

## **Lenguajes de marcas**

### **Actividad 6**

Nombre y apellidos \_\_\_\_\_ Curso \_\_\_\_\_

- 1) Crear con Visual Studio Code un sitio web con HTML 5 (utilizando las etiquetas vistas en clase) con los siguientes requisitos:
- El sitio web a desarrollar tratará sobre Castilla y León y se titulará “Turismo en Castilla y León”. Servirá como una pequeña guía de turismo de Castilla y León.
  - La página de entrada (principal) del sitio web se llamará index.html
  - En esta página de entrada aparecerá un mensaje de bienvenida en la que aparecerá el nombre y apellidos del alumno, así como el título del sitio web y la fecha de realización del mismo.
  - Todos los ficheros generados (incluyendo index.html) tendrán como diseño de “maquetación” una tabla con 2 columnas. La de la izquierda ocupará el 20 % del ancho de la tabla. La tabla completa ocupará el 100% del ancho de la pantalla. Los bordes y límites de la tabla serán invisibles.
  - En la columna izquierda se creará un menú con enlaces a las 9 páginas webs que deberás diseñar y que trate (cada una de ellas) sobre una provincia de Castilla y León.
  - En cada una de estas páginas se incluirán al menos los siguientes contenidos:
    - Título: indicando claramente la provincia de que se trate.
    - Una lista similar a esta:
      - Localización→Se indicará claramente en qué lugar de Castilla y León está esta provincia.
      - Localidades principales.
      - Geografía de la provincia.
      - Historia→Breve repaso a la historia de la provincia.
      - Cultura→Actividades culturales que se pueden realizar.
      - Naturaleza→Espacios naturales más importantes.
      - Tradiciones→Fiestas, tradiciones, etc...
      - Otros aspectos de interés

Los apartados de la lista anterior serán enlaces internos a otras partes de la página web de la provincia, donde se incluirá el contenido correspondiente.

- g. Cada una de las páginas de cada provincia incluirá al menos los siguientes contenidos relacionados con la misma, estructurados de una forma adecuada:
- Párrafos de texto.
  - Enlaces externos, locales e internos.
  - Imágenes.
  - Enlaces a vídeos, y vídeos “incrustados” en las páginas web (los vídeos estarán almacenados en otras webs).
  - Enlaces a sonidos, e incluso sonidos almacenados en el sitio web.
  - Enlaces a mapas externos y mapas “incrustados” en las páginas web.
  - Otros recursos externos integrados (tiempo, etc...).
- h. Además se incluirá en el fichero index.html una sección de “Enlaces relacionados” con enlaces a webs externas que traten del tema y que se abrirán en una ventana (pestaña) nueva.
- i. Se incluirá también un enlace a una página de contacto. En la misma se incluirán enlaces al e-mail del webmaster, y a sus webs o redes sociales (si las tiene). Además se presentará un formulario en el que el webmaster recogerá información de los visitantes. Se deberán incluir controles de formulario vistos en clase. El formulario únicamente presentará el aspecto visual del mismo (front end) y no realizará ningún procesamiento en el servidor (back end).
- j. Los diversos contenidos multimedia utilizados (fotos, vídeo, sonido, etc...) podrán ser creados por el propio webmaster (alumno) o pueden utilizarse de Internet. En este último caso se indicará claramente el autor de dichos recursos.
- k. El sitio web se publicará en un hosting gratuito que elegirá el alumno. Junto con la solución de la actividad se indicará la URL asignada para poder comprobar que el sitio web está publicado correctamente. Se entregará además un documento de texto (Word, OpenOffice...) donde se explicará mediante texto y capturas de pantalla los pasos seguidos para publicar el sitio web.

### **INSTRUCCIONES DE ENVÍO DE LA ACTIVIDAD**

Todos los ejercicios se comprimirán en un fichero ZIP llamado ASIR1-Actividad 6-NombreYApellidos.zip y se enviarán antes de la fecha límite preferentemente por la plataforma educativa. Sólo si no es posible a través de la plataforma se enviará por e-mail al correo [valentinprofesorinformatica@gmail.com](mailto:valentinprofesorinformatica@gmail.com) En el asunto del correo se indicará

“ASIR1-Actividad 6-NombreYApellidos” (sustituyendo NombreYApellidos por los del alumno).

**Si no se indica el nombre y apellidos del alumno tanto en el nombre del archivo como en el del correo, no se corregirá dicho ejercicio.**

**La actividad se entregará antes del día 31 de Enero de 2021 a las 23:59 horas**