



INSTITUTO UNIVERSITARIO TECNOLÓGICO “JAPÓN”

Repositorio

Nombre de la actividad:



Ing. Galarza Sanchez Paulo Cesar

11/10/2024





Para el Consumo de la Api Realizaremos lo siguientes comandos

```
export async function getLatestGames() {
  const LATEST_GAMES =
    "https://internal-
prod.apigee.fandom.net/v1/xapi/finder/metacritic/web?sortBy=-
metaScore&productType=games&page=1&releaseYearMin=1958&releaseYearMax=2024&of
ffset=0&limit=24&apiKey=1MOZgmNFxvmljaQR1X9KAij9Mo4xAY3u";
  const rawData = await fetch(LATEST_GAMES);
  const json = await rawData.json();
  const {
    data: { items },
  } = json;
  return items.map((item) => {
    const { description, slug, releaseDate, image, criticScoreSummary, title }
    =
    item;
    const { score } = criticScoreSummary;
    // crea la imagen
    const { bucketType, bucketPath } = image;
    const img = `https://www.metacritic.com/a/img/${bucketType}${bucketPath}`;

    return {
      description,
      releaseDate,
      score,
      slug,
      title,
      image: img,
    };
  });
}
```

Explicacion:

URL de la API: La función realiza una llamada a una URL específica de la API de Metacritic mediante Apigee.

Obtención de datos: Emplea fetch para enviar una solicitud GET a la URL.

Conversión de JSON: Transforma la respuesta en un objeto JSON.





Desestructuración: Extrae los elementos importantes (juegos) de la respuesta en formato JSON.

Mapeo de los elementos: Para cada juego, obtiene la descripción, el slug, la fecha de lanzamiento, la imagen, el puntaje y el título, además de construir la URL completa de la imagen.

Retorno: Devuelve una lista de objetos que contienen la información de los juegos.

```
export async function getGameDetails(slug) {
  const GAME_DETAILS = `https://internal-
prod.apigee.fandom.net/v1/xapi/composer/metacritic/pages/games/${slug}/web?&
apiKey=1MOZgmNFxvmljaQR1X9KAij9Mo4xAY3u`;
  const rawData = await fetch(GAME_DETAILS);
  const json = await rawData.json();
  const { components } = json;
  const { title, description, criticScoreSummary, images } = components[0];
  const { score } = criticScoreSummary;
  // get the card image
  const cardImage = images.find((image) => image.typeName === "cardImage");
  const { bucketType, bucketPath } = cardImage;
  const img = `https://www.metacritic.com/a/img/${bucketType}${bucketPath}`;
  const rawReviews = components[3].data.items;
  // get the reviews
  const reviews = rawReviews.map((review) => {
    const { quote, score, date, publicationName, author } = review;
    return { quote, score, date, publicationName, author };
  });
  return {
    img, title, slug, description, score, reviews,
  };
}
```





Explicación:

URL de la API: La función genera una URL específica utilizando el slug del juego.

Obtención de datos: Emplea fetch para enviar una solicitud GET a la URL.

Conversión de JSON: Transforma la respuesta en un objeto JSON.

Desestructuración: Extrae los elementos relevantes de la respuesta JSON, que incluyen el título, la descripción, el puntaje de los críticos y las imágenes.

Extracción de imagen: Localiza la imagen del tipo "cardImage" y crea la URL completa de esta imagen.

Obtención de reseñas: Extrae y mapea las reseñas del juego.

Retorno: Devuelve un objeto con información detallada del juego, que incluye la imagen, el título, el slug, la descripción, el puntaje y las reseñas.

Todo esto nos ayudara a poder visualizar nuestra api



