Domácí projekty 4

Tohle je čtvrtá sada projektů. Udělej si gitový repozitář, do kterého si ukládej řešení. Jakmile ti bude (u programovacích úloh) nějaké řešení fungovat, ulož si ho jako revizi v Gitu. (Občas je to připomenuto i u jednotlivých projektů.)

Na začátek trocha zdánlivě nudného opakování, ať si trochu osvěžíme programování. To ale neznamená, že tu nemůžeš najít něco zvláštního a překvapivéhol

- o. Co dělá funkce print?
- 1. Co *vrací* funkce print?
- 2. Co dělá pojmenovaný argument end funkce print?
- 3. Co dělá pojmenovaný argument sep funkce print?
- 4. Čím se liší chyby, které dostaneš, když zadáš tyhle příkazy? int('blabla') float('blabla') int('8.9')

Následující sada projektů není jednoduchá, ale uděláš-li ji, pochopíš různá použití cyklu for.

- 5. Pomocí cyklu for a funkce range () napiš program, který vypíše:
 - a

int(8.9)

- a
- a
- a

Až to bude fungovat, dej to do Gitu!

- 6. Pomocí cyklu for napiš program, který vypíše toto:
 - Řádek 0
 - Řádek 1
 - Řádek 2
 - Řádek 3
 - Řádek 4

Funguje? Dej to do Gitu!

7. Jak jsi pojmenovala proměnnou, kterou jsi v minulém příkladu použila? Vymysli pro ni název, který nejlépe vystihuje, co proměnná obsahuje.

Je důležité proměnnou pojmenovat výstižně, jinak se v dalších projektech můžeš ztratit. Možné řešení je uvedeno na konci zadání.

- 8. Pomocí cyklu for napiš program, který vypíše:
 - 0 na druhou je 0
 - 1 na druhou je 1
 - 2 na druhou je 4
 - 3 na druhou je 9
 - 4 na druhou je 16

Jak pojmenuješ proměnnou cyklu?

- 9. Pomocí cyklů for a parametru end pro print napiš program, který postupně z jednotlivých 'X' vypíše:
 - $X \quad X \quad X \quad X \quad X$
 - X X X X
 - X X X X
 - $X \quad X \quad X \quad X \quad X$
 - X X X X

"Z jednotlivých 'X'" znamená, že nepoužiješ např. print('X X X X').

NT 19 1. / /9 . 1 11 // / 1 11

Jak pojmenuješ proměnnou cyklu? A tu druhou?

- 10. Napiš program, který vypíše "tabulku" s násobilkou:
 - 0 0 0 0 0
 - 0 1 2 3 4
 - 0 2 4 6 8
 - 0 3 6 9 12
 - 0 4 8 12 16

Funguje? Dej to do Gitu!

11. Napiš program, který postupně z jednotlivých 'X' vypíše:

X X X X X X X X X X X

Funguje? Do Gitu s tím!

12. Pomocí cyklu for a příkazu if napiš program, který vypíše následující řádky. Funkci print volej pouze uvnitř v cyklu:

první řádek není první není první není první

13. Pomocí cyklů for a příkazu if napiš program, který z jednotlivých 'X' a mezer vypíše:

14. Programy s cyklem for uprav tak, aby počet řádků (či velikost čtverce/trojúhelníku/tabulky) mohl zadat uživatel.

Funguje? Do Gitu s tím!

Následující sada projektů může vyžadovat delší zamyšlení. A to zamyšlení je důležitější než samotná odpověď.

15. Co dělá tenhle kód?

```
for c in 'Ahoj světe!':
print(c)
```

- 16. Vymyslíš lepší jméno pro proměnnou c z minulé úlohy?
- 17. Co dělá tenhle kód?

for c in 38:
print(c)

18. Už víš, co dělá for s range (), výčtem hodnot a řetězcem. Dokážeš to zobecnit, popsat for jednodušeji než jak je popsán v materiálech?

Ted'několik programovacích oříšků pro dlouhé chvíle. Nemáš-li čas, přeskoč je.

- 19. Napiš program, který se zeptá na 3 čísla a zjistí, jestli je jejich součet větší než 10. *Funguje? Do Gitu s tím!*
- 20. Napiš program, který načte číslo a zjistí, jestli je sudé. Sudá čísla jsou beze zbytku dělitelná dvěma.
- 21. Napiš program, který vypíše čísla od jedné do 100, ale:
 - Pokud je číslo dělitelné třemi, napíše místo něj "bum".
 - Pokud je číslo dělitelné pěti, napíše místo něj "bác".
 - Pokud je číslo dělitelné pěti i třemi zároveň, napíše místo toho "bum-bác".

Funguje? Do Gitu s tím!

- 22. Máš-li ráda matematiku * a nebojíš-li se výzvy, načti od uživatele číslo n a:
 - Vypočti faktoriál *n*! (součin všech celých čísel od 1 do *n*).
 - Zjisti, jestli je *n* prvočíslo.
 - Vypiš prvních n členů Fibonacciho posloupnosti (1,1,2,3,5,8,13,21,...).
 - * t.j. nemáš-li ráda matematiku, nedělej tenhle projekt :)

A nakonec ně co na oddech (snad)...

23. Tohle je poslední projekt ze čtvrté sady. Kolik je v této sadě projektů?