

# HTML 5 y CSS 3

## Formularios y Elementos

### campos nuevos en formularios

**HTML 5** incorpora las siguientes mejoras en los campos de formularios:

- **type**: agrega tipos específicos a los input, como "number", "date", "email", "color", y otros. Esto facilita la validación.
- **pattern**: permite agregar una expresión regular que valida el campo.

```
Cantidad: <input type="number"
             name="amount" size="10" min="0"
             max="10" /><br/>
Fecha: <input type="date"
             name="date" size="10" /><br/>
Correo: <input type="email"
             name="email" size="25" /><br/>
Color: <input type="color"
             name="color" size="10" /><br/>
Móvil (6xxxxxxxx): <input type="text"
                     name="movil" size="9"
                     pattern="[6]{1}[0-9]{8}" />
```

Cantidad:

Fecha:

Correo:

Color:

Móvil (6xxxxxxxx):

## Formularios y Elementos

### campos nuevos en formularios

Continuación:

- **required**: marca el campo como requerido, con lo que el propio browser valida que sea completado. Formatos:  

```
<input ... required .../>  
<input ... required="required" .../>
```
- **datalist**: complementa a un textbox con autocompletado basado en una lista.

Nombre: 

```
<input type="text"  
      name="nombre" size="10" list="nombres" />  
<datalist id="nombres">  
  <option label="Juan" value="a1"/>  
  <option label="Luis" value="a2"/>  
  <option label="Jorge" value="b3"/>  
</datalist>
```

Nombre: 

a	
a1	Juan
a2	Luis

**Nota:** algunas de estas características están disponibles en Chrome (23+), Opera (12+) e IExplorer 10, y la mayoría no está disponibles en FireFox (22) e IExplorer 8 y 9.

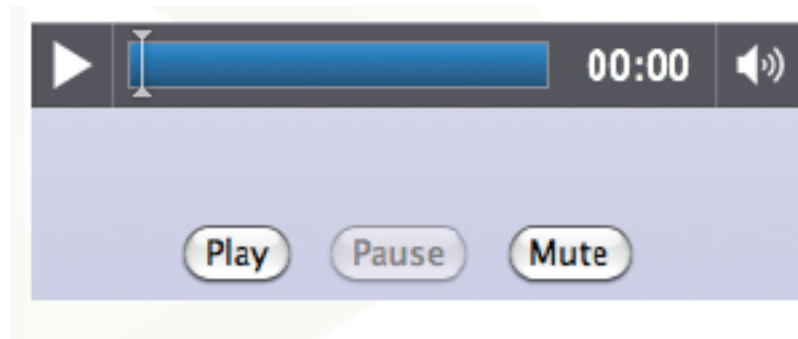
## Audio y video

### Audio

La etiqueta **<audio>** define sonido o cualquier tipo de streaming de audio.

Atributos:

- autoplay
- controls
- loop
- preload
- src



# Audio y video

## Ejemplo Audio

```
<audio id="buttonactive">
  <source src="media/button_active.mp3" />
  <source src="media/button_active.ogg" />
</audio>
<script>
  document.getElementById("buttonactive").play();
</script>
```

The play function plays the audio from the elapsed time, which is stored in the currentTimeproperty. The default value of currentTime is zero. The following code plays the audio from 3.5 seconds:

```
<script>
  document.getElementById("buttonactive").currentTime = 3.5;
  document.getElementById("buttonactive").play();
</script>
<script>
  document.getElementById("buttonactive").pause();
</script>
<script>
  document.getElementById("buttonactive").volume = 0.3;
</script>
```

## Audio y video

### Video

Incluye la etiqueta `<video>`, `<audio/>`

Sin restricciones para cualquier codec de audio/video.

No hay ninguna combinación de un solo codec/contenedor que funcione en todos los navegadores.

Por problemas de soporte de navegadores, dentro de una etiqueta video/audio se pueden agregar múltiples src para distintos formatos y codecs

## Audio y video

Ejemplo video

```
<video width="320" height="240" controls>  
  <source src="pr6.mp4" type='video/mp4; codecs="avc1.42E01E,mp4a.40.2"'>  
  <source src="pr6.webm" type='video/webm; codecs="vp8, vorbis"'>  
  <source src="pr6.ogv" type='video/ogg; codecs="theora, vorbis"'>  
</video>
```