



Alejandro Nortes

VIDEO GAME DESIGN AND DEVELOPMENT

Sobre mí

Soy un apasionado del desarrollo de videojuegos, a punto de finalizar la carrera de Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Me encanta programar y disfruto resolviendo desafíos técnicos y creativos, con especial interés en la creación de mecánicas de juego y la optimización de sistemas. Con una sólida base en diseño interactivo y programación, busco aplicar mis habilidades en proyectos innovadores que impulsen la experiencia de juego al siguiente nivel.

Experiencia laboral

Desarrollador de Videojuegos Junior (2023 - 2024)

Colaboré en el desarrollo de un videojuego independiente, implementando mecánicas de juego en Unity y C#. Trabajé en la optimización del rendimiento y en la integración de sistemas de IA para mejorar la experiencia de juego. Además, participé en la creación de herramientas internas para balancear niveles y ajustar el comportamiento de personajes.

Asistente de hostelería (Restaurante - Pizzería, 2017 - 2024)

Experiencia en atención al cliente, gestión de pedidos y manejo de caja. Colaboración en la preparación de alimentos y mantenimiento de la limpieza del establecimiento. Capacitado en el manejo de situaciones bajo presión en un entorno dinámico, con un enfoque constante en la satisfacción del cliente y la eficiencia operativa.

Monitor de actividades acuáticas (2018 - 2024)

Bewater Sports Santa Pola

Responsable de la planificación y ejecución de actividades acuáticas, como paddle surf, vela y windsurf, dirigidas a grupos de niños de diversas edades. Fomento del trabajo en equipo, desarrollo de habilidades en el agua y garantía de la seguridad durante las sesiones. Experiencia en gestión de grupos, enseñanza práctica y motivación de los participantes.

Datos académicos

Universidad Jaume I

Grado de Diseño y desarrollo de videojuegos

IES Cap de l'aljub

Batchillerato

Más información

- Carné de conducir.
- Disponibilidad total.

Idiomas

Castellano y valenciano:
Nativo.

Inglés:
Medio.

Habilidades

Resolución de problemas
Desarrollo de videojuegos
Metodologías de IA
Herramientas de control de versiones
Creación de página web
Programación
C++
JavaScript
CSS
HTML
Kotlin
Python