<https://www.ucm.es/>

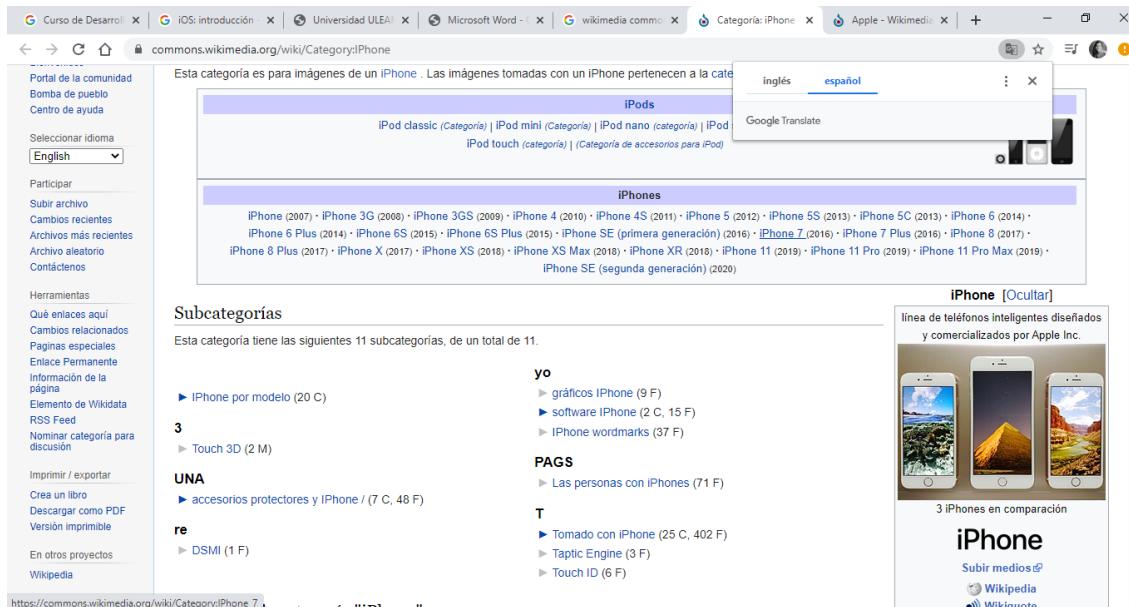
## MÓDULO 3



The screenshot shows a blog post titled 'Tipos de recursos para desarrollo de apps para Android' on the Yeeply website. The post discusses different types of resources used in Android development, such as Animation Resources, and provides a list of file types and formats used. The Yeeply website has a header with 'yeeplly' logo, 'ENTRAR', 'SOLICITAR PRESUPUESTO', and various service categories like 'CLIENTES', 'RECURSOS', 'Posicionamiento ASO', 'páginas web gratis', and 'página web'.

<https://www.yeeply.com/blog/recursos-desarrollo-de-apps-para-android/#:~:text=B%C3%A1sicamente%2C%20los%20recursos%20en%20Android,con%20los%20desarrolladores%20de%20apps.>

## MÓDULO 4



Portal de la comunidad  
Bomba de pueblo  
Centro de ayuda  
Seleccionar idioma  
English

Participar  
Subir archivo  
Cambios recientes  
Archivos más recientes  
Archivo aleatorio  
Contáctenos

Herramientas  
Qué enlaces aquí  
Cambios relacionados  
Páginas especiales  
Enlace Permanente  
Información de la página  
Elemento de Wikidata  
RSS Feed  
Nombrar categoría para discusión

Imprimir / exportar  
Crear un libro  
Descargar como PDF  
Versión imprimible  
En otros proyectos  
Wikipedia

https://commons.wikimedia.org/wiki/Category:iPhone\_7

Esta categoría es para imágenes de un iPhone . Las imágenes tomadas con un iPhone pertenecen a la categoría de imágenes de teléfono móvil.

**iPods**

- iPod classic (Categoría)
- iPod mini (Categoría)
- iPod nano (Categoría)
- iPod touch (Categoría)
- (Categoría de accesorios para iPod)

**iPhones**

- iPhone (2007) · iPhone 3G (2008) · iPhone 3GS (2009) · iPhone 4 (2010) · iPhone 4S (2011) · iPhone 5 (2012) · iPhone 5S (2013) · iPhone 5C (2013) · iPhone 6 (2014) · iPhone 6 Plus (2014) · iPhone 6S (2015) · iPhone 6S Plus (2015) · iPhone SE (primera generación) (2016) · iPhone 7 (2016) · iPhone 7 Plus (2016) · iPhone 8 (2017) · iPhone 8 Plus (2017) · iPhone X (2017) · iPhone XS Max (2018) · iPhone XR (2018) · iPhone 11 (2019) · iPhone 11 Pro (2019) · iPhone 11 Pro Max (2019) · iPhone SE (segunda generación) (2020)

**Subcategorías**

Esta categoría tiene las siguientes 11 subcategorías, de un total de 11.

- ▶ iPhone por modelo (20 C)
- 3
- ▶ Touch 3D (2 M)
- UNA**
- ▶ accesorios protectores y iPhone / (7 C, 48 F)
- T**
- ▶ DSMI (1 F)
- ▶ gráficos iPhone (9 F)
- ▶ software iPhone (2 C, 15 F)
- ▶ iPhone wordmarks (37 F)
- ▶ Las personas con iPhones (71 F)
- ▶ Tomado con iPhone (25 C, 402 F)
- ▶ Taptic Engine (3 F)
- ▶ Touch ID (6 F)

**iPhone [Ocultar]**

Línea de teléfonos inteligentes diseñados y comercializados por Apple Inc.



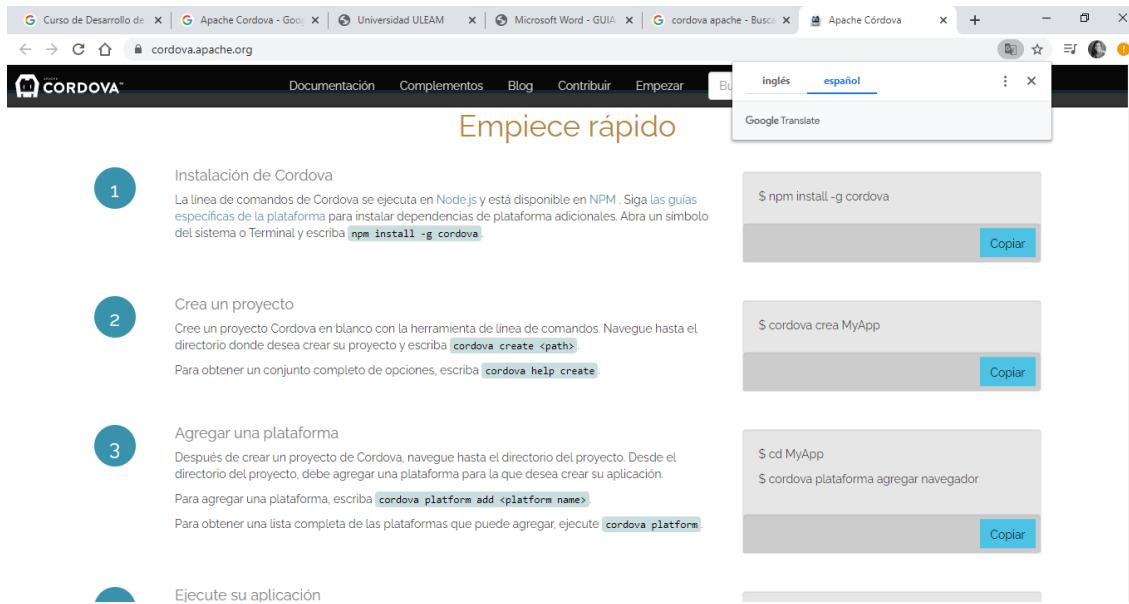
3 iPhone en comparación

**iPhone**

- Subir medios
- Wikipedia
- Wikiquote

<https://commons.wikimedia.org/wiki/Category:iPhone>

## MÓDULO 5



**CORDOVA**

Documentación Complementos Blog Contribuir Empezar

**Empiece rápido**

- 1 Instalación de Cordova**  
La línea de comandos de Cordova se ejecuta en Node.js y está disponible en NPM. Siga las guías específicas de la plataforma para instalar dependencias de plataforma adicionales. Abra un símbolo del sistema o Terminal y escriba `npm install -g cordova`.
- 2 Crea un proyecto**  
Cree un proyecto Cordova en blanco con la herramienta de línea de comandos. Navegue hasta el directorio donde desea crear su proyecto y escriba `cordova create <path>`.  
Para obtener un conjunto completo de opciones, escriba `cordova help create`.
- 3 Agregar una plataforma**  
Después de crear un proyecto de Cordova, navegue hasta el directorio del proyecto. Desde el directorio del proyecto, debe agregar una plataforma para la que desea crear su aplicación.  
Para agregar una plataforma, escriba `cordova platform add <platform name>`.  
Para obtener una lista completa de las plataformas que puede agregar, ejecute `cordova platform`.

**Ejecute su aplicación**

<https://cordova.apache.org/>

## MÓDULO 6



The screenshot shows a Wikipedia page titled "Realidad aumentada". At the top, there are several notices: one about neutrality, another about style, and a warning about the article being flagged. The main content discusses what Augmented Reality (RA) is, mentioning it's a technology that overlays virtual information onto the real world. On the right side, there's a photograph of a person holding a smartphone displaying a AR application. Below the photo is a caption in Spanish.

[https://es.wikipedia.org/wiki/Realidad\\_aumentada](https://es.wikipedia.org/wiki/Realidad_aumentada)

## MÓDULO 7



The screenshot shows a page from the E-Prints Complutense repository. At the top, the logo of the Universidad Complutense de Madrid is visible. The main title is "E-Prints Complutense" and the subtitle is "El repositorio de la producción académica en abierto de la UCM". The page displays a document by Martínez Usero, José Ángel (2007). It includes a PDF download link, the URL "http://www.aab.es/BaaB82.html", and a "Exportar a otros formatos" button. To the right, there are sections for "Impacto" and "Descargas".

<https://eprints.ucm.es/6253/>

## MÓDULO 8

Salud Conectada

Libro Boletín de Noticias Blog Podcast Autor Contactar

### Ejemplos para entender la Salud Digital (IV): Aplicaciones móviles de salud

#### 4. Aplicaciones móviles de salud

Una de las características que definen este momento de [Salud Digital](#) es la **movilidad**. Hoy en día podemos buscar todo tipo de información y acceder a servicios de forma ubicua, gracias a tecnologías móviles que están conectadas a Internet casi de forma permanente.

Los teléfonos inteligentes o smartphones se han convertido en una herramienta de uso habitual e imprescindible, cambiando la forma en que nos comunicamos, informamos, divertimos y por supuesto también, cuidamos de nuestra salud.

Las **aplicaciones móviles, también llamadas apps**, son programas informáticos diseñados para ofrecer servicios en todo

Esta página usa cookies para ofrecer una mejor experiencia de usuario. Pulse OK para aceptar y seguir navegando y eliminar esta notificación. [OK](#) [Más información](#)

<https://saludconectada.com/salud-digital-aplicaciones-moviles-salud/>

## EXAMEN FINAL

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

consigue tu certificado.

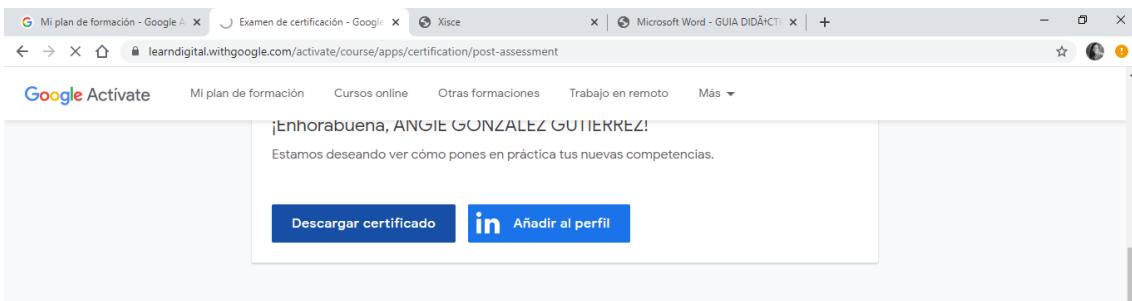
¡Enhorabuena, has terminado el curso!

Antes de descargar el certificado, confirma que la información que aparece es correcta. Todos los cambios que hagas serán guardados y mostrados en el certificado.

Nombre ANGIE Apellidos GONZALEZ GUTIERREZ

100%

Siguiente



Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más

¡Enhorabuena, ANGIE GONZALEZ GUTIERREZ!

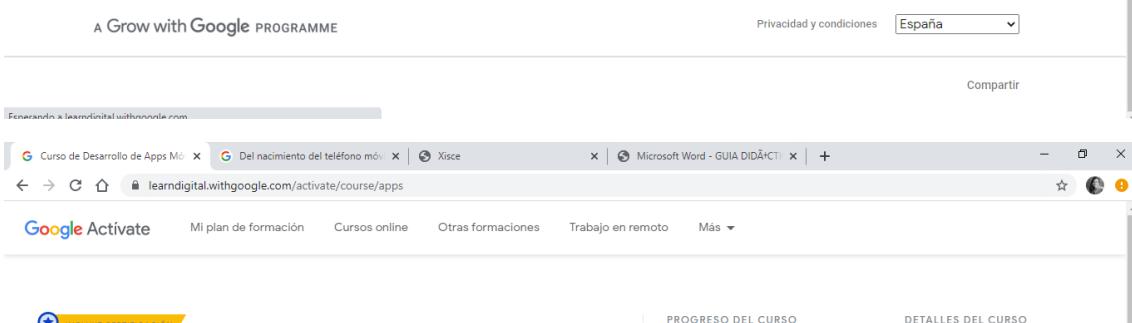
Estamos deseando ver cómo pones en práctica tus nuevas competencias.

[Descargar certificado](#) [Añadir al perfil](#)

## Resultados por objetivos de formación

25/25

[Revisar los temas](#)



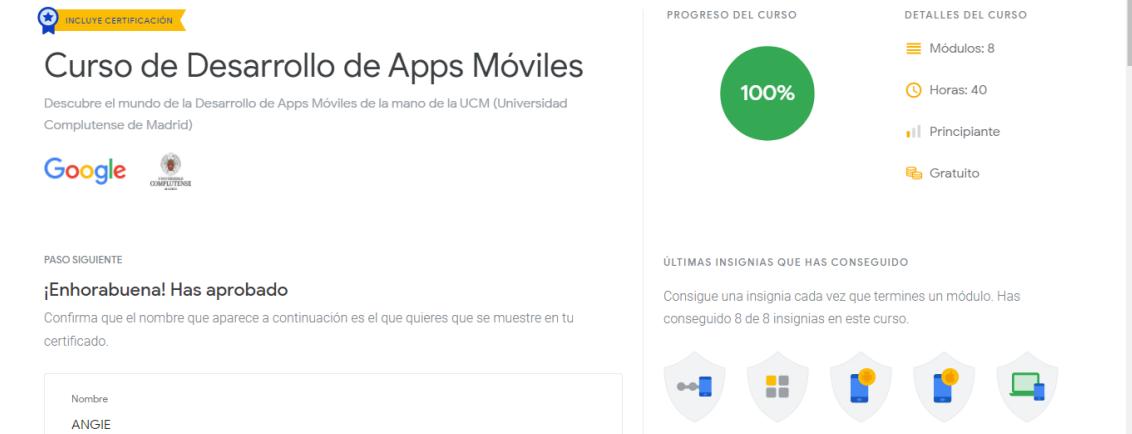
A Grow with Google PROGRAMME Privacidad y condiciones [España](#)

Compartir

Felicidades a learndigital.withgoogle.com

Curso de Desarrollo de Apps Móviles Del nacimiento del teléfono móvil Xisce Microsoft Word - GUIA DIDÁCTICA

Google Activate Mi plan de formación Cursos online Otras formaciones Trabajo en remoto Más



**INCLUYE CERTIFICACIÓN**

### Curso de Desarrollo de Apps Móviles

Describe el mundo de la Desarrollo de Apps Móviles de la mano de la UCM (Universidad Complutense de Madrid)

**Google** 

PASO SIGUIENTE: ¡Enhorabuena! Has aprobado

Confirma que el nombre que aparece a continuación es el que quieras que se muestre en tu certificado.

Nombre: ANGIE

PROGRESO DEL CURSO: 100%

DETALLES DEL CURSO:

- Módulos: 8
- Horas: 40
- Principiante
- Gratis

ÚLTIMAS INSIGNIAS QUE HAS CONSEGUIDO

Consigue una insignia cada vez que termines un módulo. Has conseguido 8 de 8 insignias en este curso.

**ENLACE:**

<https://github.com/ANGIE2900/Certificacion2p2.git>