**《镜意》项目计划书**

**关茹月 522432910004 设计2221班 创意编程**

* **设计定位**

计划开发一款简单易上手的动态海报绘制工具软件《镜意》，通过调整参数，设计定制化对称海报，绘图过程也可作为动态海报素材。

* **可实现功能**

1. **绘制抽象图形：** 通过drawWing函数实现了具有抽象形状的绘图功能。
2. **用户交互调整参数：** 使用ControlP5库创建了滑块，允许用户调整鼠标速度因子、色调偏移、亮度因子、大小因子、扩散因子和收敛因子。这使用户能够实时调整图形的外观。
3. **重新绘制功能：** 当滑块值变化时，通过controlEvent函数重新绘制画布，而不是重新开始整个绘图过程。
4. 可录制动态形成过程作为视频素材，也可将最终输出作为平面海报素材。

* **人际交互方式**

1. **滑块调整：** 用户通过拖动滑块来调整不同参数，实时看到图形效果的变化。
2. **鼠标交互：** 随着鼠标在画布上移动，图形的形状也会受到影响，这增加了用户与图形之间的动态交互。
3. **按键触发：** 鼠标按下后，可以通过重新绘制画布来清除当前图形，开始新的绘图过程。

* **输入与输出**
  1. **输入：** 用户通过滑块和鼠标交互来输入参数，决定图形的外观。
  2. **输出：** 在画布上生成抽象图形，通过不断调整参数，用户可以实时看到图形的变化。软件没有直接的输出文件或图像保存功能，图形仅存在于绘制的画布上。
* **创新目标**

1. **探索性设计：** 你的设计看起来强调用户的探索性，通过不断调整参数来创造独特的艺术品。
2. **实时反馈：** 用户能够即时看到参数变化对图形的影响，这有助于更直观地理解不同参数的作用。