Отчёта по лабораторной работе

Лабораторная работа №9

Дикач Анна Олеговна

Содержание

1	Цель работы	5
2	2.1 Реализация циклов в NASM	6 8
3	Задание для самостоятельной работы	9
4	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	создание каталога и фа	ЙͿ	ıa	Д	Л	Ą	цал	ΤЬ	н	ЭЙ	Ш	еì	í p	a	бо	TE	I					6
2.2	пример работы файла																					6
2.3	пример работы файла																					7
2.4	пример работы файла																					7
2.5	пример работы файла																					8
2.6	пример работы файла																					8
2.7	пример работы файла																					8

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация циклов в NASM

1. создаю каталог для программ лабораторной работы, перехожу в него и создаю файл (рис. 2.1)

```
[aodikach@fedora ~]$ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
[aodikach@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab09
[aodikach@fedora lab09]$ touch lab9-1.asm
[aodikach@fedora lab09]$ mc
```

Рис. 2.1: создание каталога и файла для дальнейшей работы

2. ввожу текст программы, создаю исполнемый файл, проверяю его работу (рис. 2.2)

```
[aodikach@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[aodikach@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[aodikach@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите N: 3
3
2
1
[aodikach@fedora lab09]$
```

Рис. 2.2: пример работы файла

3. изменяю текст программы (изменение значение регистра есх в цикле), создаю файл, запускаю его (рис. 2.3). теперь программа работает некор-

ректно и число проходов цикла не соответствует значению, введенному с клавиатуры



Рис. 2.3: пример работы файла

4. изменяю текст программы, запускаю файл. теперь число проходов цикла соответствует значению N, введённому с клавиатуры (рис. 2.4)

```
[aodikach@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[aodikach@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[aodikach@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите N: 3
2
1
0
```

Рис. 2.4: пример работы файла

2.2 Обработка аргументов командной строки

5. создаю файл lab9-2.asm в каталоге и ввожу в него текст программы из листинга. программа поочерёдно обработала все аргументы (рис. 2.5)

```
[aodikach@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-2.asm
[aodikach@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[aodikach@fedora lab09]$ ./lab9-2
[aodikach@fedora lab09]$ ./lab9-2 аргумент1 аргумент2 'аргумент 3' аргумент2
аргумент3
```

Рис. 2.5: пример работы файла

6. создаю файл lab9-3.asm в каталоге, ввожу в него текст листинга, создаю исполняемый файл и запускаю его. программа вывела сумму всех введённых аргументов (рис. 2.6)

```
[aodikach@fedora lab09]$ ./lab9-3 12 13 7 10 5
Результат: 47
```

Рис. 2.6: пример работы файла

7. изменяю текст программы для вычисления произведения аргументов командной строки (рис. 2.7)

```
[aodikach@fedora lab09]$ ./lab9-3 5 2 3 4
Результат: 120
```

Рис. 2.7: пример работы файла

3 Задание для самостоятельной работы

1. программа для вычисления суммы значений функций (рис. ??) (рис. ??)

%include 'in_out.asm'

SECTION .data

```
f db "Функция: f(x) = 5 * (2+x)", 0
msg db "Результат: ", 0
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, f
call sprintLF
pop ecx
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0 ; храним здесь сумму
next:
cmp ecx,0h
jz _end
pop eax
call atoi
add eax, 2
mov edx, 5
mul edx
add esi, eax
loop next
_end:
                                                                   [aodikach@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9
mov eax, msg
                                                                   [aodikach@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -
call sprint
                                                                   [aodikach@fedora lab09]$ ./lab9-4 1 2 3 4
mov eax, esi
                                                                  Функция: f(x) = 5 * (2+x)
call iprintLF
                                                                  Результат: 90
call quit
                                                                  [aodikach@fedora lab09]$
```

4 Выводы

приобрела навыки написания программ с использованием циклов и оработкой аргуметов командной строки