

**SISTEMA DE REPARTO**  
**-PROYECTO DIDACTICO-**

**SISTEMA DE REPARTO G6**

Estandarización de Código y Prototipo no funcional

Guatemala, Julio del 2024

## INTRODUCCIÓN

Este documento describe el prototipo no funcional del sistema de reparto que se está desarrollando. El prototipo incluye la estructura básica de la base de datos y la funcionalidad principal de las aplicaciones administrativas, de pilotos y de clientes. El objetivo de este prototipo es establecer una base sólida para el desarrollo futuro, proporcionando una estructura clara y una dirección para la implementación completa del sistema.

El sistema de reparto está diseñado para gestionar de manera eficiente las operaciones de reparto, incluyendo la gestión de usuarios, pilotos, pedidos y productos. Además, incluye funcionalidades para la evaluación y registro de calificaciones de usuarios y pilotos, asegurando así una mejora continua en el servicio.

### Características del Prototipo

1. **Estructura de la Base de Datos:** La base de datos está estructurada para soportar todas las operaciones necesarias del sistema de reparto. Incluye tablas para clientes, proveedores, empleados, pilotos, pedidos, detalles de pedidos, productos, y más.
2. **Calificaciones de Usuarios y Pilotos:** Se han definido tablas para almacenar las calificaciones de los usuarios y los pilotos, permitiendo la evaluación del desempeño y la calidad del servicio.
3. **Registro de Actividades:** Se ha implementado un sistema de logs para registrar las acciones realizadas por los usuarios y pilotos, proporcionando una pista de auditoría completa.
4. **Interfaz de Usuario Inicial:** El prototipo incluye formularios básicos para el inicio de sesión y la administración de datos, sentando las bases para la futura expansión de la interfaz de usuario.

## PROTOTIPO NO FUNCIONAL

### APLICACIÓN ADMINISTRATIVA (EMPLEADOS Y ADMIN)

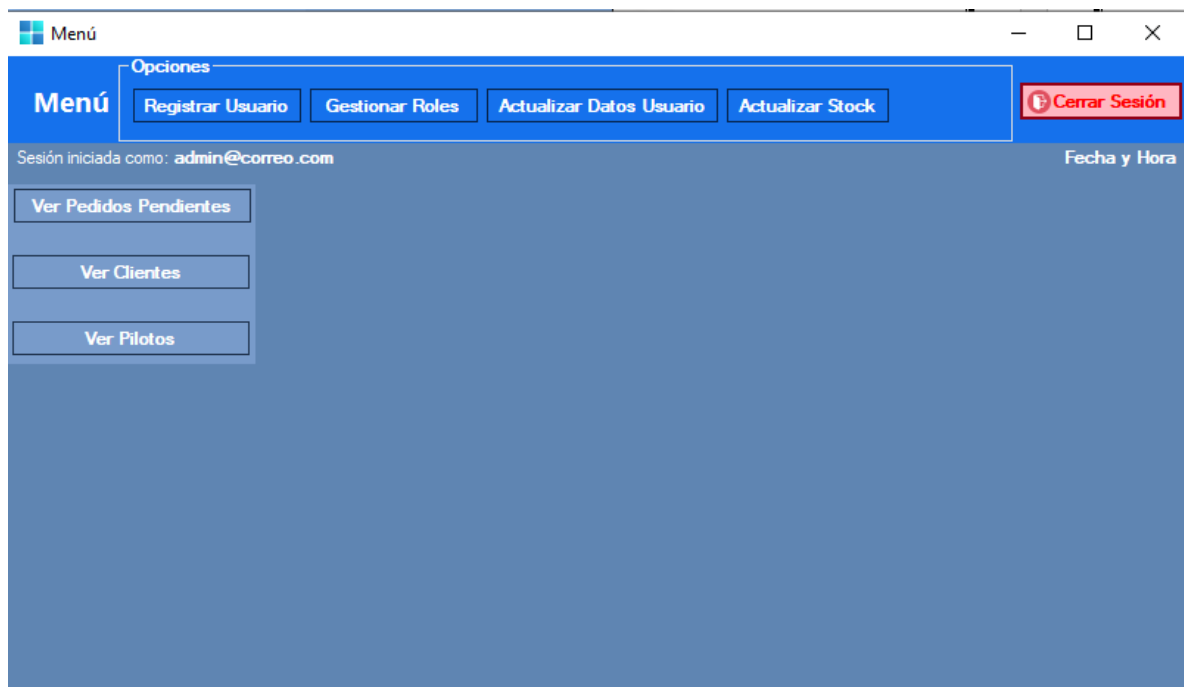
#### LOGIN



A prototype of a login form displayed within a browser window. The window has a title bar with a user icon, the text 'Login', and standard minimize, maximize, and close buttons. The form itself has a blue header with the word 'Login' in white. Below the header, on a light blue background, are two input fields. The first is preceded by the label 'Ingrese correo:' and the second by 'Ingrese su contraseña:'. Both labels are in bold black text. Below the input fields is a button labeled 'Iniciar Sesión'.

Considerando que no se pueden registrar usuarios directamente en la aplicación de la empresa, algún administrador o trabajador designado en esa área lo hará directamente en el menú.

## MENÚ



Añadir usuario

### Registrar usuario

**Ingrese los nombres del usuario:**

**Ingrese los apellidos del usuario:**

**Ingrese la dirección personal del usuario:**

**Ingrese el correo del usuario:**

**Ingrese el DPI del usuario:**

Añadir Usuario

Este usuario ya ha sido registrado

El formulario de añadir usuarios contará con una verificación mediante el correo y DPI del usuario para verificar si existe o no existe, el label de abajo marcado en rojo solo aparecerá en dado caso de error.

## APLICACIÓN PILOTO

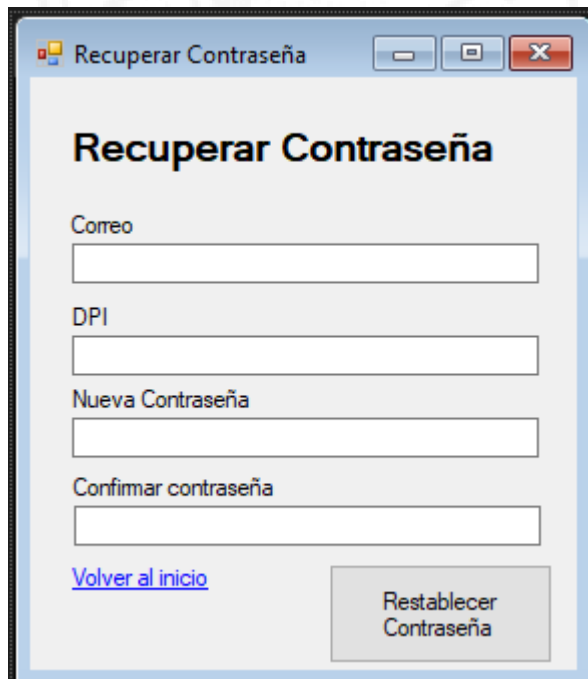
### LOGIN



The screenshot shows a window titled "Login" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The main content area has the title "Login Piloto" in bold. Below the title, there are two input fields: "Correo" (Email) and "Contraseña" (Password). The "Contraseña" field is currently selected. Below the password field, there is a blue hyperlink that reads "¿Olvidó su contraseña?". At the bottom right of the form area, there is a button labeled "Iniciar Sesión".

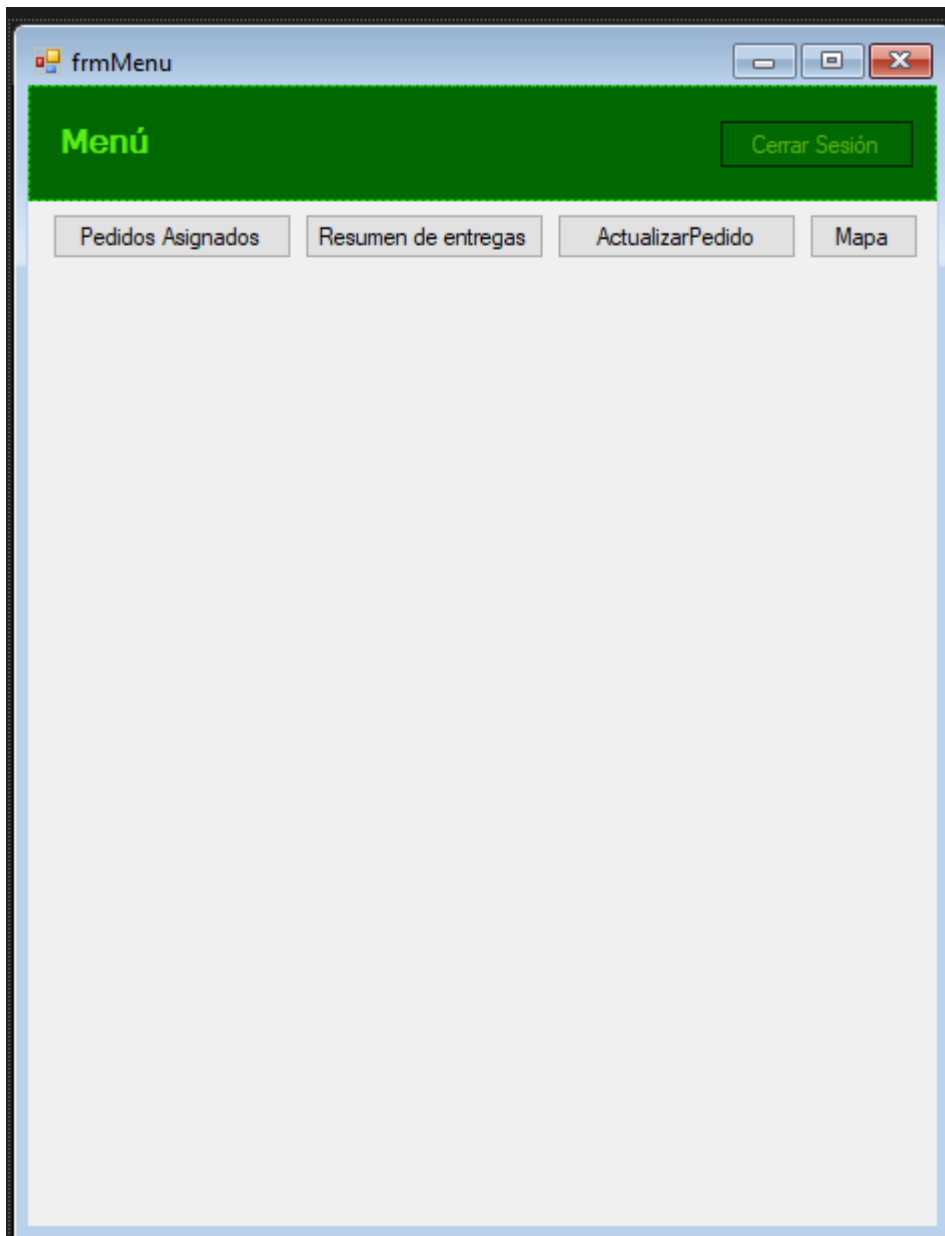
El login en esta aplicación contiene el apartado de olvidé la contraseña.

### RECUPERAR CONTRASEÑA



The screenshot shows a window titled "Recuperar Contraseña" with a standard Windows-style title bar. The main content area has the title "Recuperar Contraseña" in bold. Below the title, there are four input fields: "Correo" (Email), "DPI", "Nueva Contraseña" (New Password), and "Confirmar contraseña" (Confirm password). Below the "Confirmar contraseña" field, there is a blue hyperlink that reads "Volver al inicio". At the bottom right of the form area, there is a button labeled "Restablecer Contraseña".

## MENÚ PILOTO



## APLICACIÓN CLIENTE

The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". It has a red header bar with the word "Login" in white. Below the header, there are two text input fields labeled "Correo" and "Contraseña". Below the "Contraseña" field is a blue hyperlink that says "¿Olvidó su contraseña?". At the bottom, there are two buttons: "Registrarse" and "Iniciar Sesión".

The screenshot shows a Windows application window titled "frmContrasena". It has a red header bar with the text "Recupera Contraseña" in white. Below the header, there are four text input fields labeled "Correo", "DPI", "Nueva contraseña", and "Reescriba la contraseña". Below the "Reescriba la contraseña" field is a blue hyperlink that says "Regresar a menú de Inicio de Sesión". At the bottom right, there is a button labeled "Registrarse".



frmRegistro

## Registro

Nombre

Apellidos

Dirección

Correo

DPI

[Regresar a menú de Inicio de Sesión](#)

Registrarse

frmMenú

Fecha:

## Menú

Cerrar Sesión

Ha iniciado sesión como: **Usuario**

Pedidos Pendientes
Realizar Pedidos
Pedidos Realizados
Perfil

## ESTANDARIZACIÓN DE CÓDIGO

La estandarización del código es crucial para mantener la coherencia, legibilidad y mantenibilidad del sistema. A continuación, se describen las pautas de estandarización aplicadas en este prototipo:

### Convención de Nombres

#### Tablas y Campos

Tipo de Elemento	Convención de Nombres	Ejemplo
Tabla	Singular, PascalCase	Cliente, Proveedor
Campo	CamelCase	ID_Cliente, NombreProducto
Llave Foránea	Referencia a tabla	ID_Persona, ID_Pedido

#### Controles de UI

Tipo de Control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	txtCorreo, txtNombre
Button	btn	btnLogin, btnSubmit
GroupBox	gbx	gbxUserDetails
Label	lbl	lblCorreo, lblNombre

#### Estilo de Código

- **Indentación:** Uso consistente de indentación de 4 espacios para mejorar la legibilidad.
- **Comentarios:** Comentarios claros y concisos para explicar bloques de código y su funcionalidad.
- **Espaciado:** Espaciado adecuado entre bloques de código para mejorar la claridad.

#### Estructura del Código

- **Métodos:** Métodos bien definidos y específicos para tareas individuales. Ejemplo: RegistrarLog, btnLogin\_Click.
- **Agrupación Lógica:** Agrupación de código relacionado en regiones o métodos, mejorando la organización y navegación del código.

### Interfaz de Usuario

- **GroupBox:** Uso de GroupBox para agrupar controles relacionados, con nombres descriptivos y consistentes.
- **Botones y Campos de Texto:** Nombres que reflejan su propósito, facilitando la comprensión del código.

### Manejo de Errores

- **Try-Catch:** Uso de bloques try-catch para manejar excepciones y proporcionar mensajes de error claros y útiles.

Link del repositorio de Github:

[https://github.com/emanbruiz/analisis\\_de\\_sistemas\\_II.git](https://github.com/emanbruiz/analisis_de_sistemas_II.git)

