文件

Wang Houfeng
CCES, PKU
wanghf@pku.edu.cn

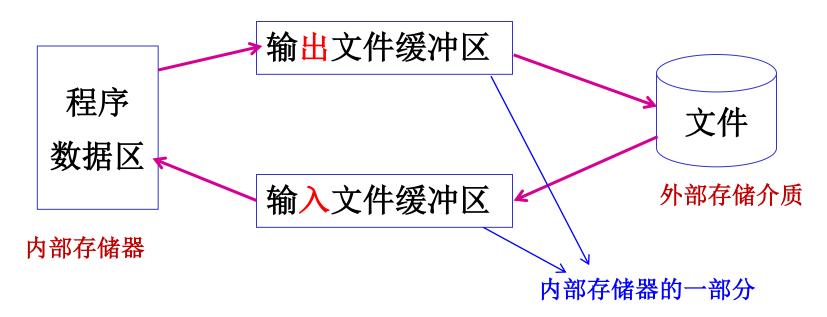
内容

- **> 文件的基本概念**
- C++语言的文件操作
- 一个应用实例

文件概述

文件:文件指存储在外部介质(如磁盘磁带)上数据的集合。

计算机以文件为单位对数据进行操作和管理



文件种类

- **ASCII文件**(文本文件):以ASCII码形式存放在外存(字符文件)
- 二进制文件:把数据以二进制形式存放(数值文件)

例:整数10000分别按ASCII码形式和二进制形式存储,如下图所示:

ASCII形式

00110001	00110000	00110000	00110000	00110000
(1)	(0)	(0)	(0)	(0)

二进制形式

00100111	00010000
----------	----------

文件操作

- 文件的相关操作
 - 创建文件;
 - ② 打开文件;
 - ③ 对文件进行操作;
 - 读
 - 写
 - 查
 - ④ 关闭文件;

■ 打开文件

在内存中建立缓冲区

- ◆ 如打开成功,<mark>打开函数</mark>返回一个内存 地址值,由一个文件指针变量接收;
- ◆ 如内存不可建立缓冲区,则打开失败, 打开函数返回NULL;
- 关闭文件

将文件内容送到磁盘,并从内存中 清除数据,及时释放内存空间,以 保证文件安全;

计算机的设备也以文件形式管理,如标准输入设备(键盘)和 标准输出设备(显示器)都以特殊的文件表示

内容

- 〉文件的基本概念
- > C语言的文件操作
- C++语言的文件操作
- 一个应用实例

C语言文件类型指针

FILE *fp;

fp是一个指向FILE类型(**系统定义的**)的指针变量。可以使fp指向某一个文件,从而访问该文件。如果有n个文件,一般应设n个指针变量,使它们分别指向n个文件,以实现对文件的访问(建立内存中的缓冲区)。

打开文件

• 调用函数: fopen

```
FILE *fp;
fp=fopen(文件名,使用文件方式);
```

- ①需要打开的文件名,也就是准备访问的文件的名字(用**字符**串表示);
- ②使用文件的方式("读"还是"写"等);
- ③让哪一个指针变量(如 fp)指向被打开的文件。

fopen 的返回值:不成功时为0(NULL),成功时为非 0;

注意: stdin 表示键盘(标准输入), stdout 表示显示器 (标准输出). 不必再打开

使用文件的方式

"r"	(只读)为输入打开一个文本文件
"W"	(只写)为输出打开一个文本文件
"a"	(追加)向文本文件尾增加数据
"rb"	(只读)为输入打开一个二进制文件
"wb"	(只写)为输出打开一个二进制文件
"ab"	(追加) 向二进制文件尾增加数据
"r+"	(读写)为读/写打开一个文本文件
″ _W +″	(读写)为读/写建立一个新的文本文件
"a+"	(读写)为读/写打开一个文本文件
"rb+"	(读写)为读/写打开一个二进制文件
"wb+"	(读写)为读/写建立一个新的二进制文件
"ab+"	(读写)为读/写打开一个二进制文件

一个例子

```
FILE *fp;
fp=fopen("c:\\cprogram\\test.txt", "r");
表示按 "读" 的方式打开目录:
C:\cprogram 下的文件 test.txt;
```

注: "\"必须用转义符号\

文件的关闭

• 调用函数 fclose

fclose(文件指针);

函数功能:

使文件指针变量不指向该文件,也就是文件指针变量与文件"脱钩",此后不能再通过该指针对原来与其相联系的文件进行读写操作,并将缓冲区的数写入文件。

返回值:

关闭成功返回值为 0; 否则返回EOF(-1)

从文件中读1个字符:fgetc (fp)

```
#include <stdio.h>
void main( void )
{ FILE *stream;
   char buffer[81];
   int i, ch;
   if( (stream = fopen( "fgetc.c", "r" )) == NULL )
        exit( 0 );
   ch = fgetc( stream );
   for( i=0; (i < 80 ) && ( !feof( stream ) ); i++ ) //检查结尾
        buffer[i] = (char)ch;
                ch = fgetc( stream ); //再从文件fgetc.c中读一个符号
   buffer[i] = '\0';
   printf( "%s\n", buffer ); //从显示器上输出
   fclose( stream );
```

向文件中写一个字符

• **fputc(ch, fp)**; // 向 fp 中写入一个字符 ch,返回 EOF 表示出现错误!

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char strptr[] = "This is a test of fputc!!\n";
    char *p;
    p = strptr;
    while( (*p != '\0') && fputc( *(p++), stdout ) != EOF );
} // stdout 是标准输出文件(对应着显示器)
```

内容

- 文件的基本概念
- > C语言的文件操作
- ▶C++语言的文件操作
- 一个应用实例

C++的文件操作

- ifstream 类: 支持从磁盘文件的输入
- ofstream 类: 支持向磁盘文件的输出
- fstream 类: 支持磁盘文件的输入输出
- 先建立流类对象(类似前面的FILE),再打开文件
 - ofstream outfile;
 - //定义ofstream 类(输出文件流类)对象outfile
 - outfile.open("C:\\Temp\\myfile.dat", ios::out);
 - //调用文件流的成员函数open,
 - //使文件流与myfile.dat 文件按**输出形式**建立关联

C++中打开文件的方式

文件打开方式	功 能
ios::in	以输入方式打开文件
ios::out	以输出方式打开文件(默认方式)
ios::app	以追加方式打开文件,将所有输出写入文件末尾
ios::ate	打开一个已有文件,文件指针指向文件末尾
ios::trunk	如果文件存在,删除文件原有内容,否则创建新文件
ios::binary	以二进制方式打开文件,默认时为文本文件
ios::nocreate	打开已有文件,不存在,则打开失败
ios::noreplace	如文件不存在则建立新文件,文件已存在,则操作失败
ios::in ios::out	以输入/输出方式打开文件,文件可读可写
ios::out ios::binary	以二进制方式打开一个输出文件
ios::in ios::binar	以二进制方式打开一个输入文件

使用模式

• 如何判定一个文件是否被成功创建或打开 - 如果打开操作失败,则流对象的值为0 ofstream outfile; outfile.open("f1.dat"); ← 默认为输出, ios::out if (!outfile) ← 打开失败 cerr<<"open error!"<<endl; return 1; //操作文件 outfile.close(); ← 关闭文件

C++文件流的错误状态

函 数	功能
is_open	流对象是否与一个打开的文件相联系,若是则返回 true, 否则返回 false
bad	如果进行了非法操作返回 true,否则返回 false
good	操作成功返回 true,否则返回 false
eof	若到文件尾则返回 true,否则返回 false
fail	操作失败返回非0值
clear	设置内部错误状态,如果用默认参量调用,则清除所有错误位
rdstate	返回当前错误状态

```
if(outfile.is_open()==0)
{
    cerr<<"open error!"<<endl;
    return 1;
}</pre>
```

ASCII文件的读/写方式之一

- 使用 ">>"运算符和 "<<"运算符读/写数据
 - ofstream outfile; outfile与cout用法类似
 - ifstream infile; infile与cin 用法类似

```
outfile << 1 << " " << 2 << endl;
```

//输出1,2

infile >> a >> b;

//把infile对应文件中的2个值输入到a,b中

outfile 与 cout 类似 infile 和 cin 类似

cin 与 cout 的分别对应键盘和显示器

例1: 将整数存入文件

 从键盘输入10个整数,并保存到磁盘文件中, 再从文件中读出数据,放入数组。

```
#include<iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main()
  int a[10];
                                    ofstream outfile;
   ofstream outfile("f1.dat");
                                    outfile.open("f1.dat");
   if (!outfile)
    cerr<<"open error!"<<endl;
    return 1;
```

```
cout << "enter 10 integer numbers: "<< endl;
for(int i = 0; i < 10; i++)
                       //从键盘读入
    cin >> a[i];
    outfile 与 cout 的使用类似
outfile.close();
ifstream infile("f1.dat");
                            infile 和 cin 的使用类似
if (!infile)
    cerr<<"open error!"<<endl; return 1; }
for(i = 0; i < 10; i++)
   infile>>a[i]; //从文件读入, 跳过空格
   cout << a[i]<<" "; //输出到显示器
cout<<endl; infile.close();</pre>
return 0;
                                字符读写类似
```

例2:将二维表存入文件

	Mon	Tue	Wen	Thu	Fri
John	10	3	11	9	7
Mike	11	15	4	3	7
Tom	9	10	12	2	9
Ben	12	5	7	14	12

- char Name[10][5]; int Sum[10][5];
- int num;

```
void savedata(int num, char Name[][5], int Sum[][5])
  ofstream outfile("data.txt");
  outfile << num << " ";
  for (int i = 0; i < num; i++)
       outfile << Name[i] << " ";
  for (int n = 0; n < num; n++)
       for(int j = 0; j < 5; j++)
               outfile << Sum[n][j] << " ";</pre>
```

写入文件data.txt的数据格式如下:

4 John Mike Tom Ben 10 3 11 9 7 11 15 4 3 7

```
int loaddata(char Name[][5], int Sum[][5])
  int num;
  ifstream infile("data.txt");
  infile >> num;
  for (int i = 0; i < num; i++)
       infile >> Name[i];
  for (int n = 0; n < num; n++)
       for(int j = 0; j < 5; j++)
               infile >> Sum[n][j];
  return num;
```

从文件data.txt中读入数据, 格式如下:

	Mon	Tue	Wen	Thu	Fri
John	10	3	11	9	7
Mike	11	15	4	3	7
Tom	9	10	12	2	9
Ben	12	5	7	14	12

ASCII文件的读/写方式之二

• 使用文件对象调用put, get, getline 等成员函数, 进行数据读写;

函 数	功能				
输入函数					
read()	从文件读取特定数量的字节	主要用于二进制输入			
get()	读取一个字符或一串字符				
getline()	读取特定数量的字符,或直到\n 为止				
peek()	读取下一个字符, 但不删除当前字符				
输出函数	输出函数				
open()	把流与一个特定的磁盘文件关联起来。需要指定打开模式				
write()	向文件写入一定数量的字节	主要用于二进制输出			
put()	向文件写入一个字符				
close()	关闭与一个输出文件流关联的磁盘文件				

```
#include <iostream>
#include <fstream>
                        例1: 将字符串存入文件
using namespace std;
int main()
       char s[100];
       ofstream outf;
       outf.open("dialogue.dat");
       if(!outf)
               cout << "can't open dialogue.dat" << endl;
               abort();
       outf<<"How are you?\n"; //将若干字符串写到文件中
       outf<<"I'm fine,thank you, and you?\n";
       outf<<"I'm very well.\n";
       outf.close();
       ifstream inf("dialogue.dat");
                                      //判断是否到文件结尾
       while(!inf.eof())
               inf.getline(s,sizeof(s)); //从文件中读一行字符串到数组
               cout<<s<endl;
       system("pause");
       return 0;
```

例2: 文本文件的拷贝

```
#include <fstream>
                                     一步: 打开源文件;
int main()
  char ch, f1[10], f2[10];
  cout << "Enter the source file name: ";
  cin.getline(f1, 10);
                           从键盘上输入文件名
  ifstream infile(f1);
                           建立文件联系(打开文件)
  if (!infile)
      cerr<<"open error!"<<endl;
      return 1;
```

```
cout << "Enter the destination file name: ";
cin.getline(f2, 10);
                       第二步:输入目标文件名,
ofstream outfile(f2);
                        并打开目标文件;
if (!outfile)
     cerr<<"open error!"<<endl;
    return 1;
while(infile.get(ch))
                     第三步: 拷贝(读入并输出)
   outfile.put(ch);
infile.close();
                     第四步: 关闭文件(切断与缓冲
outfile.close();
                     区的联系)
return 0;
```

二进制文件的创建与打开

```
ofstream outfile("file.dat", ios::binary);
if(!outfile)
{
    cerr<<"open error!"<<endl;
    abort();//退出程序
}
//文件操作
outfile.close();
```

二进制文件的读/写

- 对二进制文件的读写主要用 istream 类的成员函数read 和write 来实现:
 - read(char *buffer,int len);
 - 读取len是字节数,放在字符数组buffer中
 - buffer指向内存中的一段存储空间,len是字节数
 - 如果文件中没有足够的数量,则遇到文件结束为止
 - write(const char * buffer,int len);
 - 从数组buffer写len个字节到文件

二进制文件的操作举例

• 读写结构体数据并显示 void display(struct student *stud); // 显示 void writeToFile(struct student *stud); // 输出 void readFromFile(struct student *stud); // 输入 struct student { char name[20]; int num; int age; char sex; **}**;

写-读-显示结构体数据

```
int main()
  student stud1[3]={ "Li",1001,18,'f',
                      "Fang",1002,19,'m',
                      "Wang",1004,7, 'f' };
  student stud2[3];
  writeToFile(stud1);
  readFromFile(stud2);
  display(stud2);
  return 0;
```

写结构体数据到文件

```
void writeToFile(struct student *stud)
   ofstream outfile("student.dat", ios::binary);
  if (!outfile)
       cerr<<"open outfile error!"<<endl;
       exit(1);
                                        sizeof(student)
  for (int i = 0; i < 3; i++)
       outfile.write((char *)(stud+i), sizeof(stud[i]));
  outfile.close();
```

从文件中读结构体数据

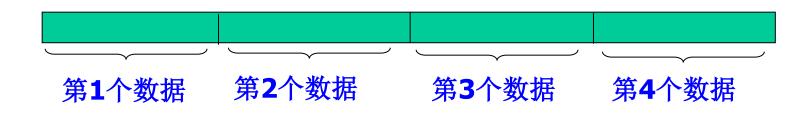
```
void readFromFile(struct student *stud)
  ifstream infile("student.dat", ios::binary);
  if (!infile)
       cerr<<"open outfile error!"<<endl;
       exit(1);
  for (int i = 0; i < 3; i++)
       infile.read((char *)(stud+i), sizeof(student));
   infile.close();
```

显示结构体数据

```
void display(struct student *stud)
  for (int i = 0; i < 3; i++)
       cout << "No. " << i+1 << endl;
       cout << "Name: " << stud[i].name << endl;
       cout << "num: " << stud[i].num << endl;
       cout << "age: " << stud[i].age << endl;
       cout << "sex: " << stud[i].sex << endl;
```

随机文件操作

- 顺序文件优点:操作简单;缺点:依赖位置,要把被访问数据的前面的数据全部读过去
- 随机访问要求数据具有相同的结构,例如,结构体



- 具有以下功能:
 - 能够从文件的任意地方读
 - 可以往文件中加记录

随机访问文件

- 打开一个新文件,如果原来有内容,则清空
 - ofstream fout("a.dat", ios::out);
- 打开一个已有文件,并往里面写数据,文件可读可写
 - fstream file("a.dat", ios::in | ios::out);
- 判断是否到了文件末尾
 - if(!(file.eof())) 到末尾返回NULL,实际是0
- file.seekp((n 1) * sizeof(student))
 - 将指针定位到从文件头开始的第n个记录的地方

修改文件中某记录的内容

• 例如:

- 一个文件保存若干数据,将其中第n个数据 用变量data的值替换

• 两种方式

- 顺序文件操作,将文件内容读到数组,修改 数组的数据,再将数组全部写回文件。
- 随机文件操作,将指针指到第n个位置,再直接写入data //替换掉第n个数据

顺序操作修改内容

```
int main()
  int data[100], i = 0, n;
  ifstream fin("data.txt"); //先按输入文件读入
  while(!(fin.eof()))
    fin >> data[i++];
  fin.close();
  cout << "which data need to update" << endl;
  cin >> n;
  cout << "give the number to update" << endl;
  cin >> data[n-1]; //替换
  ofstream fout("data.txt", ios::out); //再按输出文件写入
  for(int j = 0; j < i - 1; j++)
    fout << data[j] << " ";
  fout.close();
  return 0;
```

随机操作修改内容

```
int main()
{
     int n,data;
     cout << "which data need to update" << endl;
     cin >> n:
     cout << "give the number to update" << endl;
     cin >> data:
     fstream file;
     file.open("data.txt", ios::out|ios::in); //按输入输出打开
     file.seekp((n-1)* sizeof(int)); //定位在哪修改
     file.write((char *)(&data), sizeof(int));
     file.close();
     return 0;
```

文件操作小结(1)

- 文件打开要用文件类来定义对象
 - ifstream (输入), ofstream (输出), fstream (输入+输出)
- 操作前打开文件,有两种方法:
 - 1. ifstream file1("myfile"); //直接打开
 - 2. ofstream file2; //先定义, file2.open("myfile"); //再调用打开函数
- 打开文件有不同属性
 - file1.open("myfile") //缺省指文本文件
 - file1.open("myfile", ios::binary) //以二进制形式打开
- 文件的指针可以在文件流中移动
 - 顺序移动,读/写一个数据,指针移到下一个数据的位置
 - 命令移动, file1.seekp(字节数), 正数向后移, 负数往回移

文件操作小结(2)

- file.seekp可以有两个参数
 - file.seekp (int, ios::beg, ios::end, ios::cur)//任选一个,或不选
 - 第一个(int)是偏移量,第二个是相对位置,相对头部、结尾、当前三种移动类型。
- file.seekp (n-1):
 - 缺省第二个参数,相对于开始的第n个记录
- file.seekp(-1, ios::cur):
 - 把指针从当前位置回移一个位置。
- file.seekp(n, ios::cur):
 - 把指针在当前位置向下移n位。
- file.seekp(-1, ios::end):
 - 把指针从文件末尾向回移一位。

文件操作小结(3)

- 文件主要是功能是读写。
 - 使用>> , << , getline等有格式的输入输出方法时就用文本方式
 - 使用read、write、seekp等进行数据块的批量输入和输出时 就用二进制方式
- file.get(), file.put(),每次读写一个字节,两种文件格式都可以使用。
- read和write有两个参数,一个是字符型的地址,一个是 读/写的字节数。
- 如果要写入的数据类型不是字符型,需要强制转换: fin.read((char *)(&data), sizeof(data));

文件操作小结(4)

- 如果用处理二进制数据的方式处理就用二进制打开
 - ifstream fin("in.dat", ios_base::binary | ios_base::in);
 - fin.read((char *)(&data), sizeof(data));
- 如果用处理文本信息的方式处理(类似于使用cin 和cout的方式)就用文本方式打开,比如:
 - ifstream fin("in.txt");
 - fin >> data.x >> data.y >> data.z >> data.name;
- 如果希望直接点击就看到文件的内容,用文本文件
- 如果是为了保存数据,两种格式都可以。

```
struct data {
int x, y, z;
string name;
} data;
```

内容

- 文件的基本概念
- > C语言的文件操作
- ▶C++语言的文件操作
- >一个应用实例

综合应用(简单了解)

- 成绩管理
- 要求功能:
 - 1、输入数据(顺序)
 - 2、统计功能(按班号)
 - 3、列表功能(按学号)
 - 4、查询功能(按学号)
 - 5、删除功能(按学号)

简单的成绩管理系统

• 系统的框架:

- 用一个文件存放学生记录数据,所有操作都基于该文件
- 提供用户界面,让用户可以任意选择不同功能
- 将各个功能模块写成函数,并由统一界面管理。

学号	姓名	班级	期中	作业	期末	总成绩	
1001	***	1	78	80	82		
1002	***	2	85	86	66		
1003	***	3	80	91	85		
		• • •	• • •	• • •	• • •		
_1180	***	4	90	??	77		

管理界面&主要数据结构

管理界面

欢迎使用成绩管理程序

- 1. 输入记录
- 2. 统计成绩
- 3. 全部显示
- 4. 查询成绩
- 5. 删除记录
- 6. 退 出

主要数据表示,放 在 **statement.h** 中

```
struct student
          ID;
    int
    char name[10];
    int
          age;
    int class1;
    float middle;//期中
    float hw; //作业
    float end; // 期末
    float score; //综合
    char tag; //删除标记
```

主要功能与模块

```
void append() //追加记录
{ ; }
void listall()  //显示所有学生情况
{ ; }
void statistic() //按班级统计平均成绩
{ ; }
void dele()
            //删除记录(打标签)
{;}
void search() //查找学生情况
\{ ; \}
```

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <iomanip>
#include"statement.h"
using namespace std;
int main()
{ int n=0;
 while (n!=6)
   { system("cls"); //清屏
   cout <<" ___
                              n";
   cout <<" | 欢迎使用
   cout <<" | 1. 追加记录
   cout <<" | 2. 统计分数
   cout <<" | 3. 全部显示
                              n'';
   cout <<" | 4. 查询成绩
   cout <<" | 5. 删除记录
   cout <<" | 6. 退出
   cout <<"
   cout <<"请输入数据选择 1/2/3/4/5/6: " << endl;
   cin >> n;
   cin.get(); //跳过换行符
```

```
switch(n)
{    case 1: append();break;
    case 2: statistic();break;
    case 3: listall();break;
    case 4: search();break;
    case 5: dele();break;
    default: break;
}
return 0;
}
```

追加记录

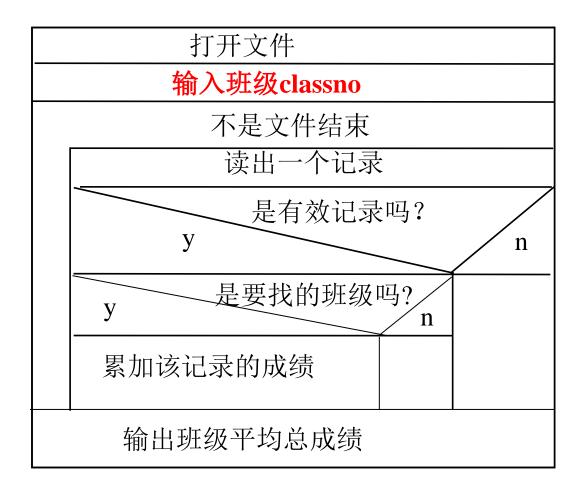
```
void append()
   student st;
   system("cls");
   ofstream FILE;
   FILE.open("data.txt",ios::app);
   if(!FILE)
        cout << "Can't open the file" << endl;</pre>
        exit(1);
    FILE.open("data.txt",ios::app);
    打开一个输出, 在文件末尾添加新数据
```

```
for (;;)
        cout << "Please input ID "; cin>>st.ID; cin.get();
        if (st.ID == -1) break; // 当输入学号为-1时结束
        cout << "Please input name ";</pre>
        cin.getline(st.name, 10);
        cout << "Please input age ";</pre>
         cin >> st.age;
        cout << "please intput class ";</pre>
        cin >> st.class1;
        cout << "please input midterm,homework,final ";</pre>
        cin >> st.middle >> st.hw >> st.final;
         st.score = st.middle * 0.2 + st.hw * 0.1 + st.final * 0.7;
        st.tag='1';
        FILE.write((char *)&st, sizeof(student));
  FILE.close();
```

显示所有学生成绩

```
void listall()
{ system("cls"); student st;
  ifstream FILE("data.txt");
if(!FILE)
  {cout << "Can't open the file" << endl;exit(1);}
   cout<<"学号 姓名 年龄 班级 期中 作业 期末 综合" << endl;
  while(!FILE.eof())
   { if (FILE.read((char *)&st,sizeof(student)))
    \{ if(st.tag == '1') \}
        \{ cout < setw(5) < st.ID < setw(12) < st.name < setw(4) \}
    <<st.age<<setw(6)<<st.class1<<setw(8)<<fixed
    <<setprecision(2)<<st.middle <<setw(6)<<st.hw
    <<setw(6)<<st.final<<setw(6)<<st.score<<endl;
        cout << "-----"<<endl;
   } } }
 cin.get(); FILE.close();
```

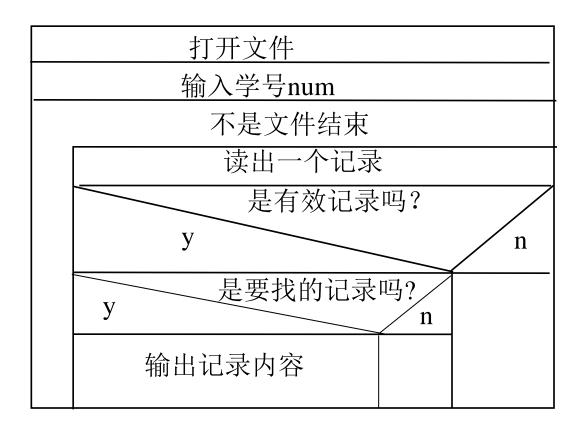
统计成绩



```
void statistic()
   student st;
  int classno,count=0;
  float sum = 0.0, aver = 0.0;
  ifstream FILE("data.txt");
 if(!FILE)
     cout << "Can't open the file" << endl;</pre>
        exit(1);
```

```
cout << "which class to be calculated:";
cin >> classno;
while(!FILE.eof())
  if (FILE.read((char *)&st,sizeof(student)))
    if((st.tag=='1') && (st.class1==classno))
         count++; sum += st.score;
aver = sum / count;
cout << " The class " << classno
   << "'s average is "<< fixed << setprecision(2)
   << aver << endl;
cin.get();
FILE.close();
```

查询记录

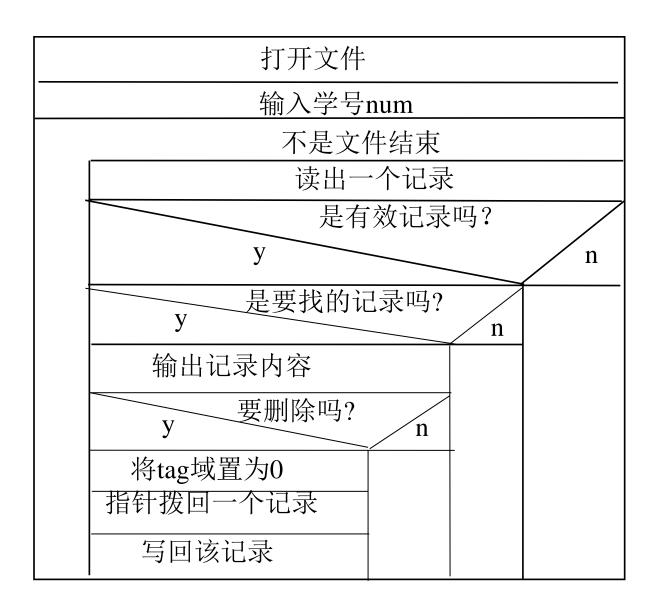


```
void search()
  student st;
  int choice, ID = -1, count=0, classno = -1, flag = 2;
  char name[10]=" ";
  ifstream FILE("data.txt");
   if(!FILE)
       cout << "Can't open the file" << endl;
       exit(1);
  cout << "by which key do you want to search " << endl;
  cout << "1--by ID" << endl; //按学号
  cout << "2--by name" << endl; //按名字
  cout << "3--by class" << endl; //接班级
  cin >> choice:
   cin.get();
```

```
switch(choice)
     case 1:
       cout << "please input a ID ";
       cin >> ID; break;
     case 2:
       cout << " please input a name ";</pre>
       cin.getline(name, 10); break;
     case 3:
       cout << " please input class ";</pre>
       cin >> classno; break;
     default:
      cout << "error" << endl;
  cout<<"学号 姓名年龄 班级 期中 作业 期末 综合"<<endl;
```

```
while(!FILE.eof())
{ if (FILE.read((char *)&st,sizeof(student)))
   if(st.tag=='1')
      count ++;
       flag = strcmp(st.name,name);
      if (!flag||st.ID==ID||st.class1==classno)
         显示记录;
                cout<< "----- "<< endl;
if (count ==0) cout << " not found" << endl;
  cin.get(); FILE.close();
```

删除记录



```
void dele()
                     int ID, count = 0;
    student st;
    char ch;
    fstream FILE("data.txt",ios::in|ios::out);
    if(!FILE)
       cout << "Can't open the file" << endl;
       exit(1);
    cout <<"输入要删除的学号(-1 exit): ";
    cin >> ID; cin.get();
```

```
while(ID !=-1)
{ FILE.seekp(0); //定位在文件最开始
 while (!FILE.eof())
 { if (FILE.read((char *)&st,sizeof(student))) //读入一个记录
   { count ++;
     if ((st.ID == ID) && (st.tag == '1'))
        显示记录: }
     cout << "confirm (Y/N) ";cin >> ch;cin.get();
     if (ch == 'y' || ch == 'Y')
     { st.tag='0';
       FILE.seekp((count - 1) * sizeof(student));
       FILE.write((char *)&st,sizeof(student)); break;
 if (count == 0)
   { cout << "not found" << endl;}
 cout<<"输入要删除的学号: "; cin >> ID; cin.get();
FILE.close();
```