

ANALYSIS

Abdoul Oudouss Diakite & Othmane ETTADLAOUI

# Annalyse de données

Abdoul Oudouss Diakite, Othmane ETTADLAOUI
09 June, 2022

# Introduction

Ce projet d'analyse de donnés consiste à l'explication de différentes manières du nombre de crime aux Etats-Unis. Pour se faire, nous disposons d'un jeu de disponible sur GitHub que nous appellerons Comminities (<u>Télécharger</u>) dorénavant.

communityname	State	countyCode	communityCode fo	ld
BerkeleyHeightstownship	NJ	39	5320	1
Marpletownship	PA	45	47616	1
Tigardcity	OR	?	?	1
Gloversvillecity	NY	35	29443	1
Bemidjicity	MN	7	5068	1

# Description du jeu de données

Le jeu de données dispose de 147 variables pour 2215 observations. Les valeurs manquantes sont représentées par "?".

De nombreuses variables sont incluses afin que les algorithmes qui sélectionnent ou apprennent les poids des attributs puissent être testés. Cependant, les attributs clairement non liés n'ont pas été inclus; les attributs ont été sélectionnés s'il y avait un lien plausible avec la criminalité (N = 125), plus les variables de criminalité qui sont des variables dépendantes potentielles. Les variables incluses dans l'ensemble de données impliquent la communauté, telles que le pourcentage de la population considérée comme urbaine et le revenu familial médian, et impliquent l'application de la loi, telles que le nombre d'agents de police par habitant et le pourcentage d'agents affectés aux unités de lutte contre la drogue. Les attributs de crime (N = 18) qui pourraient être prédits sont les 8 crimes considérés comme des «crimes indexés» par le FBI (Meurtres, viols, vols qualifiés, ....), versions par habitant (en fait pour 100 000 habitants) de chacun, et crimes violents par habitant et crimes non violents par habitant).

Pour faciliter la tâche aux lecteurs de se projet, nous avons créés un fichier

csv nommé  $Description.csv(\underline{\textit{T\'el\'echarger}})$  qui contient les noms des variables dans la colonne feature et leur descriptions dans la colonne Description

feature	Description
communityname	Community name - not predictive - for information only (string)
state	US state (by 2 letter postal abbreviation)(nominal)
countyCode	numeric code for county - not predictive, and many missing values (numeric)
communityCode	numeric code for community - not predictive and many missing values (numeric)
fold	fold number for non-random 10 fold cross validation, potentially useful for debugging, paired tests - not predictive (numeric - integer)
population	population for community

# Source des données

(UCI Machine Learning)<sup>1</sup>

1. UCI Machine Learning
<a href="https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Communities+and+Crime+Unnormalized#←">https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Communities+and+Crime+Unnormalized#←</a>

# 1 Régression linéaire

#### 1.1 Introduction

La régression lineaire est une méthode statistique qui permet de trouver une relation lineaire entre des variables quantitives, une à expliquer et d'autres explicatives. C'est en fait un ajustement affine de la forme :

$$y_i=eta_0+eta_1x_{i1}+eta_2x_{i2}+\ldots+eta_px_{ip}+\epsilon_i \ i\in\{1,2,3,\ldots n\}$$

- $y_i$  représentent la ième valeur de la variable dépendantes y.
- ullet  $x_{ij}$  représente la mesure de la ième observation de la variable explicative  $X_j$
- les  $\beta_i$  sont les paramètres inconnus du modèle à estimer
- $\epsilon_i$  représente le bruit associé à la ième observation

L'équation précédente peut être écrite sous une forme matricielle de cette manière :

$$y = X\beta + \epsilon$$

avec:

$$y=egin{pmatrix} y_1\ y_2\ dots\ y_n \end{pmatrix} \hspace{0.2cm} X=egin{pmatrix} 1 & x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1p}\ 1 & x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2p}\ dots & dots & dots\ 1 & dots & dots & dots\ 1 & x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{np} \end{pmatrix} \hspace{0.2cm} eta=egin{pmatrix} eta_0\ eta_1\ dots\ eta_n \end{pmatrix} \hspace{0.2cm} \epsilon=egin{pmatrix} \epsilon_1\ \epsilon_2\ dots\ eta_n \end{pmatrix}$$

Commençons par importer le jeu de données que nous nommerons dfcom:

Communities = read.csv("data/Communities.csv", row.names = 1)

communityname	State	e countyCode	e communityCode fo	old	pop per	rHoush po	tBlack po	tWhite pc	tAsia
BerkeleyHeightstownship	NJ	39	5320	1	11980	3.10	1.37	91.78	6.!
Marpletownship	PA	45	47616	1	23123	2.82	0.80	95.57	3.4
Tigardcity	OR	?	?	1	29344	2.43	0.74	94.33	3.4
Gloversvillecity	NY	35	29443	1	16656	2.40	1.70	97.35	1.0
Bemidjicity	MN	7	5068	1	11245	2.76	0.53	89.16	1.
Springfieldcity	MO	?	?	1	140494	2.45	2.51	95.65	9.0
Norwoodtown	MA	21	50250	1	28700	2.60	1.60	96.57	1.4
Andersoncity	IN	?	?	1	59459	2.45	14.20	84.87	0.4
Fargocity	ND	17	25700	1	74111	2.46	0.35	97.11	1'
Wacocity	TX	?	?	1	103590	2.62	23.14	67.60	9.0

### 1.2 Application de la régression linéaire simple

#### Corrélation

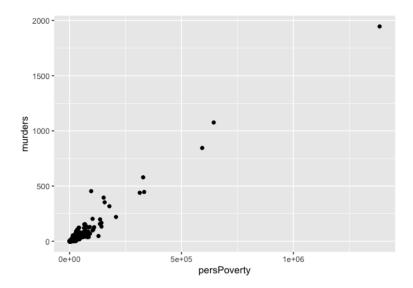
Comme nous l'avons mentionner dans l'introduction, le but de se projet est d'expliquer de différentes manières les meurtes aux USA. Par conséquent, on peut choisir comme variable dépendante, les crimes(murders) et chercher les variables explicatives. Dans le cas de le régression linéaire simple il doit exister une corrélation assez importante entre la variable y(muders) et X que nous recherchons actuellement. Donc commençons par filtrer les fortes corrélation avec la variable y dans notre jeu de données.

```
# Correlation matrix
corCom = correlation::correlation(Communities)
# Filtered correlation, bound =0.8
corCom[(corCom$r>0.8) & corCom$Parameter2=='murders',]
## # Correlation Matrix (pearson-method)
##
## Parameter1
                                                  95% CI | t(2213) |
                     | Parameter2 |
                                        r I
##
## pop
                          murders
                                    0.96
                                            [0.96, 0.96]
                                                             159.80
                                                                      < .001***
                                                                      < .001***
## persUrban
                          murders
                                     0.96
                                            [0.95, 0.96]
                                                             156.13
  persPoverty
                          murders
                                     0.98
                                            [0.97,
                                                   0.98]
                                                             211.42
                                                                        .001*
                                    0.98
## kidsBornNevrMarr
                          murders
                                            [0.98. 0.98]
                                                             221.27
                                                                        001
                                                                        .001***
## numForeignBorn
                          murders
                                     0.89
                                            [0.88, 0.90]
                                                              92.94
                                            [0.89,
                                                                        .001***
                                    0.90
                                                   0.90
                                                              95.29
## houseVacant
                          murders
                                                                      <
                                                                        .001***
## persEmergShelt
                          murders
                                    0.89
                                            [0.88,
                                                  0.90]
                                                              93.14
                                                                      <
                                            [0.84, 0.86]
##
  persHomeless
                          murders
                                    0.85
                                                              76.49
##
  p-value adjustment method: Holm (1979)
## Observations: 2215
```

#### Nuage de points

Le tableau précédent indique les variables fortement corrélées avec notre *output* murders. Prenons l'exemple de la variable perspoverty qui représente le nombre de personnes sous le seuil de pauvreté.

```
library(ggplot2)
fig = ggplot(data = Communities, aes(x=persPoverty, y=murders))+
    geom_point()
fig
```



#### Entraînement de modèle & Droite de régression

La figure précédente laisse parraître qu'il pourrait effectivement exister une relation linéaire entre murders et persPoverty. Appliquons la fonction 1m() pour voir ce qu'il en est vraiment! Pour faire une analyse des résidus plutard, nous n'entrainerons que 75% du jeu de données et le reste servira à la prédiction.

```
library(dplyr)
# Train_Test_Splite
set.seed(1345)
# Pourcentage de donnees correspondant a 25%
per = dim(Communities)[1]%/%4
echantillon <- sample(1:dim(Communities)[1]) %>% .[1:per]
lmDataTrain = Communities[-echantillon,c("murders", "persPoverty")]
lmDataTest = Communities[echantillon,c("murders", "persPoverty")]
#Model Training
lmSimple <- lm(murders~persPoverty, data = lmDataTrain)</pre>
summary(lmSimple)
## Call:
## lm(formula = murders ~ persPoverty, data = lmDataTrain)
##
## Residuals:
                10 Median
##
      Min
                                3Q
## -136.43
                      1.32
                              2.52 317.80
            -1.13
##
## Coefficients:
                 Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
##
                                              <2e-16 ***
## (Intercept) -3.271e+00 3.340e-01 -9.796
## persPoverty 1.449e-03 7.447e-06 194.519
                                               <2e-16 ***
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Residual standard error: 13.4 on 1660 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.958, Adjusted R-squared: 0.9579
## F-statistic: 3.784e+04 on 1 and 1660 DF, p-value: < 2.2e-16
```

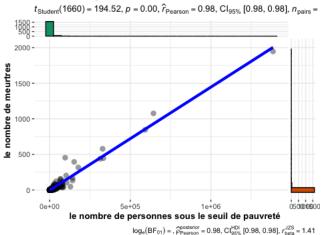
La sortie de la fonction summary() indique des p-values très inférieures à 5%, donc on rejette l'hypothèse de nullité des  $\beta$ . On peut aussi constater que le coefficient de détermination  $R^2$  vaut 0.958 ce qui signifie que notre modèle a un score de 95.8%. Ce dernier reflète une bonne qualité du modèle.

```
ggstatsplot::ggscatterstats(
  data = lmDataTrain,
  x = persPoverty,
  y = murders,
  xlab = "le nombre de personnes sous le seuil de pauvreté",
  ylab = "le nombre de meurtres",
  title = "Droite de régression",
  messages = FALSE
)

## Registered S3 method overwritten by 'ggside':
## method from
## +.gg ggplot2

## `stat_bin()` using `bins = 30`. Pick better value with `binwidth`.
## `stat_bin()` using `bins = 30`. Pick better value with `binwidth`.
```

#### Droite de régression



#### Prédiction

A présent, nous pouvons utiliser notre échantillon non entrainé de données pour prédire à partir de notre model, quel aurait était le nombre de meurtres pour chauque  $x_i$ .

```
X_test=as.data.frame(lmDataTest[["persPoverty"]])
colnames(X_test)="persPoverty"
y_predict = predict(object = lmSimple, X_test)
```

#### Graphes des résidus

On peut représenter le graphe des  $\hat{y}$  prédits et des y. Pour un modèle parfait, le nuage de point doit être sur la première bissectrice.

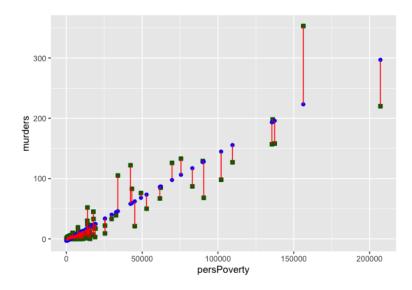


Figure 1.1: Les segments en rouges représentent les résidus, les carrés verts les y non entrainés qui ont servi au test et les points bleus représentent les y prédits à partir de notre modèle.

On peut aussi visualiser la répartition des résidus du modèle 1mSimple autour de leur moyenne 0.

```
plot(lmSimple$residuals)
```

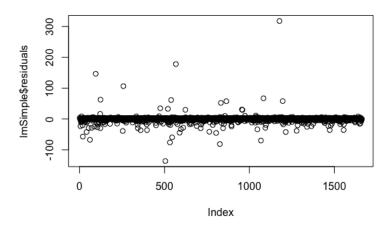


Figure 1.2: On constate une répartition des résidus autour de 0

### 1.3 Application de la régression linéaire multiple

Dans cette partie on peut s'intéresser à la relation entre le nombre de meurtres et plusieurs autres variables. Un modèle de régression linéaire multiple pourrait faire l'affaire. Comme dans le cas de la régression linéaire simple, on va commencer par étudier la corrélation entre les variables explicatives. Nous allons choisir dans notre exemple, les variables qui sont corrélées avec murders comme varioles indépendantes.

Ces dernières ne doivent pas être parfaitement corrélées entre elles. En effet dans la solution estimée du coefficient  $\beta$ , on devra inversé la matrice X des variables explicatives. De ce fait une corrélation impliquera que la matrice ne soit pas de rang plein, donc non inversible.

$$\widehat{eta} = \left( X'X 
ight)^{-1} \left( X'y 
ight)$$

Commençons par selectionner nos variables pour la régression linéaire multiple.

#### Entraînement de modèle

Le langage R permet d'entraîner le modèle linéaire multiple grâce à la fonction 1m(). Pour indiquer à la fonction que nous sommes dans le cas d'une régression multiple, l'argument formula() doit recevoir y~X1+X2+...+XP et pour notre exemple murders~pop+persUrban+.... Lors qu'on précise l'argument data de la fonction lm et que les données ne contiennent que les variables à étudier, l'argument formula peut dans ce cas recevoir juste y~.. En Pratique, pour notre jeu de données 1mMultpleDF, voici le code approprié:

```
# train test split
lmMultiple_Test = lmMultpleDF[echantillon,]
```

```
lmMultiple_Train = lmMultpleDF[-echantillon,]
# Model training
lmMultiple = lm(formula = murders~.,data = lmMultiple_Train)
summary(lmMultiple)
##
## Call:
## lm(formula = murders ~ ., data = lmMultiple_Train)
##
## Residuals:
##
        Min
                  1Q
                       Median
                                     3Q
##
   -109.924
              -1.099
                        0.412
                                 1.206
                                        175.748
##
## Coefficients:
                      Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
##
## (Intercept)
                    -4.318e-01
                                3.698e-01
                                           -1.168 0.243166
## pop
                    -1.096e-04
                                3.312e-05
                                            -3.310 0.000953 ***
                                2.910e-05
## persUrban
                     1.071e-05
                                            0.368 0.713030
## persPoverty
                     2.131e-04
                                6.680e-05
                                             3.190 0.001452
                                1.196e-04
                                                   < 2e-16 ***
## kidsBornNevrMarr
                     3.119e-03
                                            26.080
                                                    < 2e-16 ***
## numForeignBorn
                     3.743e-04
                                1.809e-05
                                            20.695
                     1.824e-03
                                1.338e-04
                                           13.629
                                                   < 2e-16 ***
## houseVacant
                                            3.452 0.000571 ***
## persEmergShelt
                     6.397e-03
                                1.853e-03
## persHomeless
                    -4.637e-02 4.110e-03 -11.282 < 2e-16 ***
## --
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Residual standard error: 10.41 on 1653 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.9747, Adjusted R-squared: 0.9746
## F-statistic: 7972 on 8 and 1653 DF, p-value: < 2.2e-16
```

La sortie de la fonction summary() indique qu'on peut se passer de la variable persurban dans l'explication de murders par un modèle linéaire. En effet, son coefficient  $\beta$  pourrait être nul car les p-values est supérieure à  $\alpha=5\%$ .

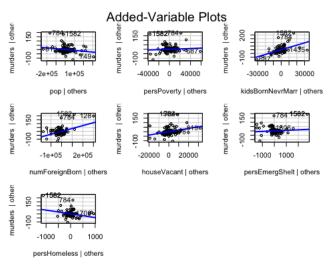
```
library(dplyr)
## Train test split
lmMultpleDF = lmMultpleDF %>% select(-persUrban)
lmMultiple Test = lmMultpleDF[echantillon,]
lmMultiple_Train = lmMultpleDF[-echantillon,]
# Model training
lmMultiple = lm(formula = murders~.,data = lmMultiple_Train)
summary(lmMultiple)
##
## Call:
## lm(formula = murders ~ ., data = lmMultiple_Train)
## Residuals:
                  1Q
                       Median
##
        Min
##
   -110.080
              -1.137
                        0.422
                                 1.222
                                        175.907
##
## Coefficients:
                      Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
##
## (Intercept)
                                           -1.593 0.111255
                    -5.027e-01
                                3.155e-01
                                                   < 2e-16 ***
## pop
                                            -8.983
                    -9.813e-05
                                1.092e-05
                                             3.170 0.001555 **
## persPoverty
                     2.098e-04
                                6.619e-05
                                                   < 2e-16 ***
## kidsBornNevrMarr
                     3.122e-03
                                1.194e-04
                                            26.150
                                                    < 2e-16 ***
                     3.739e-04
                                1.804e-05
## numForeignBorn
                                            20.720
                                                   < 2e-16 ***
## houseVacant
                     1.822e-03
                                1.337e-04
                                           13.630
## persEmergShelt
                                            3.441 0.000593 ***
                     6.371e-03
                                1.851e-03
                                4.105e-03 -11.312 < 2e-16 ***
## persHomeless
                    -4.644e-02
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Residual standard error: 10.41 on 1654 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.9747, Adjusted R-squared: 0.9746
## F-statistic: 9116 on 7 and 1654 DF, p-value: < 2.2e-16
```

De plus, le coefficient d'ajustement  $\mathbb{R}^2$  est de 0.9747, soit un score de 97.47% pour notre modèle ce qui est un très bon résultat.

#### Graphes de régression

Lorsque le nombre de variables explicatives dépasse 2, il est impossible de représenter sur un même graphes le nuage de points formé par y. En effet la dimension physique maximale est de 3. Il existe plusieurs packages qui donnent des représentations assez significatives en deux dimensions du modèle linéaire multiple tel que car La représentation de la droite de régression peut se faire sur chaque dimension des variables explicatives grâce à la fonction avPlots() de la librairie car.

```
library(car)
avPlots(lmMultiple)
```



#### **Prédiction**

La prédiction dans le modèle linéaire multiple se fait aussi avec la fonction predict() comme dans le cas simple. On va utiliser notre modèle déjà entraîné avec 75% de notre jeu de données lmMultpledf et les 20% pour effectuer une prédiction. Cela peut nous permettre de voir les résidus entre les valeurs prédites et les valeurs réelles de y.

```
y_hat = predict(lmMultiple,lmMultiple_Test[,-1])
head(y_hat, 10)
##
         2037
                                            683
                                                        821
                                                                   519
                                                                              1593
                      174
                                 210
##
    0.2445685 19.3517750
                          1.4280286
                                      5.4097354 7.8093372 0.8155394 -1.6654378
##
         1098
                     1266
                                1153
    1.5812592 -1.1213912 -0.7649363
```

#### 1.3.1 Graphe des résidus

On peut visualiser les résidus entre les variables  $y_i$  observés et les  $\hat{y}_i$  prédites :

```
y_test = lmMultiple_Test$murders
ggplot() +
  geom_point(aes(x = y_test, y = y_hat)) +
  geom_abline(slope = 1, color ='blue') +
  geom_segment(aes(x = y_test, y = y_test, y = y_test, y = y_test, y = y_hat),
```

```
color = 'red') +
ylab("Predicted murders")+xlab("Murders")
```

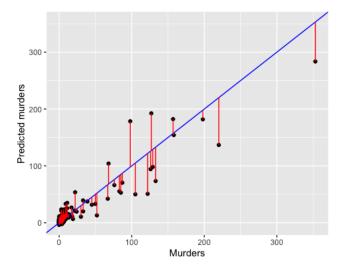


Figure 1.3: Les résidus sont assez proches de 0 cela reflète la bonne qualité du modèle.

1. package car : <a href="https://cran.r-project.org/web/packages/car/index.html">https://cran.r-project.org/web/packages/car/index.html</a> ←

# 2 Principal Component Analysis

Nous allons effectuer une Analyse en Composantes Principales(ACP) pour la variables numériques de notre jeu de données Communities

### Sélection des variables numériques

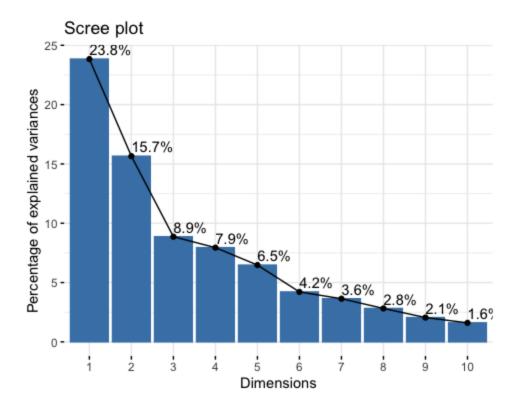
```
library(dplyr)
PCA_df <- Communities %>% select_if(is.numeric)
```

### Application de la fonction PCA

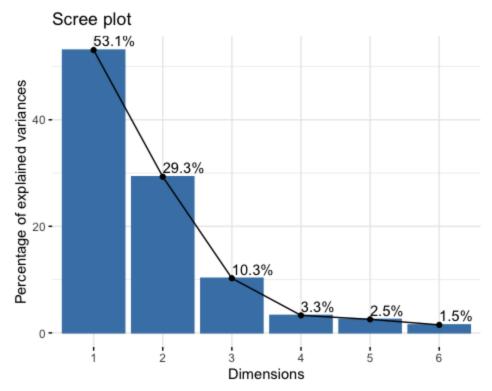
L'objectif est de réduire la dimension de notre jeu de données PCA\_df tout en conservant un pourcentage élevé des informations.

### Pourcentage d'explication

```
factoextra::fviz_eig(Communities_PCA, addlabels = TRUE)
```

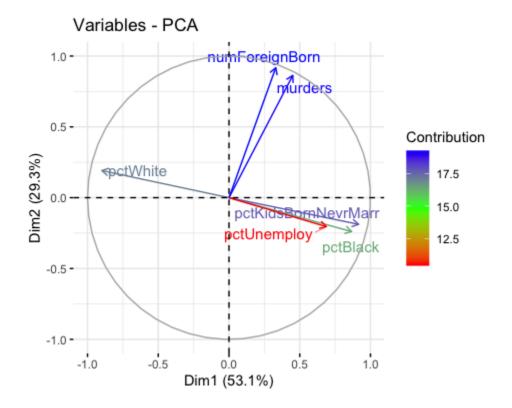


Nous constatons que deux dimensions sont insuffisantes pour représenter 75% des informations. Pour y remédier nous allons diminuer le nombre de variables de PCA\_df(6 par exemple).



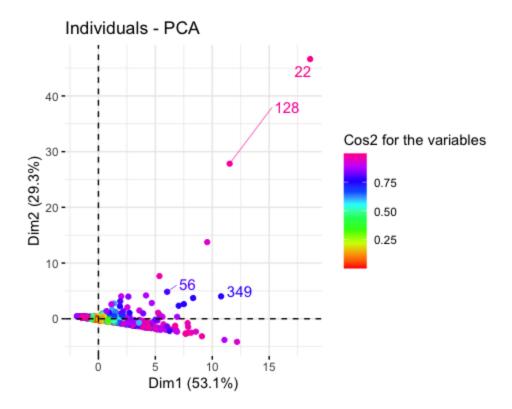
permet de remarquer que deux composantes principales sont suiffisantes pour représenter 82.4% de l'information ce qui est supérieur à 75% notre pourcentage seuil.

## Graphiques de corrélation des variables



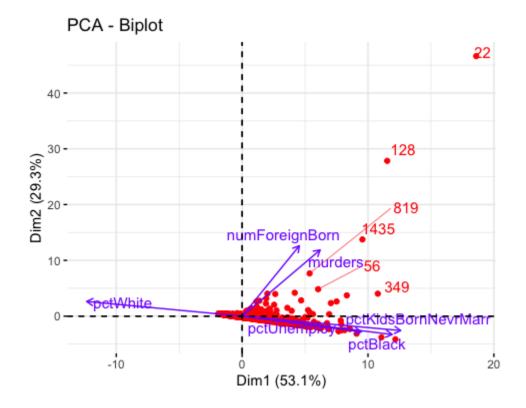
À partire du graphe précédent, nous pouvons constater une forte corrélation entre le pourcentage de personnes sans emplois pctUnemploy, d'enfants nés hors mariage pctKidsBornNevrMarr et de personnes de la communauté noire américaine pctBlack. Ces dernières sont peu corrélées avec murders.

## **Graphes des individus**



Une variable avec un score élevé suivant un axe signifie qu'elle a fortement contribué à la création de cet axe. Une variable moyenne c'est celle qui est proche de l'origine.

## Biplot individus et variables



Prenons la la variable numéro 819 (C'est à dire la ligne 819 de PCA\_df). Nous savons que les variables {murders} et {numForeignBorn} sont fortement corrélées. Alors si le nombre de meutres {murders} est très faible par rapport à la moyenne, alors le nombre de personnes nées à l'étranger{numForeignBorn} l'est aussi.

Un raisonnement similaire peut être fait pour les variable fortement et négativement corrélées comme le pourcentage de personnes sans emplois pctUnemploy et de personnes de la communauté blanche américaine pctWhite sauf que dans ce cas, les variables varieront dans de sens opposés. Nous pouvons vérifier ces informations tirées sur le graphes précédent dans notre data set grâce à la cellule de code suivante.

```
## Variable819 446.000000 290374.000
## mean 7.764786 6277.274
## min 0.000000 20.000
## max 1946.000000 2082931.000
```

# 3 L'analyse de la variance

Dans cette section on va s'intéresser aux meurtres commis par unité de gang déployé gangUnit. Pour cette dernière, l'encodage est le suivant : 0 signifie "Non", 10 signifie "Oui" et 5 signifie temps partiel ("Part-Time").

### Sélection des données

On va sélectionner les données qui serviront l'ANOVA puis ajjouter une nouvelle collonne pour le décodage de gangUnit.

### Les boites à moustaches

Le premier travail à faire lors d'une ANOVA est la représentation des boites à moustaches. Nous allons utliser le packages  $ggstatsplot^{1}$  qui donne une sortie avec plusieurs informations.

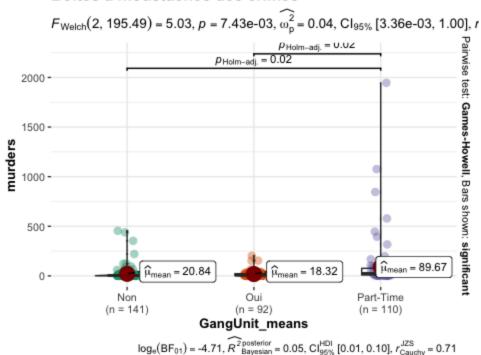
```
library(ggstatsplot)

## You can cite this package as:
## Patil, I. (2021). Visualizations with statistical
details: The 'ggstatsplot' approach.
## Journal of Open Source Software, 6(61), 3167,
doi:10.21105/joss.03167

ggbetweenstats(
   data = aov_data,
   x = GangUnit_means,
   y = murders,
```

```
title = "Boites à moustaches des crimes"
)
```

#### Boites à moustaches des crimes



Dû à des valeurs manquantes, notre représentation porte sur 343 observations. Les boites à moustache indiquent qu'en moyenne, le nombre de meurtres varie lors que gangUnit change de modalité. Passons à l'anova pour en savoir plus.

### Application de l'anova à un facteur

Le logiciel  ${\bf R}$  nous permet de faire l'analyse de la variance grâce à la fonction aov().

1 ## 1872 observations deleted due to missingness

Comme le laissaient paraître les boxplots, d'après le tableau précédent, la  $p-value=0.000109<\alpha=5\%$ , alors l'effet de gang(gangUnit) sur le nombre de crimes est significatif.

1. <a href="https://indrajeetpatil.github.io/ggstatsplot/">https://indrajeetpatil.github.io/ggstatsplot/<a href="https://indrajeetpatil.github.io/ggstatsplot/">https://indrajeetpatil.github.io/ggstatsplot/<a href="https://indrajeetpatil.github.io/ggstatsplot/">https://indrajeetpatil.github.io/ggstatsplot/</a></a>

# References

- U. S. Department of Commerce, Bureau of the Census, Census Of Population And Housing 1990 United States: Summary Tape File 1a & 3a (Computer Files),
- U.S. Department Of Commerce, Bureau Of The Census Producer, Washington, DC and Inter-university Consortium for Political and Social Research Ann Arbor, Michigan. (1992)
- U.S. Department of Justice, Bureau of Justice Statistics, Law Enforcement Management And Administrative Statistics (Computer File) U.S. Department Of Commerce, Bureau Of The Census Producer, Washington, DC and Inter-university Consortium for Political and Social Research Ann Arbor, Michigan. (1992)
- U.S. Department of Justice, Federal Bureau of Investigation, Crime in the United States (Computer File) (1995)