Университет ИТМО

Лабораторная работа №4 «Интерполяция и аппроксимация»

по дисциплине: Вычислительная математика

Вариант: метод интерполяции полинома Лагранжа

Выполнил: Неграш Андрей, Р3230

Преподаватель: Перл Ольга Вячеславовна

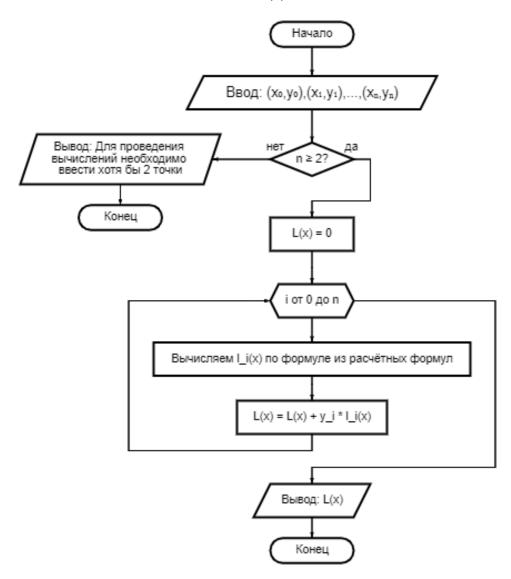
Описание метода решения

Метод представляет собой интерполяцию точек посредством построения многочлена так, чтобы он принимал нужное значение в заданном наборе точек и при этом имел степень, меньшую или равную количеству точек.

Расчётные формулы

$$L(x) = \sum_{j=0}^{k} y_j \times l_j(x)$$
$$l_j(x) = \prod_{\substack{0 \le m \le k \\ m \ne j}} \frac{x - x_m}{x_j - x_m}$$

Блок-схема численного метода



Листинг численного метода

```
def add_arrs(arrl, arr2):
    return list(map(op.add, arrl, arr2))

def multiply_arr(arr, coef):
    return [a * coef for a in arr]

def compute_multi(arr, pair):
    if len(arr) == 0:
        return [pair[0], pair[1]]

    multi1 = multiply_arr(arr, pair[0]) + [0]
    multi2 = [0] + multiply_arr(arr, pair[1])

    return add_arrs(multi1, multi2)

def generate_basis_poly(lst, i):
    ret = []
    xi = lst[i][0]
    for j in [x for x in range(len(lst)) if x != i]:
        xj = lst[j][0]
        ret = compute_multi(ret, (1 / (xi - xj), -xj / (xi - xj)))
    return ret

def generate_polynomial(lst):
    ret = generate_basis_poly(lst, 0)
    ret = multiply_arr(ret, lst[0][1])
    for i in range(1, len(lst)):
        newarr = generate_basis_poly(lst, i)
        newarr = multiply_arr(newarr, lst[i][1])
    ret = add_arrs(ret, newarr)

return ret
```

Работа программы

1) Линейная функция

Лабораторная №4: "Интерполяция и аппроксимация" Вариант: метод интерполяции полиномом Лагранжа

Автор: Неграш А.В., Р3230

Список команд:

[x] [y] - добавить точку (введите 2 числа через пробел)

х [х] - посчитать значение у в заданной координате

o [id] - наложить дополнительный график. В качестве параметра передайте id одного из уравнений:

```
1: y = x - 3
2: y = 2x<sup>2</sup> - 4x + 2
3: y = 7x<sup>3</sup> - 2x<sup>2</sup> + 3x - 2
4: y = sin(x)
0: удалить все дополнительные графики - удалить все точки
```

v - просмотреть введённые точки

с - посчитать полином

h - вывод списка команд

q - выход из программы

> d

Все ранее добавленные точки успешно удалены

> 0 -3

Добавлена точка х = 0; у = -3

> 1 -2

Добавлена точка х = 1; у = -2

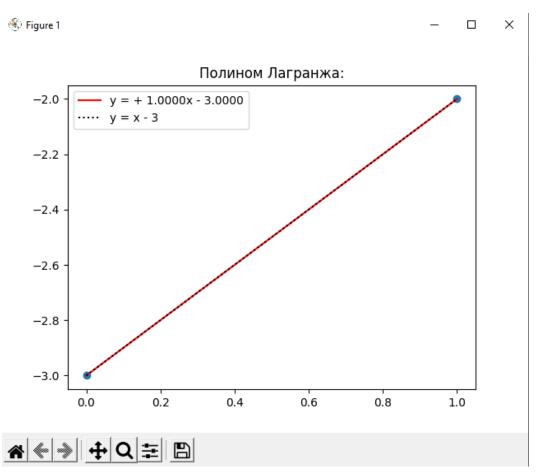
> o 1

Добавлено у = х - 3 на график.

> c

Формула полинома:

$$y = + 1.0000x - 3.0000$$



2) Кубическая функция

> d

Все ранее добавленные точки успешно удалены

> 03

Добавлено $y = 7x^3 - 2x^2 + 3x - 2$ на график.

> 2 52

Добавлена точка х = 2; у = 52

> -2 -72

Добавлена точка x = -2; y = -72

> c

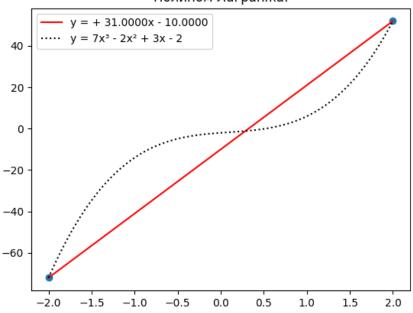
Формула полинома:

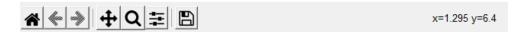
$$y = +31.0000x - 10.0000$$

🛞 Figure 1

– 🗆 X

Полином Лагранжа:





> 0 -2

Добавлена точка х = 0; у = -2

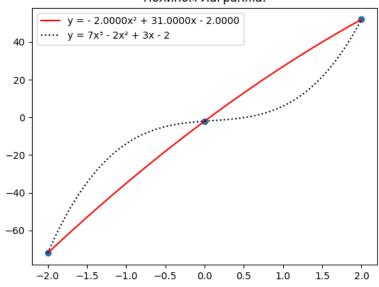
> c

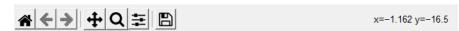
Формула полинома:

$$y = -2.0000x^2 + 31.0000x - 2.0000$$









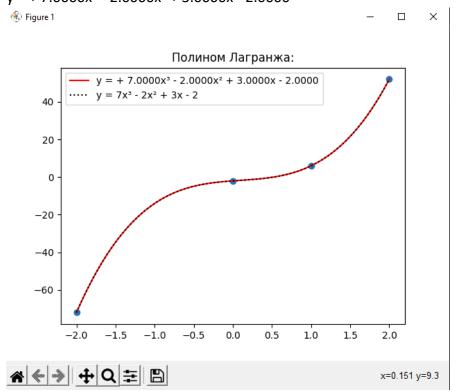
> 16

Добавлена точка х = 1; у = 6

> c

Формула полинома:

$$y = +7.0000x^3 - 2.0000x^2 + 3.0000x - 2.0000$$



3) Синусоида

> d

Все ранее добавленные точки успешно удалены

> 0 4

Добавлено y = sin(x) на график.

> -5 0.9589242747

Добавлена точка х = -5; у = 0.9589242747

> 5 -0.9589242747

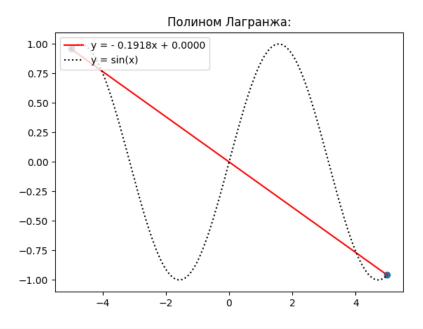
Добавлена точка х = 5; у = -0.9589242747

> c

Формула полинома:

y = -0.1918x + 0.0000





☆ ◆ → **+** Q **= B**

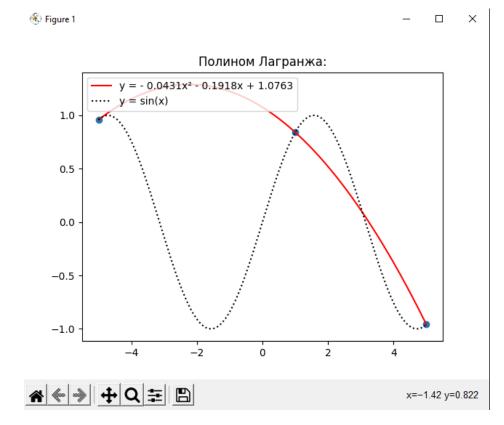
> 1 0.8414709848

Добавлена точка х = 1; у = 0.8414709848

> c

Формула полинома:

 $y = -0.0431x^2 - 0.1918x + 1.0763$



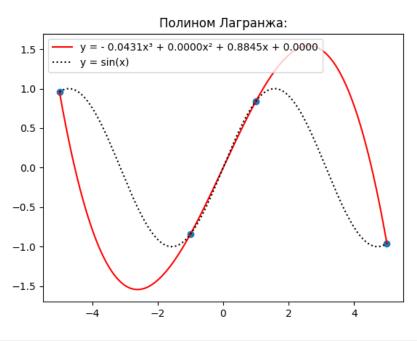
> -1 -0.8414709848

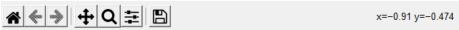
Добавлена точка х = -1; у = -0.8414709848

> c

Формула полинома:

$$y = -0.0431x^3 + 0.0000x^2 + 0.8845x + 0.0000$$





> -3 -0.1411200081

Добавлена точка x = -3; y = -0.1411200081

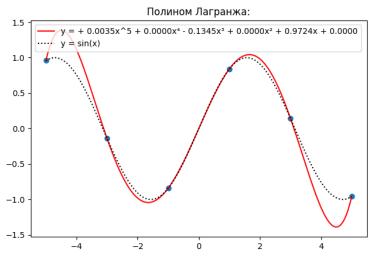
> 3 0.1411200081

Добавлена точка х = 3; у = 0.1411200081

> c

Формула полинома:

 $y = +0.0035x^5 + 0.0000x^4 - 0.1345x^3 + 0.0000x^2 + 0.9724x + 0.0000$





> -4 0.7568024953

Добавлена точка x = -4; y = 0.7568024953

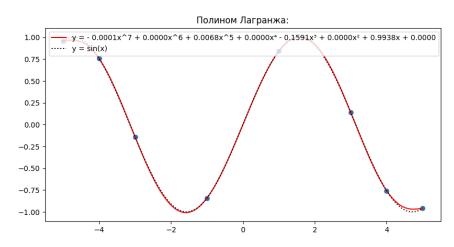
> 4 -0.7568024953

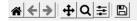
Добавлена точка х = 4; у = -0.7568024953

> c

Формула полинома:

 $y = -0.0001x^7 + 0.0000x^6 + 0.0068x^5 + 0.0000x^4 - 0.1591x^3 + 0.0000x^2 + 0.9938x + 0.0000$





4) Полином вычислить невозможно

> 0 1

Добавлена точка x = 0; y = 1

> 02

Добавлена точка х = 0; у = 2

> c

Невозможно высчитать полином Лагранжа для введённого набора данных

Вывод

Метод Лагранжа необходимо использовать для восстановления функции по малому количеству заданных точек с небольшой погрешностью, при условии, что нет необходимости добавлять точки после построения полинома. В случае же, при котором будет требоваться добавлять точки в процессе работы, вычисление полинома Лагранжа становится менее эффективным и более верным вариантом будет использовать для вычислений метод Ньютона.