

# Sistema de Gerenciamento de Inventário de uma Loja com Seções

Desenvolva uma aplicação Java que simule o gerenciamento de inventário de uma loja com pelo menos 3 diferentes seções e cada uma pode receber até 20 produtos. A aplicação deve permitir que o usuário adicione, remova e visualize produtos em diferentes seções do inventário.

Inicialmente, **não** é preciso salvar esses produtos em um banco de dados, apenas na matriz. Esse programa deve ter 3 classes:

## Produto:

- Atributos: codigo (int), nome (String), quantidade (int), preco (double).

## Loja:

- Atributo: produtos (uma matriz de produtos, onde cada linha representa uma seção e cada coluna um produto).
- Métodos:
  - adicionarProduto(int secao, int codigo, String nome, int quantidade, double preco): Adiciona um novo produto a uma seção do inventário.
  - removerProduto(int secao, int codigo): Remove um produto de uma seção do inventário pelo código.
  - visualizarProdutos(int secao): Exibe todos os produtos de uma seção específica no inventário.

## Main:

- Método main que contenha um menu para interagir com o usuário e chamar os métodos apropriados da classe Loja.

## Desafio:

Faça com que o programa se comunique com um banco de dados, onde as informações devem ser salvas e utilizadas, além das funcionalidades iniciais.