

C# tarea inicial

Annerys Vargas, 2025-1863, Viernes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
Console.WriteLine("Hello, World!");

// Variables
int numeroEntero = 70;
double numeroDecimal = 3.1416;
float numeroFlotante = 9.81f;
char caracter = 'A';
string texto = "Hola, mundo";
bool esVerdadero = true;

// Imprimir los valores
Console.WriteLine("Número entero: " + numeroEntero);
Console.WriteLine("Número decimal (double): " + numeroDecimal);
Console.WriteLine("Número flotante (float): " + numeroFlotante);
Console.WriteLine("Carácter: " + caracter);
Console.WriteLine("Texto: " + texto);
Console.WriteLine("Booleano: " + esVerdadero);
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C#

e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

Para declarar una constante en C#, se utiliza la palabra clave **const** antes del tipo de dato, seguida del nombre y el valor inicial. Deben inicializarse al momento de su declaración y su valor no puede cambiar durante la ejecución. Ejemplo: **const double PI = 3.1416;**.

```
// Constante
const double PI = 3.1416;

// Imprimir el valor
Console.WriteLine("El valor de PI es: " + PI);
```

Consola de depuración de Microsoft Visual Studio
El valor de PI es: 3.1416
C:\Users\Annerys\source\repos\Aprendiendo 1\Aprendiendo 1\bin\Debug\net10.0\Aprendiendo 1\Aprendiendo 1.csproj

```
// Constante
const double PI = 3.1416;

PI = 3.19; // Esto generará un error de compilación, ya que las constantes no pueden ser modificadas

// Imprimir el valor
Console.WriteLine("El valor de PI es: " + PI);
```



C# tarea inicial

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
// Declarar un entero
int numero = 24;
Console.WriteLine(numero);

// Incrementar
numero++;
Console.WriteLine(numero);

// Decrementar
numero--;
Console.WriteLine(numero);

// operaciones
int suma = numero + 6;
int resta = numero - 3;
int multiplicacion = numero * 4;
int division = numero / 2;

Console.WriteLine("suma (+6): " + suma);
Console.WriteLine("resta (-3): " + resta);
Console.WriteLine("multiplicación (*4): " + multiplicacion);
Console.WriteLine("división (/2): " + division);
```

25
24
suma (+6): 30
resta (-3): 21
multiplicación (*4): 96
división (/2): 12

C:\Users\Annerys\source\repos\Aprendiendo 1.exe (proceso 14492) se cerró
Para cerrar automáticamente la consola
Herramientas ->Opciones ->Depuración ->
se la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
1 float numeroFloat = 10152466.25f;
2
3 byte resultado = (byte)(5 + numeroFloat);
4
5
6 Console.WriteLine("Float: " + numeroFloat);
7 Console.WriteLine("Byte resultado: " + resultado);
```

Float: 10152466
Byte resultado: 23

C:\Users\Annerys\source\repos\Aprendiendo 1.exe (proceso 14492) se cerró

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas en su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
1 // Comentario de una linea: Así essss
2
3 /*
4     Comentario de varias líneas:
5 */
6
7
8 // Variable con la fecha y hora actual
9 DateTime fechaHoraActual = DateTime.Now;
10 Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + fechaHoraActual);
```

La fecha y hora actual es: 10/2/2026 2:02:27 p. m.

C:\Users\Annerys\source\repos\Aprendiendo 1\Aprendiendo 1.exe (proceso 7212) se cerró con el código 0 (0x0).