

Formato de Tarea

1. Portada

• Título de la tarea: LENGUAJE CLIENTE-SERVIDOR

• Asignatura: DESARROLLO WEB AVANZADO

• Nombre de los estudiantes: ANTHONY NESTOR VILLARREAL MACÍAS, ARIEL LEONIDAS REYES CERON

• Fecha de entrega: 25-11-2024

• Nombre del profesor o docente: DORIS KARINA CHICAIZA ANGAMARCA

• Universidad: ESPE

2. Objetivo General

Diseñar e implementar un sistema web funcional que permita gestionar reservas de manera eficiente, utilizando tecnologías modernas de desarrollo de software y asegurando una experiencia de usuario agradable mediante una interfaz intuitiva.

3. Desarrollo

• Concepto base:

Un sistema de reservas es una herramienta digital diseñada para gestionar la programación y administración de servicios, productos o recursos. Estos sistemas permiten registrar, modificar, consultar y eliminar reservas, optimizando procesos y garantizando la organización de información clave.

En este proyecto, se desarrolló un sistema web completo que consta de un BackEnd para gestionar la lógica de negocio y la comunicación con la base de datos, y un FrontEnd que ofrece una interfaz amigable para los usuarios. Este desarrollo es importante porque permite integrar tecnologías y conocimientos aprendidos en clase, fomentando la práctica de habilidades de programación en un entorno real.

Herramientas de desarrollo:

- BackEnd:
 - Node.js: Entorno de ejecución para JavaScript, usado para construir el servidor y manejar las rutas.
 - Express.js: Framework de Node.js que facilita la creación de aplicaciones web y APIs RESTful.
 - MySQL: Sistema de gestión de bases de datos relacional, empleado para almacenar la información de las reservas.
 - Axios: Librería para realizar solicitudes HTTP desde el cliente al servidor.
- o FrontEnd:



- React.js: Biblioteca de JavaScript usada para construir la interfaz de usuario interactiva.
- CSS: Lenguaje de estilos empleado para mejorar el diseño visual del FrontEnd.
- Otras herramientas:
 - Visual Studio Code: Editor de texto utilizado para escribir y organizar el código del proyecto.
 - POSTMAN: Herramienta para probar y depurar las rutas del BackEnd.

• Cuerpo o Desarrollo:

o Diseño del BackEnd

El BackEnd sigue una arquitectura estructurada, dividiéndose en las siguientes capas:

Configuración de la base de datos:

Se estableció un pool de conexiones con MySQL para garantizar una gestión eficiente de las solicitudes concurrentes.

```
require('dotenv').config();
const mysql = require('mysql2');

// Crear el pool de conexión a la base de datos

const pool = mysql.createPool({
    host: process.env.DB_MOST,
    user: process.env.DB_PASSWORD,
    database: process.env.DB_PASSWORD,

database: process.env.DB_NAME,

// Verificar la conexión al inicializar

pool.getConnection((err) => {
    if (err) {
        console.error('Error al conectar con la base de datos:', err.message);
    } else {
        console.log('Conectado a la base de datos MySQL');
    }

// Exportar el pool para que pueda ser usado en atras partes de la aplicación
module.exports = pool.promise();
```

Controladores, servicios y repositorios:

Esta división permite separar responsabilidades y facilitar el mantenimiento del código. Por ejemplo, los controladores manejan las solicitudes del cliente, los servicios contienen la lógica de negocio y los repositorios interactúan directamente con la base de datos.



Endpoints del API REST:

El sistema soporta las siguientes operaciones:

- GET: Obtener todas las reservas o una específica por su ID.
- POST: Crear una nueva reserva.
- PUT: Actualizar una reserva existente.
- DELETE: Eliminar una reserva.

```
router.get('/', ReservaController.obtenerTodas);
router.post('/', ReservaController.crear); // Debe existir esta ruta
router.get('/:id', ReservaController.obtenerPorId);
router.put('/:id', ReservaController.actualizar);
router.delete('/:id', ReservaController.eliminar);
```

o Diseño del FrontEnd

El FrontEnd se implementó con React.js y se dividió en componentes reutilizables.

• Lista de reservas:

Se desarrolló un componente (ReservaList) que muestra las reservas en un cuadro con un diseño atractivo.



```
| div className="reserva-list-container">
| div className="reserva-list-container">
| div className="reserva-className="create-btn">
| div className="reserva-className="create-btn">
| div className="reserva-className="reserva-table">
| div className="reserva-table">
| div className="reserva-table
```

Estilo en CSS



```
• • •
             margin: 20px;
padding: 20px;
background-color: #f9f9f9;
             border-radius: 8px;
box-shadow: 0 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);
       .create-btn {
    display: inline-block;
             margin-bottom: 15px;
padding: 10px 15px;
background-color: #007bff;
             color: #fff;
text-decoration: none;
      .create-btn:hover {
   background-color: #0056b3;
       .reserva-table {
   width: 100%;
   border-collapse: collapse;
       .reserva-table th,
.reserva-table td {
   padding: 12px 15px;
             text-align: left;
border-bottom: 1px solid #ddd;
            background-color: #007bff;
      .reserva-table tr:hover {
  background-color: #f1f1f1;
      .edit-btn,
.deLete-btn {
  padding: 5px 10px;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  verse: pointer:
       .edit-btn {
   background-color: #28a745;
            color: white;
margin-right: 10px;
       .edit-btn:hover {
   background-color: #218838;
       .delete-btn {
   background-color: #dc3545;
   color: white;
       .delete-btn:hover {
   background-color: #c82333;
```

Formulario de reservas:



Se creó un formulario (ReservaForm) para gestionar la creación y edición de reservas. Este formulario incluye validación de campos y estilos personalizados.

```
• • •
      <label htmlFor="tipo">Tipo</labe
<input
    type="text"
    id="tipo"
    name="tipo"
    placeholder="Tipo de reserva"
    value={reserva.tipo}
    onChange={handleChange}</pre>
                 </div className="form-group">
    <label htmlFor="nombre_cliente">Nombre Cliente</label>
    <input
    type="text"
    id="nombre_cliente"
    name="nombre_cliente"
    placeholder="Nombre del cliente"
    value=(reserva.nombre_cliente)
    onchange=(handleChange)
/>

time
id="hora" name="hora" value={reserva.hora} onChange={handleChange} />
                  id="detalles"
name="detalles"
placeholder="Detalles adicionales"
value={reserva.detalles}
                      ></textarea>

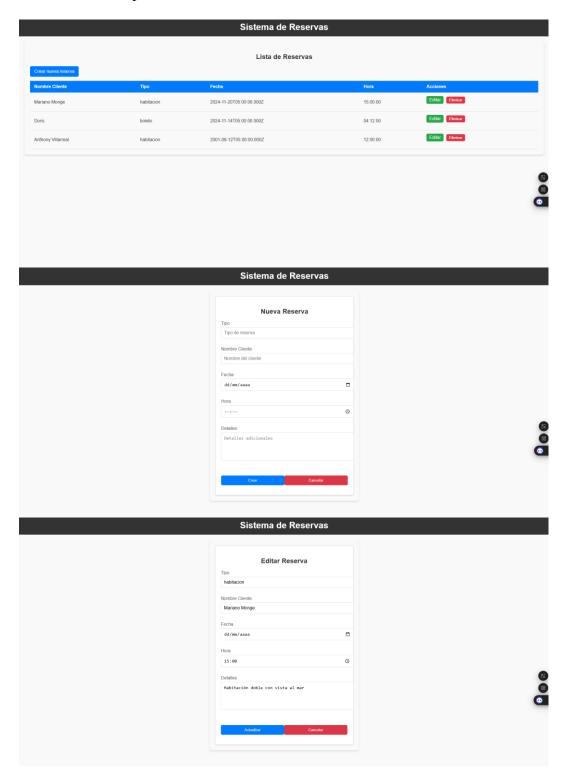
</div className="form-buttons">
<button type="submit" className="btn-submit">
{id ? 'Actualizar' : 'Crear'}
```

Estilo en CSS

```
.form-container {
   margin: 20px auto;
   padding: 20px;
   max-width: 500px;
       border-radius: 10px;
box-shadow: 0 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);
.reserva-form {
    display: flex;
.form-group {
   margin-bottom: 15px;
      margin-bottom: 5px;
color: #555;
.form-group input,
.form-group textarea {
    width: 100%;
.form-group textarea {
    resize: none;
.form-group input:focus,
.form-group textarea:focus {
   border-color: #007bff;
       outline: none;
box-shadow: 0 0 5px rgba(0, 123, 255, 0.3);
.form-buttons {
   display: flex;
   justify-content: space-between;
.btn-submit {
   padding: 10px 15px;
   background-color: #007bff;
       border: none;
border-radius: 5px;
.btn-submit:hover {
    background-color: #0056b3;
}
.btn-cancel {
   padding: 10px 15px;
   background-color: #dc3545;
.btn-cancel:hover {
   background-color: #c82333;
```



- o Apoyo visual:
 - Captura del formulario:





4. Conclusión

El sistema de reservas desarrollado integrar un BackEnd eficiente y un FrontEnd interactivo, logrando una aplicación funcional que gestiona reservas de forma intuitiva. Este proyecto permitió aplicar conocimientos de desarrollo web, arquitectura de software y diseño, además de promover habilidades de resolución de problemas.

5. Referencias

- W3Schools. (2024). CSS Tutorial. Recuperado de https://www.w3schools.com/css/
- Node.js Foundation. (2024). *Node.js Documentation*. Recuperado de https://nodejs.org/
- React. (2024). React Documentation. Recuperado de https://reactjs.org/
- https://github.com/ANTHONYNESTORVILLARREALMACIAS/Desarrollo-Web-Avanzado-AnthonyV-ArielR.git