

# Университет ИТМО

## **Лабораторная работа №6 «Зачётная»**

*по дисциплине: Вычислительная математика*

Вариант: Интегрирование по области

Выполнил: Неграш Андрей, Р3230

Преподаватель: Перл Ольга Вячеславовна

Санкт-Петербург, 2022

## Описание метода решения

Для вычисления определённого интеграла по прямоугольной области в данной работе используется метод прямоугольников, причём для всех 3 методов – левых, средних и правых. В результате выводятся все 3 подсчитанных значения, которые можно сравнить между собой.

Для определения количества точек разбиения функции по каждой стороне используется правило Рунге для заданной функции и точности. Получив данное значение, мы высчитываем интеграл по определённой области согласно формуле 1 из раздела ниже. В качестве функции  $f(x,y)$  используется выбранная функция, а режим вычисления (левых прямоугольников, средних или правых) происходит параллельно.

## Расчётные формулы

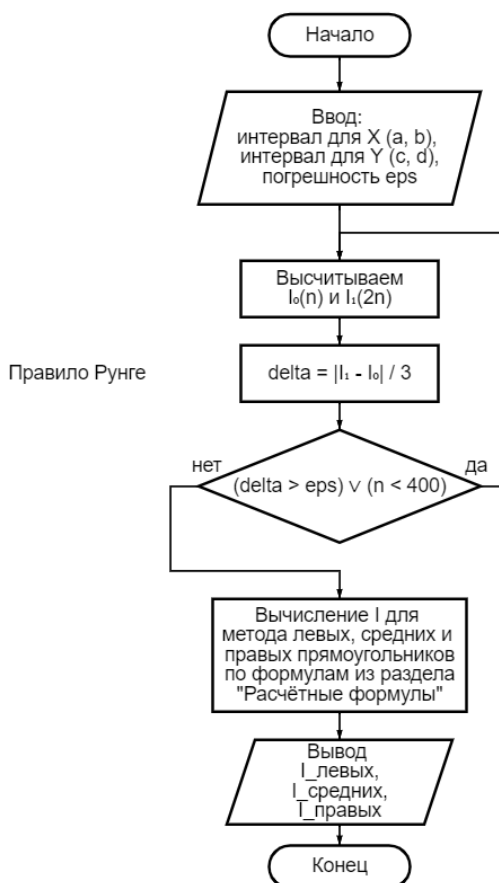
$I = \iint_G f(x,y) dx dy = \int_a^b dx \int_c^d f(x,y) dy$ , где  $G$  это прямоугольник:  $a < x < b$ ,  $c < y < d$

$$I_{\text{левых}} = \int_a^b f(x) dx = (b - a) * f(a)$$

$$I_{\text{средних}} = \int_a^b f(x) dx = (b - a) * f\left(\frac{b-a}{2}\right)$$

$$I_{\text{правых}} = \int_a^b f(x) dx = (b - a) * f(b)$$

## Блок-схема численного метода



## Листинг численного метода

```
def solve_integral(count_steps, a, b, c, d, function, mode):
    step_x = abs(b - a) / count_steps
    step_y = abs(d - c) / count_steps
    x = np.linspace(a, b, count_steps)
    y = np.linspace(c, d, count_steps)
    integral = 0

    for i in range(0, len(y)):
        for j in range(0, len(x)):
            if mode == LEFT:
                integral += function(x[j], y[i]) * step_x * step_y
            elif mode == MIDDLE:
                integral += function(x[j] + step_x / 2, y[i] + step_y / 2) * step_x *
step_y
            elif mode == RIGHT:
                integral += function(x[j] + step_x, y[i] + step_y) * step_x * step_y

    return integral
```

## Работа программы

### Пример 1

Лабораторная №6: "Зачётная"

Вариант: интегрирование по области

Автор: Неграш А.В., Р3230

Выберите уравнение:

1:  $f(x,y) = x^2 + y^2$

2:  $f(x,y) = x * y$

> 1

Отлично! Вы выбрали функцию  $f(x,y) = x^2 + y^2$

Введите левую границу промежутка для X:

> -5

Теперь введите правую границу промежутка для X:

> 5

Введите левую границу промежутка для Y:

> -1

Теперь введите правую границу промежутка для Y:

> 1

Последнее, что нужно ввести - погрешность:

> 0.01

Приблизительное значение вычисленного интеграла методом левых прямоугольников:

$I \approx 173.87584767865093$

Приблизительное значение вычисленного интеграла методом средних прямоугольников:

$I \approx 173.8771172099221$

Приблизительное значение вычисленного интеграла методом правых прямоугольников:

$I \approx 173.88092580366333$

## Пример 2

Лабораторная №6: "Зачётная"

Вариант: интегрирование по области

Автор: Неграш А.В., Р3230

Выберите уравнение:

1:  $f(x,y) = x^2 + y^2$

2:  $f(x,y) = x * y$

> 2

Отлично! Вы выбрали функцию  $f(x,y) = x * y$

Введите левую границу промежутка для X:

> 0

Теперь введите правую границу промежутка для X:

> 1

Введите левую границу промежутка для Y:

> 0

Теперь введите правую границу промежутка для Y:

> 1

Последнее, что нужно ввести - погрешность:

> 0.00001

Приблизительное значение вычисленного интеграла методом левых прямоугольников:

$I \approx 0.25$

Приблизительное значение вычисленного интеграла методом средних прямоугольников:

$I \approx 0.2507818603515574$

Приблизительное значение вычисленного интеграла методом правых прямоугольников:

$I \approx 0.25156494140624813$

## Вывод

Методы кратного интегрирования просты в плане алгоритма решения, однако для получения более высокой точности потребуются выбирать меньший размер шага, что значительно увеличивает количество операций (поэтому в реализованной мною программе и есть условие количества разбиений не более 400). Метод также может быть применён для интегрирования функций по 2 и более переменным, однако увеличение кратности интеграла повлечёт за собой кратное увеличение числа операций по его вычислению.

Метод Монте-Карло также достаточно прост в вычислении и его основным достоинством является малое количества операций. Чаще всего данный метод используют, когда важна скорость вычисления, а не его точность. Идея метода состоит в вычислении интеграла по некоторому числу равномерно распределённых случайных точек. Также стоит отметить, что в отличии от методов кратного интегрирования, метод Монте-Карло способен вычислять интеграл не только для прямоугольных областей интегрирования.

Метод Люстерника-Диткина позволяет вычислить площадь любой фигуры, представив её в виде суммы площадей окружностей, правильных шестиугольников, эллипсов и/или прямоугольников. Данный метод очень хорош в плане точности – для одинаковой ошибки потребуется гораздо меньше операций.